

modelStudioCS



Руководство по установке и авторизации Model Studio CS

АО «СиСофт Девелопмент», 2026

Содержание

Подготовка к установке	4
1.1. Общие положения.....	5
1.2. Системные требования.....	5
1.2.1. Аппаратное обеспечение.....	5
1.2.2. Программное обеспечение.....	5
1.3. Состав программы	6
1.4. Техническая поддержка	6
Установка и авторизация Model Studio CS.....	7
2.1. Установка Менеджера библиотеки стандартных компонентов.....	8
2.1.1. Подготовка к установке Менеджера библиотеки стандартных компонентов.....	8
2.1.2. Установка Менеджера библиотеки стандартных компонентов	8
2.1.3. Приветствие.....	9
2.1.4. Лицензионное соглашение.....	9
2.1.5. Сведения о пользователе.....	10
2.1.6. Выбор папки назначения.....	10
2.1.7. Установка программы	11
2.1.8. Установка завершена	11
2.2. Установка Model Studio CS.....	12
2.2.1. Подготовка к установке Model Studio CS.....	12
2.2.2. Установка Model Studio CS.....	13
2.2.3. Приветствие.....	13
2.2.4. Лицензионное соглашение.....	14
2.2.5. Сведения о пользователе.....	14
2.2.6. Выбор вида установки.....	15
2.2.7. Выборочная установка – выбор компонентов.....	15
2.2.8. Начало процесса копирования файлов	16
2.2.9. Состояние установки	16
2.2.10. Завершение установки.....	17
2.2.11. Управление настройками	17
2.3. Регистрация и авторизация Model Studio CS	18
2.3.1. Запрос лицензии.....	19
2.3.2. Активация лицензии.....	22
2.3.3. Подключение к Серверу Лицензий	23
2.4. Запуск Model Studio CS.....	25
2.4.1. Запуск Менеджера библиотеки стандартных компонентов.....	25
2.4.2. Запуск Model Studio CS.....	25
2.5. Удаление Model Studio CS.....	26
2.6. Перенос настроек и профилей из прежних версий Model Studio CS	27
2.7. Установка новой версии Model Studio CS.....	27
Создание базы данных.....	28
3.1. Создание библиотеки стандартных компонентов (база данных оборудования).....	29
3.1.1. Создание новой библиотеки	29
3.1.2. Ввод имени сервера и базы данных	29
3.1.3. Пустая библиотека стандартных компонентов.....	29
3.1.4. Импорт данных в библиотеку.....	31
3.1.6. Выбор файла для импорта.....	31
3.1.6. Загрузка данных в базу.....	32
3.1.7. Просмотр загруженных данных	32
3.2. Соединение с базой данных в программной среде Model Studio CS	33
3.2.1. Панель базы данных стандартного оборудования.....	33
3.2.2. Соединение с базой данных.....	33

3.2.3. Ввод имени сервера и базы данных	34
3.2.4. Просмотр элементов базы данных	34

Подготовка к установке

1

В этой главе приводится информация о системных требованиях к программным продуктам линейки Model Studio CS

Темы

- Системные требования
- Состав программы
- Техническая поддержка

1.1. Общие положения

Документ «Руководство по установке и авторизации Model Studio CS» содержит инструкции по установке и авторизации программных продуктов линейки Model Studio CS. Необходимо ознакомиться с процессом установки и авторизации, если вы никогда прежде не устанавливали Model Studio CS.

Для установки Model Studio CS необходимо обладать правами администратора или опытного пользователя. За более полной информацией следует обратиться к системному администратору.

Работа некоторых приложений (например, антивирусных программ) может привести к прерыванию процесса установки. Во избежание проблем с установкой Model Studio CS и потери данных все другие приложения при установке должны быть закрыты.

1.2. Системные требования

Перед началом установки Model Studio CS следует убедиться, что компьютер соответствует минимальным системным требованиям.

Для работы с программой Model Studio CS необходимо выполнение следующих требований.

1.2.1. Аппаратное обеспечение

- Процессор Intel® Core i5 или i7 (рекомендуется 8 физических ядер).
- Видеокарта: видеопамять минимум 6 Гб, рекомендуется 8 Гб и выше. Обязательная поддержка DirectX 11-12 и Vulkan 1.3. Не рекомендуется использовать встроенные видеокарты. Рекомендуются игровые карты производства NVIDIA (например, NVIDIA GeForce RTX 4060).
- Мышь или другие устройства указания, поддерживаемые операционной системой.
- Оперативная память: для 3D моделей, которые содержат менее 100 000 твердотельных 3D элементов - рекомендовано минимум 24 Гб, оптимально 32 Гб и более; для 3D моделей, которые содержат свыше 100 000 твердотельных 3D элементов - рекомендовано минимум 32 Гб, оптимально 64 Гб и более.
- Свободное место на жёстком диске – рекомендуется 500 Гб и более.
- Тип жёсткого диска - SSD (рекомендуется), HDD

Дополнительные требования:

- Количество портов Ethernet - 1 шт.
- Скорость обмена данными по внутренней локальной сети - не менее 1 Гбит/сек
- Скорость канала Internet - не менее 100 Мбит/сек

1.2.2. Программное обеспечение

- Операционная система Windows 10, 11 - 64 bit.
- Графическая CAD-платформа: nanoCAD 22-25.

1.3. Состав программы

Коммерческая версия Model Studio CS поставляется в пластиковой коробке и содержит:

- диск с программным продуктом;
- краткое описание, предназначенное для ознакомления с основными возможностями программы (возможна поставка в электронной форме).

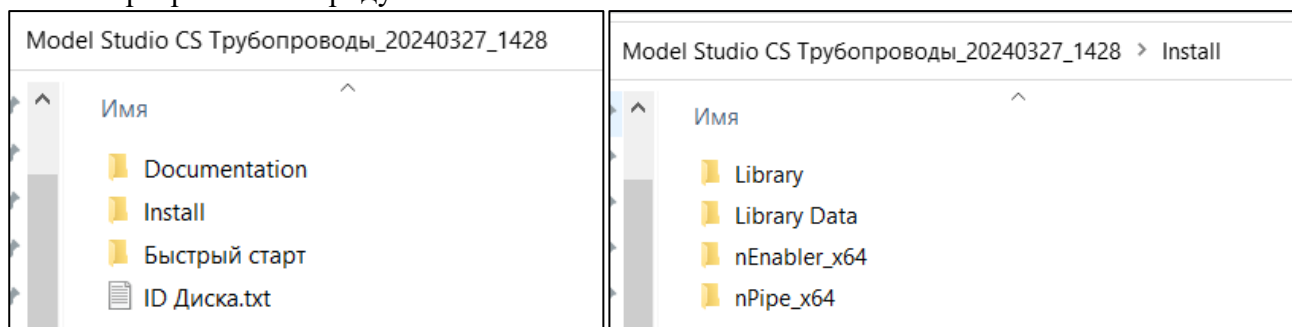
Внимание!

Ключ аппаратной защиты в состав стандартной поставки не входит!

Поставка защиты от нелегального использования может осуществляться на основе ключа аппаратной защиты. Ключ аппаратной защиты приобретается отдельно как дополнение к стандартному комплекту.

Программа защищена файлом лицензии (текстовый файл с расширением *.LIC). Этот файл поставляется разработчиком после прохождения пользователем всех шагов установки и запроса лицензии.

Состав программного продукта:



- Documentation - справочная документация по работе с программой;
- Install - файлы для установки:
 - ◆ Library - файлы для установки Менеджера библиотек;
 - ◆ Library Data - база данных модуля;
 - ◆ nEnabler_x64 - обновление Enabler для nanoCAD;
 - ◆ папка с установщиком модуля;
- Быстрый старт - пакет для быстрого ознакомления с работой в программе.

1.4. Техническая поддержка

Разработчики будут крайне признательны за любые сообщения об ошибках, предложения по улучшению программы, пожелания и замечания.

Все ваши пожелания и отзывы, а также вопросы по работе программы просьба направлять по адресу

Internet: www.csdev.ru

E-mail: support@csdev.ru

Установка и авторизация Model Studio CS

2

В этой главе приводится информация об установке, регистрации и авторизации Model Studio CS

Примечание.

Приведённая в этой главе последовательность действий по установке относится как к коммерческой версии (защищённой файлом лицензии на основе серийного номера), так и к ознакомительной версии Model Studio CS. Там, где различие между этими версиями имеет значение, отдельно оговаривается, о какой именно версии идёт речь.

Темы

- Установка Менеджера библиотеки стандартных компонентов
- Установка Model Studio CS
- Регистрация и авторизация Model Studio CS
- Запуск Model Studio CS
- Удаление Model Studio CS и перенос пользовательских настроек

2.1. Установка Менеджера библиотеки стандартных компонентов

Перед установкой Model Studio CS необходимо установить Менеджер библиотеки стандартных компонентов.

Этот раздел содержит инструкцию по установке Менеджера библиотеки стандартных компонентов. В процессе установки можно выбрать место размещения программы на компьютере и определить другие параметры установки.

2.1.1. Подготовка к установке Менеджера библиотеки стандартных компонентов

Перед установкой Менеджера библиотеки стандартных компонентов необходимо:

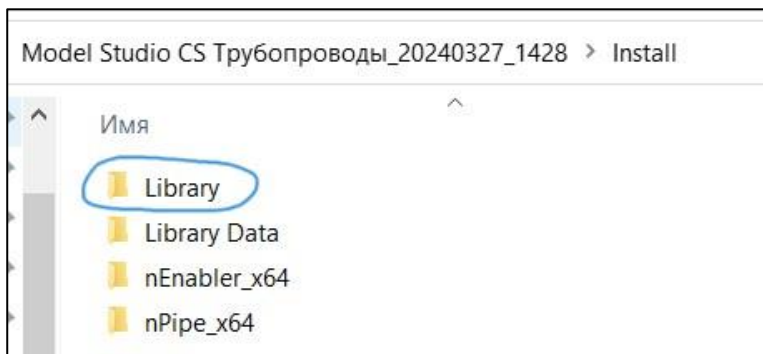
- убедиться, что для записи доступны папка, в которую устанавливается Менеджер библиотеки стандартных компонентов, и системный реестр;

Замечание

Для записи в системный реестр при работе с Менеджером библиотеки стандартных компонентов под Windows 11, 10 необходимо иметь права администратора или опытного пользователя.

- закрыть все запущенные приложения;
- отключить антивирусные программы (см. документацию по используемым антивирусным программам).

2.1.2. Установка Менеджера библиотеки стандартных компонентов

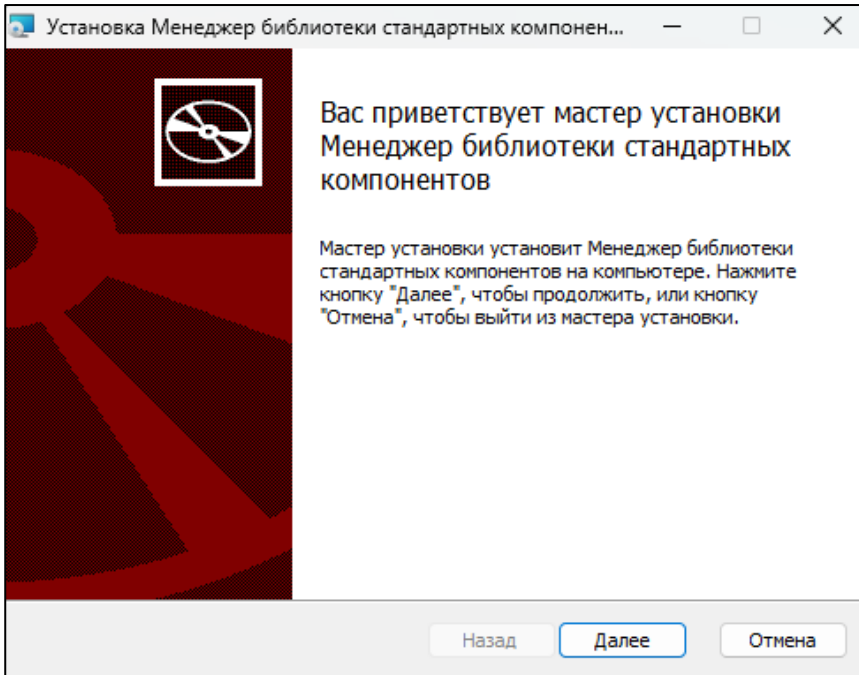


Перейдите в папку `\Install\Library`.

Запустите файл `Library32.msi`.

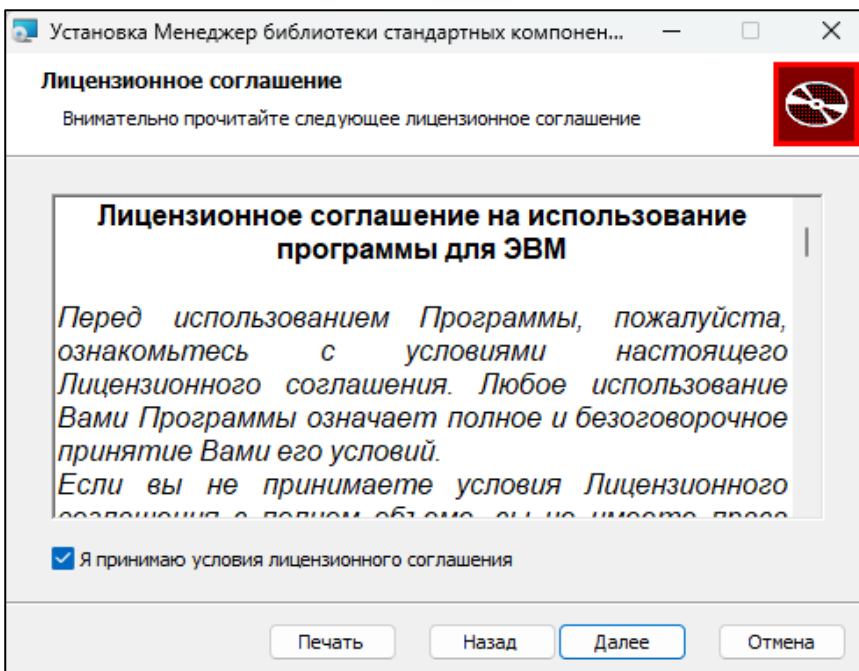
2.1.3. Приветствие

Появится Мастер установки Менеджера библиотеки стандартных компонентов, отвечая на вопросы которого вы пройдёте всю процедуру установки программы.



В окне приветствия нажмите кнопку *Далее*.

2.1.4. Лицензионное соглашение

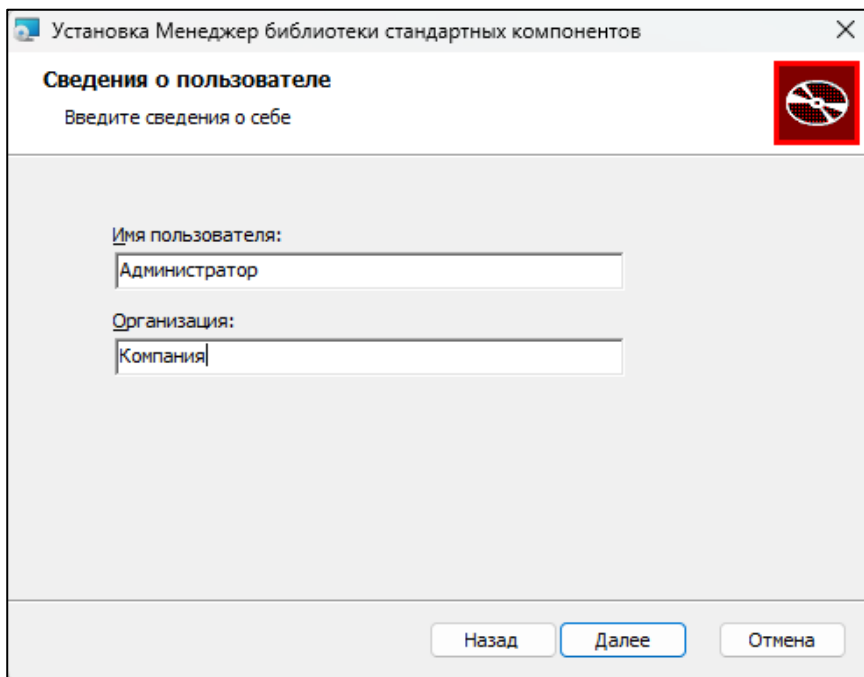


Внимательно прочитайте лицензионное соглашение.

Если условия лицензионного соглашения неприемлемы для вас, нажмите кнопку *Отмена* – инсталляция будет прервана.

Если вы согласны соблюдать все условия данного соглашения и готовы его принять, отметьте галочку и нажмите кнопку *Далее* – процесс установки будет продолжен.

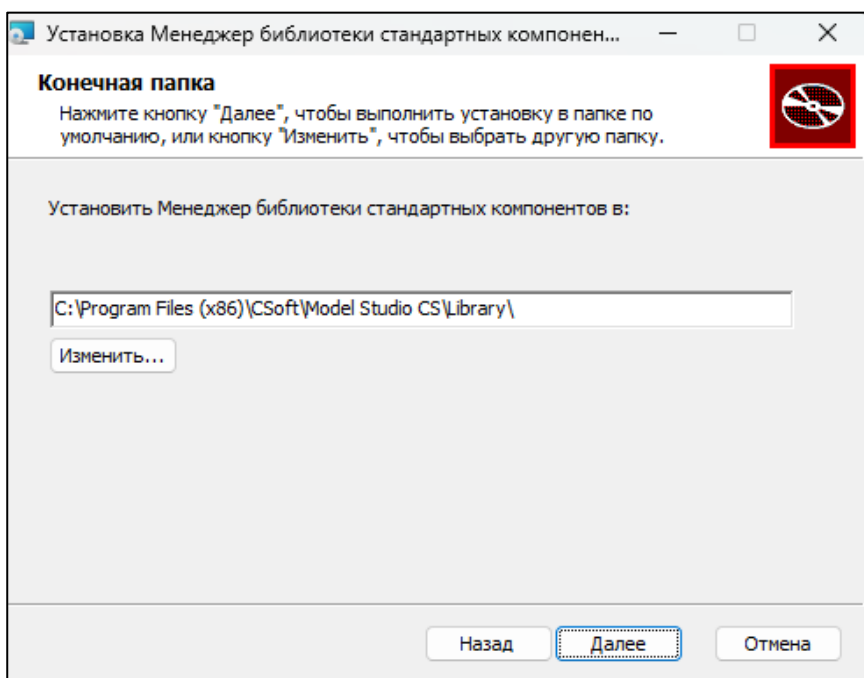
2.1.5. Сведения о пользователе



The screenshot shows a window titled "Установка Менеджер библиотеки стандартных компонентов" (Installation of the standard component library manager). The main heading is "Сведения о пользователе" (User information) with the instruction "Введите сведения о себе" (Enter your information). There are two text input fields: "Имя пользователя:" (Username) containing "Администратор" (Administrator) and "Организация:" (Organization) containing "Компания" (Company). At the bottom, there are three buttons: "Назад" (Back), "Далее" (Next), and "Отмена" (Cancel).

В окне *Сведения о пользователе* заполните поля *Имя пользователя*, *Организация*. После ввода необходимой информации нажмите кнопку *Далее*.

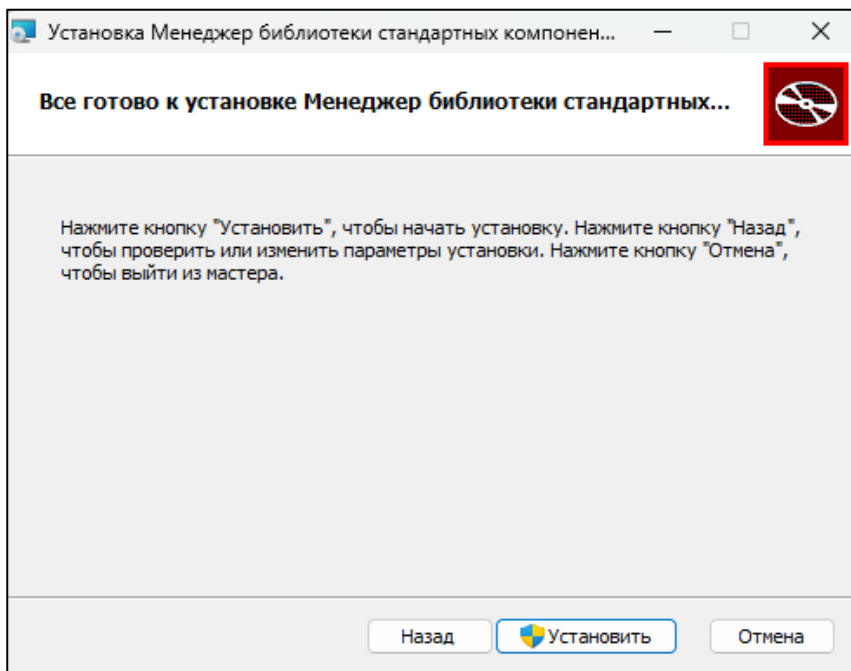
2.1.6. Выбор папки назначения



The screenshot shows a window titled "Установка Менеджер библиотеки стандартных компонен..." (Installation of the standard component library manager). The main heading is "Конечная папка" (Destination folder) with the instruction "Нажмите кнопку 'Далее', чтобы выполнить установку в папке по умолчанию, или кнопку 'Изменить', чтобы выбрать другую папку." (Click the 'Next' button to install in the default folder, or the 'Change' button to choose another folder). Below the instruction, it says "Установить Менеджер библиотеки стандартных компонентов в:" (Install the standard component library manager in:). There is a text input field containing the path "C:\Program Files (x86)\CSoft\Model Studio CS\Library\" and a button labeled "Изменить..." (Change...). At the bottom, there are three buttons: "Назад" (Back), "Далее" (Next), and "Отмена" (Cancel).

В этом окне необходимо выбрать путь установки программы.

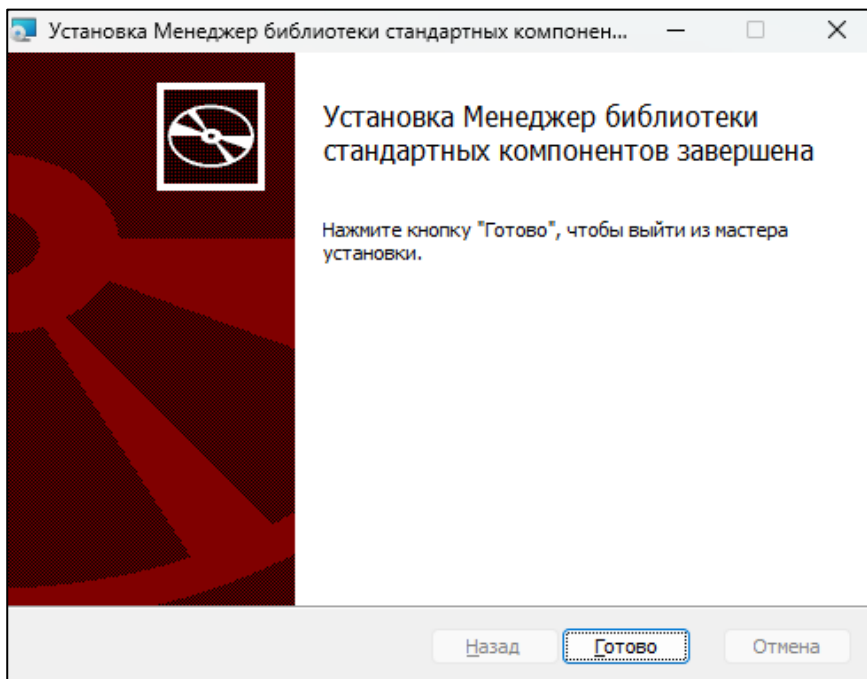
2.1.7. Установка программы



Это последнее из диалоговых окон, появляющихся перед началом процесса копирования файлов и установки Менеджера библиотеки стандартных компонентов.

Нажмите кнопку *Установить*, чтобы начать установку программы.

2.1.8. Установка завершена



Завершите установку Менеджера библиотеки стандартных компонентов нажав кнопку *Готово*.

2.2. Установка Model Studio CS

Этот раздел содержит инструкцию по установке Model Studio CS. В процессе установки можно выбрать место размещения Model Studio CS на компьютере и определить другие параметры установки.

Предварительные действия при наличии ключа аппаратной защиты:

1. Установите на компьютер драйвер ключа (*GUARDANT, SENTINEL* или *WIBU*). Драйвер ключа находится на установочном диске в папке *drivers*.
2. Затем установите ключ аппаратной защиты в соответствующий (*LPT* или *USB*) порт компьютера.
3. Если на компьютере установлены ключи аппаратной защиты других программ, снимите их на время запроса лицензии.

2.2.1. Подготовка к установке Model Studio CS

Перед установкой Model Studio CS необходимо:

- убедиться, что для записи доступны папки, в которые устанавливается Model Studio CS и размещаются библиотеки Model Studio CS, а также системный реестр и системная папка Windows: `\Documents and Settings\...\Application Data\CSoft\Model Studio CS;`

Замечание

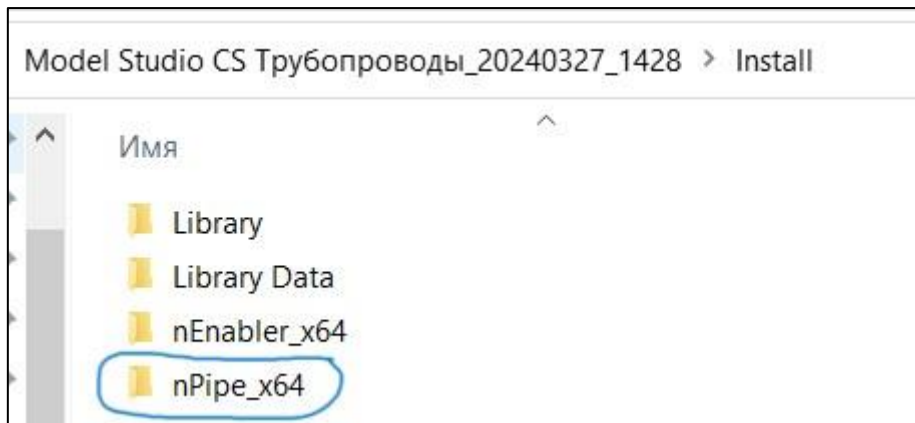
Для записи в системный реестр при работе с Model Studio CS под Windows 10,11 необходимо иметь права администратора или опытного пользователя.

- закрыть все запущенные приложения;
- отключить антивирусные программы (см. документацию по используемым антивирусным программам).

Замечание

Некоторые файлы, используемые в процессе работы Model Studio CS, устанавливаются в системную папку `\Documents and Settings\...\Application Data\CSoft\ Model Studio CS`. При этом сама программа не обязательно устанавливается на тот же диск. В зависимости от того, какие компоненты выбраны, при установке может потребоваться дополнительное место в системной папке. Если на диске, где находится системная папка, окажется недостаточно места, программа выдаст соответствующее сообщение.

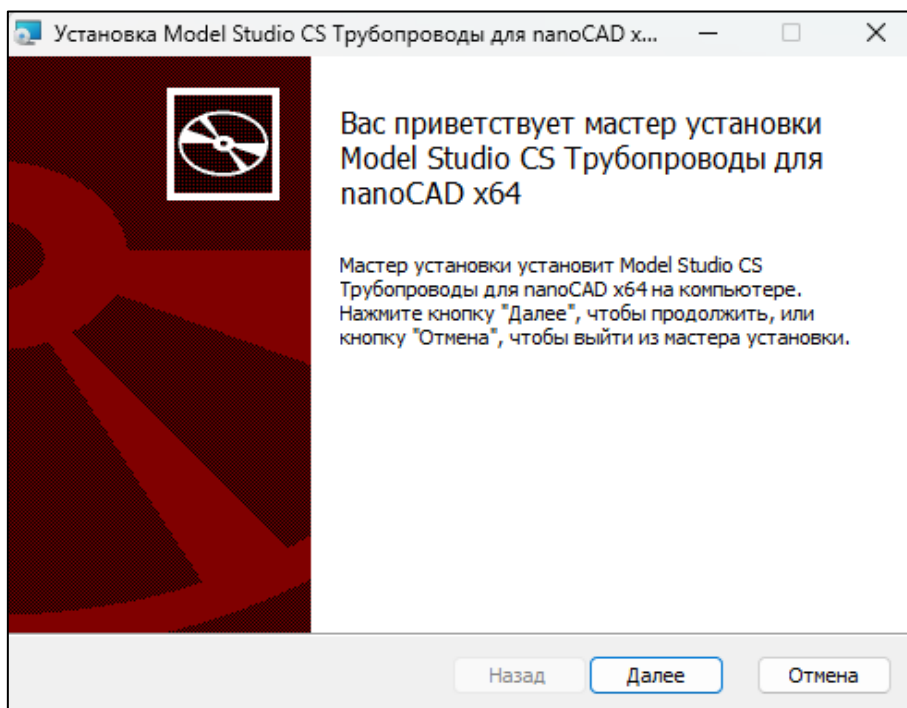
2.2.2. Установка Model Studio CS



Перейдите в папку *Install* *название_модуля*.
Запустите файл *setup.exe*.

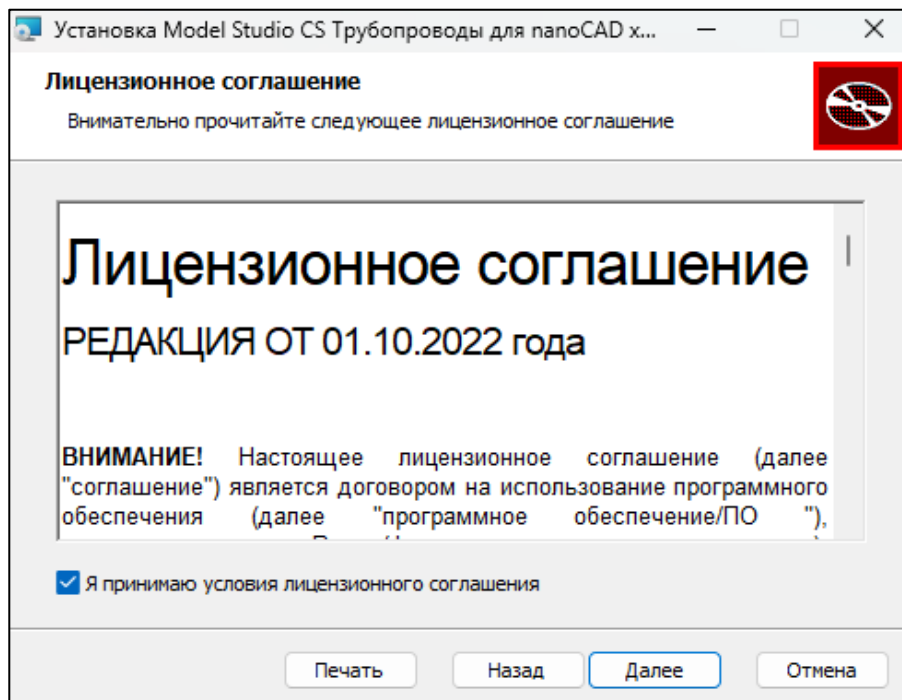
2.2.3. Приветствие

Появится Мастер установки Model Studio CS, отвечая на вопросы которого вы пройдёте всю процедуру установки программы.



В окне приветствия нажмите кнопку *Далее*.

2.2.4. Лицензионное соглашение



Внимательно прочитайте лицензионное соглашение. Если условия лицензионного соглашения неприемлемы для вас, нажмите кнопку *Отмена* – установка будет прервана. Если вы согласны соблюдать все условия данного соглашения и готовы его принять, установите галочку «*Я принимаю условия лицензионного соглашения*» и нажмите кнопку *Далее* – процесс установки Model Studio CS будет продолжен.

2.2.5. Сведения о пользователе

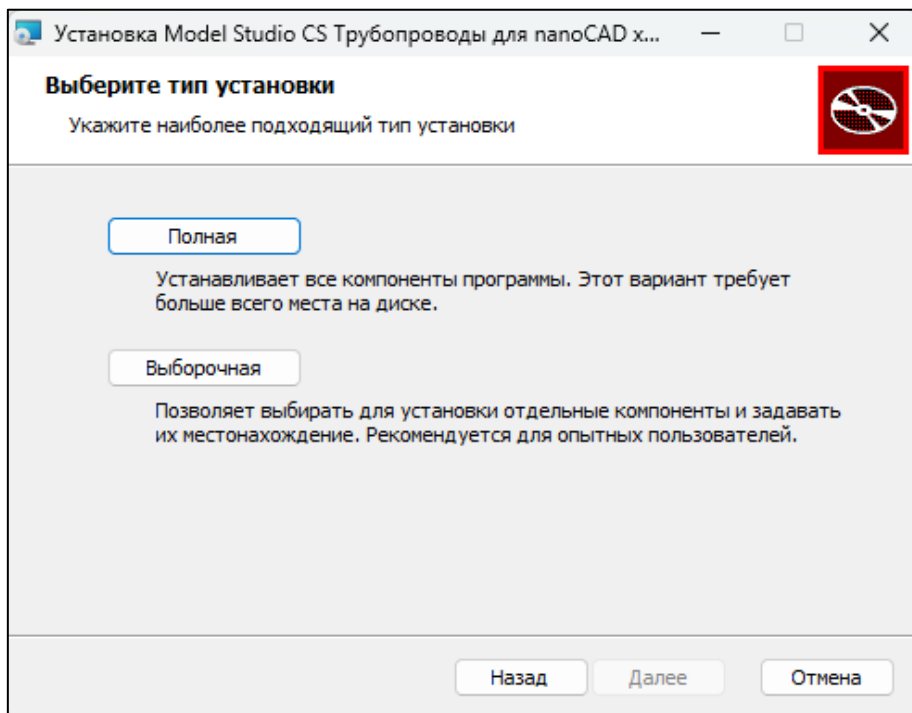
В окне *Сведения о пользователе* заполните поля:

Имя пользователя,
Организация.
Серийный номер
Номер подписки.

Серийный номер и номер подписки указаны в лицензионном сертификате на программное обеспечение и на обратной стороне компакт диска и начинаются с префикса «MS...» Если у вас нет серийного номера, поставьте галочку на *Демо-версия* для установки ознакомительной версии.

После ввода необходимой информации нажмите кнопку *Далее*.

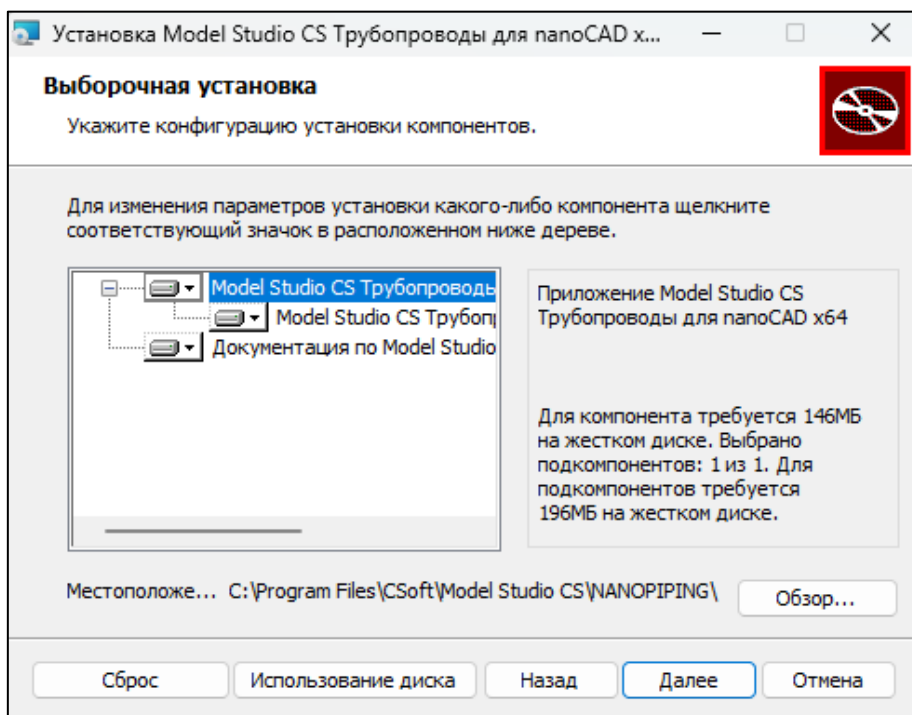
2.2.6. Выбор вида установки



В этом окне следует выбрать вид установки: *полная* или *выборочная*.

При установке *полной* версии по умолчанию устанавливаются все компоненты программы. При *выборочной* установке можно установить только необходимые компоненты (эта опция рассчитана на опытных пользователей).

2.2.7. Выборочная установка – выбор компонентов

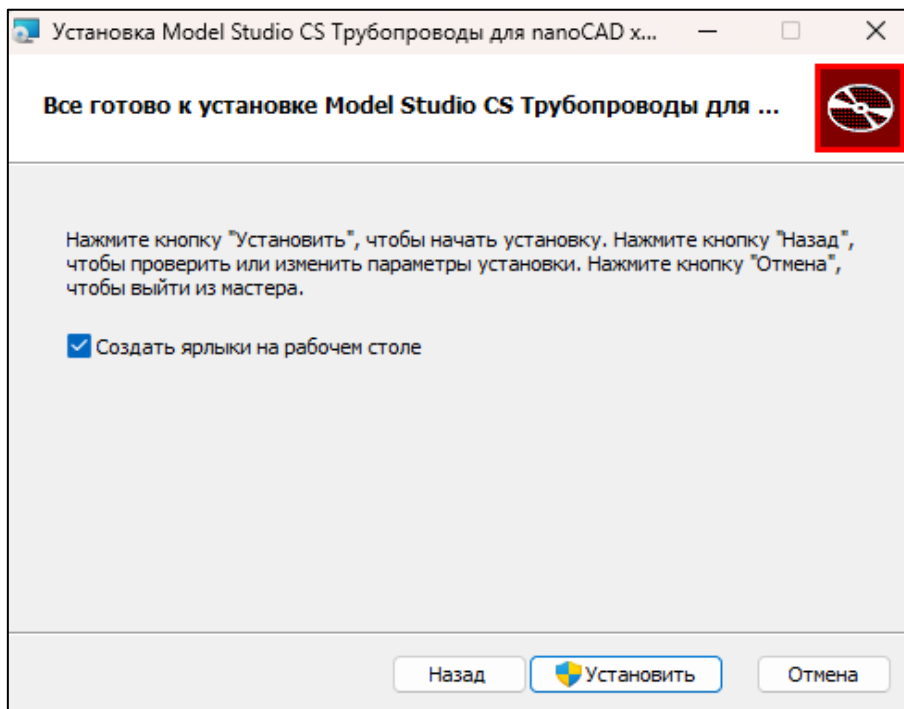


При *выборочной* установке вы можете выбрать место установки и выбрать компоненты Model Studio CS для работы с различными версиями nanoCAD.

При установке нескольких программных продуктов из серии Model Studio CS на один компьютер, каждый программный продукт по умолчанию устанавливается в отдельную папку в папке Model Studio CS.

После завершения выбора нажмите кнопку *Далее*.

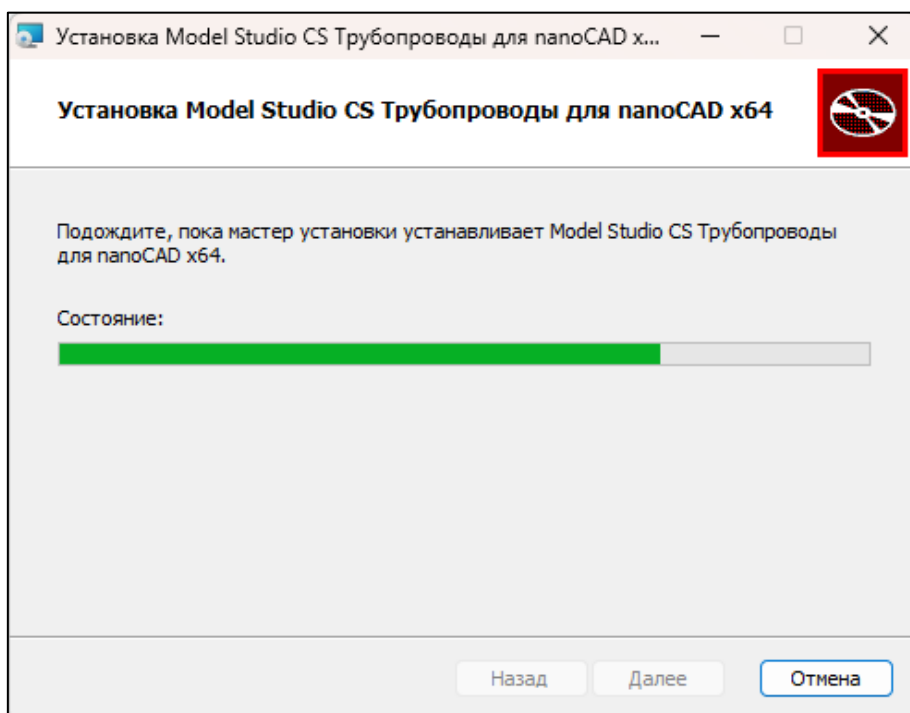
2.2.8. Начало процесса копирования файлов



Это последнее из диалоговых окон, появляющихся перед началом процесса копирования файлов и установки Model Studio CS.

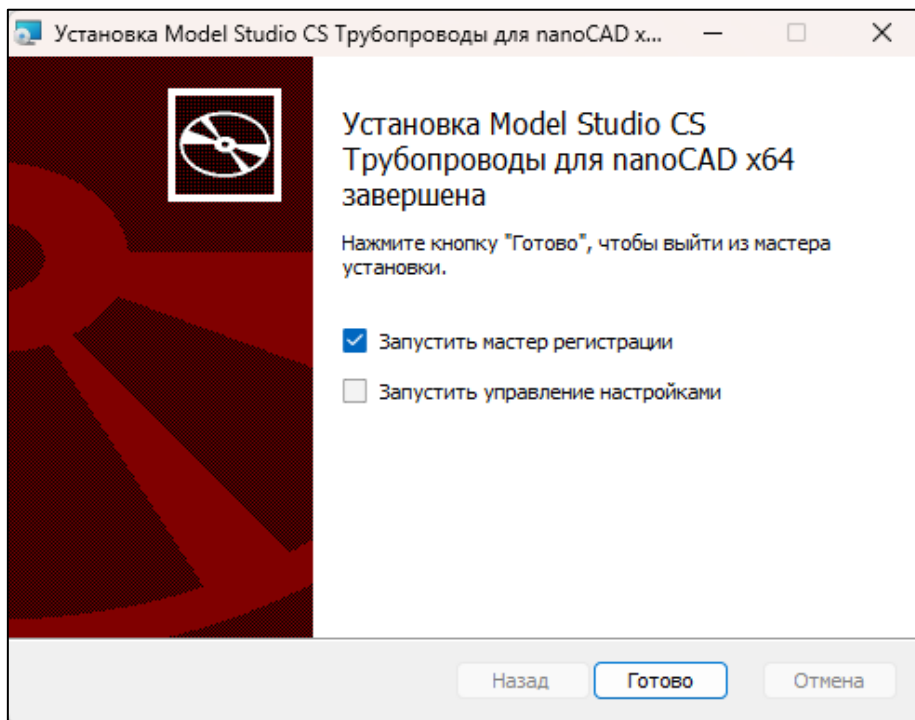
При желании отметьте пункт *Создать ярлыки на рабочем столе*, нажмите кнопку *Установить* – файлы Model Studio CS будут скопированы на ваш компьютер.

2.2.9. Состояние установки



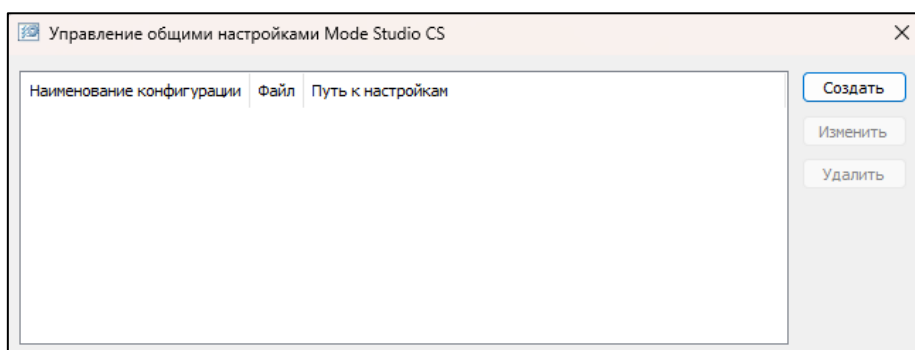
Мастер установки Model Studio CS выполняет необходимые операции.

2.2.10. Завершение установки



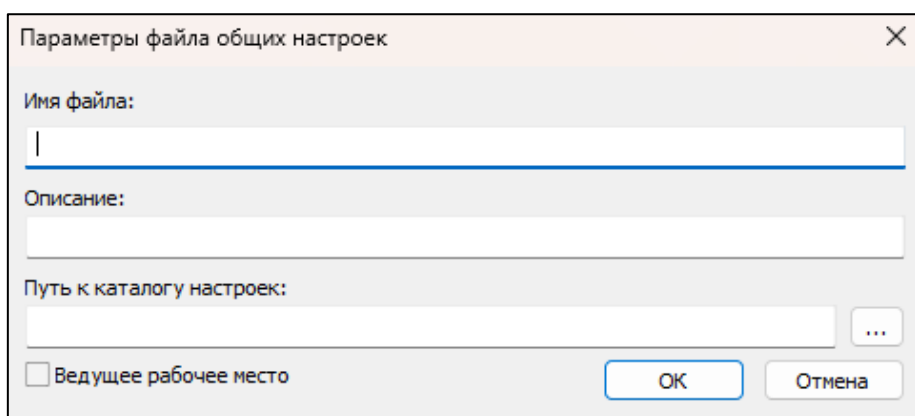
Завершите работу Мастера установки Model Studio CS, нажав кнопку *Готово*. Если вы установили соответствующие флажки, будет автоматически запущен Мастер регистрации, Управление настройками и запущен процесс создания новой базы данных.

2.2.11. Управление настройками



При наличии каталога общих настроек, выберите его в списке.

Для создания нового каталога общих настроек выберите пункт *Создать*, отметьте галочку *Ведущее рабочее место*, укажите путь к каталогу, где будут храниться настройки. Описание настроек, например, Технологические трубопроводы. Имя файла, например, ТТ. Нажмите *OK*.



2.3. Регистрация и авторизация Model Studio CS

Для *коммерческой* и *ознакомительной* версий программы необходимо произвести процедуру регистрации, которая представляет собой заполнение установленных форм и отправку этих форм разработчику программы.

По завершении установки программных файлов Model Studio CS предлагается запустить Мастер регистрации. Если Мастер регистрации не был запущен при установке, его можно запустить вручную из системного меню *Пуск* → *Программы* → <НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА> → *Мастер регистрации* (исполняемый файл Мастера регистрации RegWizard.exe находится в папке *C:\ProgramFiles\CSoft\Model Studio CS\<НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА>*).

Мастер регистрации работает в трёх режимах:

- *запросить лицензию* – режим опроса пользователя и отправка данных по электронной почте или факсу для получения файла лицензии (без этого файла программа работать не будет);
- *активация лицензии* – подключение файла лицензии, полученного от разработчиков, для активации программы;
- *подключиться к Серверу Лицензий* – подключение к компьютеру, на котором запущен сервер лицензий.

Для активации продукта потребуется две лицензии:

- *Лицензия на программное обеспечение.*

- *Лицензия на подписку.*

Каждая лицензия запрашивается мастером регистрации отдельно.

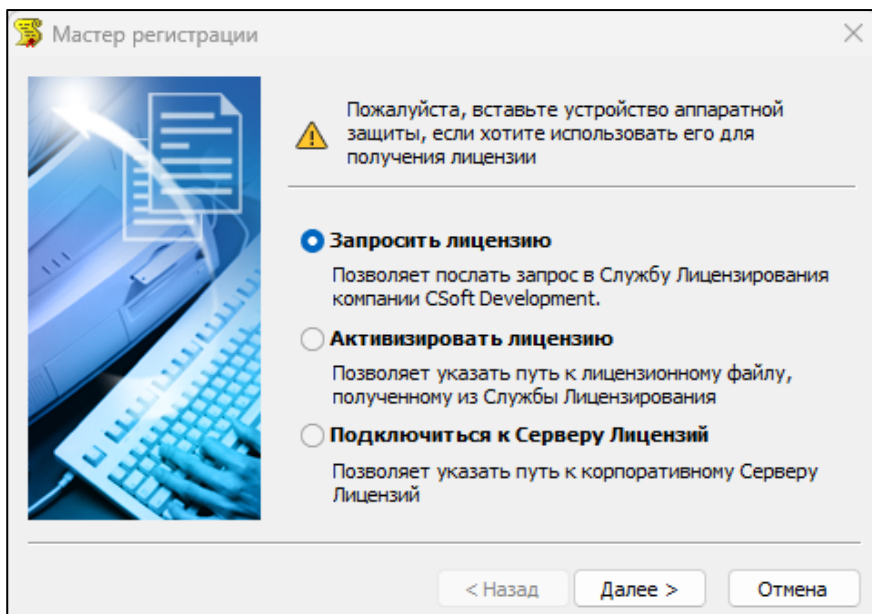
Сначала необходимо получить лицензию на программный продукт. Ввести серийный номер на программный продукт (если версия ознакомительная, то триальный номер MSPL30-TRIAL-00000) и пройти запрос лицензии до конца, получив соответствующий файл.

Вторым этапом необходимо запросить файл лицензии на подписку. Ввести серийный номер на подписку (если версия ознакомительная, то триальный номер MSPL30S-TRIAL-00000) и пройти запрос до конца, получив соответствующий файл.

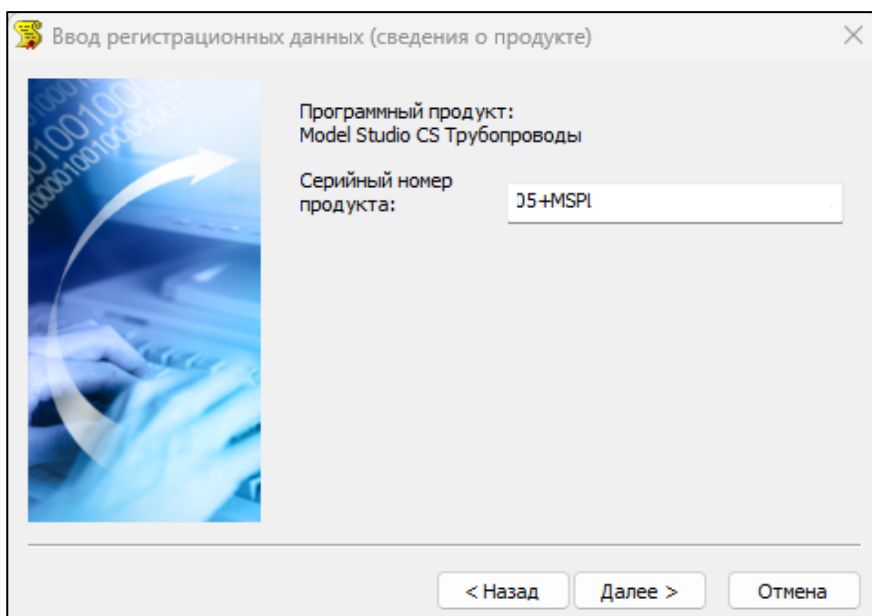
Триальный номер на подписку отличается от триального номера на программное обеспечение наличием буквы «S» в конце префикса номера.

После всех действий программное обеспечение будет активировано.

2.3.1. Запрос лицензии



Выберите *Запросить лицензию* и нажмите кнопку *Далее*.



В диалоговом окне *Ввод регистрационных данных* введите серийный номер продукта или номер подписки. Нажмите кнопку *Далее*.

Ввод регистрационных данных (сведения о компании)

Компания: CSoft

Подразделение: IT

Почтовый адрес: Румянцево, 22-й км Киевского шоссе

Город: Москва

Индекс: 123456

Страна: РФ

< Назад Далее > Отмена

Введите регистрационные данные (о компании). Отнеситесь к этой процедуре внимательно: по указанному вами адресу будут направляться обновления и предоставляться техническая поддержка!

После заполнения полей нажмите кнопку *Далее*.

Ввод регистрационных данных (сведения о пользователе)

Пользователь: CSoft

Факс:

Телефон: +7-(495)-645-86-26

Электронная почта: it@cssoft.ru

Область применения: Другое

< Назад Далее > Отмена

Введите регистрационные данные (о пользователе). Отнеситесь к этой процедуре внимательно: по указанному вами адресу будут направляться обновления и предоставляться техническая поддержка!

После заполнения полей нажмите кнопку *Далее*.

Подтверждение регистрационных данных

App: Model Studio CS Трубопроводы

Build: 3.0.23.5760

CDKey: MSPL30-...

ID1: *0a0027000013 106fd9dc73f9 126fc

ID2: f032a496

Company: CSoft

Division: IT

Address: Румянцево, 22-й км Киевского шоссе

City: Москва

Postbox: 123456

Country: РФ

Customer: CSoft

E-mail: it@cssoft.ru

Phone: +7-(495)-645-86-26

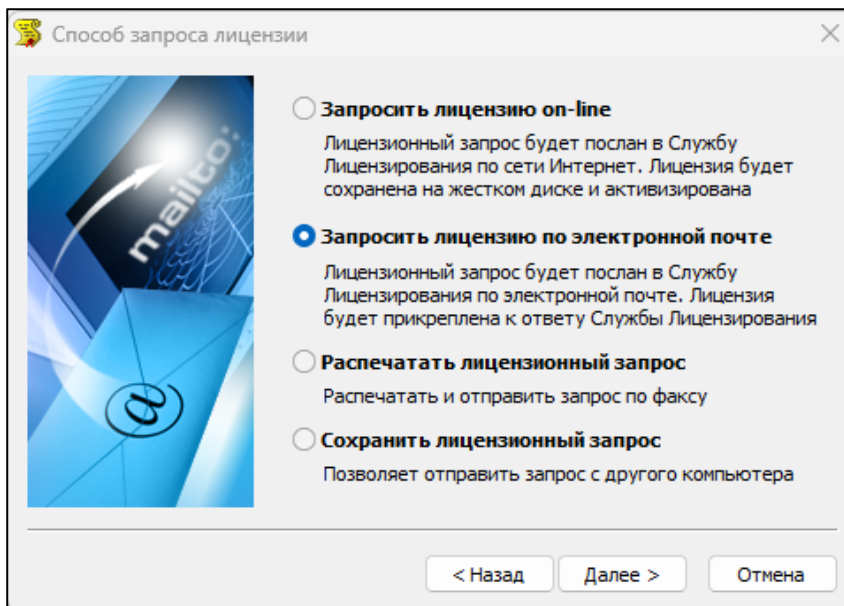
Scope: Другое

RWB: 0

< Назад Далее > Отмена

В диалоговом окне *Подтверждение регистрационных данных* проверьте правильность регистрационных данных.

Нажмите кнопку *Далее*.



Для отправки регистрационных данных предлагается несколько способов.

1) Запросить лицензию on-line.

Лицензионный запрос будет послан в Службу Лицензирования по сети Интернет. Лицензия будет сохранена на жёстком диске и активизирована.

Все файлы лицензий, полученные таким способом, помещаются в папку:

C:\Documents And Settings\All Users\Application Data\CSoft\RegWizard\Licenses\

2) Запросить лицензию по электронной почте.

Перед отправкой запроса по электронной почте будет запущена соответствующая почтовая программа. Лицензионный запрос будет послан в Службу Лицензирования на электронный адрес getlicense@csoft.ru.

Данный способ рекомендуется при запросе коммерческих лицензий

3) Распечатать лицензионный запрос.

Запрос на лицензирование будет отправлен на печать. После его можно отправить в Службу Лицензирования по факсу.

4) Сохранить лицензионный запрос.

Лицензионный запрос будет сохранен с LicenseRequest.eml. Сохранённый файл может быть скопирован на другой компьютер, с которого он может быть отправлен в Службу Лицензирования по электронной почте.

Данный способ рекомендуется при запросе ознакомительных лицензий.

После обработки вашего запроса, отправленного по электронной почте, вам будет прислан ответ (как правило, в течение пяти минут с момента отправки запроса):

Уважаемый заказчик!

Благодарим Вас за регистрацию продукта CSoft Development.

Лицензия на использование Вашей копии продукта находится в файле, присоединённом к данному письму. Пожалуйста, сохраните этот файл на жёстком диске и воспользуйтесь <Мастером регистрации> для завершения процедуры.

Если у Вас возникли сложности технического плана, есть вопросы или пожелания, не стесняйтесь обращаться в нашу службу технической поддержки: support@csdev.ru

Служба технической поддержки Csoft Development

www.csdev.ru

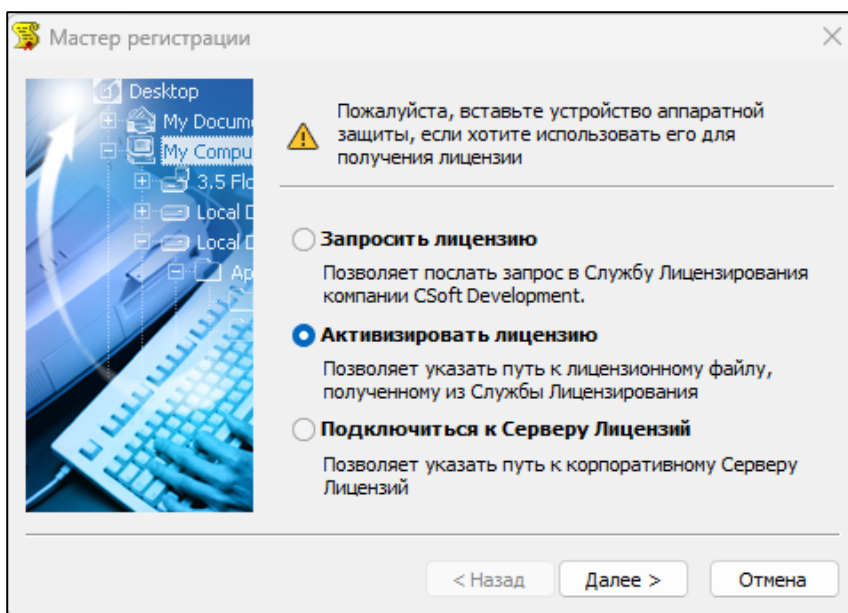
support@csdev.ru

2.3.2. Активация лицензии

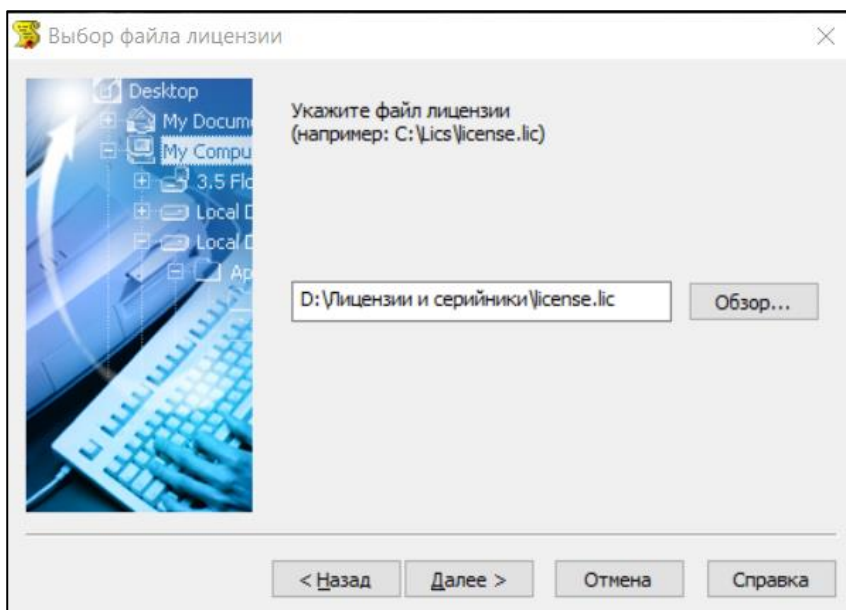
Получив лицензию по электронной почте, необходимо её активировать. Полученный файл лицензии сохраните на жёстком диске вашего компьютера.

Если ответ прислан вам по факсу, необходимо вручную создать текстовый файл, вписать текст лицензии (коды) и сохранить его под именем **LICENSE.LIC**.

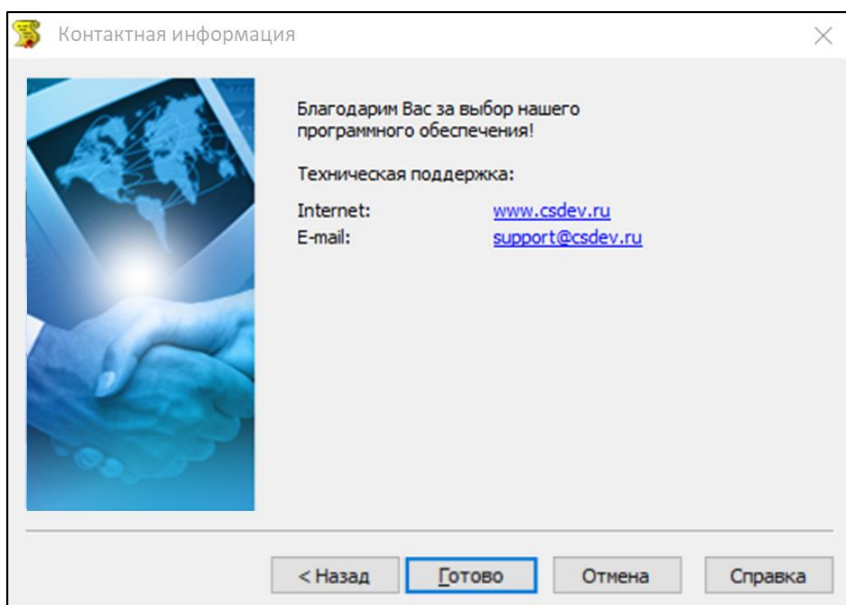
Для активации лицензии запустите Мастер регистрации из системного меню *Пуск* → *Программы* → <НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА> → *Мастер регистрации*.



Выберите *Активизировать лицензию*. Нажмите кнопку *Далее*.



Укажите путь к файлу лицензии. Нажмите *Далее*.



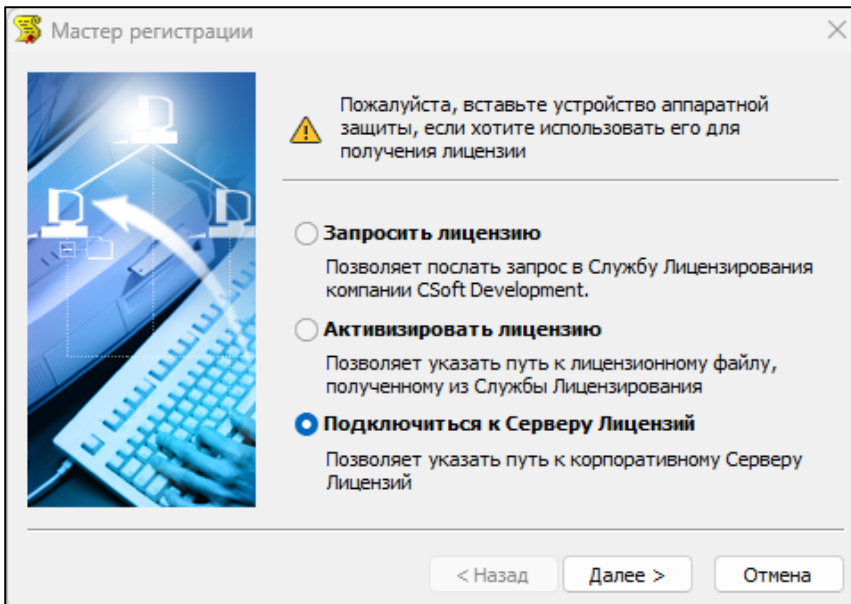
В появившемся окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку *Готово*.

Программа Model Studio CS готова к работе.

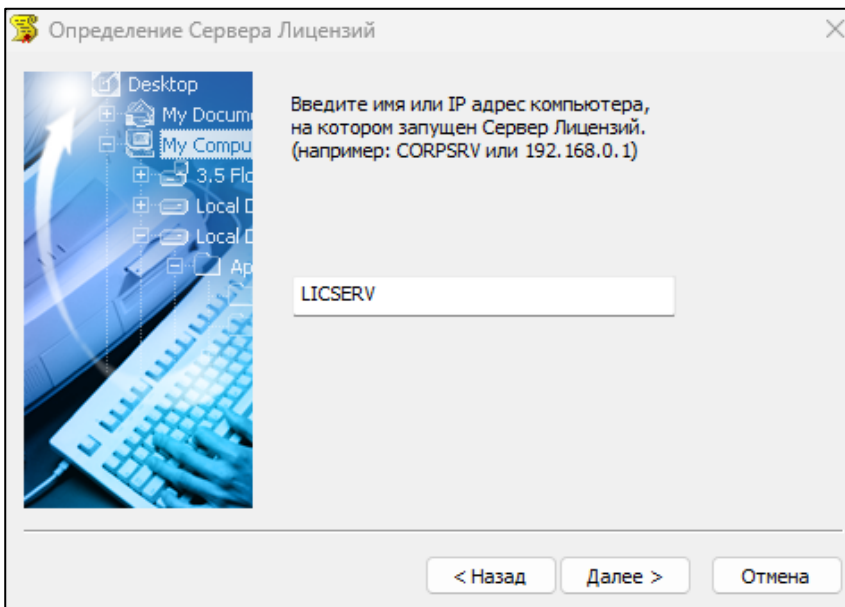
2.3.3. Подключение к Серверу Лицензий

В случае использования сетевой системы лицензирования для активации лицензии необходимо подключиться к Серверу Лицензий. Установка и запуск Сервера Лицензий производится сетевым администратором. Руководство по установке Сервера Лицензий расположено на дистрибутивном диске Сервера Лицензий.

Для подключения к Серверу Лицензий компьютер должен иметь постоянный доступ к установленному и запущенному серверу по сети с установленным и активизированным протоколом TCP/IP.

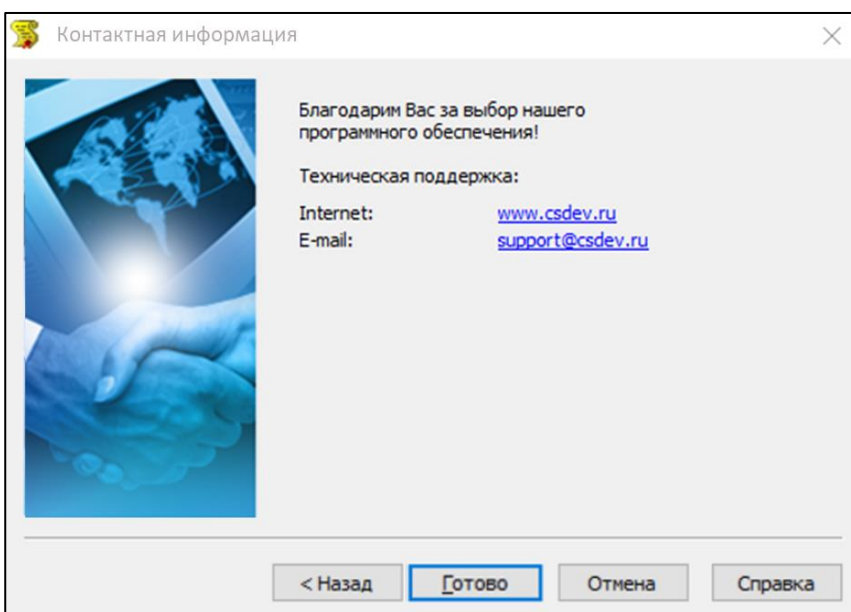


Запустите Мастер Регистрации для программного продукта, который требуется лицензировать через сервер, и выбрав в стартовом окне пункт *Подключиться к Серверу Лицензий*, нажмите кнопку *Далее*.



В следующем окне введите IP адрес компьютера, на котором установлен Сервер Лицензий.

Нажмите кнопку *Далее*.



В появившемся окне, содержащем контактную информацию, нажмите кнопку *Готово*.

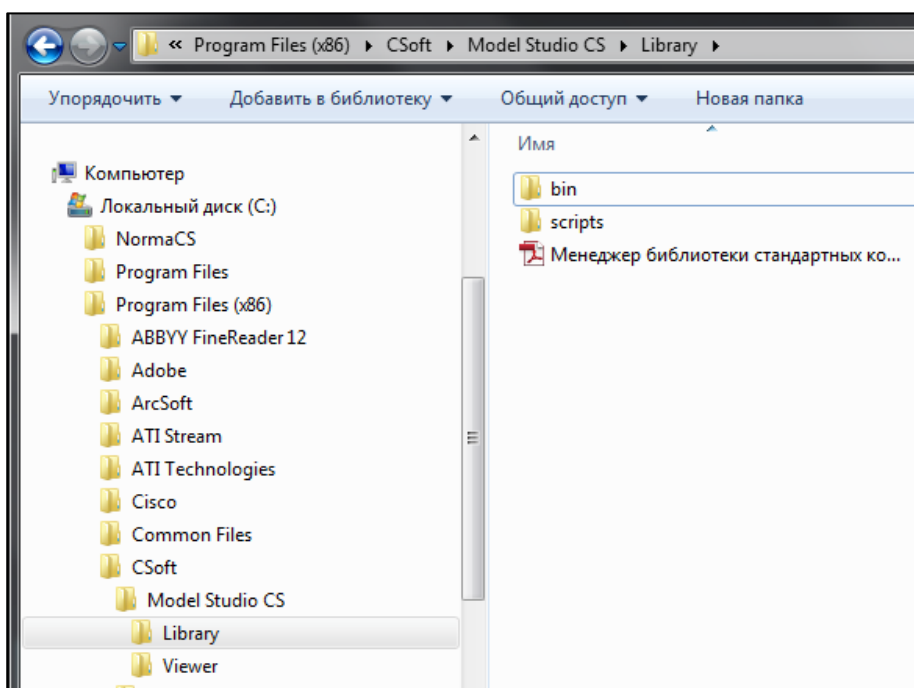
2.4. Запуск Model Studio CS

2.4.1. Запуск Менеджера библиотеки стандартных компонентов

После выполнения всех шагов установки, описанных разделе 2.1 руководства, можно запустить Менеджер библиотеки стандартных компонентов.

Запустить Менеджер библиотеки стандартных компонентов можно одним из следующих способов:

- после установки программы на рабочем столе размещается ярлык Менеджера библиотеки стандартных компонентов. Для запуска программы дважды щёлкните на ярлыке;
- в системном меню *Пуск* щёлкните *Программы* → *Менеджер библиотеки стандартных компонентов*;
- пользователь с полномочиями администратора может запустить программу из той папки, в которой она установлена. По умолчанию исполняемый файл программы CADLib.exe находится в папке *C:\ProgramFiles(x86)\CSoft\Model Studio CS\Library\Bin*x64.



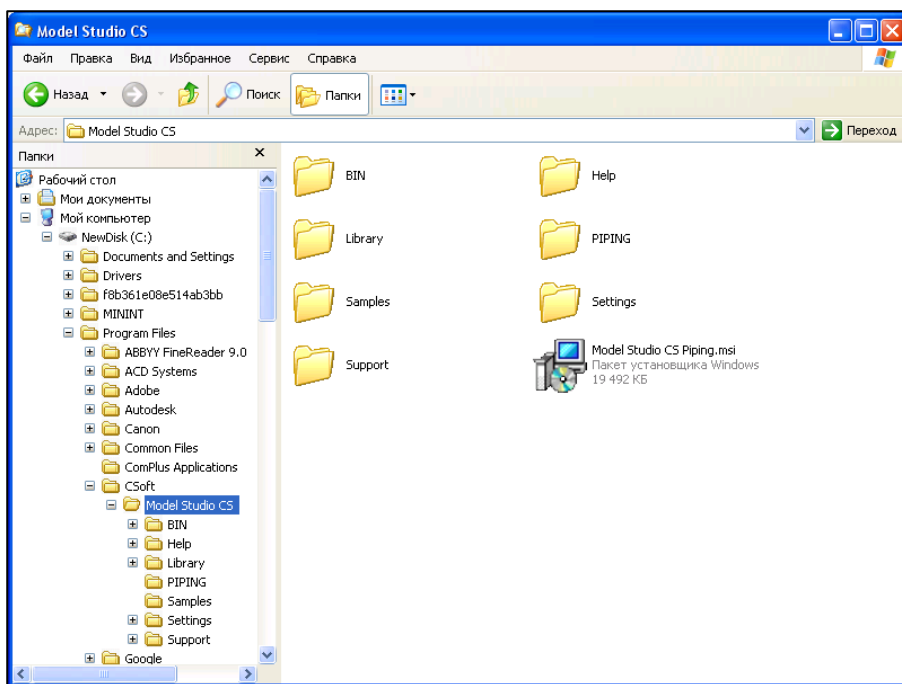
Программные файлы Менеджера библиотеки стандартных компонентов по умолчанию устанавливаются в папку *C:\Program Files(x86)\CSoft\Model Studio CS\Library*

2.4.2. Запуск Model Studio CS

После выполнения всех шагов установки, описанных в разделах 2.2 и 2.3 данного руководства, можно запустить Model Studio CS.

Запустить Model Studio CS можно одним из следующих способов:

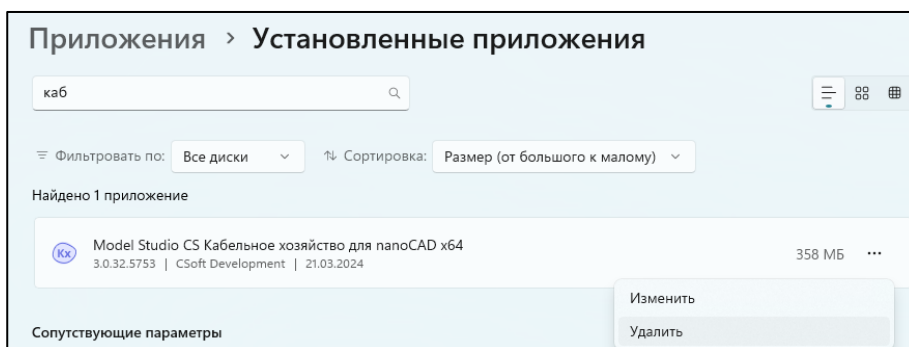
- после установки программы на рабочем столе размещается ярлык Model Studio CS. Для запуска программы дважды щёлкните на ярлыке;
- в системном меню *Пуск* щёлкните *Программы* → *<НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА>* → *<НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА>*.



Программные файлы Model Studio CS по умолчанию устанавливаются в папку `C:\Program Files\CSoft\Model Studio CS\`

2.5. Удаление Model Studio CS

Для удаления Model Studio CS с вашего компьютера выполните следующие действия.



В окне *Программы и компоненты* для Windows 7, 8, 10 или *Установленные приложения* для Windows 11 выберите **<НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА>**, после чего нажмите **Удалить**.

Подтвердите удаление.

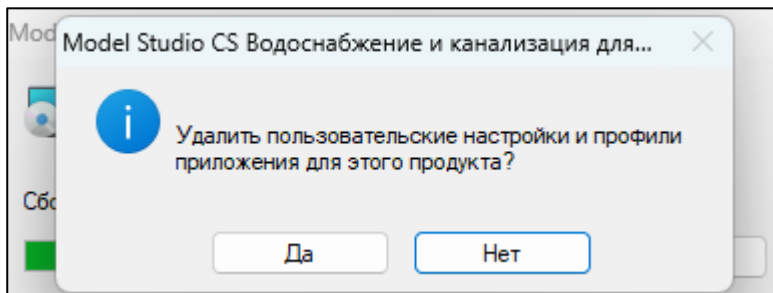
Замечание

Даже после удаления Model Studio CS из системы лицензия на программное обеспечение сохраняется. При последующей установке Model Studio CS регистрация и повторная активация программы не потребуются.

Для удаления Менеджера библиотеки стандартных компонентов с вашего компьютера выполните аналогичные действия.

2.6. Перенос настроек и профилей из прежних версий Model Studio CS

Вы можете выполнить перенос пользовательских настроек и профилей из предыдущих версий Model Studio CS в новую.



В процессе удаления Model Studio CS появляется сообщение «Удалить пользовательские настройки и профили приложения Model Studio CS».

Нажмите «Нет» для сохранения пользовательских настроек и профилей.

Путь к файлам настроек и профилей
C:\Documents and Settings\ <ИМЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ>\Application Data\CSoft\Model Studio

2.7. Установка новой версии Model Studio CS

В случае приобретения новой версии Менеджера библиотеки стандартных компонентов необходимо удалить предыдущую версию программы. После этого можно приступить к установке новой версии Менеджера библиотеки стандартных компонентов.

Инструкция по установке Менеджера библиотеки стандартных компонентов содержится в разделе 2.1 данного руководства.

В случае приобретения новой версии Model Studio CS необходимо удалить предыдущую версию программы. После этого можно приступить к установке новой версии Model Studio CS.

Инструкция по установке Model Studio CS содержится в разделе 2.2 данного руководства.

Создание базы данных

3

В этой главе приводится информация о процессе создания базы данных

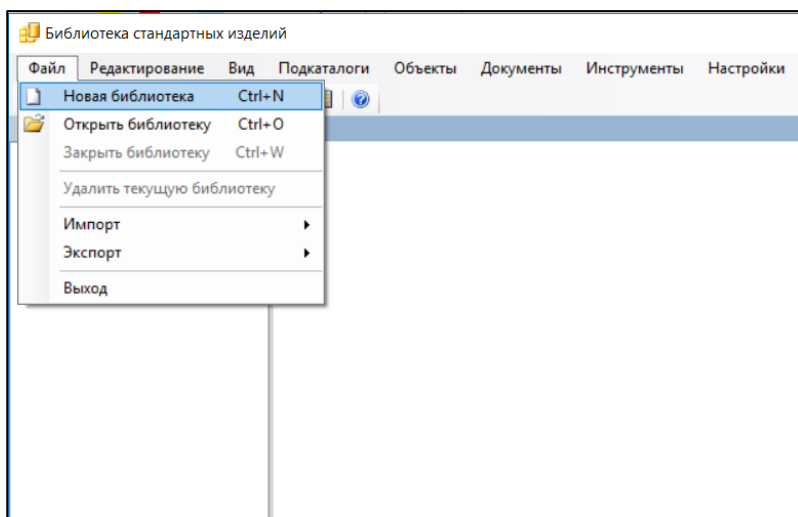
Темы

- Создание базы данных
- Соединение с базой данных в программной среде Model Studio CS

3.1. Создание библиотеки стандартных компонентов (база данных оборудования)

3.1.1. Создание новой библиотеки

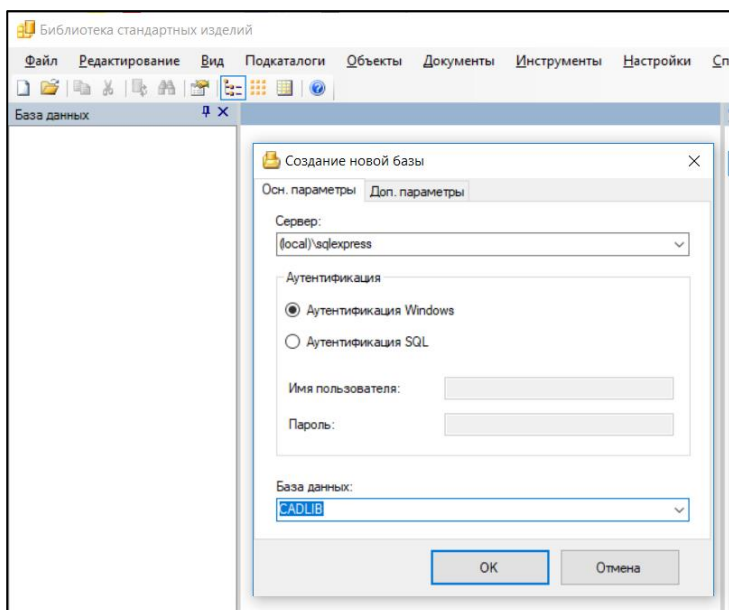
Запустите Менеджер библиотеки стандартных компонентов на вашем компьютере (в соответствии с разделом 2.4.1. данного руководства).



Для создания новой библиотеки необходимо выбрать в меню *Файл* пункт *Новая библиотека*.

Если новая библиотека была создана после завершения установки Model Studio CS, то в меню *Файл* следует выбрать пункт *Открыть библиотеку*.

3.1.2. Ввод имени сервера и базы данных



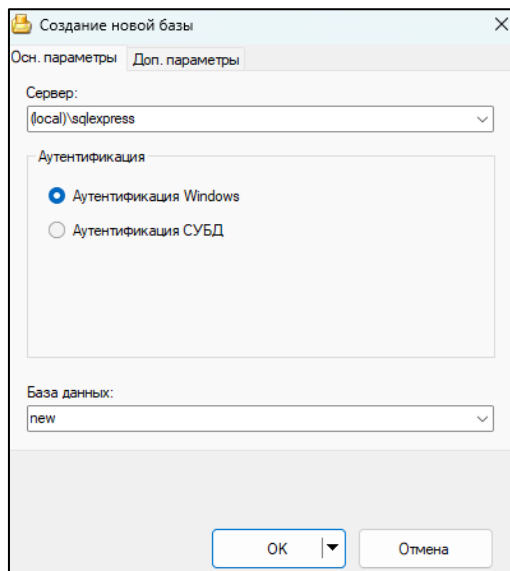
В зависимости от выбранного пункта меню *Файл*, возможны два варианта диалоговых окон, в которых необходимо указать имя сервера и имя базы данных:

- окно *Создание базы данных*, если создается новая база;
- окно *Соединение с базой данных*, если база данных была создана ранее.

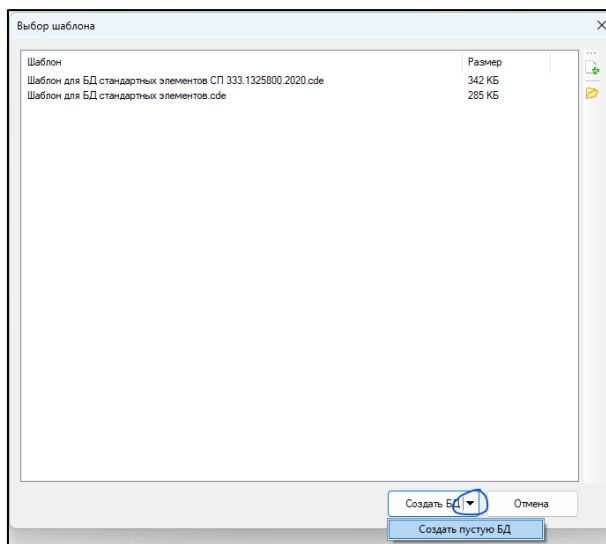
В диалоговом окне *Создание базы данных (Соединение с базой данных)* необходимо указать имя сервера, задать способ идентификации при обращении к базе данных (по умолчанию аутентификация Windows), а также указать имя базы данных.

В случае возникновения затруднений при создании базы данных (соединении с базой данных) следует обратиться к системному администратору.

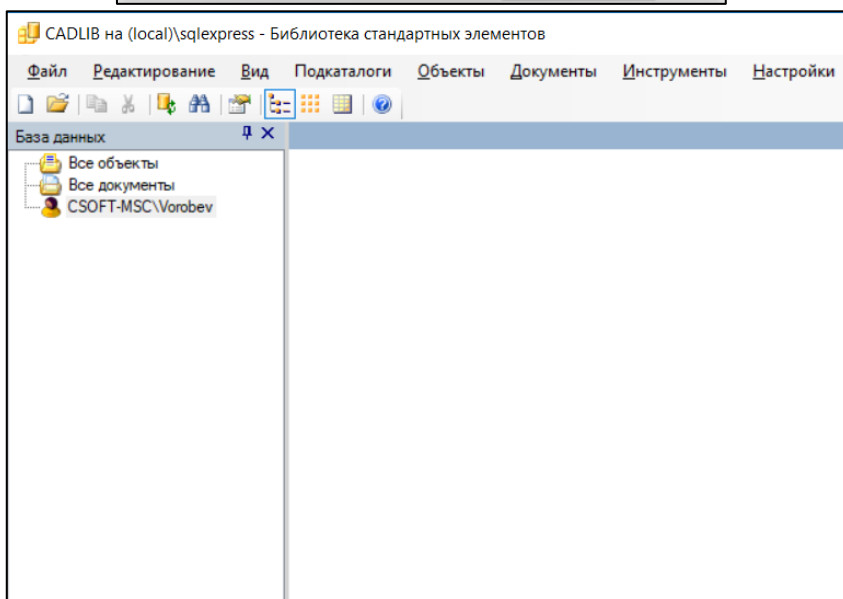
3.1.3. Пустая библиотека стандартных компонентов



В окне *Создание новой базы / Соединение с базой данных* ввести название новой базы данных и нажать ОК.

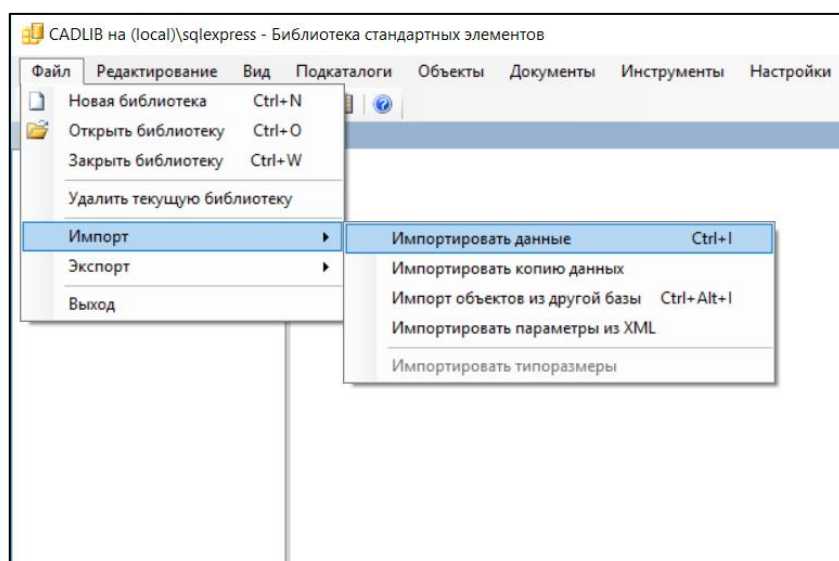


В окне *Выбор шаблона* нажать на стрелочку на кнопке *Создать БД* и нажать на *Создать пустую БД*.



Создана пустая база данных.

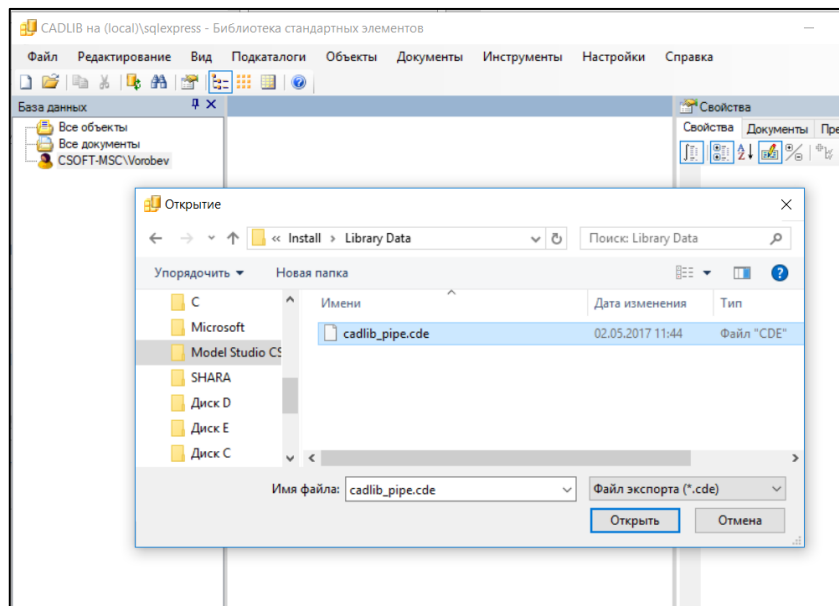
3.1.4. Импорт данных в библиотеку



В состав установочного диска Model Studio CS входит библиотека стандартных компонентов (арматура, оборудование и т.д.), которая может быть импортирована в новую базу данных.

Для импорта оборудования необходимо зайти в меню *Файл*→*Импорт*→*Импортировать данные*.

3.1.6. Выбор файла для импорта

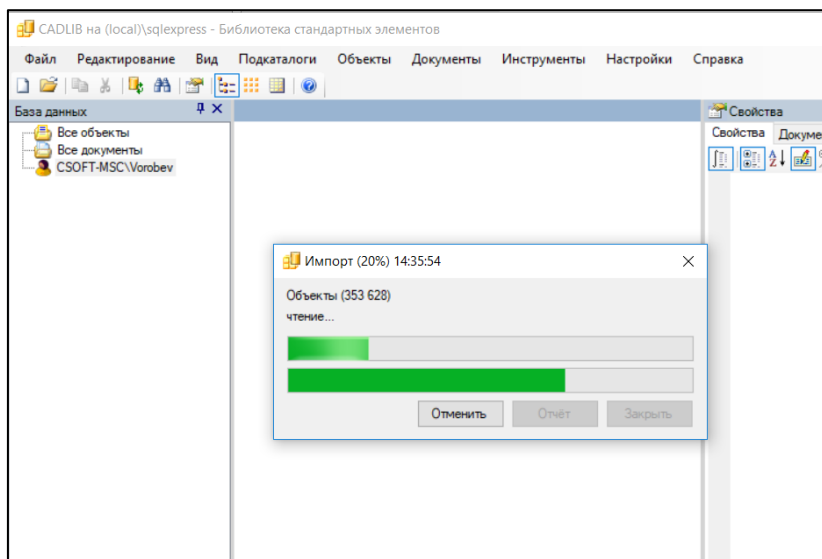


В качестве файла с информацией для импорта необходимо выбрать файл с расширением *.CDE (<НАЗВАНИЕ БАЗЫ>.cde, например, в Model Studio CS Трубопроводы файл называется cadlib_pipe.cde).

Файл *.CDE расположен на установочном диске программ Model Studio CS.

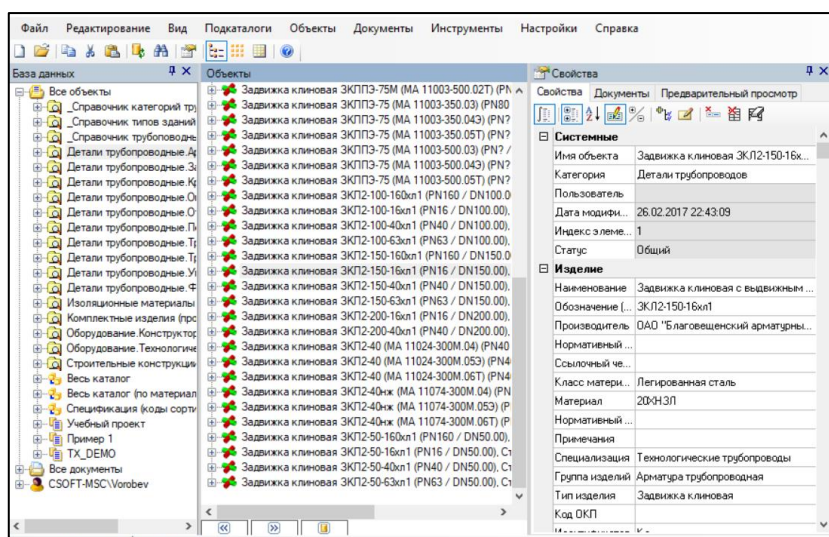
Путь к файлу *.CDE: <ИМЯ УСТАНОВОЧНОГО ДИСКА>:\Install\Library Data\.

3.1.6. Загрузка данных в базу



Процесс загрузки данных в базу может занять некоторое время.

3.1.7. Просмотр загруженных данных

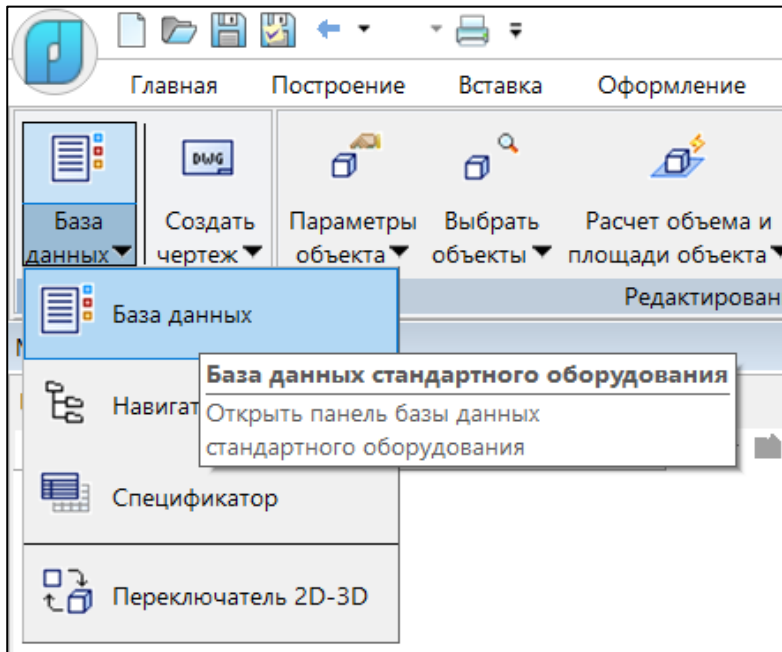


После завершения загрузки данных можно приступить к работе с библиотекой стандартных компонентов.

3.2. Соединение с базой данных в программной среде Model Studio CS

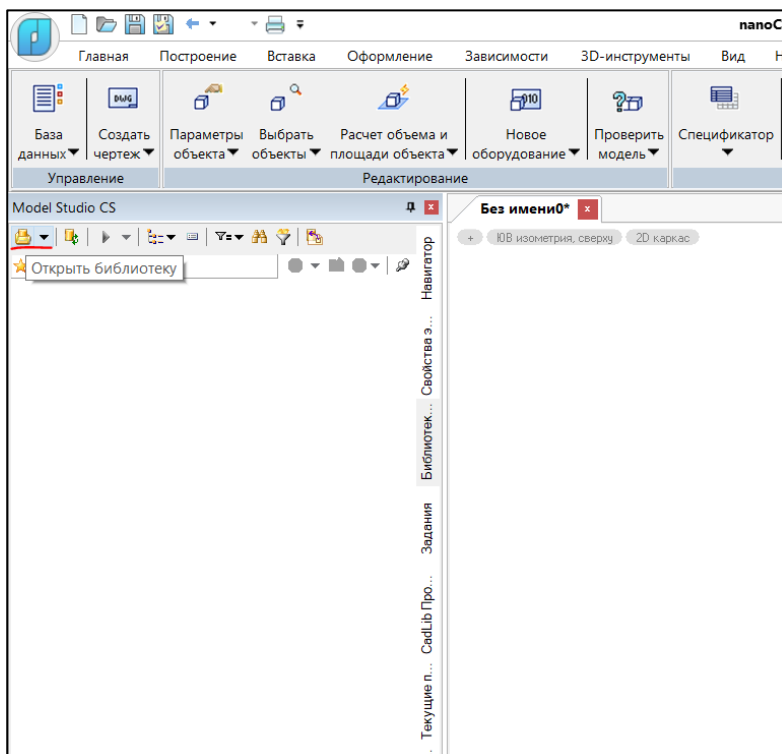
3.2.1. Панель базы данных стандартного оборудования

Запустите Model Studio CS на вашем компьютере (в соответствии с разделом 2.4.2. данного руководства).



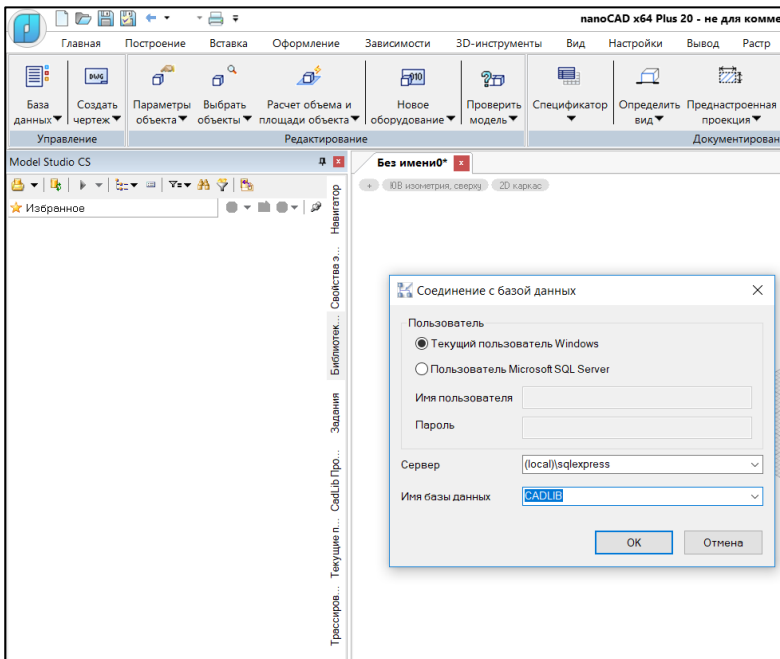
Подключите панель базы данных стандартного оборудования в программной среде Model Studio CS на ленте *Model Studio CS* → *База данных*.

3.2.2. Соединение с базой данных



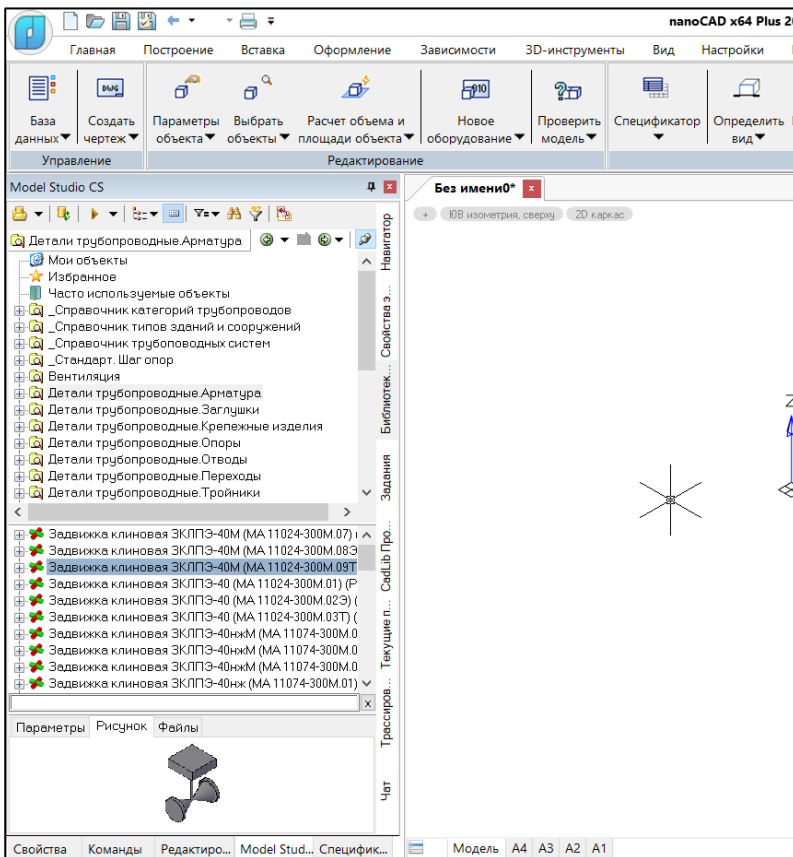
Для соединения с существующей базой данных необходимо на панели базы данных стандартного оборудования вызвать команду *Открыть библиотеку стандартных изделий*.

3.2.3. Ввод имени сервера и базы данных



В диалоговом окне *Соединение с базой данных* необходимо указать имя сервера, задать способ персональной идентификации при обращении к базе данных (по умолчанию текущий пользователь Windows), а также указать имя существующей базы данных.

3.2.4. Просмотр элементов базы данных



Библиотека стандартных компонентов интегрирована в программную среду Model Studio CS.