Руководство пользователя Model Studio CS Трубопроводы

© CSoft Development, 2020. Все права защищены

Содержание

Функциональное описание 18
Назначение и область применения Model Studio CS 19
Рабочая среда Model Studio CS 20
Запуск Model Studio CS 21
Пользовательский интерфейс 21
Доступ к функциям Model Studio CS 22
Основные положения 22
Меню 22
Структура меню *Model Studio CS* 23
Структура меню *MS Трубопроводы* 26
Основные положения 29
Лента инструментов 29
Структура 30
Панели инструментов 38
Контекстное меню 39
Основные положения 39
Диспетчер свойств слоев 40
Основные положения 40
Строка состояния 40
Основные положения 40
Командная строка 41
Прозрачные команды 41
Основные положения 41
Текстовое окно 41
Диалоговые окна 42
Окно База данных стандартного оборудования 43
Основные положения 43
Команды управления 44
Окно Навигатор 45
Основные положения 46
Команды управления 47
Окно Редактирование профиля 48
Основные положения 48
Команды управления 49
Команды управления 51
Окно Настройки менеджера заданий 52
Основные положения 52
Вкладка текущее задание 52
Вкладка Параметры создания заданий 53
Команды управления 53
Настроить профиль просмотра задания 54
Команды управления 54
Окно CADLib проект 56
Основные положения 56
Команды управления 56
Параметры публикации 58
Окно Текущие переменные 59
Основные положения 59
Окно Чат 60
Основные положения 60
Команды управления 60
Окно Свойств объекта 61
Основные положения 61
Свойства объекта 62
Окно Свойства элемента 64
Основные положения 64
Команды управления 65

Окно Свойства параметра ... 66
Основные положения ... 66
Окно Варианты значений параметра ... 67
Основные положения ... 67
Команды управления ... 67
Окно Параметры трассировки трубопровода ... 67
Основные положения ... 68
Команды управления ... 68
Окно Трассирование ... 68
Основные положения ... 69
Команды управления трассированием ... 69
Параметры трассировки ... 70
Окно Изменение уклона ... 71
Основные положения ... 71
Параметры угла наклона трассы ... 71
Окно Редактор параметрического объекта ... 72
Основные положения ... 72
Команды управления ... 73
Свойства примитива ... 73
Окно Мастер функций ... 74
Операторы, функции и параметры, используемые в Мастере функций ... 75
Порядок вычисления формул и выражений ... 85
Преобразование типов ... 85
Окно Экспорт данных ... 86
Команды управления ... 86
Окно Мастер простановки размеров ... 87
Команды управления ... 87
Окно Мастер оформления чертежа ... 88
Команды управления ... 88
Окно Параметры приложения ... 89
Основные положения ... 89
Команды управления ... 89
Окно Спецификатора ... 90
Основные положения ... 90
Команды управления ... 90
Окно Специфицирование трубопровода ... 91
Основные положения ... 91
Команды управления ... 91
Окно Настройка коллизий ... 92
Команды управления ... 92
Окно Вставка проекции ... 93
Параметры вставки проекции ... 94
Окно Вставка преднастроенной проекции ... 96
Команды управления ... 97
Создать профиль ... 97
Линии и слои ... 100
Замена на УГО ... 101
Настройка условия замены на УГО ... 102
Простановка размеров ... 104
Окно Вставки вида ... 105
Параметры вставки проекции ... 106
Окно Формирование пакета документов ... 107
Основные положения ... 107
Команды управления ... 107
Окно Конструктор комплектной арматуры ... 108
Основные положения ... 108
Команды управления ... 108
Окно Генератор параллельных трубопроводов ... 109
Основные положения ... 109
Команды управления ... 109
Дополнительные кнопки ... 109
Окно Редактирование соединений ... 110
Команды управления ... 110

Окно Привязка страницы свойств ... 111
Основные положения ... 111
Команды управления ... 111
Окно Редактор форм ... 112
Основные положения ... 112
Команды управления ... 113
Окно Команды ... 114

Настройка рабочей среды Model Studio CS ... 115

Настройки Model Studio CS ... 116
Настройка параметров ... 157
Настройки рабочей среды ... 157
Объекты и параметры ... 159
Основные положения ... 159
Доступ к параметрам объектов ... 159
Доступ к элементам и их параметрам ... 159
Управление видом отображение списка параметров ... 163
Создание, удаление и правка параметров ... 165
Создать параметр ... 165
Добавить параметры ... 167
Редактировать параметр ... 167
Удалить параметр ... 168
Очистить значения параметров ... 169
Удалить все параметры ... 169
Добавить параметры по умолчанию ... 169
Структуры ... 169
Структурирование элементов при создании объектов ... 170
Доступ к функциям ... 170
Добавить подчиненный элемент ... 170
Клонировать элемент ... 171
Вырезать ... 172
Копировать ... 172
Вставить ... 172
Удалить элемент ... 172
Параметры подчиненного элемента ... 172

Работа с Model Studio CS ... 173

Базовый подход при проектировании средствами Model Studio CS ... 174
База данных стандартного оборудования ... 175
Текущий классификатор ... 176
Перечень объектов ... 176
Предварительный просмотр ... 176
Подключение к базе данных ... 177
Команда: *Открыть библиотеку стандартных изделий* ... 177
Команда: *Обновить содержимое библиотеки* ... 178
Создание и сохранение объектов в базе данных ... 178
Создать параметрический объект ... 178
Основные положения ... 178
Доступ к функции *Новое оборудование* ... 179
Доступ к функции *Редактировать оборудование* ... 179
Доступ к функции *Переключатель 2D-3D* ... 179
Последовательность действий ... 179
Использование массива примитивов при создании параметрических объектов ... 192
Редактирование графики параметрического объекта ... 195
Основные положения ... 195
Редактирование параметрических объектов ... 195
Основные положения ... 195
Доступ к функции ... 196
Создать объект Model Studio CS ... 196
Основные положения ... 196
Доступ к функции Мастер оборудования ... 196
Последовательность действий ... 196

Сохранение объектов базе данных стандартного оборудования ... 198
Сохранение объектов в базе данных стандартного оборудования Model Studio CS ... 198
Доступ к функции ... 198
Последовательность действий при сохранении полноценных 3D объектов ... 199
Объединение 2D и 3D графики блоков AutoCAD/nanoCAD в один объект Model Studio CS при сохранении их в базе данных. ... 200
Вставка объектов в чертеж ... 203
Основные положения ... 203
Вставить объект ... 203
Вставка объекта из Базы стандартного оборудования Model Studio CS ... 203
Контекстное меню ... 204
Переместить объект ... 205
Удаление объектов из чертежа ... 207
Удаление стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD ... 207
Удаление средствами Model Studio CS ... 208
Копировать объект ... 208
Основные положения ... 208
Доступ к функции ... 208
Последовательность действий ... 208
Создание и редактирование узлов ... 209
Вставка узлов в чертеж и редактирование модели ... 209
Основные положения ... 209
Создать узел ... 209
Основные положения ... 209
Доступ к функции ... 210
Последовательность действий ... 210
Добавить узел к объекту ... 210
Основные положения ... 210
Доступ к функции ... 210
Последовательность действий ... 211
Добавить узел к параметрическому объекту ... 211
Основные положения ... 211
Доступ к функции ... 212
Последовательность действий ... 212
Переместить узел ... 213
Удалить узел ... 213
Удаление стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD ... 213
Параметры узлов ... 214
Параметры узла как объекта графической платформы AutoCAD/nanoCAD ... 215
Свойства узла ... 215
Параметры узла как объекта Model Studio CS ... 216
Свойства узла ... 216
Назначение диаметра узлу ... 217
Добавить / Объединить оборудование ... 218
Доступ к функции Добавить оборудование ... 218
Доступ к функции Объединить оборудование ... 218
Последовательность действий при работе с функцией Добавить оборудование ... 219
Последовательность действий при работе с функцией Объединить оборудование ... 221
Свойства объединенного параметрического объекта ... 223
Преобразовать 3D объект в оборудование / Добавить 3D объект к оборудованию. ... 225
Доступ к функции Преобразовать 3D объект в оборудование ... 225
Доступ к функции Добавить 3D объект к оборудованию ... 225
Последовательность действий при работе с функцией Преобразовать 3D объект в оборудование ... 225
Последовательность действий при работе с функцией Добавить 3D объект к оборудованию ... 227
Преобразование типов элементов Model Studio CS ... 230
Деталь в оборудование ... 230
Оборудование в деталь ... 231
Параметры в деталь ... 232
Соединить оборудование ... 233
Доступ к функции ... 233
Последовательность действий ... 233
Работа с конструктором оборудования встроенным в Model Studio CS Трубопроводы ... 236
Размещение обечайки в пространстве модели ... 236

Присоединение днища к обечайке ... 237
Присоединение штуцеров/люков/опор к обечайке/днищу ... 239
Сохранение и редактирование сборки ... 240
Привязка металлоконструкций ... 245
Основные положения ... 245
Доступ к функции Соединить металлоконструкции ... 245
Последовательность действий при работе с функцией Соединить металлоконструкции ... 245
Размещение строительной сетки осей ... 247
Предварительные действия перед выполнением команды «Сетка осей» ... 247
Доступ к функции ... 248
Последовательность действий ... 249
Создание трубопровода ... 252
Основные положения ... 253
Параметры отрисовки трубопровода ... 253
Создание трубопровода ... 256
Доступ к функции ... 256
Последовательность действий ... 256
Создание воздуховода ... 267
Доступ к функции ... 267
Последовательность действий ... 267
Вставка арматуры ... 269
Доступ к функции ... 269
Последовательность действий при вставке обобщенного элемента арматуры ... 269
Последовательность действий при вставке арматуры по миникаталогу ... 270
Вставка арматуры со смещением осей ... 272
Доступ к функции ... 272
Последовательность действий ... 272
Вставка вентиляционной решетки ... 272
Доступ к функции ... 272
Последовательность действий при вставке обобщенного элемента решетки ... 272
Последовательность действий при вставке решетки по миникаталогу ... 274
Вставка перехода ... 276
Доступ к функции ... 277
Последовательность действий при вставке обобщенного элемента перехода ... 277
Последовательность действий при вставке перехода по миникаталогу ... 278
Вставка эксцентрического перехода ... 280
Доступ к функции ... 280
Последовательность действий ... 280
Изменение типа перехода ... 280
Доступ к функции ... 280
Последовательность действий ... 281
Вставка сужения/расширения ... 282
Доступ к функции ... 282
Последовательность действий ... 282
Вставка отвода ... 283
Доступ к функции ... 283
Последовательность действий ... 284
Вставка опоры ... 284
Доступ к функции ... 285
Последовательность действий при вставке обобщенного элемента опоры ... 285
Последовательность действий при вставке опоры по миникаталогу ... 286
Генерация параллельных трубопроводов ... 286
Доступ к функции ... 287
Последовательность действий ... 287
Создать трассу трубопровода ... 291
Доступ к функции ... 291
Последовательность действий ... 291
Редактор соединений ... 292
Доступ к функции ... 292
Последовательность действий ... 293
Соединить оборудование (Автотрассирование) ... 294
Доступ к функции ... 294
Последовательность действий ... 295

Отключить трубу от оборудования ... 297
Доступ к функции ... 297
Последовательность действий ... 297
Создание вертикального сегмента ... 297
Доступ к функции ... 297
Последовательность действий ... 298
Добавление байпаса ... 299
Доступ к функции ... 299
Последовательность действий ... 299
Добавление П-образного компенсатора ... 300
Доступ к функции ... 300
Последовательность действий ... 301
Создать трассу трубопровода из полилинии ... 301
Доступ к функции ... 301
Последовательность действий ... 302
Создать полилинию по трубопроводу ... 302
Доступ к функции ... 302
Последовательность действий ... 303
Добавить совместную изоляцию ... 303
Доступ к функции ... 303
Последовательность действий ... 303
Редактирование трубопровода ... 304
Параметры отрисовки детали ... 304
Доступ к функции ... 304
Последовательность действий ... 305
Пользовательская система координат (ПСК) ... 305
ПСК по детали ... 306
ПСК по XY детали ... 306
ПСК по XZ детали ... 307
ПСК по YZ детали ... 307
Задать уклон ... 308
Доступ к функции ... 308
Последовательность действий ... 308
Соединение трубопроводов ... 310
Доступ к функции ... 310
Последовательность действий ... 310
Соединение трубопроводов тройником ... 311
Доступ к функции ... 311
Последовательность действий ... 311
Разделить трубопровод ... 314
Доступ к функции ... 314
Последовательность действий ... 314
Изменить диаметр ... 314
Доступ к функции ... 314
Последовательность действий ... 315
Изменить направление потока ... 315
Доступ к функции ... 315
Последовательность действий ... 315
Копирование трубопровода ... 316
Доступ к функции ... 316
Последовательность действий ... 316
Копирование фрагмента трубопровода ... 318
Доступ к функции ... 318
Последовательность действий ... 318
Копировать в другой файл ... 320
Доступ к функции ... 320
Последовательность действий ... 320
Перемещение фрагментов модели ... 324
Доступ к функции ... 324
Последовательность действий ... 324
Копировать параметры осевой ... 326
Доступ к функции ... 326
Последовательность действий ... 326

Перемещение трубопровода ... 327
Доступ к функции ... 327
Последовательность действий ... 327
Повернуть фрагмент модели ... 329
Доступ к функции ... 329
Последовательность действий ... 329
Копировать деталь трубопровода ... 330
Доступ к функции ... 330
Последовательность действий ... 331
Расставить элементы трубопровода ... 334
Доступ к функции ... 334
Последовательность действий ... 334
Удаление трубопровода ... 336
Доступ к функции ... 336
Последовательность действий ... 336
Удаление элементов трубопровода ... 337
Удаление стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD ... 337
Перетрассировать трубопровод ... 337
Доступ к функции ... 337
Последовательность действий ... 337
Создать задание на трассировку ... 338
Доступ к функции ... 338
Последовательность действий ... 338
Выполнить задание на трассировку ... 339
Доступ к функции ... 339
Последовательность действий ... 339
Обозначение трубной сборки (для профиля) ... 341
Доступ к функции ... 341
Последовательность действий ... 341
Специфицирование трубопровода ... 342
Доступ к функции ... 342
Последовательность действий ... 342
Создание комплекта арматуры ... 344
Доступ к функции ... 345
Последовательность действий ... 345
Укомплектовать арматуру ... 349
Доступ к функции ... 349
Последовательность действий ... 349
Создать прототип комплексной арматуры ... 350
Доступ к функции ... 350
Последовательность действий ... 350
Нумеровать опоры ... 354
Доступ к функции ... 354
Последовательность действий ... 354
Удалить нумерацию ... 355
Доступ к функции ... 355
Последовательность действий ... 355

Редактирование объектов ... 357

Параметры объекта ... 357
Доступ к функции ... 357
Последовательность действий ... 357
Параметры объекта во внешней ссылке ... 358
Доступ к функции ... 358
Последовательность действий ... 358
Копировать параметры объектов ... 359
Доступ к функции ... 359
Последовательность действий ... 359
Копировать параметры осевой ... 360
Доступ к функции ... 360
Последовательность действий ... 360
Ассоциировать объекты ... 362
Доступ к функции ... 362

Последовательность действий ... 362
Ассоциировать параметры ... 365
Доступ к функции ... 365
Последовательность действий ... 365
Удалить ассоциированность ... 367
Доступ к функции ... 367
Последовательность действий ... 367
Расчет объема и площади объекта ... 368
Доступ к функции ... 368
Последовательность действий ... 368
Выбрать объекты ... 369
Доступ к функции ... 369
Последовательность действий ... 369
Удаление объемов работ ... 371
Доступ к функции ... 371
Последовательность действий ... 371
Идентификатор оборудования ... 372
Доступ к функции ... 372
Последовательность действий ... 373
Привязать форму к объекту ... 373
Доступ к функции ... 373
Последовательность действий ... 373
Создать из блока ... 376
Доступ к функции ... 376
Последовательность действий ... 376
Связь узлов для мастера оборудования ... 378
Доступ к функции ... 378
Последовательность действий ... 378
Обработка модели ... 379
Доступ к функции ... 379
Установить видимость ручек ... 379
Доступ к функции ... 379
Последовательность действий ... 379

Спецификатор ... 381

Введение ... 382
Основные положения ... 382
Доступ к функции ... 382
Стандартный интерфейс Спецификатора ... 382
Работа со Спецификатором ... 383
Работа на основе существующих профилей спецификаций ... 383
Специфицирование объектов ... 383
Простановка позиций ... 385
Редактирование параметров группы объектов в Спецификаторе ... 387
Создание нового профиля спецификаций ... 388

Проверка модели проекта ... 391

Введение ... 392
Основные положения ... 392
Настройка профиля коллизий и проверки модели ... 392
Доступ к функции ... 392
Последовательность действий ... 393
Параметры объекта коллизия ... 395
Профили проверки в стандартной поставке ... 395
Удаление обозначения коллизий ... 396
Формирование отчета о коллизиях ... 396

Импорт/Экспорт ... 400

Введение ... 401
Основные положения ... 401
Доступ к функции ... 401
Стандартный интерфейс Мастера экспорта данных ... 402

Работа с Мастером экспорта данных ... 403
Экспорт данных в другие приложения на основе существующих профилей ... 403
Редактирование существующих профилей экспорта данных ... 404
Создание профиля экспорта данных ... 411
Создание шаблона для документа ... 416
Экспорт/Импорт профиля ... 419
Экспорт данных в смежные программы ... 419
Экспорт данных в CADLib Модель и Архив ... 419
Основные положения ... 419
Доступ к функции Опубликовать модель в CADLib ... 420
Последовательность действий ... 420
Экспорт параметрического оборудования в XML ... 421
Основные положения ... 421
Доступ к функции ... 421
Последовательность действий ... 421
Импорт параметрического оборудования из XML ... 422
Основные положения ... 422
Доступ к функции ... 422
Последовательность действий ... 423
Импорт списка XPG (CSV) ... 424
Основные положения ... 424
Доступ к функции ... 424
Последовательность действий ... 424
Экспорт в IFC (только металлопрокат) ... 425
Основные положения ... 425
Доступ к функции ... 425
Последовательность действий ... 426
Экспорт в IFC (строительная модель) ... 427
Основные положения ... 427
Доступ к функции ... 427
Последовательность действий ... 427
Экспорт в PDF3D ... 428
Основные положения ... 428
Доступ к функции ... 428
Последовательность действий ... 428
Экспорт данных в Autodesk Navisworks ... 429
Основные положения ... 429
Доступ к функции Экспорт в NavisWorks ... 429
Последовательность действий ... 429
Экспорт в Лоция PDM ... 431
Основные положения ... 431
Доступ к функции ... 431
Последовательность действий ... 431
Шаблон DWT из Лоция PDM ... 433
Основные положения ... 433
Доступ к функции ... 433
Последовательность действий ... 433
Мастер импорта AVEVA RVM ... 435
Основные положения ... 435
Доступ к функции ... 435
Последовательность действий ... 435
Экспорт/Настройка точности ... 438
Основные положения ... 438
Доступ к функции ... 438
Последовательность действий ... 438
Экспорт данных в программу СТАРТ ... 439
Основные положения ... 439
Доступ к функции ... 439
Последовательность действий ... 439
Импорт данных из программы СТАРТ ... 442
Основные положения ... 442
Доступ к функции ... 442
Последовательность действий ... 442

Экспорт в Гидросистему / Экспорт данных в формате PCF ... 446
Основные положения ... 446
Доступ к функции Расчет гидравлический (Экспорт в Гидросистему) ... 446
Последовательность действий ... 446
Экспорт данных в программу «Изоляция» ... 448
Основные положения ... 448
Доступ к функции ... 448
Последовательность действий ... 448
Экспорт данных в программу CPipe ... 450
Основные положения ... 450
Доступ к функции ... 450
Последовательность действий ... 450

Документирование ... 452

Импорт шаблона DWG/DWT ... 453
Доступ к функции ... 453
Последовательность действий ... 453
Определение вида ... 454
Основные положения ... 454
Доступ к функции Определить вид ... 454
Последовательность действий ... 454
Доступ к функции Определить вид по объекту ... 455
Последовательность действий ... 455
Создание ломанного вида ... 456
Доступ к функции ... 456
Последовательность действий ... 456
Генерация преднастроенной проекции ... 459
Основные положения ... 459
Доступ к функции ... 459
Последовательность действий ... 459
Генерация проекции ... 460
Основные положения ... 460
Доступ к функции ... 460
Последовательность действий ... 461
Генерация вида ... 462
Основные положения ... 462
Доступ к функции ... 462
Последовательность действий ... 463
Генерация вида по разрезу ... 464
Основные положения ... 464
Доступ к функции ... 464
Последовательность действий ... 465
Вставка выреза на проекцию ... 466
Основные положения ... 466
Доступ к функции ... 466
Последовательность действий ... 467
Отображение выреза в 3D ... 468
Основные положения ... 468
Доступ к функции ... 468
Последовательность действий ... 468
Обновить проекцию ... 469
Доступ к функции ... 469
Последовательность действий ... 470
Обновить проекцию с учетом изменения видового куба ... 471
Доступ к функции ... 471
Последовательность действий ... 471
Обновить видовые окна ... 472
Основные положения ... 472
Доступ к функции ... 472
Последовательность действий ... 473
Автогенератор чертежа ... 473
Основные положения ... 474
Доступ к функции ... 474

Последовательность действий ... 474
Автогенератор проекций ... 477
Основные положения ... 477
Доступ к функции ... 477
Последовательность действий ... 478
Простановка размеров ... 480
Настройка мастера автоматической простановки размеров. ... 480
Настройка мастера автоматической простановки размеров. ... 481
Отметка уровня ... 488
Доступ к функции ... 488
Последовательность действий ... 488
Выноска к проекции объекта ... 489
Доступ к функции ... 489
Последовательность действий ... 490
Выноска гребенчатая к проекции объекта ... 492
Доступ к функции ... 492
Последовательность действий ... 492
Выноска к УГО ... 494
Доступ к функции ... 494
Последовательность действий ... 494
Проставить размеры указанного объекта ... 496
Доступ к функции ... 496
Последовательность действий ... 496
Координаты ... 498
Доступ к функции ... 498
Последовательность действий ... 498
Упорядочить выноски ... 499
Доступ к функции ... 499
Последовательность действий ... 500
Группировать выноски ... 500
Доступ к функции ... 500
Последовательность действий ... 501
Удалить автоматически созданные размеры ... 501
Доступ к функции ... 501
Последовательность действий ... 501
Данные ... 502
Привязать данные ... 502
Доступ к функции ... 502
Последовательность действий ... 503
Привязать данные к выноске ... 504
Доступ к функции ... 504
Последовательность действий ... 505
Редактировать привязку данных ... 506
Доступ к функции ... 506
Последовательность действий ... 506
Обновить данные ... 507
Доступ к функции ... 507
Последовательность действий ... 507
Оформление чертежа ... 508
Доступ к функции ... 508
Настройка стиля оформления чертежа. ... 508
Применение стиля к объектам чертежа. ... 512
Формирование спецификаций ... 513
Последовательность действий ... 513
Пакетный генератор документов ... 515
Доступ к функции ... 515
Последовательность действий ... 515
Генерация схем ... 518
Axogen: Генерация схем ... 518
Доступ к функции ... 518
Последовательность действий ... 518
Axogen: Генерация изометрических схем ... 519
Доступ к функции ... 519

Последовательность действий ... 519
AxoGen: Изменить плоскость УГО ... 522
Доступ к функции ... 522
Последовательность действий ... 522
AxoGen: Разделить и перенести схему ... 523
Доступ к функции ... 523
Последовательность действий ... 524
Axogen: Таблица спецификации ... 525
Доступ к функции ... 525
Последовательность действий ... 525
Axogen: Таблица длин труб ... 526
Доступ к функции ... 526
Последовательность действий ... 526
Создание оформленных чертежей по шаблону ... 528
Создать страницу по шаблону ... 528
Основные положения ... 528
Доступ к функции ... 528
Последовательность действий ... 528
Создать страницу по шаблону для выбранных объектов ... 529
Доступ к функции ... 529
Последовательность действий ... 530
Создать документ по шаблону ... 531
Доступ к функции ... 531
Последовательность действий ... 531
Создать документ по шаблону для выбранных объектов ... 533
Доступ к функции ... 533
Последовательность действий ... 533

Земля ... 536

Введение ... 537
Основные положения ... 537
Настройка источника земли ... 537
Доступ к функции ... 537
Последовательность действий ... 537
Создание продольного профиля ... 542
Доступ к функции ... 542
Последовательность действий ... 542
Генерация продольного профиля на основе существующих профилей настроек ... 542
Создание нового профиля настроек ... 546
Генерация линии рельефа по объекту в модели ... 557
Обновление продольного профиля ... 558
Доступ к функции ... 559
Последовательность действий ... 559
Сохранение отметок уровня земли для объекта модели ... 561
Доступ к функции ... 561
Последовательность действий ... 561
Поднятие объектов на рельеф ... 563
Доступ к функции ... 563
Последовательность действий ... 563
Поднятие объектов на рельеф (настройки) ... 564
Доступ к функции ... 564
Последовательность действий ... 564
Создание траншеи (авто) ... 565
Доступ к функции ... 565
Последовательность действий ... 566
Создание траншеи ... 569
Доступ к функции ... 569
Последовательность действий ... 570
Свойства объекта траншея ... 572
Редактирование траншеи/насыпи ... 572
Доступ к функции ... 572
Последовательность действий ... 572
Свойства траншеи/насыпи после редактирования ... 577

Добавление точки оси траншеи ... 577
Доступ к функции ... 577
Последовательность действий ... 577
Создание насыпи (авто) ... 579
Доступ к функции ... 579
Последовательность действий ... 579
Создание насыпи ... 583
Доступ к функции ... 583
Последовательность действий ... 583
Обновление траншеи/насыпи ... 585
Доступ к функции ... 585
Последовательность действий ... 585
Создание скважины/точечного котлована ... 585
Доступ к функции ... 585
Последовательность действий ... 585
Свойства объекта скважина/точечный котлован ... 587
Редактирование скважины/точечного котлована ... 588
Доступ к функции ... 588
Последовательность действий ... 588
Свойства скважины/точечного котлована после редактирования ... 592
Обновление скважины/точечного котлована ... 592
Доступ к функции ... 592
Последовательность действий ... 592
Получение ведомости объёмов для траншеи и скважин ... 593
Доступ к функции ... 593
Последовательность действий ... 593
Создание площадки ... 597
Доступ к функции ... 597
Последовательность действий ... 597
Расчёт объёма и откосов площадки ... 598
Доступ к функции ... 598
Последовательность действий ... 598
Редактирование площадки ... 599
Доступ к функции ... 599
Последовательность действий ... 599
Смещение контура площадки ... 601
Доступ к функции ... 601
Последовательность действий ... 601
Получение ведомости объёмов для площадки ... 602
Доступ к функции ... 602
Последовательность действий ... 602
Создание схемы площадки ... 607
Доступ к функции ... 607
Последовательность действий ... 607
Создание картограммы по площадке ... 609
Доступ к функции ... 609
Последовательность действий ... 609

Местность ... 612

Введение ... 613
Работа с объектами типа «Поверхность» ... 613
Команда: Создать контур ... 613
Команда: Триангуляция по контуру ... 614
Команда: Внутренний контур ... 615
Команда: Контур дорог ... 616
Команда: Запретная зона ... 617
Команда: Структурная линия ... 619
Команда: Структурные линии ... 620
Команда: Добавить точки ... 621
Команда: Добавить точки из внешней ссылки/блока ... 622
Команда: Контур и триангуляция ... 623
Команда: Триангуляция по внешней ссылке/блоку ... 624
Команда: Создать точку ... 625

Команда: Добавить отметки/структурные линии ... 626
Команда: Разделить триангуляцию ... 627
Команда: Подрезать триангуляцию ... 628
Команда: Переставить ребро ... 629
Команда: Редактировать отметки ... 630
Команда: Сопряжение отметок ... 630
Команда: Сгладить точки ... 631
Работа с объектами типа «Сооружения» в составе ЦММ ... 632
Команда: Контур сооружения ... 632
Команда: Сооружение на поверхность ... 633
Команда: Создать бордюр ... 634
Вставка сооружения типа «Колодец» из Библиотеки стандартных компонентов ... 635
Работа с объектами типа «Коммуникации» в составе ЦММ ... 636
Команда: Создать коммуникацию ... 637
Команда: Разделить коммуникацию ... 639

Сети ... 640

Введение ... 641
Команды для работы при проектировании трасс инженерных коммуникаций в плане и профиле ... 641
Команда: Координатная сетка плана ... 641
Команда: Создать сеть на плане ... 642
Команда: Профиль сети ... 646
Команда: Добавить/удалить узел ... 648
Команда: Создать компенсатор ... 649
Команда: Характерная точка ... 650
Команда: Создать колодец/камеру ... 651
Команда: Поперечное сечение ... 652
Команда: Файл плана/профиля ... 653
Команда: 3D модель ... 653
Оформление Плана инженерных сетей ... 654
Команда: Обработка модели ... 654
Команда: Автогенератор чертежей ... 655
Команда: Таблица условных обозначений ... 659

Связь с проектом CADLib Модель и Архив ... 660

CLP. Проверить актуальность модели ... 661
Доступ к функции ... 661
Последовательность действий ... 661
CLP. Редактировать перечень зданий и сооружений ... 662
Доступ к функции ... 662
Последовательность действий ... 663
CLP. Редактировать структуру разделов ... 663
Доступ к функции ... 663
Последовательность действий ... 664
CLP. Загрузить объекты по структуре ... 664
Доступ к функции ... 664
Последовательность действий ... 664
CLP. Загрузить публикацию по объектам проекта ... 666
Доступ к функции ... 666
Последовательность действий ... 666
CLP. Загрузить объекты по полилинии ... 667
Доступ к функции ... 667
Последовательность действий ... 668
CLP. Загрузить по объектам с осью ... 670
Доступ к функции ... 670
Последовательность действий ... 670
CLP. Создать структуру из 3D модели ... 672
Доступ к функции ... 672
Последовательность действий ... 672
CLP. Создать структуру из схемы ... 674
Доступ к функции ... 674
Последовательность действий ... 674

CLP. Создать рамку листа ... 674
Доступ к функции ... 674
Последовательность действий ... 674
CLP. Ассоциировать лист с проектом ... 675
Доступ к функции ... 675
Последовательность действий ... 675
CLP. Удалить связи с проектом ... 677
Доступ к функции ... 677
Последовательность действий ... 677
CLP. Удалить объекты проекта ... 677
Доступ к функции ... 677
Последовательность действий ... 677

Металлоконструкции ... 678

Удлинить профиль ... 679
Доступ к функции ... 679
Последовательность действий ... 679
Обрезать профиль ... 680
Доступ к функции ... 680
Последовательность действий ... 680
Разрезать профиль ... 681
Доступ к функции ... 681
Последовательность действий ... 681
Обрезать профиль плоскостью ... 682
Доступ к функции ... 682
Последовательность действий ... 682
Редактор металлопроката ... 683
Доступ к функции ... 684
Последовательность действий ... 684
Добавить траверсы ... 685
Доступ к функции ... 685
Последовательность действий ... 685
Редактор траверсы ... 687
Доступ к функции ... 687
Последовательность действий ... 687
Нумерация траверс ... 689
Доступ к функции ... 689
Последовательность действий ... 689

Интеграция с АВС Сметы ... 690

Назначить сметное свойство ... 691
Доступ к функции ... 691
Последовательность действий ... 691
Назначить раздел сметной структуры ... 693
Доступ к функции ... 693
Последовательность действий ... 693
Создать сметную структуру ... 694
Доступ к функции ... 694
Последовательность действий ... 694
Экспорт данных в АВС-Рекомпозитор ... 695
Доступ к функции ... 695
Последовательность действий ... 695
Объекты со сметными свойствами ... 695
Доступ к функции ... 695
Последовательность действий ... 695
Объекты со сметной иерархией ... 696
Доступ к функции ... 696
Последовательность действий ... 696
Пометить объект ... 696
Доступ к функции ... 696
Последовательность действий ... 696
Удалить сметные свойства ... 696

Доступ к функции ... 696
Последовательность действий ... 697
Копировать сметные свойства ... 697
Доступ к функции ... 697
Последовательность действий ... 697
Копировать по фильтру ... 697
Доступ к функции ... 697
Последовательность действий ... 697
Настройки ... 698
Доступ к функции ... 698
Последовательность действий ... 698
Техническая информация ... 699
Информационно-справочная система по нормативной документации ... 700
Техническая поддержка ... 701

Функциональное описание

1

Model Studio CS Трубопроводы – это специализированный продукт, работающий на платформе AutoCAD и nanoCAD. Используется для трехмерного проектирования внутриплощадочных, внутрицеховых и межцеховых систем трубопроводов (технологические трубопроводы, трубопроводы пара и горячей воды, системы водо- и газоснабжения, отопления, канализации и др.), а также систем вентиляции промышленных и гражданских зданий и сооружений.

Продукт предназначен для автоматизации работ в проектных институтах и конструкторских отделах.

Model Studio CS содержит инструменты и функции для выполнения расчетов, выпуска чертежно-графической документации и спецификаций.

Темы

Назначение и область применения Model Studio CS

Назначение и область применения Model Studio CS

Программный комплекс Model Studio CS Трубопроводы предназначен для трехмерного проектирования внутриплощадочных, внутрицеховых и межцеховых систем трубопроводов (технологические трубопроводы, трубопроводы пара и горячей воды, системы водо- и газоснабжения, отопления, канализации и др.), а также систем вентиляции промышленных и гражданских зданий и сооружений.

Model Studio CS позволяет решать следующие задачи:

Трехмерная компоновка и моделирование;

- трехмерная компоновка оборудования;
- трехмерное эскизирование трубопроводов/воздуховодов с последующим конструированием;
- создание трехмерных параметрических моделей оборудования.

Расчеты и проверка инженерных решений.

- Проверка коллизий, пересечений и нарушения предельно допустимых размеров в соответствии с технологическими параметрами;
- Экспорт/Импорт данных по трубопроводам в программу СТАРТ.
- Экспорт данных по трубопроводам в программы CPipe, Гидросистема, Изоляция.

Формирование и выпуск полного комплекта проектной документации.

- чертежи, разрезы, схемы, сечения с проставленными размерами;
- табличная проектная документация в форматах MS Word, MS Excel, AutoCAD адаптированных и адаптируемых под стандарт проектной организации с рамками, штампами, эмблемами и т.п.;

Рабочая среда Model Studio CS

2

Перед началом работы с Model Studio CS необходимо изучить основные понятия и базовые принципы функционирования программы.

Темы

Запуск Model Studio CS
Пользовательский интерфейс
Доступ к функциям Model Studio CS

Запуск Model Studio CS

- Для запуска Model Studio CS в группе программ «Model Studio CS»-> (кнопка *Пуск*) необходимо выбрать *Трубопроводы* или аналогичный (в соответствии с используемой версией AutoCAD или nanoCAD).
- Ярлык программы по умолчанию расположен здесь: *Пуск → Программы → CSoft → Model Studio CS→Трубопроводы→Model Studio CS Трубопроводы для AutoCAD*, либо
- *Пуск → Программы → CSoft → Model Studio CS→Трубопроводы→Model Studio CS Трубопроводы для nanoCAD.*
- При запуске программы открывается соответствующая версия AutoCAD/*nanoCAD* с дополнительными меню и панелями инструментов Model Studio CS («Трубопроводы»).

Пользовательский интерфейс

Программный комплекс использует за основу AutoCAD или nanoCAD, и имеет интегрированный и привычный пользовательский интерфейс. Для обращения к часто используемым командам, параметрам и режимам предлагаются различные меню, включая контекстные, панели инструментов, а также инструментальные палитры. Model Studio CS дополняет стандартный интерфейс специальными панелями инструментов, закладками ленты и меню.

Рабочая среда Model Studio CS представлена на иллюстрации:

Кнопки панелей инструментов используются для выполнения команд и вызова подменю; при этом пользователю выдаются всплывающие подсказки. Пользователь может выводить на экран и скрывать любые панели инструментов, закреплять их по краям главного окна, и изменять размер панелей.

Вкладки ленты содержит инструменты и элементы управления, которые доступны на панелях инструментов и диалоговых окнах. В ленту добавляются вкладки *Трубопроводы*, *Model Studio CS, CADLib Проект и Гео.*

Строка меню позволяет различными способами вызывать пункты падающих меню. В строку меню добавляются падающие меню *Model Studio CS и MS Трубопроводы*.

Командная строка AutoCAD/nanoCAD предназначена для ввода команд, просмотра значений системных переменных и опций, вывода сообщений и подсказок. Окно команд может быть закреплено в указанном месте; разрешается также изменять его размеры.

В дополнении к стандартным средствам AutoCAD/nanoCAD отображаются дополнительные меню *Model Studio CS, MS Трубопроводы*, вкладки ленты *Model Studio* и диалоговое окно *Библиотека CAD Library CS*.

Доступ к функциям Model Studio CS

Доступ к функциям Model Studio CS вы можете получить самыми различными способами. Ко всем функциям можно обратиться через падающее меню. Некоторые функции доступны через панели инструментов, контекстные меню и библиотеку оборудования, изделий и материалов, интегрированную в Model Studio CS. Кроме того, вызвать функцию можно и с помощью соответствующей команды, введенной в командной строке.

Основные положения

- При выполнении функций в командной строке отображаются сообщения и запросы. С помощью текстового окна (вызывается нажатием клавиши F2) можно просмотреть все сообщения и запросы, которые появились в командной строке с начала текущего сеанса. Подробности см. в разделе «Текстовое окно».
- С помощью клавиши ESC можно в любой момент прервать выполнение функции.
- В Model Studio CS имеется система контекстных меню. Чтобы открыть контекстное меню, следует выбрать объект и щелкнуть правой кнопкой мыши. Подробности см. в разделе «Контекстное меню».

Меню

Большинство функций и диалоговых окон можно вызвать с помощью строки падающих меню, расположенных в верхней части окна AutoCAD/nanoCAD.

Структура меню *Model Studio CS*

Меню *Model Studio CS* разделено на подразделы в соответствии с функциональным назначением команд.

Описание структуры падающего меню *Model Studio CS* приведено в таблице:

	Подраздел меню	Пояснения
1	База данных стандартного оборудования	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую палитру CAD Library CS обеспечивающую доступ к библиотеке оборудования, изделий и материалов.
2	Навигатор	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую палитру *Навигатора*, обеспечивающий навигацию по модели.
3	Спецификатор	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую окно спецификатора (функционал для автоматического формирования документов).
4	Переключить 2D-3D	Подраздел содержит единственную команду, позволяющую переключать режим отображения модели (режим 2D / режим 3D).
5	Создать чертеж по шаблону	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую диалоговое окно выбора шаблона для создания чертежа.
6	Импорт шаблона DWG/DWT	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую диалоговое окно выбора шаблона для импорта в открытый файл чертежа.
7	CADLib Проект	Подраздел содержит функции и инструменты для работы с CADLib проектом
8	Редактирование	Подраздел содержит инструменты и функции для редактирования объектов модели
9	Редактирование оборудования	Подраздел содержит функции и инструменты для создания новых компонентов оборудования, изделий и материалов Model Studio CS.

10	Коллизии	Подраздел содержит инструменты и функции для работы с коллизиями

11	Документирование	Подраздел содержит инструменты и функции для документирования проекта.

		Мастер простановки размеров Отметка уровня Выноска к проекции объекта Выноска гребенчатая к проекции объекта Выноска к УГО Проставить размеры указанного объекта Координаты Группировать выноски Упорядочить выноски Удалить автоматически созданные размеры
12	Данные	Подраздел содержит инструменты и функции для работы с данными объектов модели Привязать данные Привязать данные к выноске Редактировать привязку данных Обновить данные Мастер экспорта данных
13	Экспорт/Импорт	Подраздел содержит функции импорта/экспорта. Опубликовать модель в CADLib Экспорт в PDF3D (ISO 32000) Экспорт в IFC (только металлопрокат) Экспорт в IFC (строительная модель) Экспорт в NavisWorks Экспорт сеток MSM Импорт параметрического оборудования из XML Импорт списка XPG (CSV) Импорт из AVEVA RVM/ATT Экспорт/Настройка точности
14	Шаблоны документов	Подраздел содержит инструменты и функции для настройки шаблонов документов. Создать страницы по шаблону Создать страницы по шаблону для выбранных объектов Создать документ по шаблону Создать документ по шаблону для выбранных объектов Новый шаблон документа Открыть шаблон документа Сохранить шаблон документа Сохранить шаблон документа как... Добавить новую страницу Добавить страницу-продолжение Добавить отчет Добавить проекцию Свойства элемента шаблона
15	Разное	Подраздел содержит различные инструменты и функции. Установить видимость ручек Просмотр GUID объекта Очистить временный каталог

16	Панели инструментов	Подраздел содержит команды вызова всех панелей инструментов Model Studio CS. Палитра команд Model Studio CS Панель инструментов: CADLib Проект Панель инструментов: Гео Панель инструментов: Главная Панель инструментов: Редактирование Панель инструментов: Оборудование Панель инструментов: Профили КМ Панель инструментов: ПСК Трубопроводов Панель инструментов: Расчеты Панель инструментов: Документирование Панель инструментов: Редактирование шаблона Панель инструментов: Импорт-Экспорт Выгрузить меню...
17	Настройки	Подраздел содержит единственную команду вызова диалогового окна редактирования настроек Model Studio CS.
18	Настройки параметров	Подраздел содержит единственную команду вызова диалогового окна редактирования параметров объектов Model Studio CS.
19	Вызов NormaCS	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую информационно-справочную систему нормативной документации NormaCS (приобретается отдельно).
20	Справка по ModelStudioCS	Команда вызова справочной системы Model Studio CS.
21	О программе	Команда вызова окна информации о *Model Studio CS*...

Структура меню *MS Трубопроводы*

Меню *MS Трубопроводы* разделено на подразделы в соответствии с функциональным назначением команд.

Описание структуры падающего меню *MS Трубопроводы* приведено в таблице:

	Подраздел меню	**Пояснения**
1	Оси	Подраздел содержит функции по установке пользовательской системы координат. ПСК по детали ПСК по XY детали ПСК по XZ детали ПСК по YZ детали
2	Настройки	Подраздел содержит информационные и сервисные функции. Параметры отрисовки трубопровода Параметры отрисовки детали Сервис: Информация по сегменту трубопровода Сервис: Информация по деталям трубопровода Сервис: Восстановление целостности Сервис: Восстановление объектов ветвления
3	Сетка осей	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую функцию по созданию координатной сетки осей.
4	Отрисовать трубопровод	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую функцию по созданию трубопровода.
5	Отрисовать воздуховод	Подраздел содержит единственную команду, вызывающую функцию по созданию воздуховода.
6	Трубопроводы	Подраздел содержит инструменты и функции для создания трехмерной модели (проектирования).

		Параллельные трубопроводы Создать трассу Автотрассирование Перетрассировать Редактор соединений Создать задание на трассировку Выполнить задание на трассировку
7	Арматура	Подраздел содержит инструменты и функции для формирования и размещения арматуры в модели Добавить арматуру Добавить арматуру со смещением осей Сформировать комплектную арматуру Укомплектовать арматуру Создать прототип комплектной арматуры Добавить элемент Добавить линейное оборудование Добавить решетку воздуховода
8	Переходы	Подраздел содержит инструменты и функции для размещения переходов в модели Добавить переход Добавить эксцентрический переход Добавить сужение/расширение Заменить тип перехода
9	Ветвления	Подраздел содержит инструменты и функции для создания ответвлений в модели Соединить тройником Добавить отвод Добавить байпас Добавить вертикальный участок Добавить П-образный компенсатор
10	Прочее	Подраздел содержит инструменты и функции для размещения в модели опор и совместной изоляции Добавить опору Нумеровать опоры Удалить нумерацию опор Добавить совместную изоляцию
11	Редактировать трубопровод	Подраздел содержит инструменты и функции для редактирования трубопровода

12	Копирование и преобразование	Подраздел содержит инструменты и функции для копирования и преобразования объектов модели

13	Конструктор оборудования	Подраздел содержит функции и инструменты для создания оборудования

14	Металлоконструкции	Подраздел содержит функции и инструменты для работы с металлоконструкциями

15	Типоразмеры и микаталоги	Подраздел содержит инструменты и функции по специфицированию объектов модели

		Назначить типоразмеры Задать миникаталог трубопровода Изменить миникаталог трубопровода Заменить деталь трубопровода по миникаталогу
16	Аксоген	Подраздел содержит инструменты и функции для генерации схем Axogen: Генерация изометрических схем Axogen: Генерация схем Axogen: Таблица спецификации Axogen: Таблица длин труб Axogen: Разделить и перенести схему Axogen: Изменить плоскость УГО
17	Расчеты	Подраздел содержит инструменты и функции для расчета и экспорта в расчетные программы. Расчет нагрузок на опоры (предварительный расчет) Расчет нагрузок на опоры (Исходные данные) Расчет прочности (экспорт в CPipe) Расчет прочности (экспорт в Старт) Расчет прочности (импорт из Старт) Расчет гидравлический (экспорт в Гидросистему) Расчет изоляции (экспорт в Изоляцию)
18	Панели инструментов	Подраздел содержит команды вызова всех панелей инструментов.

Основные положения

- После того как падающее меню раскрыто, для вызова функции следует щелкнуть мышью на соответствующем пункте.
- Недоступные в данный момент пункты меню выделяются серым цветом.
- Многоточие (…) в названии пункта меню означает, что при работе функции вызывается диалоговое окно, в котором задаются некоторые параметры функции.
- В командной строке пробел обычно работает так же, как клавиша ENTER.
- Выбрать пункт меню и вызвать функцию можно следующими способами:
- чтобы выбрать пункт из меню, следует щелкнуть на нем левой кнопкой мышки.
- некоторые функции можно вызвать путем ввода соответствующей команды в командной строке или с помощью макроса. Подробнее см. раздел «Командная строка»;
- чтобы раскрыть меню, следует либо щелкнуть на нем мышью, либо, удерживая нажатой клавишу ALT, нажать на клавиатуре букву, подчеркнутую в названии меню. Например, чтобы раскрыть меню *Model Studio CS*, следует, удерживая нажатой клавишу ALT, нажать клавишу «**M**» (обозначается ALT + M).

Лента инструментов

Большинство функций и диалоговых окон можно вызвать с помощью вкладки ленты, состоящей из нескольких панелей, расположенной в верхней части окна AutoCAD/nanoCAD. Щелкнув левой кнопкой мыши по названию панели, можно развернуть палитру, для того чтобы увидеть ее инструменты.

Вызов функции осуществляется нажатием кнопки на панели инструментов. Чтобы узнать, какой функции соответствует та или иная кнопка, следует подвести к этой кнопке курсор – на экране появится всплывающая подсказка с именем указанной кнопки. С кнопками, имеющими справа/снизу маленький черный треугольник, связаны подменю, содержащие наборы родственных команд. Для вызова подменю необходимо нажать на треугольник, расположенный у выбранной кнопки.

Структура

Лента *Трубопроводы* разделена на подразделы в соответствии с функциональным назначением команд.

Описание структуры приведено в таблице:

Панель вкладки	Команды		
1. Трубопровод Раздел содержит инструменты создания, редактирования и работы с объектами в модели проекта		Сетка осей	Команда позволяет построить сетку строительных осей
	▼	***ПСК Трубопровода***	
		ПСК по детали	Команда позволяет установить текущую ПСК в точку вставки детали трубопровода
		ПСК по XY детали	Команда позволяет установить текущую ПСК по XY детали трубопровода
		ПСК по XZ детали	Команда позволяет установить текущую ПСК по XZ детали трубопровода
		ПСК по YZ детали	Команда позволяет установить текущую ПСК по YZ детали трубопровода
	▼	***Построение трубопроводной модели***	
		Параметры отрисовки трубопровода	Команда открывает диалог параметров создания трассы трубопровода
		Параметры отрисовки детали	Раздел содержит единственную команду, вызывающую диалоговое окно с параметрами отрисовки деталей трубопровода. В диалоговом окне можно изменить наружный и условный диаметры, радиус гиба отводов, строительную длину детали, габариты привода и другие параметры

Панель вкладки	Команды		
		Сервис: Информация по трубопроводу	Раздел содержит единственную команду вывода служебной информации о деталях трубопровода
		Сервис: Информация по сегменту трубопровода	Раздел содержит единственную команду вывода служебной информации о сегменте трубопровода
		Сервис: Восстановление целостности	Раздел содержит единственную команду служебного восстановления целостности данных и параметров трубопровода
		Сервис: Восстановление объектов ветвления	Раздел содержит единственную команду служебного восстановления целостности данных и параметров тройников и врезок
	▼	***Трассирование***	
		Отрисовать трубопровод	Команда для отрисовки модели трубопровода
		Отрисовать воздуховод	Команда для отрисовки модели воздуховода
		Параллельные трубы	Команда генерации параллельных трубопроводов
		Редактор соединений	Команда, открывающая окно редактора соединений
		Автотрассирование	Команда позволяет соединить оборудование
		Создать трассу	Команда позволяет создать трассу методом параллелепипеда
		Перетрассировать трубопровод	Команда позволяет перетрассировать трубопровод
		Создать задание на трассировку	Команда, вызывающая диалоговое окно сохранения задания на трассировку в формате xml
		Выполнить задание на трассировку	Команда, вызывающая диалоговое окно загрузки задания на трассировку формата xml
	▼	***Трубопровод и трубопроводные детали***	

Панель вкладки	Команды		
		Добавить отвод	Команда для вставки отвода в модель трубопровода
		Отвод со смещением осей	Добавить отвод со смещением осей
		Добавить переход	Команда для вставки перехода в модель трубопровода
		Добавить эксцентрический переход	Команда для вставки эксцентрического перехода в модель трубопровода
		Заменить тип перехода	Команда заменяет тип перехода: концентрический на эксцентический и эксцентрический на концентрический
		Соединить тройником	Команда позволяет расположить тройник в месте соединения трубопроводов
		Добавить байпас	Команда позволяет создать байпас на существующем трубопроводе
		Добавить вертикальный участок	Команда создает вертикальный участок на существующем трубопроводе
		Добавить П-образный компенсатор	Команда позволяет создать П-образный компенсатор на существующем трубопроводе
		Добавить сужение/расширение	Команда позволяет создать сужение/расширение участка трубопровода
		Сформировать комплектную арматуру	Команда позволяет сформировать комплектную арматуру из стандартных элементов базы данных по заданному прототипу
		Укомплектовать арматуру	Команда позволяет докомплектовать арматуру или иной уже размещенный на модель инлайн по заданному прототипу
		Создать прототип	Создать прототип комплектной арматуры
		Добавить арматуру	Команда для вставки арматуры в модель трубопровода
		Добавить арматуру со смещением осей	Команда для вставки арматуры со смещением осей в модель трубопровода

Панель вкладки	Команды		
		Добавить опору	Команда для вставки опоры в модель трубопровода
		Нумеровать опоры	Команда производит нумерацию опор
		Удалить нумерацию	Команда удаляет нумерацию опор
		Добавить совместную изоляцию	Команда позволяет добавить совместную изоляцию на параллельные трубопроводы
		Добавить элемент	Добавить элемент трубопровода. Элемент трубопровода – это деталь или оборудование, размещаемое на трубопровод без разрыва трубы. Элементами трубопровода являются таблички, наварные детали, бобышки, отверстия, датчики и др.
		Добавить линейное оборудование	Команда позволяет добавить линейное оборудование на трубу
		Добавить решетку	Команда позволяет добавить решетку воздуховода
2. Редактирование Уклон трубопровода Копировать весь Редактор металлопроката Раздел содержит инструменты редактирования	▼	***Редактирование***	
		Назначить диаметр узлу	Команда позволяет назначить диаметр выбранному узлу
		Изменить диаметр	Команда позволяет изменить диаметр трубопровода
		Задать уклон	Команда позволяет задать уклон для трассы трубопровода
		Изменить направление потока	Команда смены направления потока
	▼	***Редактирование Трубопровода***	
		Разделить трубопроводы	Команда позволяет вставить разрыв трубопровода
		Соединить трубопроводы	Команда позволяет объединить два раздельных трубопровода в один
		Удалить трубопровод	Команда позволяет удалить трубопровод

Панель вкладки	Команды		
		Перетрассировать трубопровод	Команда позволяет оптимизировать трассу трубопровода, путем удаления лишних отводов (изгибов трассы)
		Отключить трубу от оборудования	Команда позволяет отключить трубу от оборудования
		Обозначение трубной сборки (для профиля)	Команда позволяет присвоить трубопроводу (осевой трубопровода) параметры идентифицирующие «трубную сборку»
	▼	***Редактирование фрагмента***	
		Копировать весь	Команда копирования существующего трубопровода
		Копировать в другой файл	Команда копирует выбранный трубопровод в другой файл
		Копировать фрагмент	Команда позволяет скопировать фрагменты трубопровода
		Копировать деталь трубопровода	Команда позволяет копировать деталь трубопровода
		Копировать параметры осевой	Команда позволяет скопировать параметры осевой трубопровода
		Переместить трубопровод	Команда позволяет переместить весь трубопровод
		Переместить фрагмент модели	Команда позволяет переместить выделенные части трубопровода
		Повернуть фрагмент модели	Команда позволяет повернуть фрагмент модели
	▼	***Преобразования***	
		Труба из полилинии	Команда позволяет преобразовать полилинию в трубопровод
		Труба в полилинию	Команда позволяет создать полилинию на основе существующего трубопровода
		Оборудование в деталь	Команда, преобразующая выбранное оборудование в деталь трубопровода

Панель вкладки	Команды		
		Деталь в оборудование	Команда, преобразующая выбранную деталь трубопровода в оборудование
		Параметры в деталь	Команда, копирующая параметры оборудования в выбранную деталь трубопровода
	▼	***Оборудование***	
		Переместить элемент оборудования	Команда позволяет переместить элемент оборудования
		Создать оборудование из деталей	Команда позволяет создать оборудование из деталей
		Сохранить оборудование в базе данных	Команда позволяет создать оборудование из деталей и сохранить его в базе данных
	▼	***Металлоконструкции***	
		Удлинить профиль	Команда удлинения профиля металлопроката до другого профилем
		Обрезать профиль	Команда обрезки профиля металлопроката другим профилем
		Разрезать профиль	Команда подрезки профиля металлопроката в заданной точке
		Обрезать профиль плоскостью	Команда обрезки профиля плоскостью без образования узла
		Редактор металлопроката	Команда вызова диалогового окна, позволяющего редактировать привязки и основные параметры профилей металлопроката в модели
		Добавить траверсы	Команда позволяет добавить определение траверсы в одель на сонове выбираемых опор
		Редактор траверс	Команда позволяет редактировать параметры траверс
		Нумерация траверс	Команда позволяет пронумеровать траверсы
3. Миникаталоги		Назначить типоразмеры	Команда вызова диалогового окна *Специфицирование трубопровода*. Позволяет назначить объектам трубопровода параметры из базы данных

Панель вкладки	Команды		
Раздел содержит инструменты подготовки и оформления документации на основе трехмерной модели		Задать миникаталог трубопровода	Команда позволяет задать миникаталог трубопроводу, созданному как эскиз
		Изменить миника-талог трубопровода	Команда изменения миникаталога трубопровода
		Заменить деталь трубопровода по миникаталогу	Команда позволяет заменить ранее размещенную деталь на другую, имеющуюся в миникаталоге. Замена деталей возможно только в одном диаметре
4. Схемы и расчеты	▼	***Схемы***	
Раздел содержит инструменты настройки и прочие команды		Генерация схем	Команда автоматической генерации аксонометрических, изометрических и монтажных схем. Результатом работы будет новый чертеж, содержащий схему.
		Изометрическая схема	Команда автоматической генерации изометрических схем с разбивкой на листы. Для генерации необходимо выбрать одну или несколько деталей одного или нескольких трубопроводов. Результатом работы будет набор чертежей, содержащий комплект изометрических схем всех выбранных трубопроводов. На схемах в автоматическом режиме проставляются размеры, отметки уровней, выноски и другие элементы оформления, а так же, спецификация к каждому листу, таблица труб и другие данные.
		Изменить плоскость УГО	Команда переключения плоскости отображения УГО
		Разделить и перене-сти схему	Команда позволяет разделить сгенерированную схему и перенести фрагмент на другое место в пределах листа
		Таблица специфика-ции	Команда генерации спецификации для схемы
		Таблица длин труб	Команда генерации таблицы длин отрезков труб для схемы
	▼	***Расчеты***	
		Расчет нагрузок на опоры (предвари-тельный расчет)	Команда выполняет расчет нагрузок трубопровода на опоры. Для корректной работы команды необьодимо задать веса всех деталей и выбрать все связанные трубопроводы. Результаты расчет (реакции опор) сохраняются в параметрах опор. ВНИАНИЕ: Расчет не сертифицирован и служит только для предварительной оценки и не может быть использован как обоснование инженерного решения в его окончательном виде! Точный расчет необходимо выполнять в сертифицированных программных комплексах или вручную!

Панель вкладки	Команды		
		Исходные данные	Команда позволяет задать исходные данные для расчета нагрузок трубопровода на опоры. ВНИМАНИЕ: Расчет не сертифицирован и служит только для предварительной оценки и не может быть использован как обоснование инженерного решения в его окончательном виде! Точный расчет необходимо выполнять в сертифицированных программных комплексах или вручную!
		Расчет прочности (экспорт в СТАРТ)	Команда подготовки и сохранения специального файла в формате программы расчета прочности и жесткости трубопроводов СТАРТ (НТП Трубопровод). Расчетная схема (модель) передает всю геометрию трубопровода с деталями и опорами, а так же всю атрибутивную информацию – диаметры, толщины стеное, материал и другие необходимые для расчетов данные
		Расчет гидравлический (экспорт в Гидросистему)	Команда сохранения модели трубопровода в формат PCF.
		Экспорт в программу Изоляция	Команда подготовки и сохранения файла в формате программы Изоляция (НТП Трубопровод).
		Расчет прочности (экспорт в CPipe)	Команда подготовки и сохранения файла в формате программы CPipe (П2Т Инжиниринг). Расчетная схема (модель) включает геометрию трубопровода, описание и характерискики деталей и опор, а так же, параметры грунтов.
		Расчет прочности (импорт из СТАРТ)	Команда импорта файлов исходных данных и результатов расчета прочности и жесткости трубопроводов из программы СТАРТ (НТП Трубопровод). Импорт может осуществляться в двух режимах – импорт результатов расчета и импорт расчетной модели. Импорт осуществляется на основе файлов открытого формата СТАРТ.
	▼	***Панели инструментов***	
	Трубопроводы		
	Трубопроводы. ПСК		
	Трубопровод. Автотрассирование		
	Трубопровод. Редактирование		
	Трубопровод. Копирование		
	Профили КМ		
	Оборудование		

Панель вкладки	Команды	
	Расчеты	
	Миникаталог	
	Документирование	

Лента *Model Studio CS* разделена на подразделы в соответствии с функциональным назначением команд.

Описание структуры приведено в таблице:

Лента *CADLib Проект* разделена на подразделы в соответствии с функциональным назначением команд.

Описание структуры приведено в таблице:

Лента *Гео* разделена на подразделы в соответствии с функциональным назначением команд.

Описание структуры приведено в таблице:

Панели инструментов

Панели инструментов содержат кнопки, которые служат для вызова команд.

По умолчанию при первом запуске после установки Model Studio CS, могут отображаться несколько панелей инструментов *Model Studio CS*, которые содержат все основные команды создания и редактирования модели.

Пользователь может самостоятельно вывести на экран панели инструментов, если они по каким-то причинам были закрыты. Каждая панель содержит набор инструментов, предназначенных для решения определенного круга задач.

Вызов функции осуществляется нажатием кнопки на панели инструментов. Чтобы узнать, какой функции соответствует та или иная кнопка, следует подвести к этой кнопке курсор – на экране появится всплывающая подсказка с именем указанной кнопки. С кнопками, имеющими в правом нижнем углу маленький черный треугольник, связаны подменю, содержащие наборы родственных команд. Для вызова подменю необходимо подвести курсор к кнопке панели, связанной с подменю, и удерживать нажатой левую кнопку мыши.

Пользователь может отображать или скрывать любые панели инструментов. Существует возможность создания новых панелей.

Панель может быть плавающей или закрепленной. Плавающая панель представляет собой диалоговое окно небольшого размера. Пользователь может перемещать его в пределах области рисования, изменять размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленные панели примыкают к одному из краев области рисования. Закрепленную панель можно перемещать в другие зоны закрепления.

Model Studio CS имеет несколько панелей инструментов:

- *Model Studio CS Трубопроводы* (главная панель, включающая все остальные панели инструментов);
- *Оборудование* (инструменты вставки, создания и редактирования оборудования);

- *Земля* (инструменты для работы с траншеей и продольным профилем);
- *Редактирование* (инструменты редактирования и проверки модели на коллизии);
- *Документирование* (инструменты и функции для документирования проекта);

Панели могут располагаться как в любом месте графической области AutoCAD/nanoCAD, так и в зонах закрепления по ее краям.

Также возможно использовать стандартные средства AutoCAD/nanoCAD: для этого следует установить или снять соответствующий этой панели флажок в диалоговом окне *Адаптация*. Если панель не находится в закрепленной позиции, ее можно закрыть с помощью кнопки закрытия (X), расположенной в правом верхнем углу панели.

Панели инструментов можно адаптировать, добавляя или удаляя существующие кнопки.

Контекстное меню

Контекстные меню обеспечивают быстрый доступ к функциям, которые бывают нужны в определенных ситуациях. В зависимости от состояния программы и наличия выбранных объектов содержание контекстных меню Model Studio CS различается.

Например, если щелкнуть правой кнопкой мыши на трубопроводе, отображается контекстное меню с функциями, которые ассоциированы с этим объектом. Внешний вид этого меню представлен на иллюстрации:

Основные положения

- ❑ Model Studio CS имеет контекстные меню в различных режимах работы:
  - выбор объекта;
  - редактирование объекта.
- ❑ Во время зумирования и панорамирования щелчок правой кнопки мыши вызывает контекстное меню с опциями этих функций.
- ❑ Чтобы раскрыть контекстное меню с привязками, следует щелкнуть правой кнопкой мыши, удерживая при этом нажатой клавишу SHIFT.

Диспетчер свойств слоев

При открытии программы Model Studio CS в диспетчере свойств слоев существует только нулевой слой. При вставке объекта в модель чертежа, в диспетчер подгружаются дополнительные слои, используемые программой в процессе работы. Такие параметры рабочих слоев, как тип линии, вес линии, цвет, название слоя задаются в настройках программы Model Studio CS. Окно настройки Model Studio CS вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → Настройки.*

Основные положения

Имена слоев определенных в настройках по умолчанию:

- Collisions – слой коллизий;
- EQUIPMENT –слой оборудования;
- InvisibleLines – слой невидимых линий;
- Joints – слой узлов;
- V_AXIS – слой осей трубопроводов;
- V_HELPFUL – слой трубопроводов;
- V_PIPE – слой трубопроводов;
- V_PIPELINE – слой трубопроводов;
- ViewportDeft – слой определения вида;
- ViewportDefVolumes – слой объема;
- VisibleLines – слой видимых линий.

Строка состояния

В строке состояния AutoCAD, расположенной внизу окна программы, отображаются текущие координаты курсора, а также состояние переключателей наиболее часто используемых режимов.

Основные положения

- Координаты текущего положения курсора отображаются в левой части строки состояния.
- С помощью кнопок ШАГ, СЕТКА, ОРТО, ОТС-ПОЛЯР, ПРИВЯЗКА, ОТС-ОБЪЕКТ и ВЕС можно включать и отключать различные режимы рисования.
- Если во время выполнения какой-либо функции требуется настроить объектную привязку, следует щелкнуть правой кнопкой мыши на кнопке ПРИВЯЗКА и задать требуемые параметры в диалоговом окне *Режимы рисования*. Подробнее см. раздел «Прозрачные команды».
- Если активен один из листов, то на этом листе с помощью кнопки МОДЕЛЬ/ЛИСТ можно переключиться между пространством модели и пространством листа. Подробнее см. раздел «Пространство модели и пространство листа».

Командная строка

Вызвать основные функции Model Studio CS, так же как и функции AutoCAD, можно путем ввода в командной строке. Для вызова функции в командной строке следует ввести либо полное, либо сокращенное имя соответствующей команды и нажать клавишу ENTER или щелкнуть правой кнопкой мыши для вызова контекстного меню.

Если требуется последовательно вызвать одну и ту же функцию Model Studio CS или AutoCAD, то перед именем команды следует ввести **многораз**. Например, если требуется разместить несколько раз выбранный объект библиотеки, в командной строке следует ввести **многораз _LCS_LIB_INSERT_XBLOCK**.

```
Точка вставки: *Прервано*
Команда: многораз
Имя команды для повторения: _LCS_LIB_INSERT_XBLOCK
```

Прозрачные команды

При работе в командной строке во время выполнения одной функции можно вызвать другую функцию. Чтобы вызвать другую функцию в прозрачном режиме, следует перед именем соответствующей ей команды ввести апостроф (’). Например, если во время построения отрезка в командной строке ввести **’показать** или **’пан**, можно зумировать или панорамировать чертеж. Построение отрезка при этом не прерывается. После завершения работы функции, вызванной в прозрачном режиме, вновь становится активной предыдущая функция.

> ***Примечание.***
> Вызвать в прозрачном режиме можно только те функции, которые не связаны с выбором или созданием объектов, с регенерацией или закрытием чертежа.

Основные положения

- Многие функции можно вызвать в прозрачном режиме с помощью меню или панелей инструментов.
- Если в документации по AutoCAD/nanoCAD имени команды предшествует апостроф, это означает, что соответствующую функцию можно вызвать в прозрачном режиме.
- В прозрачном режиме наиболее часто вызываются функции, связанные с режимами рисования.
- Особое внимание следует уделить следующим прозрачным командам:
  - **’фильтр** или **’filter** – команда позволяет выбрать объекты с применением входных фильтров.
  - **’_dist** – команда *Измерить расстояние*.
- Когда функция выполняется в прозрачном режиме, все сообщения ее командной строки начинаются с двух знаков «больше» (>>).

Текстовое окно

Текстовое окно используется для просмотра протокола команд текущего сеанса.

```
Подстановка [simplex.shx] вместо [spds.shx].
Утилиты меню AutoCAD загружены.
Команда:
Файл Autodesk DWG. Это файл формата TrustedDWG,
сохраненный в приложении Autodesk или в приложении,
лицензированном корпорацией Autodesk.
Команда:
Команда:
Команда:
Команда:
Команда:
Команда: _vscurrent
Выберите вариант [2dкаркас/Каркас/Скрытие/Реалистичный/
КОнцептуальный/Тонированный/тонированный с кромкаМи/
Оттенки серого/Эскизный/Просвечивание/Другой]
Введите команду
```

Открывается и закрывается текстовое окно с помощью клавиши F2.

Диалоговые окна

3

Диалог в программе организован посредством диалоговых окон, которые вызываются через команды главного меню или щелчком по правой кнопке мыши.

Темы

Окно База данных стандартного оборудования
Окно Свойств объекта
Окно Свойства элемента
Окно Свойства параметров
Окно Варианты значений параметров
Окно Параметры создания трассы
Окно Трассирование
Окно Изменение уклона
Окно Редактор параметрического объекта
Окно Мастер функций
Окно Экспорт данных
Окно Мастер простановки размеров
Окно Мастер оформление чертежа
Окно Настройка параметров
Окно Спецификатор
Окно Настройка коллизий
Окно Специфицирование трубопровода
Окно Вставка проекции
Окно Вставка вида
Окно Формирование пакета документов
Окно Конструктор комплексной арматуры
Окно Генератор параллельных трубопроводов
Окно Привязка страницы свойств
Окно Редактор форм
Окно Команды

Окно База данных стандартного оборудования

Вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → База данных страндартного оборудования, вкладка Библиотека стандартных компонентов.* Окно базы данных стандартного оборудования – это окно подсистемы CAD Library CS, интегрированной в Model Studio CS.

Подсистема CAD Library CS интегрированная в Model Studio CS позволяет:

- осуществлять поиск по параметрам нужного объекта, хранящегося в базе данных;
- просматривать параметры и изображение объектов, хранящихся в базе данных;
- вставлять в чертеж объекты, хранящиеся в базе данных;
- копировать параметры объектов базы данных в свойства объектов, размещенных на чертеже;
- сохранять отдельные объекты чертежа в базу данных;
- сохранять сборки (совокупность объектов чертежа) в базу данных;
- удалять объекты из базы данных (удалению подлежат только собственные объекты);

Основные положения

- ❑ Библиотека CAD Library CS является основным источником оборудования, изделий и материалов, размещаемых на модели;
- ❑ Команды управления позволяют манипулировать данными, хранящимися в библиотеки;
- ❑ Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно библиотеки (аналогично панелям инструментов);
- ❑ Диалоговое окно библиотеки CAD Library CS может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно библиотеки может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно библиотеки примыкает к одному из краев области рисования;

Команды управления

Контекстное меню (правой кнопкой мыши по объекту в базе данных):

Описание всех команд управления библиотеки CAD Library CS приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Открыть библиотеку стандартных изделий	Вызывает диалоговое окно для подключения к базе данных оборудования, изделий и материалов.
	Обновить содержимое библиотеки	Обновляет структуру и перечень доступных оборудования, изделий и материалов.
	Навигация по каталогу	Навигация по выбранному каталогу объектов. Возможные варианты: В начало списка Предыдущая страница Следующая страница В конец списка Показать все объекты
	Фильтрация базы	Включение, выключение и настройка фильтров по базе данных. Вся база — Выкл. фильтров Шаровые краны на Ду=100 — Список фильтров Насосы АНМ 1250 Настроить фильтры — Настройка фильтров
	Просмотр в виде дерева	Переключает режим отображения содержания базы данных. Варианты отображения: Просмотр в виде дерева Просмотр в виде таблицы Просмотр в виде списка
	Поиск по базе	Вызывает диалоговое окно для поиска объекта по базе данных оборудования, изделий и материалов
	Поместить объект в библиотеку	Вызывает команду сохранения выбранных объектов модели в библиотеку

	Найти подобные объекты	По выбранному объекту в модели находит подобные объекты в базе данных. Параметры подобия настраиваются в общих настройках программы.
	Добавить объект в Избранное	Копирует выбранный объект в каталог «Избранное»
	Удалить объект	Вызывает команду удаления объекта из библиотеки.
	Вставить объект в чертеж	Команда вставки объекта из базы данных в чертеж
	Присвоить данные объекту на чертеже	Команда присвоения данных объекта из базы данных элементу чертежа
	Вставить как компонент существующего объекта	Команда вставки объекта из базы данных как компонента существующего объекта
	Присвоить указанные параметры объекту	Команда присвоения выбранных параметров объекта базы данных объекту чертежа
	Выбрать все	Команда выбора всех элементов в перечне объектов
	Снять выделение	Команда отмены выбора всех элементов в перечне объектов
	Инвертировать выбор	Команда инвертирования выбора элементов в перечне объектов
	Вставить как параметрический объект	Вставка любого типа объектов как параметрический объект
	Применить вхождения	Команда применения вхождений
	Вставить на врезку	Команда, появляющаяся в контекстом меню для трубопроводных элементов. Команда создает врезку в трубопровод и осуществляет вставку элемента базы на созданную врезку
	Создать объект на основе данных из чертежа и графики из базы	Команда создания объекта на основе данных из чертежа и графики из базы

Окно Навигатор

Вызывается по команде главного меню *Model Studio CS* → *Навигатор* или при переходе на вкладку *Навигатор* палитры *Model Studio CS.*

Окно *Навигатор* – это окно подсистемы, интегрированной в Model Studio CS, которое содержит удобные инструменты для работы с объектами текущей 3D модели.

Навигатор позволяет:

- осуществлять поиск по параметрам объектов открытой модели;
- просматривать параметры объектов открытой модели;
- просматривать параметры коллизий открытой модели;

- осуществлять выборку профилей генерации схем и продольных профилей;

Основные положения

- Навигатор является удобным инструментом работы с оборудованием, изделиями, материалами и коллизиями, размещенных на модели;
- Окно *Навигатор*, интегрированное в Model Studio CS, по умолчанию содержит следующие разделы:
  - Оборудование и конструкции;
  - Трубопроводы;
  - Коллизии;
  - Обозначения Axogen;
  - Системы;

- Команды управления позволяют манипулировать данными, хранящимися в модели;
- Разделы окна Навигатор могут быть изменены и расширены;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно Навигатор может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно примыкает к одному из краев области рисования;

Команды управления

Контекстное меню (правой кнопкой мыши по объекту):

Описание всех команд управления приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Обновить содержимое	Обновляет структуру и перечень элементов
	Просмотр в виде дерева	Переключает режим отображения элементов в виде дерева
	Просмотр в виде таблицы	Переключает режим отображения элементов в виде таблицы
	Показать область параметров	Переключает режим отображения окна параметров
	Отслеживать выбор объектов на чертеже	Переключает режим отслеживания подсвечивания элементов в окне навигатора выбора при выборе объектов на чертеже
	Найти объекты на чертеже	Выделяет на чертеже все объекты, относящиеся к выбранному элементу в окне навигатора
	Поиск объектов	Вызывает диалоговое окно для поиска объекта по чертежу
	Профили	Команда вызова диалогового окна *Редактирование профиля* для настройки разделов навигатора

	Свойства	Команда вызова окна свойств
	Выделить все	Команда выбора всех элементов в перечне объектов
	Снять выделение	Команда отмены выбора всех элементов в перечне объектов
	Инвертировать выбор	Команда инвертирования выбора элементов в перечне объектов
	Скрыть	Команда скрытия объектов на чертеже
	Изолировать	Команда изолирования объектов на чертеже
	Отобразить	Команда отображения объектов на чертеже
	Отобразить все	Команда отображения всех объектов на чертеже
	Масштабировать по выбранным объектам	Выделяет на чертеже все объекты, относящиеся к выбранному элементу в окне навигатора
	Создать схему	Команда создания аксонометрической схемы по выбранным в навигаторе объектам
	Создать продольный профиль	Команда создания продольного профиля по выбранным в навигаторе объектам

Окно Редактирование профиля

Вызывается по команде *Редактирование профиля* диалогового окна *Навигатор* (подробнее см. раздел *Диалоговые окна*, окно *Навигатор*).

Основные положения

Окно Редактирование профиля служит для редактирования профилей, отображаемых в Навигаторе.

Команды управления

Описание всех команд управления приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Создать выборку	Команда вызова диалогового окна *Настройка выборки* для создания выборки
	Создать классификатор	Команда вызова диалогового окна *Настройка классификатора* для создания классификатора

	Настроить параметры просмотра каталогов по умолчанию	Вызов диалогового окна *Настройка параметров просмотра каталога* с параметрами по умолчанию
	Свойства	Вызов диалогового окна *Настройка параметров просмотра каталога* или *Настройка классификатора* в зависимости от типа объекта.
	Удалить	Удаление существующего профиля.
	Настроить параметры просмотра текущего каталога	Вызов диалогового окна *Настройка параметров просмотра каталога* с настройками выбранного каталога
	Установить параметры просмотра текущего каталога по умолчанию	Сохранение настроек выбранного каталога в качестве параметров просмотра каталога по умолчанию
	Увеличить уровень группировки	Увеличение уровня вложенности элемента
	Уменьшить уровень группировки	Уменьшение уровня вложенности элемента
	Переместить выше	Перемещение элемента на одну строчку вверх
	Переместить ниже	Перемещение элемента на одну строчку вниз
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.
	Экспортировать профиль	Экспортировать профиль в формате XML.

Окно Задания

Вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → Задания, вкладка Задания.*

Окно Задания позволяет:

- создавать, выдавать, загружать задания от смежных отделов;
- осуществлять поиск заданий в открытой модели;
- просматривать общую статистику, параметры заданий;

Основные положения

- Задания является удобным инструментом работы с просмотром, созданием, редактированием заданий, размещенных на модели;
- Окно *Задания*, интегрированное в Model Studio CS, по умолчанию содержит следующие разделы:
  - Технологическое оборудование;
  - Трубопроводные системы;
  - Разное;
- Команды управления позволяют манипулировать данными, хранящимися в модели;
- Разделы окна Задания могут быть изменены и расширены;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно Задания может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно примыкает к одному из краев области рисования;

Команды управления

Описание всех команд управления приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Создать задание	Создает задание для объектов модели в формате xml
	Загрузить задание	Загружает задание в формате xml
	Обновить	Обновляет структуру и перечень элементов
	Выполнить задание	Выполняет созданное ранее задание
	Просмотр в виде дерева	Переключает режим отображения элементов в виде дерева
	Просмотр в виде таблицы	Переключает режим отображения элементов в виде таблицы
	Поиск объектов	Вызывает диалоговое окно для поиска объекта по чертежу
	Настройки	Команда вызова окна настроек менеджера заданий

Окно Настройки менеджера заданий

Вызывается по команде *Настройки* диалогового окна *Задания* (подробнее см. раздел *Диалоговые окна*, окно *Задания*).

Основные положения

Окно Настройки менеджера заданий служит для просмотра, редактирования профилей, отображаемых в Задании.

Вкладка текущее задание

Вкладка Параметры создания заданий

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Просмотр параметров по категориям	Просмотр по категориям. То есть, если список параметров объекта состоит из нескольких категорий.
	Просмотр параметров по алфавиту	Сортировка списка параметров по алфавиту.
	Свернуть/Развернуть категории	Свернуть/развернуть список параметров
	Показать заголовки параметров	Команда для переключения между *Заголовками* и *Именами* параметров. Если команда активна, то отображаются *Заголовки* параметров, если отключена, то *Имена*.
	Добавить параметры из списка	Добавление параметра из существующего списка.
	Удалить параметр	Удалить выбранный параметр.
	Удалить все параметры	Удалить все параметры у объекта.

Настроить профиль просмотра задания

Команды управления

Описание всех команд управления приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Создать выборку	Команда вызова диалогового окна *Настройка выборки* для создания выборки
	Создать классификатор	Команда вызова диалогового окна *Настройка классификатора* для создания классификатора

	Настроить параметры просмотра каталогов по умолчанию	Вызов диалогового окна *Настройка параметров просмотра каталога* с параметрами по умолчанию

	Свойства	Вызов диалогового окна *Настройка параметров просмотра каталога* или *Настройка классификатора* в зависимости от типа объекта.
	Удалить	Удаление существующего профиля.
	Настроить параметры просмотра текущего каталога	Вызов диалогового окна *Настройка параметров просмотра каталога* с настройками выбранного каталога
	Установить параметры просмотра текущего каталога по умолчанию	Сохранение настроек выбранного каталога в качестве параметров просмотра каталога по умолчанию
	Увеличить уровень группировки	Увеличение уровня вложенности элемента
	Уменьшить уровень группировки	Уменьшение уровня вложенности элемента
	Переместить выше	Перемещение элемента на одну строчку вверх
	Переместить ниже	Перемещение элемента на одну строчку вниз
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.
	Экспортировать профиль	Экспортировать профиль в формате XML.

Окно CADLib проект

Вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → CADLib проект, вкладка CADLib проект.*

Основные положения

- CADLib проект представляет собой комплексную информационную систему на основе трехмерной модели, включающую разделы проекта, документы проекта, поверхности, строительные сетки, файлы публикаций, коллизии.
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно CADLib проект (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно CADLib проект может быть плавающим или закрепленным. Плавающее диалоговое окно может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно CADLib проект примыкает к одному из краев области рисования;

Команды управления

Описание всех команд управления CADLib проект приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Открыть библиотеку стандартных изделий	Вызывает диалоговое окно для подключения к базе данных оборудования, изделий и материалов.
	Обновить содержимое библиотеки	Обновляет структуру и перечень доступных оборудования, изделий и материалов.
	Навигация по каталогу	Навигация по выбранному каталогу объектов. Возможные варианты: В начало списка Предыдущая страница Следующая страница В конец списка Показать все объекты
	Просмотр в виде дерева	Переключает режим отображения содержания базы данных. Варианты отображения: Просмотр в виде дерева Просмотр в виде таблицы Просмотр в виде списка
	Показать параметры	Показывает параметры объекта, графическую часть,файлы.
	Фильтрация базы	Включение, выключение и настройка фильтров по базе данных. Вся база — Выкл. фильтров Проект — Список фильтров Настроить фильтры — Настройка фильтров
	Поиск по базе	Вызывает диалоговое окно для поиска объекта по базе данных оборудования, изделий и материалов
	Сохранить документ в БД	Вызывает диалоговое окно для сохранения и публикации документа в CadLib проект Сохранить документ в БД — Функция сохранения документа в БД Сохранить документ в БД как... Отменить захват документа — Функция отмены захвата документа Параметры публикации Дополнительные параметры Статус файла: В РАБОТЕ Сжимать чертеж: Да Место сохранения чертежа: база данных Обозначение файла Полное имя файла: 000.3D.XX.без имени.0.dwg Базовое имя файла: 000.3D.XX Имя файла: Сохранить и Закрыть файл: Нет Только обновление: Нет Параметры листа проекта Создать файл листа проекта: Да Категория чертежа: Эскиз Здания и сооружения Объект иерархии: не задано Конструкции(системы) Объект иерархии: не задано Разделы проекта Стадия/Разделы проекта: не задано Структуры Структуры: не задано Система координат Координатная сетка: Мировая система координат OK Отмена

	Данные проекта	Вызывает диалоговое окно с данными объекта

Параметры публикации

Окно Текущие переменные

Вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → Текущие переменные, вкладка Текущие переменные.* Окно Текущие переменные – это окно подсистемы, интегрированной в Model Studio CS.

Подсистема Текущие переменные, интегрированная в Model Studio CS позволяет:

- задавать раздел проекта, хранящегося в базе данных;
- привязывать к координатной системе объекты в модели;
- изменять раздел, здания, сооружения, к которым привязан объект в информационной модели

Основные положения

- Текущие переменные определяют проект, раздел, координатные привязки, к которым в последствии будет привязан объект в информационной модели;
- Команды управления позволяют манипулировать данными, разделами, созданными в CADLib проекте;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно текущих переменных;
- Диалоговое окно Текущие переменные может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно примыкает к одному из краев области рисования;

Окно Чат

Вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → Чат, вкладка Чат*. Окно Чат – это окно подсистемы Model Studio CS.

Основные положения

- Служит для общения и обмена информацией между участниками проекта;
- Позволяет создавать, отправлять сообщения пользователям;
- Прикреплять ссылки, вложения к сообщениям;
- Отслеживать динамику и изменения в проекте по времени и дате;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно;
- Диалоговое окно Чат может быть плавающим или закрепленным. Плавающее диалоговое окно может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно примыкает к одному из краев области рисования;

Помимо окна чата входящие сообщения отображаются в строке состояния и всплывающем информационном окне:

Команды управления

Описание всех команд управления Чат приведено в таблице:

	Наименование	Пояснения
	Вставка ссылки в чат	Позволяет вставить ссылку в чат
	Вставка смайла	Вставка смайла
	Прикрепить файл	Прикрепить файл к сообщению
	Отправка сообщения	Позволяет отправить сообщение

Окно Свойств объекта

Вызывается на выделенном параметрическом объекте по команде *Редактирование* → *Свойства* или по правой кнопки мыши *ПКМ* → *Свойства*

Основные положения

- В диалоговом окне *Свойства* указаны текущие свойства выбранного объекта или набора объектов. Любое свойство объекта может быть изменено путем задания нового значения;
  - В случае, когда выбраны несколько объектов, диалоговое окно *Свойства* отображает только те свойства, которые характерны для всех выбранных объектов.
  - В случае, когда не выбран ни один объект, диалоговое окно *Свойства* отображает общие свойства текущего слоя, название стиля печати, свойства вида и данные о ПСК
- Через группу «*Параметры»* данного окна можно вызвать диалоговое окно *Параметры*;
- Просмотр и редактирование текущих значений свойств любого объекта чертежа осуществляются следующим образом
  - открыть диалоговое окно *Свойства*, просмотреть свойства объекта и при необходимости внести в них изменения;
  - просмотреть список панели *Слои* и внести требуемые изменения. При необходимости – изменить цвет, тип линий, вес линий и стиль печати в списках панели *Свойства*;
  - вызвать команду СПИСОК для просмотра данных в текстовом окне;
  - вызвать команду КООРД для просмотра координат объектов.
- Подробности о диалоговом окне *Свойства* AutoCAD см. в руководстве пользователя AutoCAD;

Свойства объекта

Наименование параметра	Пояснения
Группа «Общие»	
TrueColor	Цвет выбранных объектов.
Layer	Слой выбранных объектов.
Linetype	Тип линии выбранных объектов.
LinetypeScale	Масштаб типа линии выбранных объектов.
PlotStyleName	Стиль печати выбранных объектов. Стиль печати – это набор свойств объектов, назначаемых им при печати и сохраняемых в таблицах стилей. Эта опция доступна только при использовании именованных стилей печати.
Lineweight	Вес линий выбранных объектов. Вес линий должен иметь значения из стандартного ряда. При вводе значения, отсутствующего в этом ряду, оно приводится к ближайшему стандартному.
EntityTransparency	Прозрачность выбранного объекта.
Hyperlinks	Гиперссылки. Гиперссылки в чертежах – это указатели переходов на логически связанные файлы.
Material	Материал объекта. По умолчанию значение равно по слою
XYAngle	Угол в плоскости XY

Группа «Параметры»	
Параметры	Вызов диалогового окна Параметры.
Группа «Разное»	
Наименование	Наименование объекта.
Группа «Геометрия»	
Положение X	Координата X точки вставки.
Положение Y	Координата Y точки вставки.
Положение Z	Координата Z точки вставки.
Группа «Рабочая плоскость»	Рабочая плоскость позволяет управлять положением связанных с ней объектов
Имя рабочей плоскости	Наименование рабочей плоскости
Заблокировать нормаль	Направление оси Z объекта остается неизменным при повороте рабочей плоскости
Заблокировать XY	Блокирование координат X и Y объекта при перемещении рабочей плоскости
Параметры изделия	Содержит набор параметров изделия таких как наименование, обозначение, производитель
Дополнительные параметры	Определяет принадлежность изделия к определенной группе и типу
Спецификация	Порядковый номер по спецификации

Окно Свойства элемента

Диалоговое окно *Свойства элемента* можно вызвать следующими способами:

- Через диалоговое окно *Свойств* объекта;
- Через окно *Редактора параметрических объектов*, командой *Свойства;*

Основные положения

- ❑ В левой части окна можно создать древовидную структуру объекта;

- ❑ В правой части окна задаются параметры для объекта и для каждого из его подобъектов;
- ❑ Команды управления позволяют манипулировать данными;
- ❑ По команде данного окна *Создать параметр* открывается диалоговое окно *Свойств параметров*;
- ❑ Во время работы с данным диалоговым окном остальные команды меню и панели инструментов не активны;

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Просмотр параметров по категориям	Просмотр по категориям. То есть, если список параметров объекта состоит из нескольких категорий.
	Просмотр параметров по алфавиту	Сортировка списка параметров по алфавиту.
	Свернуть/Развернуть категории	Свернуть/развернуть список параметров
	Показать заголовки параметров	Команда для переключения между *Заголовками* и *Именами* параметров. Если команда активна, то отображаются *Заголовки* параметров, если отключена, то *Имена*.
	Добавить параметры из списка	Добавление параметра из существующего списка.
	Редактировать комментарий	Команда, позволяющая редактировать комментарий параметра.
	Удалить параметр	Команда, позволяющая удалить выбранный параметр из состава объекта.
	Редактировать параметр	Вызов окна свойств параметров для редактирования выбранного параметра.
	Создать параметр	Создание нового параметра. Вызов окна свойств параметров.
	Добавить параметры по умолчанию	Команда служит для добавления параметров данному объекту, который задан у него по умолчанию.
	Очистить значения параметров	Удалить значения всех параметров.
	Удалить все параметры	Удалить все параметры у объекта.
	Добавить подчиненный элемент	С помощью данной команды можно создать древовидную структуру объекта.
	Клонировать элемент	Создание копии существующего подчиненного элемента с идентичными параметрами, наименованием.
	Вырезать	Вырезание подчиненного элемента из дерева объекта
	Копировать	Копирование существующего элемента
	Вставить	Вставка подчиненных элементов в дерево объекта
	Удалить подчиненный элемент	Удаление подчиненных элементов из дерева объекта.

Окно Свойства параметра

Вызывается по команде *Создать параметр* или *Редактировать параметр* в диалоговом окне *Свойства элемента*.

Основные положения

- В данном диалоговом окне задаются свойства параметра, такие как имя, значение, тип значения, комментарий;
  - *Имя* – системное имя параметра
  - *Заголовок* – наименование параметра (ото
  - *Значение по умолчанию* – значение, принимаемое по умолчанию. Расположенная рядом кнопка позволяет добавить несколько значений по умолчанию, которые впоследствии можно использовать из выпадающего списка.
  - *Комментарий* – комментарий к значению параметра
  - *Тип значения* – в выпадающем списке предлагается несколько возможных форматов (типов) значений, таких как Целое число, Строка, Многострочный текст и т.д.
  - *Только для чтения* – разрешать или не разрешать редактировать параметр в окне *Параметры.*
  - *Базовая единица* – базовая единица измерения параметра (задается в БД). Единица измерения отображается в поле значения параметра с правой стороны.
  - *Текущая единица* – пользовательская единица измерения. Может быть изменена пользователем непосредственно в Model Studio CS.
  - *Точность* – число знаков после запятой.
- Параметр может быть отнесен к одной из категорий. Для этого достаточно отметить галочкой нужную категорию;
- По умолчанию в программе представлены некоторые основные категории. Для создания новой категории нужно в поле *Новая категория* написать наименование и нажать кнопку *Добавить*;
- Во время работы с данным диалоговым окном остальные команды меню и панели инструментов не активны;

Системное имя параметра.

Значение параметра по умолчанию.

Кнопка вызова окна вариантов значений параметров.

Комментарий к значению параметра.

Тип значения параметров.

Единицы измерения параметра

Кнопка для добавления новой категории в список.

Список категорий. Для выбора категории поставить галку.

Наименование новой категории.

Окно Варианты значений параметра

Вызывается по кнопке в диалоговом окне *Свойств параметров*.

Основные положения

- В данном диалоговом окне можно ввести несколько вариантов значений, который может иметь параметр, с комментарием к каждому варианту;
- Команды управления позволяют манипулировать данными;
- Во время работы с данным диалоговым окном остальные команды меню и панели инструментов не активны;

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Добавить вариант	Добавить новый вариант значения параметра
	Удалить вариант	Удалить вариант значения параметра
	Сортировать по алфавиту	Сортировка значений параметра по алфавиту
	Сортировать как числа	Сортировка значений параметра по возрастанию (при числовых наименованиях значений)
	Переместить наверх	Перемещение значения параметра в верх списка
	Переместить выше	Перемещение значения параметра на одну строчку вверх
	Переместить ниже	Перемещение значения параметра на одну строчку вниз
	Переместить вниз	Перемещение значения параметра в низ списка

Окно Параметры трассировки трубопровода

Вызывается по команде главного меню *Трубопроводы → Параметры отрисовки трубопровода*

Основные положения

- В диалоговом окне *Параметры трассировки трубопровода* указаны параметры создания трассы трубопровода. Любой параметр трассы может быть изменен путем задания нового значения.

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Миникаталог	Выбор миникаталога. Если миникаталог выбран, элементы будут подбираться из выбранного миникаталога Содержит вызов диалогового окна «Выбор подкаталога»
	Просмотр параметров по категориям	Просмотр по категориям. То есть, если список параметров объекта состоит из нескольких категорий.
	Просмотр параметров по алфавиту	Сортировка списка параметров по алфавиту.
	Свернуть/Развернуть категории	Просмотр по категориям в свернутом или развернутом виде.
	Показать заголовки параметров	Команда для переключения между *Заголовками* и *Именами* параметров. Если команда активна, то отображаются *Заголовки* параметров, если отключена, то *Имена*.

Окно Трассирование

Появляется при активизации режима трассирования трубопровода

Основные положения

- Команды управления позволяют манипулировать процессом трассировки трубопровода;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно *Трассирование* (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно *Трассирование* может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно *Трассирование* может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно примыкает к одному из краев области рисования;

Команды управления трассированием

	Наименование	Пояснения
XY	Трассировка в плоскости XY	Команда для переключения в режим трассировки в плоскости XY
Ly	Перемещение по оси	Команда позволяет задать перемещение по оси X или по оси Y.
La	Угол наклона осевой	Команда позволяет задать перемещение по оси X или по оси Y под заданным углом.
Z	Задание уклона	Команда позволяет провести трассу трубопровода с заданным значением уклона.
	Выбрать путь	Команда позволяет проложить трубопровод по предложенному пути. Путь строится по граням параллелепипеда.
XYZ	Трассировка в плоскости XYZ	Команда для переключения в режим трассировки в плоскости XYZ.
XY	Указать XY	Координатный фильтр. Команда позволяет задать точку трассы в плоскости XY.
XZ	Указать XZ	Координатный фильтр. Команда позволяет задать точку трассы в плоскости XZ.
YZ	Указать YZ	Координатный фильтр. Команда позволяет задать точку трассы в плоскости YZ.

	Построить перпендикуляр	Команда позволяет построить трассу перпендикулярно указанному отрезку.
	Построить параллель	Команда позволяет построить трассу параллельно указанному отрезку.
	Получить внутреннюю точку	Команда позволяет привязать трассу к точке, находящейся на указанном расстоянии от внутренней или внешней стороны угла.
	Автоматическая установка ПСК	Команда включает режим автоматической установки ПСК в текущую точку трассы.
	Установить ПСК	Выбор текущего положения системы координат.
	Указать угол наклона ПСК	Команда позволяет установить угол наклон ПСК.
	Установить мировую систему координат	Команда устанавливает текущей мировую систему координат.
	Блокировать перемещения по осям XY	Команда блокирует перемещения по осям координат X и Y.
	Блокировать перемещение по оси Z	Команда блокирует перемещения по оси координат Z.

Параметры трассировки

Наименование параметра	Пояснения
Группа «Привязка»	
Привязка	Привязка начальной точки трассы к соответствующим сторонам терминатора (центр, верх, низ, право, лево).
dY	Смещение начальной точки трассы относительно вводимых координат по оси Y.
dZ	Смещение начальной точки трассы относительно вводимых координат по оси Z.
Группа «Отводы»	
Фиксация угла отвода	Фиксация угла отвода (нет, значение, ряд)
Угол отвода	Значение угла отвода (30,45,60,90)
Коррекция угла	Выбор отвода для коррекции (данный отвод, предыдущий отвод)
Допустимые углы при трассировке из миникаталога	Источник допустимых углов при трассировке из миникаталога (любые, стандартный ряд, ряд по миникаталогу)
Группа «X»	
X	Значение координаты X текущей точки трассы
dX	Значение перемещения по оси X текущей точки трассы (относительно последней указанной точки)
Группа «Y»	
Y	Значение координаты Y текущей точки трассы
dY	Значение перемещения по оси Y текущей точки трассы (относительно последней указанной точки)
Группа «Z»	
Z	Значение координаты Z текущей точки трассы
dZ	Значение перемещения по оси Z текущей точки трассы (относительно последней указанной точки)

Окно Изменение уклона

Вызывается по команде меню *MS Трубопроводы → Редактировать трубопровод → Задать уклон*

Основные положения

- В диалоговом окне *Изменение уклона* можно задавать параметры уклона трассы. Любое значение параметра уклона может быть изменено путем задания нового значения.

Параметры угла наклона трассы

Наименование параметра	Пояснения
Группа «Параметры сегмента»	
Z начала	Координата Z начала сегмента (трубопровода)
Z конца	Координата Z конца сегмента (трубопровода)
Перепад высот	Перепад высот между начальной и конечной точкой сегмента.
Перепад эксцентриков	Перепад по высоте в случае использования эксцентрических переходов
Разность отметок	Разность отметок между начальной и конечной точкой выбранного сегмента
Группа «Уклон»	
Уклон 0.002 %	Значение уклона (в соответствии с выбранным способом задания уклона)
%	Выбор способа задания уклона
Группа «Фиксировать»	
Начало	Фиксирование начальной точки сегмента

Середину	Фиксирование средней точки сегмента
Конец	Фиксирование конечной точки сегмента
Группа «Начало-конец сегмента»	
т. 1	Выбор начальной и конечной точки сегмента
Группа «Базовая точка сечения»	
Базовая точка сечения Осевая	Выбор точки сечения, по которой будут указываться высотные отметки в полях группы №Параметры сегмента»

Окно Редактор параметрического объекта

Окно редактора параметрического объекта вызывается, на открытом параметрическом объекте, по команде главного меню *Model Studio CS → Редактирование оборудования →Редактировать параметрический объект* или путем ввода в командной строке «JJ».

Основные положения

- Библиотека CAD Library CS является основным источником оборудования, изделий и материалов, размещаемых в модели;
- Команды управления позволяют манипулировать данными, хранящимися в библиотеки;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно редактора (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно редактора параметрического объекта может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно библиотеки может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно библиотеки примыкают к одному из краев области рисования;

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Выбрать параметрический объект	Команда, с помощью которой можно выбрать параметрический объект в модели, с целью редактирования.
	Свойства	Команда для вызова диалогового окна свойств параметрического объекта.
	Найти мой Параметрический объект	Поиск параметрического объекта в модели.
	Повернуть подобъект вокруг X	Поворот выбранного примитива вокруг оси X. Значение угла поворота вводится в командной строке.
	Повернуть подобъект вокруг Y	Поворот выбранного примитива вокруг оси Y. Значение угла поворота вводится в командной строке.
	Повернуть подобъект вокруг Z	Поворот выбранного примитива вокруг оси Z. Значение угла поворота вводится в командной строке.
	Повернуть подобъект	Поворот выбранного примитива в трехмерной системе координат.
	Копировать подобъект	Команда для создания копии выбранного примитива.
	Импортировать объекты	Импорт элементов графической системы с преобразованием их в параметрические

Свойства примитива

Наименование параметра	Пояснения

Группа «Общие»	
Имя	Имя примитива. Может быть незаполненным.
Цвет	Цвет примитива.
Скрытый	Видимость примитива.
Зеркально	Зеркальность примитива.
Группа «Геометрия»	
Высота	Высота примитива
Радиус	Радиус основания
Радиус2	Радиус вершины
Группа «<Базовая точка»	
X координата	Координата X точки относительно, которой идет построение примитива.
Y координата	Координата Y точки относительно, которой идет построение примитива.
Z координата	Координата Z точки относительно, которой идет построение примитива.
Группа «Направление»	
X координата	Величина вектора направления по оси X
Y координата	Величина вектора направления по оси Y
Z координата	Величина вектора направления по оси Z
Группа «Ориентация»	
Глобальная ориентация	Глобальная ориентация
X координата	Величина вектора ориентации по оси X
Y координата	Величина вектора ориентации по оси Y
Z координата	Величина вектора ориентации по оси Z
Группа «Стенка»	
Вычитание из всего	Возможность образования отверстия, равного по форме части проникающего соседнего объекта (1-ДА, 0 - Нет)
Толщина	Толщина стенки примитива.
Группа «Связь элементов»	Параметры дочернего элемента, в случае если они должны встраиваться и менять родительский объект
Элемент назначения	Элемент родительского объекта, в который будет добавлен дочерний
Тип объекта назначения	Тип объекта родительского элемента, на который будет устанавливаться дочерний
Связь назначения	Тип связи (Строительный, Трубопроводный, Для всех…)

Окно Мастер функций

Диалоговое окно состоит из трех частей:

Выражение – верхнее поле, которое будет содержать вычисляемую функцию или выражение.

Категория ресурсов – иерархическое представление категорий параметров, операторов и функций, которые могут использоваться для построения выражений.

Список ресурсов – список параметров, операторов и функций, входящих в выбранную категорию.

	Наименование	Описание применения
	Вырезать	Команда редактирования
	Копировать	Команда редактирования
	Вставить	Команда редактирования
	Отменить	Отмена операции
	Повторить	Повтор операции
	Добавить параметр	Добавление параметра. Выбрать нужный параметр двойным щелчком на его названии. Параметр будет добавлен в верхнее поле диалогового окна *Мастер функций*. Имя параметра отображается в квадратных скобках. Шаблон: ***[аргумент]*** Пример: ***[BOM_GROUP]***
	Добавить запрос к текущему элементу	Добавление параметра текущего элемента. Выбрать нужный параметр двойным щелчком на его названии. Параметр будет добавлен в верхнее поле диалогового окна *Мастер функций*.
	Добавить запрос к COM	Запрос к параметрам посредством COM.
	Добавить системный параметр	Системные параметры.
	Добавить оператор	Отображение арифметических, строковых и логических операторов.
	Добавить функцию	Отображение алгебраических, тригонометрических и строковых функций
	Добавить структурную операцию	Отображение структурных операций (родительский объект, дочерний, …)
	Добавить индекс цвета	Отображение индекса цвета

Операторы, функции и параметры, используемые в Мастере функций

Функции для формирования формул и выражений могут иметь разные типы аргументов, в том числе целые и действительные числа, строковые значения, наименования параметров или формулы.

Полный перечень операторов, функций и параметров:

- Арифметические;

Оператор	Наименование	Пояснение
«–»	Вычитание	Вычисляет разность целых или действительных чисел. Шаблон: *аргумент – аргумент*, где аргумент число или параметр. Пример: *3865-[TRANSFORMATOR_GROUND_GAP]* Результат: *200*
«+»	Сложение	Вычисляет сумму целых или действительных чисел. Шаблон: *аргумент* + *аргумент*, где аргумент число или параметр. Пример: 5 + 4 Результат: 9
«*»	Умножение	Вычисляет произведение целых или действительных чисел. Шаблон: *аргумент* ***** *аргумент*, где аргумент число или параметр. Пример: 5 * 4 Результат: 20
«/»	Деление	Вычисляет частное целых или действительных чисел. Шаблон: *аргумент* / *аргумент*, где аргумент число или параметр. Пример: 20 / 5 Результат: 4
«^»	Возведение в степень	Возведение первого аргумента в степень, заданную вторым аргументом. Оба аргумента – действительные, *первый аргумент должен быть больше 0*. Шаблон: *аргумент* ^ *аргумент*, где аргумент число или параметр. Пример: *4.0* ^ *2.5* Результат: 32
«%»	Остаток от деления	Вычисляет остаток от деления первого целого числа на второе. Шаблон: *аргумент* **%** *аргумент*, где аргумент число или параметр. Пример: 24 % 5 Результат: 4

• Строковые;

Оператор	Наименование	Пояснение

«&»	Объединение строк	Присоединение второй строки к концу первой. Шаблон: *аргумент* **&** *аргумент*, где аргумент строка или параметр. Пример: *"Наименование" & [PART_COMMENT]* Результат: *Наименование: Комментарий*
«\»	Строковое вычитание	Удаление из первой строки всех вхождений второй строки. Шаблон: *аргумент \ аргумент*, где аргумент строка или параметр.

• Логические;

Оператор	Наименование	Пояснение
«and»	Логическое И	Возвращает логическую истину, если истинны оба аргумента. Шаблон: аргумент *and* аргумент, где аргумент значение или параметр.
«or»	Логическое ИЛИ	Возвращает логическую истину, если истинен хотя бы один аргумент. Шаблон: аргумент *or* аргумент, где аргумент значение или параметр.
«xor»	Логическое исключение ИЛИ	Возвращает логическую истину, если истинен либо первый, либо второй аргумент, но не оба сразу. Шаблон: аргумент *xor* аргумент, где аргумент значение или параметр.
«not»	Логическое отрицание	Инвертирует значение логического аргумента. Шаблон: *not (аргумент)* Пример: *not (“true”)*
«if»	Условный оператор	В случае логической истинности первого аргумента возвращает второй аргумент, в противном случае возвращает третий аргумент. Шаблон: *If (аргумент, аргумент, аргумент)*
«case»	Оператор выбора	В случае логической истинности выражение равно первому аргументу получается второй аргумент, в противном случае возвращает последний аргумент. Шаблон: *case((Выражение)* *when (аргумент) then (аргумент),* *when (аргумент) then (аргумент),* *...,* *else (аргумент))*
«=»	Равно	Сравнивает два аргумента и возвращает логическую истину («true»), если первый аргумент равен второму. Шаблон: аргумент = аргумент, где аргумент значение или параметр. Пример: *[PART_MANUFACTURER]= “Электросила”* Результат: true
«like»	Соответствие строки маске	Сравнение строки с маской. Шаблон: *like (аргумент)* Пример: *[PART_NAME] like "Трансформатор %"* Результат: true для всех элементов у которых PART_NAME начинается со слов «Трансформатор».

«<>»	Не равно	Сравнивает два аргумента и возвращает логическую истину («true»), если первый аргумент не равен второму. Шаблон: аргумент <> аргумент, где аргумент значение или параметр. Пример: 10 <> 50 Результат: true
«>»	Больше	Сравнивает два аргумента и возвращает логическую истину («true»), если первый аргумент больше второго. Шаблон: аргумент > аргумент, где аргумент значение или параметр. Пример: *10 > 50* Результат: false
«<»	Меньше	Сравнивает два аргумента и возвращает логическую истину («true»), если первый аргумент меньше второго. Шаблон: аргумент <аргумент, где аргумент значение или параметр. Пример: *"AABB " <"BBCC"* Результат: true
«>=»	Больше или равно	Сравнивает два аргумента и возвращает логическую истину («true»), если первый аргумент больше или равен второму. Шаблон: аргумент> = аргумент, где аргумент значение или параметр. Пример: *[PART_MANUFACTURER]> = "Электросила"* Результат: true
«<=»	Меньше или равно	Сравнивает два аргумента и возвращает логическую истину («true»), если первый аргумент меньше или равен второму. Шаблон: аргумент <= аргумент, где аргумент значение или параметр. Пример: *10 <= 10* Результат: true

• Алгебраические;

Оператор	Наименование	Пояснение
«log»	Натуральный логарифм	Вычисляет натуральный логарифм числа. Шаблон: *log (аргумент)* Пример: *log (exp(5))* Результат: 5
«exp»	Экспонента	Вычисляет экспоненту (ex) числа. Шаблон: *exp (аргумент)* Пример: *exp (1)* Результат: 2.7182818285
«sqrt»	Квадратный корень	Вычисляет квадратный корень числа. Аргумент должен быть больше или равен 0. Шаблон: *sqrt (аргумент)* Пример: *sqrt (25)* Результат: 5
«sqr»	Квадрат числа	Возводит произвольное действительное или целое число в квадрат. Шаблон: *sqr (аргумент)* Пример: *sqr (-5)* Результат: 25
«ads»	Модуль числа	Вычисляет модуль числа. Шаблон: *ads (аргумент)* Пример: *ads (-2)* Результат: 2

• Тригонометрические;

Оператор	Наименование	Пояснение
«pi»	Константа «Пи»	Значение константы «Пи» Пример: *pi*R^2* Результат: 25
«sin»	Синус	Вычисляет синус угла. Значение угла приводится в радианах. Шаблон: *sin (аргумент)* Пример: *sin (0.5235235)* Результат: 0.499934808
«cos»	Косинус	Вычисляет косинус угла. Значение угла приводится в радианах. Шаблон: *cos (аргумент)* Пример: *cos (0)* Результат: 1
«tan»	Тангенс	Вычисляет тангенс угла. Значение угла приводится в радианах. Шаблон: *tan (аргумент)* Пример: *tan (0.7853981634)* Результат: 1
«gSin»	Синус	Вычисляет синус угла. Значение угла приводится в градусах. Шаблон: *sin (аргумент)* Пример: *sin (45)* Результат: 0.5
«gCos»	Косинус	Вычисляет косинус угла. Значение угла приводится в градусах. Шаблон: *cos (аргумент)* Пример: *cos (90)* Результат: 0
«gTan»	Тангенс	Вычисляет тангенс угла. Значение угла приводится в градусах. Шаблон: *tan (аргумент)* Пример: *tan (45)* Результат: 1
«asin»	Арксинус	Вычисляет арксинус угла. Возвращает значение в радианах. Шаблон: *asin (аргумент)* Пример: *asin (0.499934808)* Результат: 0.5235235
«acos»	Арккосинус	Вычисляет арккосинус угла. Возвращает значение в радианах. Шаблон: *acos (аргумент)* Пример: *acos (1)* Результат: 0
«atan»	Арктангенс	Вычисляет арктангенс угла. Возвращает значение в радианах. Шаблон: *atan (аргумент)* Пример: *atan (1)* Результат: 0.7853981634
«rad»	Перевод градусов в радианы	Шаблон: *rad (аргумент)* Пример: *rad (0)* Результат: 0

«deg»	Перевод радиан в градусы	Шаблон: *deg (аргумент)* Пример: *deg (0)* Результат: 0

• Преобразование типов;

Оператор	Наименование	Пояснение
«int»	Преобразовать в целое число	Преобразует аргумент к целому числу. Если аргумент – действительное число, результатом будет его целая часть. Шаблон: *int (аргумент)* Пример: *int (50.3467)* Результат: 50
«real»	Преобразовать в действительное число	Преобразует аргумент к действительному числу. Шаблон: *real (аргумент)* Пример: *real (“50.3467”)* Результат: 50.3467
«string»	Преобразовать в строку	Преобразует аргумент к строковому типу. Шаблон: *string (аргумент)* Пример: *“Итого: “& string(50)* Результат: Итого: 50

• Строковые;

Оператор	Наименование	Пояснение
«length»	Длина строки	Подсчитывает количество символов в строке. Шаблон: *int (аргумент)* Пример: *length("Model Studio")* Результат: 12
«UCase»	Сделать все буквы прописными	Преобразует все буквы текстового аргумента в заглавные. Шаблон: *Ucase (аргумент)* Пример: *Ucase ("Model Studio")* Результат: MODEL STUDIO
«LCase»	Сделать все буквы строчными	Преобразует все буквы текстового аргумента в строчные. Шаблон: *Lcase (аргумент)* Пример: *Lcase («MODEL STUDIO»)* Результат: model studio
«instr»	Позиция подстроки в указанной строке	Производит поиск подстроки в строке. Возвращает позицию первого вхождения строки <строка 2> в строку <строка 1>, <старт> - позиция, с которой начинается поиск. Если этот аргумент пропущен, поиск начинается с начала строки
«0»	Форматирование целого числа	Преобразует числовое значение аргумента в целое число. Шаблон: *format ("%d", (аргумент))* Пример: *format ("%d", 35.7568)* Результат: *35*
«0.0»	Один знак после запятой	Преобразует числовое значение аргумента в десятичную дробь. Шаблон: *format ("%0.1f", (аргумент))* Пример: *format ("%0.1f", 35.7568)* Результат: *35.7*
«0.00»	Два знака после запятой	Преобразует числовое значение аргумента в сотую дробь. Шаблон: *format ("%0.2f", (аргумент))* Пример: *format ("%0.2f", 35.7568)* Результат: *35.75*
«0.000»	Три знака после запятой	Преобразует числовое значение аргумента в тысячную дробь. Шаблон: *format ("%0.3f", (аргумент))* Пример: *format ("%0.3f", 35.7568)* Результат: *35.756*

• Поверхности Surf;

Оператор	Наименование	Пояснение
«box.Area»	Площадь боковой поверхности параллелепипеда	Подсчитывает площадь боковой поверхности параллелепипеда. Шаблон: *Surf.Box.Area(<Длина>, <Высота>, <Ширина>)*
«tor.Area»	Площадь боковой поверхности тора	Подсчитывает площадь боковой поверхности тора. Шаблон: *Surf.Tor.Area(<Высота>, <Диаметр>, <Радиус сред.>, <Угол в градусах>)*
«tor.AreaCyl»	Площадь боковой поверхности тора с цилиндрическими удлинениями	Подсчитывает площадь боковой поверхности тора с цилиндрическими удлинениями. Шаблон: *Surf.Tor.AreaCyl(<Высота>, <Диаметр>, <Радиус сред.>, <Угол в градусах>, <Цилиндрическая длина>)*
«con.Area»	Площадь поверхности конуса	Подсчитывает площадь поверхности конуса. Шаблон: *Surf.Con.Area(<Высота>, <ДиаметрА>, <ДиаметрБ>)*
«con.LArea»	Площадь боковой поверхности конуса	Подсчитывает площадь боковой поверхности конуса. Шаблон: *Surf.Con.LArea(<Высота>, <ДиаметрА>, <ДиаметрБ>)*
«cyl.Area»	Площадь поверхности цилиндра	Подсчитывает площадь поверхности цилиндра. Шаблон: *Surf.Cyl.Area(<Высота>, <Диаметр>)*
«cyl.LArea»	Площадь боковой поверхности цилиндра	Подсчитывает площадь боковой поверхности цилиндра. Шаблон: *Surf.Cyl.LArea(<Высота>, <Диаметр>)*

- Треугольник Triang;

Оператор	Наименование	Пояснение
«Gyp»	Расчет гипотенузы по катетам	Подсчитывает гипотенузу по катетам. Шаблон: *Triang.Gyp(<catA>, <catB>)*
«CatG»	Расчет катета по гипотенузе и катету	Подсчитывает катет по гипотенузе и другому катету. Шаблон: *Triang.CatG(cat,Gyp)*

«CatA»	Расчет прилегающего катета по противолежащему и углу (аргумент в градусах)	Подсчитывает прилежащий катет по противолежащему катету и углу (аргумент в градусах). Шаблон: *Triang.CatA(<catB>, <Угол град.>, 1)*
«CatB»	Расчет противолежащего катета по прилегающему и углу (аргумент в градусах)	Подсчитывает противолежащий катет по прилежащему катету и углу (аргумент в градусах). Шаблон: *Triang.CatB(<catA>, <Угол град.>, 1)*
«CatA»	Расчет прилегающего катета по противолежащему и углу (аргумент в радианах)	Подсчитывает прилежащий катет по противолежащему катету и углу (аргумент в радианах). Шаблон: *Triang.CatA(<catB>, <Угол рад.>, 0)*
«CatB»	Расчет противолежащего катета по прилегающему и углу (аргумент в радианах)	Подсчитывает противолежащий катет по прилежащему катету и углу (аргумент в радианах). Шаблон: *Triang.CatB(<catA>, <Угол рад.>, 0)*

• Отладка Debug;

Оператор	Наименование	Пояснение
«PrintLn»	Вывод в командную строку	Для отладки программы. Выводит значение в командную строку. Шаблон: *Debug.PrintLn(<Выражение>)*
«TypeOf»	Получение типа объекта	Для отладки программы. Получает тип объекта. Шаблон: *Debug.TypeOf(<Выражение>)*

• Структурные операции;

Оператор	Наименование	Пояснение

child (1)	Первый подчиненный элемент	Параметрический объект Элемент1 Элемент2 Элемент 2.1 Элемент 2.1.1 Элемент 2.2
childLast	Последний подчиненный элемент	Параметрический объект Элемент1 Элемент2 Элемент 2.1 Элемент 2.1.1 Элемент 2.2
parent	Родительский элемент	Параметрический объект Элемент1 Элемент2 Элемент 2.1 Элемент 2.1.1 Элемент 2.2
root	Корневой элемент	Параметрический объект Элемент1 Элемент2 Элемент 2.1 Элемент 2.1.1 Элемент 2.2
previous	Предыдущий соседний элемент	Для «Элемент 2.2» предыдущим соседним является «Элемент 2.1» Параметрический объект Элемент1 Элемент2 Элемент 2.1 Элемент 2.1.1 Элемент 2.2
next	Следующий соседний элемент	Для «Элемент 2.1» следующим соседним является «Элемент 2.2» Параметрический объект Элемент1 Элемент2 Элемент 2.1 Элемент 2.1.1 Элемент 2.2
current	Текущий элемент (без наследования параметров)	Текущий элемент (без наследования параметров)

Порядок вычисления формул и выражений

	Тип термов	Операторы и функции
1	Функции и оператор «not»	If, int, real, string, sin, cos, tan, asin, acos, atan, exp, log, sqr, sqrt, not
2	Арифметические операторы высшего приоритета	*, /, %, ^
3	Арифметические операторы низшего приоритета	+, –
4	Строковые операторы	&, \
5	Операторы сравнения	=, >, <, >=, <=, <>
6	Логические операторы высшего приоритета	And
7	Логические операторы низшего приоритета	Or, Xor

На порядок действий можно повлиять, используя круглые скобки.

Пример:

5 + 5 * 2 = 15

(5 + 5) * 2 = 20

В первом случае происходит умножение 5 * 2 = 10, после чего к 10 прибавляется 5. Во втором случае сначала происходит суммирование 5 + 5 = 10, после чего сумма умножается на 2.

Преобразование типов

Формулы Model Studio CS нечувствительны к начальному типу аргументов. Аргументы автоматически преобразуются в зависимости от типа, который требуется в данном операторе. В случаях, когда оператор воспринимает различные типы аргументов, автоматического преобразования не происходит.

Аргументы, которые основаны на параметрах объектов Model Studio CS, по умолчанию имеют тип «Строка». При преобразовании строк в действительное число нужно учитывать, что в качестве десятичной точки формулы Model Studio CS всегда используется символ «**.**» (точка) – независимо от национальных настроек.

Результаты сравнений могут быть преобразованы в разные типы данных и, соответственно, по-разному отображаться и интерпретироваться:

Значение	Тип string	Тип real	Тип int
Истина	true	1.0	1
Ложь	false	0.0	0

Пример:

(“5” & ”5”)*2=110

Результат конкатенации строк в примере дает строку «55», которая перед операцией умножения автоматически преобразуется в число 55. Соответственно 55 * 2 = 110.

Пример:

(“1.0” = ”1”) = false

(real(“1.0”) = real(“1”)) = true

В первом случае происходит сравнение двух строковых значений. Соответственно, результат сравнения – false (ложь). Во втором случае сначала происходит преобразование типов, а затем сравнение двух действительных чисел. Результат сравнения – true (истина).

Окно Экспорт данных

Окно *Экспорта данных* модели вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS → Экспорт/Импорт →Мастер экспорта данных*, по команде панели инструментов *Model Studio CS→Мастер экспорта данных* или путем ввода в командной строке «**_urs_export_data**».

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Копировать профиль	Копирование существующего профиля.
	Переименовать профиль	Команда служит для переименования существующего профиля.
	Удалить профиль	Удаление существующего профиля.
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.
	Экспортировать профиль	Экспортировать профиль в формате XML.

Окно Мастер простановки размеров

Окно *Выбор профиля* модели вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS →Документирование →Мастер простановки размеров*, по команде панели инструментов *Model Studio CS→Мастер простановки размеров* или путем ввода в командной строке «**_urs_dim_wizard**».

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Копировать профиль	Копирование существующего профиля.
	Переименовать профиль	Команда служит для переименования существующего профиля.
	Удалить профиль	Удаление существующего профиля.
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.
	Экспортировать профиль	Экспортировать профиль в формате XML.

Окно Мастер оформления чертежа

Окно *Стили оформления чертежа* модели вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS →Документирование →Мастер оформления чертежа*, по команде панели инструментов *Model Studio CS→Мастер оформления чертежа* или путем ввода в командной строке «**_urs_format**».

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Создать новый стиль	Команда служит для создания нового стиля оформления чертежа существующего профиля.
	Создать новый компонент стиля	Команда служит для создания нового элемента стиля оформления чертежа существующего профиля.
	Свойства	Команда открывает доступ к свойствам элементов стиля оформления чертежа
	Удалить	Удаление существующего стиля или элемента стиля.

Окно Параметры приложения

Диалоговое окно *Параметры приложения* параметров можно вызвать по команде главного меню *Model Studio CS → Настройки*, по команде на вкладке ленты или панели инструментов Model Studio CS *Настройки* или ввести **_urs_options** в командной строке..

Основные положения

- Диалоговое окно *Настройка параметров* состоит из двух вкладок: Параметры приложения и Настройка параметров;
- Вкладка *Параметры приложения* диалогового окна *Настройка параметров* позволяет изменить параметры работы Model Studio CS;
- Вкладка *Настройка параметров* диалогового окна *Настройка параметров* позволяет:
  - создать и редактировать классификаторы параметров (атрибутов) объектов;
  - группировать параметры по категориям;
  - *Все параметры* – все стандартные параметры и категории параметров, доступные для использования в Model Studio CS.
- Команды управления позволяют манипулировать данными, хранящимися в библиотеки;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно редактора (аналогично панелям инструментов);

Команды управления.

Параметры приложения *Объекты / Оборудование.*

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Свернуть/развернуть дерево опций	Сворачивает или разворачивает дерево опций.
	Просмотр параметров по категориям	Просмотр по категориям в развернутом виде. То есть, если список параметров объекта состоит из нескольких категорий.
	Просмотр параметров по алфавиту	Сортировка списка параметров по алфавиту.
	Свернуть/Развернуть категории	Просмотр по категориям в свернутом или развернутом виде.

Окно Спецификатора

Диалоговое окно *Спецификация* вызывается по команде главного меню *Model Studio CS → Спецификатор*, с вкладки ленты или с панели инструментов *Model Studio CS* или ввести **_urs_specification_palette** в командной строке.

Основные положения

- Команды управления позволяют манипулировать данными, собранными спецификатором;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно *Спецификатора* (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно *Спецификатора* может быть плавающим или закрепленным. Плавающие диалоговое окно *Спецификатора* может перемещаться пользователем в пределах области рисования. Пользователь может изменять его размеры, а также закрепить у края экрана. Закрепленное окно спецификатора примыкает к одному из краев области рисования;

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Проставить позиции	С помощью этой команды можно автоматически проставить позиции объектов спецификации.
	Обновить спецификацию	Команда используется, если в модели чертежа производились какие-то изменения. Команда обновляет данные в спецификаторе.
	Сохранить изменения в объекты чертежа	Команда используется, если в спецификаторе редактировались параметры объектов. Команда вносит и сохраняет изменения, сделанные в спецификаторе в 3D модель чертежа.
	Подсвечивать объекты спецификаций	Если данная команда активна, то выделенные объекты спецификации будут подсвечиваться на чертеже.
	Найти объекты на чертеже	Команда используется для поиска объектов на чертеже
	Настройки	По команде открывается окно *Профили спецификаций*, в котором можно настроить и создать новые профили спецификаций.
	Мастер экспорта	Команда вызывает диалоговое окно *Экспорт данных*.

Окно Специфицирование трубопровода

Диалоговое окно *Специфицирование трубопровода* можно вызвать по команде меню MS Т*рубопроводы* → *Типоразмеры и миникаталоги* → *Назначить типоразмеры*, с вкладки ленты *Трубопроводы* раздела *Миникаталоги* или ввести **pipe_lib** в командной строке.

Основные положения

- Диалоговое окно *Специфицирование трубопровода* позволяет применить к деталям трубопровода данные объекта базы данных;
- Команды управления позволяют манипулировать данными, собранными в диалоговом окне;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно *Специфицирование трубопровода* (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно *Специфицирование трубопровода* может перемещаться пользователем в пределах области рисования, пользователь может изменять его размеры;

Команды управления

Список объектов раздела библиотеки

Список параметров или отображение рисунка объекта библиотеки

Состав специфицируемого трубопровода

Список параметров детали трубопровода

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Просмотр деталей трубопровода по порядку следования	Команда выстраивает детали трубопровода по порядку их следования в модели.
	Просмотр деталей трубопровода по классам	Команда выстраивает детали трубопровода по их принадлежности к определенному классу (труба, отвод, арматура и т.д.).
	Просмотр деталей трубопровода по диаметрам и классам	Команда выстраивает детали трубопровода по условному диаметру и принадлежности к определенному классу (труба, отвод, арматура и т.д.).
	Отметить все	Выделение всех деталей из состава трубопровода
	Снять выделение	Отмена выделения.

	Выделить все элементы этого класса	Выделение деталей трубопровода, соответствующих указанному классу.
	Применить параметры и графику	Позволяет применить параметры и графику объекта базы данных к выбранным из состава трубопровода деталям.
	Применить только параметры	Позволяет применить параметры объекта базы данных к выбранным из состава трубопровода деталям.
	Применить только графику	Позволяет применить графику объекта базы данных к выбранным из состава трубопровода деталям.

Окно Настройка коллизий

Окно *Настройка коллизий* вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS* → *Коллизии* → *Настроить профиль проверки модели* или путем ввода в командной строке «**_lcs_collisions_setup**».

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Выбрать все профили	Выбор всех профилей для проверки коллизий.
	Отменить выбор профилей	Отмена выбора профилей проверки коллизий.
	Создать новый профиль	Создание нового профиля.
	Удалить профиль	Удаление существующего профиля.
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.
	Экспортировать профиль	Экспортировать профиль в формате XML.

Окно Вставка проекции

Окно *Вставка проекций* можно вызвать по команде главного меню *Model Studio CS →Документирование →Проекции →Вставить проекцию*, с вкладки ленты *Model Studio CS* раздела *Документирование* или путем ввода в командной строке «**_dg_vport**».

Выбор способа представления изображения

Выбор параметров изображения

Адрес файла при генерации проекции во внешний файл

Выбор объектов, включаемых в проекцию

Назначение условий для замены трехмерных объектов на УГО

Выбор профилей размеров и маркировки для добавления к проекции

Параметры вставки проекции

Наименование группы параметров	Пояснения
Точка вставки	Точка вставки может задаваться 2 способами: • Указать точку вставки на экране • Задать координаты точки вставки
Масштаб	Масштабирование может осуществляться 2 способами: • Указать на экране при вставке проекции • Задать масштаб, используя соответствующий коэффициент (коэффициент можно выбрать из списка стандартных значений, либо задать собственный)
Параметры проецирования	Тип проекции выбирается из списка предложенных вариантов: Включать в проекцию объекты – выбор варианта включения объектов модели в проекцию: • *Все* – в проекцию включаются все объекты, присутствующие в модели; • *По выбору пользователя* – возможность выбора объектов модели (может применяться только в пространстве модели); • *Видимые из точки наблюдения* - включение в проекцию объектов, видимых из точки наблюдения.

Параметры изображения	*Качество изображения*: • стандартное • повышенное *Показывать невидимые линии* – функция отображения невидимых линий. *Обрезать изображение по рамке* - функция обрезки изображения по рамке проекции; *Сохранить разбиение по слоям* – функция сохраняет разбивку объектов по слоям. *Обрезать по линии разреза* – объекты обрезаются по линии ломанного разреза. *Обрабатывать сечение* – функция обработки контура сечения
Представление изображения	*Набор линий в текущем чертеже* – проекция генерируется в виде примитивов AutoCAD или nanoCAD; *Блок в текущем чертеже* – проекция генерируется в виде единого блока AutoCAD или nanoCAD; *Набор блоков в текущем чертеже* – проекция генерируется в виде набора блоков AutoCAD или nanoCAD (каждый объект модели преобразуется в отдельный блок). *Ссылка на файл* – проекция генерируется в указанный файл *.dwg и вставляется в текущий чертеж в виде внешней ссылки. *Сохранить связь с определением проекции* – при обновлении проекции будет обновляться рамка проекции, если ее размеры и положения изменялись на 3D модели.

Окно Вставка преднастроенной проекции

Окно *Вставка преднастроенной проекций* вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS →Документирование →Проекции →Вставить преднастроенную проекцию,* с вкладки ленты *Model Studio CS* раздела *Документирование* или путем ввода в командной строке **_DG_VPORT_EX**».

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Создать профиль	Создание нового профиля.
	Изменить профиль	По команде открывается окно *Редактирование профиля*, в котором можно настроить и создать новые профили преднастроенной проекции.
	Копировать профиль	Копирование существующего профиля.
	Удалить профиль	Удаление существующего профиля.
	Экспортировать профиль	Экспортирование профиля в формате XML.
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.

Создать профиль

Команда открывает диалоговое окно *Редактирование профиля*

Выбор типа проекции

Масштабирование проекции

Задание координат точки

Список команд приведен ниже в таблице:

Наименование группы параметров	Пояснения
Тип проекции	Тип проекции выбирается из списка предложенных вариантов:
Масштаб	Масштабирование выбирается из списка предложенных вариантов, или масштаб можно задать, используя соответствующий коэффициент (коэффициент можно выбрать из списка стандартных значений, либо задать собственный)
Представление изображения	Изображаемая проекция на листе может быть представлена следующими способами: • *Набор линий в текущем чертеже* – проекция генерируется в виде примитивов AutoCAD; • *Блок в текущем чертеже* – проекция генерируется в виде блока AutoCAD; • *Набор блоков в текущем чертеже* - проекция генерируется в виде блоков AutoCAD; • *Ссылка на файл* - проекция генерируется в указанный файл *.dwg и вставляется в текущий чертеж в виде внешней ссылки

Параметры изображения	*Качество изображения*: • стандартное • повышенное *Уровень детализации* – выбор уровня детализации для генерируемых проекций объектов. Геометрия объектов в разных уровнях детализации настраивается в Редакторе параметрического оборудования. *Генерация по сетке с ячейками* – функция генерации проекции по сетке с заданным шагом. *Обрезать изображение по рамке* - функция обрезки изображения по рамке проекции; *Сохранить разбиение по слоям* – функция сохраняет разбивку объектов по слоям;
	Автоповорот изображения – функция автоматического поворота изображения *Скрывать касательные* – функция скрытия касательных линий *Обрабатывать сечение* – функция обработки сечений *Обрезать по линии разреза* – объекты обрезаются по линии ломанного разреза.
Невидимые линии	*Невидимые линии* – функция отображения невидимых линий. не показывать не показывать показывать кроме объектов, соответствующих фильтру прозрачны объекты, соответствующие фильтру *Не показывать* –скрывать невидимые линии *Показывать* – показывать невидимые линии *Кроме объектов, соответствующих фильтру* – скрывать невидимые линии кроме объектов, соответствующих фильтру *Прозрачны объекты, соответствующие фильтру* – сделать прозрачными объекты, соответствующие фильтру.
Включать в проекцию объекты	Включать в проекцию объекты – выбор варианта включения объектов модели в проекцию: Все Все По выбору пользователя Видимые из точки наблюдения Соответствующие условиям • *Все* – в проекцию включаются все объекты, присутствующие в модели; • *По выбору пользователя* – возможность выбора объектов модели (<u>может применяться только в пространстве модели</u>); • *Видимые из точки наблюдения* - включение в проекцию объектов, видимых из точки наблюдения. • *Соответствующие условиям* – включение в проекцию объектов, удовлетворяющие соответствующим условиям. *Сохранить связь с определением проекции* – при обновлении проекции будет обновляться рамка проекции, если ее размеры и положения изменялись на 3D модели.

Линии и слои

Во вкладке *Линии и слои* можно настроить отдельный слой отображаемой линий,его атрибуты (тип,цвет,вес), штриховку,параметры.

Замена на УГО

Во вкладке *Замена на УГО* можно заменить объеткы проекции на условно-графическое обозначение при выводе последующей на лист.

Список команд описан ниже в таблице:

	Наименование группы параметров	Пояснения
	Добавить замену на УГО	По команде открывается окно *Настройки условия выбора,* в котором можно настроить и создать условия для замены 3D объекта модели на УГО.
	Добавить замену на линию	По команде открывается окно *Настройки условия выбора,* в котором можно настроить и создать условия для замены линии на УГО.
	Добавить замену на схему	По команде открывается окно *Параметры генерации схемы,* в котором можно настроить и создать условия для замены схемы на УГО
	Удалить	Удаление настроенного условия замены на УГО.

Настройка условия замены на УГО

Окно *Настройка условия выбора* при замене на УГО

Окно *Настройка условия выбора* при замене на линию :

Выбор профиля генерации схемы при настройке замены на схему:

Команды управления подробно описаны в разделе «Окно Вставка преднастроеной проекции».

Простановка размеров

Во вкладке *Простановка размеров* можно выбрать и настроить тип отображаемых размеров ,масштаб,параметры.

Наименование группы параметров	Пояснения
Слой размерных линий	Слой размерных линий выбирается из списка предложенных вариантов: по профилю простановки размеров по профилю простановки размеров по профилю генерации проекции • *По профилю простановки размеров* – слой размерных линий будет строится от точек объекта проекции; • *По профилю генерации проекции*– слой размерных линий будет строится от границы видовой проекции;

Окно Вставки вида

Окно вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS →Документирование →Проекции →Вставить окно вида,* с вкладки ленты *Model Studio CS* раздела *Документирование* или путем ввода в командной строке «**_dg_ac_vport**».

Выбор сечения для получения вида

Задание координат точки вставки вида на листе

Задание масштаба вставляемого в лист вида

Выбор типа вставляемого вида

Параметры вставки проекции

Наименование группы параметров	Пояснения
Точка вставки	Точка вставки может задаваться 2 способами: • Указать точку вставки на экране • Задать координаты точки вставки
Масштаб	Масштабирование может осуществляться 2 способами: • Указать на экране при вставке проекции • Задать масштаб, используя соответствующий коэффициент (коэффициент можно выбрать из списка стандартных значений, либо задать собственный)
Тип проекции	Тип проекции выбирается из списка предложенных вариантов:

Окно Формирование пакета документов

Окно вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS →Документирование →Спецификации →Пакет документации,* с вкладки ленты *Model Studio CS* раздела *Документирование* или путем ввода в командной строке «**urs_export_pack**».

Основные положения

- Диалоговое окно *Формирование пакета документов* позволяет сформировать пакет стандартных документов;

Команды управления

Выбор доступных профилей или создание нового профиля.

Кнопки запуска формирования пакета, сохранения/закрытия генератора, отмены.

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Создать пакет документации	Создание нового пакета документации.
	Добавить документ	Добавление документа в выбранный пакет документации
	Копировать	Копирование существующего пакета документации или документа
	Импортировать настройки пакета	Импортирование настроек пакета документации.
	Экспортировать настройки пакета	Экспортирование настроек пакета документации.
	Свойства	Команда открывает доступ к свойствам элементов документов
	Удалить	Удаление существующего пакета документов или документа из пакета.

Окно Конструктор комплектной арматуры

Окно вызывается: по команде главного меню *MS Трубопроводы →Арматура →Сформировать комплектную арматуру,* с вкладки ленты *Трубопроводы* раздела *Трубопровод* или путем ввода **pipe_ValveAsm** в командной строке.

Основные положения

- Диалоговое окно *Конструктор комплектной арматуры* позволяет собрать комплект арматуры (на основе прототипа) из элементов базы данных;
- Команды управления позволяют манипулировать данными, собранными в диалоговом окне;
- Пользователь может отображать и скрывать диалоговое окно *Конструктор комплектной арматуры* (аналогично панелям инструментов);
- Диалоговое окно *Конструктор комплектной арматуры* может перемещаться пользователем в пределах области рисования, пользователь может изменять его размеры;

Команды управления

Список объектов раздела библиотеки

Список параметров или отображение рисунка объекта библиотеки

Состав комплекта арматуры

Фильтр для поиска элементов по базе данных, предварительный просмотр графики, список параметров детали комплекта

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Автоматическое комплектование	Включение опции автоматического применения подобранных в базе данных объектов в комплект. В случае нахождения двух и более подходящих вариантов может потребоваться выбрать нужный вариант «вручную».
	Применить компонент	Позволяет применить параметры и графику объекта базы данных к выбранным из состава комплекта деталям.
	Отменить присвоение данных компонентов	Позволяет отменить применение данных элемента базы данных

Окно Генератор параллельных трубопроводов

Окно вызывается: по команде главного меню *MS Трубопроводы →Трубопроводы →Параллельные трубопроводы*, с вкладки ленты *Трубопроводы* раздела *Трубопроводы* или путем ввода **_PIPE_PARALLELPIPE** в командной строке.

Основные положения

- Диалоговое окно *Генератор параллельных трубопроводов* позволяет создавать несколько трубопроводов заданной конфигурации;
- Команды управления позволяют манипулировать данными, собранными в диалоговом окне;

Команды управления

Список трубопроводов и их параметры

Дополнительные опции взаимодействия с чертежом

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Добавить трубопровод.	Позволяет добавить трубопровод к списку генерируемых линий.
	Удалить трубопровод	Позволяет удалить трубопровод из списка генерируемых линий.

Дополнительные кнопки

	Наименование	Пояснения
В табл.	В таблицу.	Позволяет выгрузить список генерируемых линий и их параметры в таблицу AutoCAD.
Из табл.	Из таблицы.	Позволяет импортировать список генерируемых линий из таблицы AutoCAD.
Сколка	Сколка	Позволяет получить список генерируемых линий из чертежа AutoCAD.

Окно Редактирование соединений

Окно вызывается: по команде главного меню *MS Трубопроводы →Трубопроводы →Редактор соединений,* с вкладки ленты *Трубопроводы* раздела *Трубопроводы* или путем ввода **_connector_show** в командной строке.

Команды управления

Оборудование со штуцерами

Связи, по которым построен или необходимо построить трубопровод

Наименование объекта

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Выбрать объекты	Выбор объектов модели для добавления в окно редактора.
	Применить изменения	Создание/удаление трассировок согласно изменениям, в окне редактора.
	Скрыть все объекты	Очистка окна редактора.
	Показать объект на чертеже	Выбор выделенного в редакторе объекта на модели.
	Найти выделенные объекты в редакторе соединений	Выбор в редакторе объектов, выделенных в модели.
	Свойства	Параметры оборудования или осевой.
	Удалить связь	Удаление связи.
	В границах окна	Изменение масштаба изображения, позволяющее отобразить все объекты в окне редактора
	Увеличить изображение	Увеличение масштаба изображения
	Уменьшить изображение	Уменьшение масштаба изображения
	Показать выделенные в чертеже объекты	Отображение выделенных в чертеже объектов
	Использовать компонент, выбранный в палитре базы данных	Использование компонента, выбранного в палитре базы данных
	Выбрать компонент из базы	Вызов диалогового окна *Укажите тип связи* для выбора компонента из базы данных изделий и материалов
	Вставить компонент из палитры заданий	Вставка компонента из палитры заданий

Окно Привязка страницы свойств

Окно вызывается: по команде главного меню *Model Studio CS →Редактирование оборудования →Привязать форму к объекту,* с вкладки ленты *Model Studio CS* раздела *Редактирование* или путем ввода **_URS_SET_FORM** в командной строке.

Основные положения

- Диалоговое окно *Привязка страницы свойств* позволяет привязать к объекту форму для более наглядного отображения и изменения значений параметров;
- Форма состоит из выбранных параметров и изображения, отображающее данный параметр на объекте.
- Диалоговое окно *Привязка страницы свойств* может перемещаться пользователем в пределах области рисования, пользователь может изменять его размеры;

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Просмотр формы	Просмотр существующей формы.
	Создать форму	Создание новой формы.
	Редактировать форму	Редактирование существующей формы.
	Удалить форму	Удаление формы.
	Импортировать форму	Импортирование формы из файла настройки формы *.config.
	Экспортировать форму	Экспорт формы в файл настройки формы *.config

Окно Редактор форм

Диалоговое окно *Редактор форм* вызывается командами *Создать форму* или *Редактировать форму* окна *Привязка страницы свойств*.

Основные положения

- Диалоговое окно *Редактор форм* позволяет создать или отредактировать форму;
- Форма состоит из выбранных параметров и изображения, отображающее данный параметр на объекте.
- Диалоговое окно *Редактор форм* может перемещаться пользователем в пределах области рисования, пользователь может изменять его размеры;
- Диалоговое окно *Редактор форм* содержит 3 вкладки: *Свойства формы, Параметры, Изображения*
- Диалоговое окно *Редактор форм* содержит дочернее диалоговое окно *Свойства элемента*

Вкладка *Свойства формы*

Окно предварительного просмотра *Свойства элемента*

Вкладка *Параметры*

Вкладка *Изображения*

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Добавить параметры из списка	Добавление существующих параметров.
	Удалить параметр	Удалить выбранный параметр из формы.
	Очистить список параметров	Удалить все параметры из формы.
	Переместить наверх	Перемещение выбранного параметра в начало категории, к которой он принадлежит.
	Переместить выше	Перемещение выбранного параметра на один пункт вверх по категории, к которой он принадлежит
	Переместить ниже	Перемещение выбранного параметра на один пункт вниз по категории, к которой он принадлежит
	Переместить вниз	Перемещение выбранного параметра в конец категории, к которой он принадлежит.

	Добавить изображение	Добавление изображения.
	Удалить изображение	Удалить выбранное изображение из формы.
	Очистить список изображений	Удалить все изображения из формы.

Окно Команды

Окно «Команды» вызывается по команде панели инструментов *Model Studio CS → Палитра команд Model Studio CS*, либо по команде *«**_urs_commands**»*.

Окно «Команды» позволяет:

- осуществлять поиск и вызов команд Model Studio CS;
- просматривать команды по категориям;
- повторно использовать недавно использованные команды;

Настройка рабочей среды Model Studio CS

4

Темы

Настройка параметров Model Studio CS
Настройки рабочей среды
Объекты и параметры
Структуры

Стандартная настройка Model Studio CS в большинстве случаев позволяет начать работу без каких-либо настроек. В то же время существует множество стандартов предприятий, которые требуют изменения стандартных настроек Model Studio CS. Такую настройку имеет смысл производить в самом начале работы (после установки).

В самом начале работы со Model Studio CS необходимо настроить следующие группы параметров:

настройки Model Studio CS;

настройки рабочей среды AutoCAD/nanoCAD.

> ***Примечание.***
> При создании чертежа будьте внимательны к единицам измерения выбранного шаблона AutoCAD/nanoCAD. Подробнее о настройке шаблонов см. соответствующий раздел руководства пользователя AutoCAD/nanoCAD.

Настройки Model Studio CS

После установки Model Studio CS может возникнуть необходимость изменить параметры его рабочей среды. Чтобы изменить эти параметры, необходимо вызвать диалоговое окно *Параметры приложения*, для чего следует выбрать *Настройки* в главном меню или ленте *Model Studio CS*, либо ввести **_urs_options** в командной строке.

Описание всех опций приведено в таблице:

1. **Раздел «База данных»**

Платформа	
Платформа	Microsoft SQL Server
Драйвер SQL Server	SQL Server
Драйвер PostgreSQL	PostgreSQL
База данных	
Число объектов на странице	50
Время ожидания соединения (с)	30
Число каталогов в истории посещения	32
Настройка защиты параметров	Настройки
Подбор объектов по параметрам	
Поиск объектов	Упрощенный
Настройка фильтрации по параметрам	Настройки
Применение параметров из базы	
Существующие параметры...	заменять по запросу
Добавлять пустые значения при объе...	Нет
Приоритет существующих значений п...	Нет
Компоненты	
Признак компонента-трубы	UCase(PART_TYPE)="ТРУБА"
Разрешение сетки	400

Раздел содержит опции настройки работы с базой данных SQL

2. **Раздел «Приложение»**

Отладка	
Ведение лога работы приложения	Нет
Шрифт	
Название	MS Sans Serif
Размер	86
Единицы измерения	% размера системного шрифта
Интерфейс	
Всплывающие подсказки	Да
Всплывающие подсказки для внешних ссылок	Да
Положение палитры команд	Отдельно

Раздел содержит единственную опцию «Ведение лога работы приложения». При включении опции «Ведение лога работы приложения», будет создан файл формата .txt, куда будут записываться все действия пользователя в программе. Путь сохранения файла (для операционной системы Windows 7) – *C:\Users\<Имя пользователя>\AppData\Roaming\CSoft\Model Studio CS\PIPING\LOG*

По умолчанию: нет

3. **Раздел «CADLib Проект»**

Публикация	
Параметры публикации по умолчанию	<Параметры>
Параметры публикации документа	<Параметры>
Требовать подключение к базе станд...	Да
Сохранять именованный дубликат на ...	Нет
Уровень детализации при публикации	-1
Коэффициент точности сетки при публ...	
Раскрывать блоки с объектами MS	Нет
Использовать локальный кэш графики	Нет
Использовать двухсторонние поверхн...	Всегда
Многопоточная запись данных в базу	Нет
Имя файла при Публикации	
Полное имя файла	=[IDC_FILE_NAME_BASE] & "." & if (length(IDC_FI > 0, [IDC_FILE_NAME_CUSTOM], "без имени") comment(IDC_FILE_STATUS) & ".dwg"
Базовое имя файла	=if(length(PROJECT_BLD_HIERARCHY_L1) > 0 , [PROJECT_BLD_HIERARCHY_L1], "000") & if(length(PROJECT_BLD_HIERARCHY_L2) > 0 , " [PROJECT_BLD_HIERARCHY_L2], "") & if(length(PROJECT_BLD_HIERARCHY_L3) > 0 , " [PROJECT_BLD_HIERARCHY_L3], "") & if(length(PROJECT_BLD_HIERARCHY_L4) > 0 , " [PROJECT_BLD_HIERARCHY_L4], "") & ".3D." & if(length(PROJECT_STRUCTURE_L1) > 0 , [PROJECT_STRUCTURE_L1], "XX") & if(length(PROJECT_STRUCTURE_L2) > 0 , "." & [PROJECT_STRUCTURE_L2], "") & if(length(PROJECT_STRUCTURE_L3) > 0 , "." & [
Разрешено редактирование имени фа...	Да
Применять формулы	Да
Сервис проекта	
Адрес сервера	127.0.0.1
Сетевой порт	9500
Использовать для подтверждения пуб...	Нет

Раздел содержит опции настройки публикации в CADLib Проект

3.1 **Раздел «Иерархии»** Раздел настроек иерархии

3.1.1 **Произвольные структуры** Раздел для описания настроек пунктов структуры иерархии

3.1.1.1 **Структура**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.1.2 **Папка**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.1.3	**Ссылка**	⊟ **Описание** Формула описания ⊟ **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.1.4	**Ссылка на ЗиС**	⊟ **Описание** Формула описания ⊟ **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>

3.1.2	**Разделы проекта**	Раздел содержит параметры настройки разделов проекта.
3.1.2.1	**Стадия**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.2.2	**Разделы**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.2.3	**Раздел**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.2.4	**Подраздел**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.2.5	**Часть**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.3	**Документы проекта**	Раздел содержит параметры настройки документов проекта.
3.1.3.1	**Папки**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.3.2	**Стадия**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.3.3	**Разделы**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>
3.1.3.4	**Раздел**	**Описание** Формула описания **Параметры** Параметры по умолчанию: <Параметры>

3.1.3.5 **Подразделы**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.3.6 **Часть подраздела**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.3.7 **Папка**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.3.8 **Здание**

Описание	
Формула наименования	name

3.1.3.9 **Карточка документа**

Описание	
Формула наименования	name
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.3.10 **Часть документа**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>

3.1.4 **Комплекс**

Стандартное кодирование	
Формула полного шифра	= if (level = 1, [CLP_ITEM_CODE], parent.[CLP_FULL_CODE] & "." &[CLP_ITEM_CODE])
Определение принадлежности системы	
Трубопроводная система	
Кабельная система	
Система Общая	
Подсистема	
Линейное оборудование	
Трубопроводная арматура	
Параметры классификатора для импорта из БД	
Справочники ЗиС	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Структурные данные	BUILDINGS_STRUCT_LEVEL;

3.1.4.1 **Площадки (ген-план)**

Описание	
Формула описания	[SITE_LAYOUT_NUMBER]&"."&[SITE_LAYOUT]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочн...	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.1.1 **Здания (сооружения)**

Описание	
Формула описания	[SITE_BUILDING_NUMBER]&"."&[SITE_BUILDING]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Выбор из справочника
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	(demo) - Стандарт классификации\\Основные здания - Группа сооружений\\<Не определено> - Площадка\\Насосная станция - Здание или сооружение
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.1.1.1 **Этажи**

Описание	
Формула описания	[SITE_UNIT]&" "&[SITE_UNIT_NUMBER]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.1.1.1 Помещения

Описание	
Формула описания	[SITE_AREA_NUMBER] & (if ([SITE_AREA]<>"" ,"."&[SITE_AREA],""))
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.1.1.2 Блоки

Описание	
Формула описания	[SITE_UNIT_NUMBER]&"."&[SITE_UNIT]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.1.2 Группы зданий (сооружений)

Описание	
Формула описания	[SITE_GROUP_BUILDINGS_NUMBER]&"."&[SITE_GROUP_BUILDINGS]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2 **Системы**

Описание	
Формула описания	[LINE_SYSTEM_TAG]&"."&[LINE_SYSTEM_CLAS S]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.1 **Подсистемы**

Описание	
Формула описания	[LINE_SYSTEM_TAG]&"."&[LINE_SYSTEM_TYPE]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRC UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.2 **Группа оборудования**

Описание	
Формула описания	[CLP_ITEM_CODE]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRI UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.3 Оборудование

Описание	
Формула описания	[SITE_EQUIPMENT_NUMBER]&"."&[SITE_EQUIPMENT]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1")
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4 Линии

Описание	
Формула описания	[SITE_LINE_NUMBER]&"."&[SITE_LINE]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1 Трубопровод

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GROUP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.1 Штуцер (Люк)

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.2 Участок

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.3 Трубопроводная арматура

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1 Кабель

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.1 Клеммник

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.2 Клемма

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.3 **Жила**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.4.1.4 **Линейное оборудование**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.5 **Подключение**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.2.6 Контроль

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.3 Раздел

Описание	
Формула описания	[INFOMODEL_TAG]&"."&[INFOMODEL_NAME]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.3.1 Подраздел

Описание	
Формула описания	[INFOMODEL_TAG]&"."&[INFOMODEL_NAME]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.4 Группа

Описание	
Формула описания	[INFOMODEL_TAG]&''&[INFOMODEL_NAME]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.4.1 Подгруппа

Описание	
Формула описания	[INFOMODEL_TAG]&''&[INFOMODEL_NAME]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.5 Тип

Описание	
Формула описания	[INFOMODEL_TAG]&''&[INFOMODEL_NAME]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.5.1 **Подтип**

Описание	
Формула описания	[INFOMODEL_TAG]&''.''&[INFOMODEL_NAME]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.6 **Учетная сборка**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.1.4.7 **Учетный объект**

Описание	
Формула описания	
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Стандартное кодирование	
Способ задания кода	Ручной ввод
Маска ввода по умолчанию	mask("Объект d", "Объект _","_","","Объект 1"
Сист. имя категории справочника	zoneList
Параметры классификатора справочника	SITE_BUILDINGS_CODE;SITE_BUILDINGS_GRO UP;SITE_LAYOUT;SITE_BUILDING
Параметр шифра справочника	SITE_BUILDINGS_GROUPID
Последний выбор пользователя	
Включить в короткий код	
Разделитель после	.

3.2 **Объекты** **Раздел настройки объектов проекта**

3.2.1 **Объекты проекта**

Описание	
Формула описания	name
Слой вставки	
Название слоя	="CL.Ссылки на объекты проекта"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 114
Печатаемый	Да
Примечание	
Использовать слой из БД	Нет
Слой устаревших объектов	
Название слоя	="CL.Устаревшие объекты проекта"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Красный
Печатаемый	Да
Примечание	
Загрузка по объёму	
Ширина объёма	1000
Условия выборки	<редактировать условия>

3.2.2 **Листы проекта**

Описание	
Формула описания	name
Слой вставки	
Название слоя	="CL.Листы проекта"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 91
Печатаемый	Да
Примечание	

3.3 **Задания** **Раздел настройки заданий**

3.4 **Чат** **Раздел настройки чата проекта**

4. **Раздел «Объекты»**

Документирование	
Показывать объекты только данного приложения Model Studio CS	Нет

Раздел содержит опцию отображения объектов: *Да* – будут отображаться только объекты данного приложения Model Studio CS, *Нет* – будут отображаться объекты всех приложений Model Studio CS.

4.1 **Параметрическая графика**

Импорт	
Точность преобразования сплайна	10
Стиль преобразования сплайна	по умолчанию
Игнорировать при импорте мелкие объекты	Нет
Минимальная длина примитива	0.1

4.2 **Инженерные сети** Раздел построения инженерных сетей

4.2.1 **Трубопровод**

Параметры трассировки	
Радиус	2
Параметры грипов	
Стиль текста	STANDARD
Размер текста	1
Цвет текста	Белый

Раздел содержит параметры грипов инженерной сети плана.

4.2.1.1 **Труба**

Параметры трубопровода	
Параметры для обязательного редактирования	<Параметры>

Раздел содержит список параметров, назначаемых по умолчанию трубопроводам инженерных сетей с указанием начальных значений.

4.2.1.2 **Объекты сети**

Параметры трассы	
Параметры канала	<Параметры>
Параметры футляра	<Параметры>

Раздел содержит параметры, назначаемые по умолчанию объектам инженерных сетей с указанием начальных значений.

4.2.1.3 **Трасса**

Параметры трассы	
Параметры для обязательного редактирования	<Параметры>

Раздел содержит список параметров, назначаемых по умолчанию всем трубам и деталям трубопровода с возможностью указания начальных значений.

4.3 **Оборудование**

Описание	
Формула описания	[PART_NAME] & " " & [PART_TAG]
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автоматически	Да
Слой	
Название слоя	="3D.Оборудование"& if ([PART_TYPE]<>"","."&[PAR...
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.50 мм
Цвет	Синий
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры, назначаемые по умолчанию с указанием начальных значений, настройки слоя, а также формулу описания оборудования

4.4 Трубопровод

Описание	
Формула описания	if ([PART_NAME] <>'', [PART_NAME], [PART_PIPE_CLASS]) & if ([PART_TAG] <>'', '\n '' &[PART_TAG], '') & if ([PART_MATERIAL_CLASS] <>'', '\n '' &[PART_MATERIAL_CLASS], '') & if ([PART_PIPE_DN] <>'', '\n Ду = '' & format(''%d'', [PART_PIPE_DN]) , '') & if ([PART_PIPE_DIAMETER] <>'', '\n Днар. = '' & format(''%d'', [PART_PIPE_DIAMETER]) , '')
Модель	
Автоматическая проверка целостности	Да
Параметры	
Признак трубопроводной сборки	<Параметры>
Расчет нагрузок на опоры	
Имя профиля генерации схемы	Изометрия. Нагрузки на опоры М50

Раздел содержит параметры установки автоматической проверки целостности связей, признака трубопроводной сборки, профиля расчета нагрузок на опоры, а также формулу описания трубопровода

4.4.1 Труба

Параметры трубопровода	
Параметры для обязательного редактирования	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автоматически	Да
Условие проецирования в линию	real([PART_PIPE_DN])<100 AND (([PART_PIPE_CLASS] = "Отвод") OR ([PART_PIPE_CLASS] = "Труба"))
Параметры вентиляции	
Параметры для обязательного редактирования	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Условие проецирования в линию	
Слой	
Название слоя	="3D" & if ([LINE_SYSTEM_CLASS]<>"","."&[LINE_SYS ,".Трубопровод") & if ([LINE_SYSTEM_TAG]<>"","."&[LINE_SYSTE
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.35 мм
Цвет	Цвет 142
Печатаемый	Да
Вспомогательный слой	
Цвет	Голубой

Раздел содержит параметры обязательного редактирования и по умолчанию, а также условия проецирования в линию трубопровода. Аналогичные параметры для воздуховодов. Также данный раздел содержит параметры слоев, в которых будут создаваться трубопроводы.

4.4.2 Ось

Описание	
Формула описания	name
Параметры трубопровода	
Параметры для обязательного р...	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автома...	Да
Параметры вентиляции	
Параметры для обязательного р...	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>

Раздел содержит параметры осевой линии трубопровода и воздуховода.

4.4.3 Трассирование

Общие	
Префикс номера трубопровода	
Единица измерения длин	Диаметры
Динамические размеры	
Размеры в горизонтальной и вер...	Нет
Отвод	
Радиус отвода	1.5
Длина 1	0
Длина 2	0
Допустимые углы	30, 45, 60, 90
Погрешность угла при подборе и...	5
Допустимые углы при подборе и...	Любые
Терминатор	
Длина	0
Арматура	
Длина 1	1
Длина 2	1
Высота привода	1
Подбор комплекта при вставке и...	по запросу
Параметры подбора прототипа	<Параметры>
Опора	
Длина 1	1
Длина 2	1
Высота опоры	1
Единица измерения высоты	Диаметры
Тройник	
Длина 1	1
Длина 2	1
Длина ответвления	1
Переход	
Вставка перехода	Упрощенная
Диаметр условный 2	0.8
Диаметр наружный 2	0.8
Длина 1	0.6
Длина 2	0.6
Эксцентриситет	
Режим	Автоматический
Значение	1

Раздел содержит параметры трассирования трубопровода.

4.4.3.1 Миникаталог

Параметры	
Параметры подбора арматуры	<Параметры>

Раздел содержит параметры подбора арматуры по миникаталогу

4.4.4 Копирование

Параметры	
Стандарт	
Регион	

Раздел содержит текущие настройки копирования опор (наименование стандарта, в котором указаны расстояния между опорами в зависимости от диаметра)

4.5 Координатные сетки

Единицы измерения	
Единицы измерения	миллиметры
Обозначения	
Допустимые буквы	АБВГДЕЖИКЛМНПРСТУФХЦЧШЩЭЮЯ
Ось X	
Шаг по умолчанию	6000
Количество по умолчанию	5
Способ нумерации	числовой
Ось Y	
Шаг по умолчанию	6000
Количество по умолчанию	3
Способ нумерации	буквенный
Ось Y Круговая	
Шаг по умолчанию	90
Ось Z	
Шаг по умолчанию	3000
Количество по умолчанию	3
Способ нумерации	числовой
Слой	
Название слоя	="3D.Координационные оси"
Тип линии	Штрих-пунктирная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Нет

Раздел содержит параметры настройки Координатных сеток.

4.6 Узлы

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Радиус	20
Радиус в пространстве листа	0.5
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автоматичес...	Да
Слой	
Название слоя	="Узлы подключения"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.20 мм
Цвет	Зеленый
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры настройки узлов.

4.7 Сборки

Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автоматичес...	Да
Сохранение в БД	
Сборки из ссылок на компоненты	Да
Рисунок для предварительного просм...	Да
Вставка в чертеж	
Запрашивать угол поворота	Нет

Раздел содержит параметры настройки сборок.

4.8 Элемент схемы

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять параметры по умолчанию ...	Да
Оборудование	
Автоматическая врезка при копирова...	Нет
Слой	
Название слоя	2D.Схема.Оборудование
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры настройки элементов схемы.

4.9 Связи

Раздел содержит параметры настройки связей.

Оформление	
Обозначение общей точки	нет
Обозначать пересечения связей	разрыв
Ширина пересечения связей (мм)	1
Обозначение пересечений	на вертикальной связи
Высота разрыва (мм)	2
Расстояние при вставке перехода (мм)	1.5
Минимальное расстояние от конца св...	0
Выделять участки цветами при создан...	Нет
Альтернативный цвет участка	Зеленый

4.9.1 Трубопроводные

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры для обязательного редакт...	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять параметры по умолчанию ...	Да
Редактировать параметры после созд...	Нет
Поток	
Направление потока	Не отображать
Форма стрелки	Залитая
Длина стрелки	3
Ширина стрелки	2
Изоляция	
Привязка изоляции к сегменту	начало
Минимальная длина	1
Смещение привязки	1
Слой	
Название слоя	2D.Схема.Трубопроводы
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.18 мм
Цвет	Красный
Печатаемый	Да

4.9.1.1 Поведение параметров

Параметры отслеживания	
Арматура - Связь	<Параметры>
Оборудование - Связь	<Параметры>
Оборудование - Осевая	<Параметры>
Связь - Связь	<Параметры>

4.9.2 Нетрубопроводные

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры для обязательного редакт...	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять параметры по умолчанию ...	Да
Редактировать параметры после созд...	Нет
Оформление	
Оформление нетрубопроводной связи	нет
Слой	
Название слоя	2D.Схема.Связи
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.13 мм
Цвет	Желтый
Печатаемый	Да

4.9.2.1 Поведение параметров

Параметры отслеживания	
Арматура - Связь	<Параметры>
Оборудование - Связь	<Параметры>
Оборудование - Осевая	<Параметры>
Связь - Связь	<Параметры>

4.9.3 Сегменты

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры для обязательного редактирования	<Параметры>
Убирать переходные параметры при присвоении из базы	Нет

4.9.4. Трассировка

Трассировка	
Изменять режим объектной привязки при вводе	Нет
Автоматическая трассировка при вводе	Нет
Автоматическая трассировка при перемещении	Нет
Ортогональное выравнивание при редактировании	Нет
Трассировать по сетке nanoCAD	Нет
Шаг растеризации при трассировке (мм)	1
Шаг растеризации при выравнивании (мм)	1
Объекты	
Учитывать при прокладке	только объекты и с...

4.10 Межлистовые ссылки

Целостность	
Проверка целостности при сохранении	Да
Слой	
Название слоя	2D.Схема.Ссылки
Тип линии	Сплош...
Вес линии	0.25 мм
Цвет	Зеленый
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры настройки межлистовых ссылок.

4.11 Ситуационные блоки

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры для обязательного редактирования	<Параметры>
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять параметры по умолчанию при создании	Да
Редактировать параметры после создания связи	Нет
Слой	
Название слоя	2D.Схема.Ситуационн ые блоки
Тип линии	---------- Пункт...
Вес линии	———— 0.13 мм
Цвет	Фиолетовый
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры настройки ситуационных блоков.

4.12 Клеммник

Параметры	
Параметры для обязательного редакт...	<Параметры>

Раздел содержит параметры настройки клеммников.

4.13 Вентиляция

Автоматическое подключение	
Расстояние подключения	1
Угол подключения	1
Расстояние предупреждения	50
Целостность связей	Всегда поддерживать связи
Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автоматически	Нет
Слой	
Название слоя	="3D.Вентиляция"
Тип линии	———— Сплош...
Вес линии	———— 0.00 мм
Цвет	Цвет 251
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры настройки элементов вентиляции.

4.14 Коллизии

Геометрия	
Радиус отметки	10
Слой	
Название слоя	Коллизии
Тип линии	Сплош...
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 230
Печатаемый	Да
Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании автоматически	Да
Поведение	
Расстояние касания	0.1
Настройка	<Профиль коллизий>

Раздел содержит параметры настройки коллизий.

4.15 Границы объектов

Слой	
Название слоя	Boundaries
Тип линии	Сплош...
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Синий
Печатаемый	Да

Раздел содержит параметры настройки границ объектов.

4.16 Элементы оформления

Раздел содержит параметры настройки элементов оформления.

4.16.1 Выноски

Выноски	
Тип выносок	Мультивыноска
Рисовать линию выноски	Да
Стиль стрелки	STANDARD
Селекция в точке	Да
Разделять строки	Нет
Слой	
Использование параметров слоя	Использовать слой по умолчанию
Название слоя	Многострочная выноска
Тип линии	Сплош...
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да
Упорядочивание	
Зазор по Y (доли высоты текста)	0.66
Максимальный сдвиг по X (от размера текста)	2.25
Максимальный сдвиг по Y (доли размера текста)	3.01
Минимальная длина выноски (доли высоты текста)	1

Подраздел содержит параметры настройки выносок

4.16.2 Отметки уровня

Общие	
Масштаб размерной линии	1
Стиль	
Знак "+" для положительных значений	Да
Высота текста	2.5
Стиль текста	STANDARD
Ширина линии отметки	6
Смещение стрелки от края отметки	1
Размер стрелки	1
Высота выноски	3
Толщина стрелки	0
Положение	
Уровень, от которого ведется измерение	0
Смещение от точки привязки по X	10
Единицы измерения	
Масштаб значения	0.001
Количество знаков после запятой	3
Поведение	
Динамическое значение	Да
Слой	
Использование параметров слоя	Использовать слой по умолчанию
Название слоя	="2D.Отметка уровня"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 14
Печатаемый	Да

Подраздел содержит параметры настройки отметок уровня

4.16.3 Легенда УГО

Таблица	
Высота шапки	20
Высота строки	8
Высота текста	2
Ширина колонки УГО	40
Ширина колонок	50

Подраздел содержит параметры настройки формирования легенды УГО на схемах.

4.16.4 Ведомость потоков

Таблица	
Максимальная ширина	0
Ширина колонки	20
Высота текста	2

Подраздел содержит параметры настройки указателей разреза.

4.16.5 Указатель разреза

Текст	
Стиль текста	STANDARD
Высота номера разреза	3
Высота номера листа	2.5
Зазор	0.8
Пробел	1.5
Указатель	
Размер стрелки	3
Продление полки	1.5
Длина штриха	8
Выступ штриха	3
Толщина штриха	0.5
Слой	
Название слоя	="2D.Отметка уровня"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 14
Печатаемый	Да

Подраздел содержит параметры настройки указателей разреза.

4.17 Сколка плана

Раздел содержит параметры настройки сколки плана.

4.17.1 Ручки

Ручки	
Цвет узла с назначенным Z	Красный
Цвет отметки с назначенным Z	Красный
Цвет ручки ширины дороги	Зеленый

4.17.2 Площадка

Слой	
Слой внешнего контура	Внешний контур
Цвет внешнего контура	Синий
Слой внутр.контура	Внутренний контур
Цвет внутр. контура	Белый
Геометрия	
Точность представления дуг, мм	20

4.17.3 Дорога

Слой	
Слой дороги	Дорога
Цвет дороги	Зеленый
Общие	
Ширина дороги, мм	8000
Автосопряжение дугами	Да
Радиус сопряжения оси, мм	10000

4.17.4 Триангуляция

Слой	
Слой	Триангуляция
Цвет	Красный

4.17.5 **Маркер отметки**

Слой	
Слой	Отметка
Цвет	Желтый
Общие	
Радиус маркера, мм	1.8
Высота текста, мм	2
Смещение текста, мм	4
Масштаб	1000

4.17.6 **Здание**

Слой	
Слой	Здание
Цвет	Желтый
Общие	
Базовая отметка, м	158
От базовой до верха, мм	20000
От базовой заглубление, мм	6000

4.17.7 **Кривые**

Слой	
Слой	Кривые
Цвет	Зеленый

4.17.8 **Бордюр**

Слой	
Слой	Бордюр
Цвет	Синий
Общие	
Длина, мм	1000
Высота, мм	200
Толщина, мм	120
Зазор, мм	10
Смещение по вертикали, мм	-50

4.18 **Металлоконструкции** Раздел содержит параметры настройки металлоконструкций.

4.18.1 **Металлопрокат**

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Слой	
Название слоя	="3D.Металлопрокат"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 30
Печатаемый	Да

Подраздел содержит параметры настройки металлопроката.

4.18.2 Сборки КМ

Параметры	
Параметры по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании ...	Да
Слой	
Название слоя	Сборки КМ
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Синий
Печатаемый	Да

4.18.3 Строительные поверхности

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Параметры поверхностей по умолчанию	<Параметры>
Применять при создании поверхностей автоматически	Нет
Показывать окно свойств если	false
Слой	
Название слоя	="3D.Строительные поверхности"
Тип линии	Сп...
Вес линии	0.0...
Цвет	Желтый
Печатаемый	Да
Крыши	
Угол кровли	15
Толщина	200
Отметка низа	4500
Отметка конька	6000
Свес нижний	500
Свес верхний	500
Свес фронтона	600

4.18.4 Строительные элементы

Описание	
Формула описания	name
Слой	
Название слоя	="3D.Строительные элементы"
Тип линии	Сп...
Вес линии	0.0...
Цвет	Желтый
Печатаемый	Да

4.18.5 Строительная арматура

Описание	
Формула описания	name
Слой	
Название слоя	="3D.Строительная арматура"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Желтый
Печатаемый	Да
Восстановление чертежа	
Режим восстановления	Нет

4.18.6 Модификаторы металлопроката

Описание	
Формула описания	name
Маркер	
Размер (длина осей)	20
Показывать сферу	Нет
Радиус сферы	5
Слой	
Название слоя	="3D.Модификаторы металлопроката"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 11
Печатаемый	Да

4.18.7 Узлы металлопроката

Описание	
Формула описания	name
Слой	
Название слоя	="3D.Узлы металлоконструкций"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да

4.18.8 Пластина

Слой	
Название слоя	="3D.Пластина"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да
Параметры	
Толщина пластины	10
Нормативный документ	ГОСТ 19903-2015
Нормативный документ на материал	ГОСТ 27772-88
Наименование	Прокат листовой горячекатаный
Элемент	Прокат листовой
Размещение на модели копии	Да

4.18.9 Схема стержня

Слой	
Название слоя	Схема стержня
Параметры	
Масштаб	10
Коэффициент аксонометрии	0.7
Размер крюка	10
Ведомость деталей	
Высота шапки	15
Шаг высота ячейки	8
Ширина колонки позиции	20
Ширина колонки эскиза	20
Текст в колонке позиции	Поз.
Текст в колонке эскиза	Эскиз
Коэфициент заполнения	0.7
Размер текста	3
Стиль текста	ГОСТ
Плоскостность (в диаметрах)	2
Стиль размеров	ГОСТ
Размер текста размеров	2
Порог отрисовки радиусов	5
Рисовать размеры радиусов	Да
Рисовать угловые размеры	Да

4.18.10 Армирование

4.18.10.1 Фундаментная балка

Элемент	
Имя элемента с параметрами	Уровень фундамента
Параметр	
Имя параметра длины	DIM_LENGTH
Имя параметра высоты	DIM_HEIGHT
Имя параметра ширины	DIM_WIDTH

4.18.10.2 Кольцевой фундамент

Элемент	
Имя элемента с параметрами	Уровень фундамента
Параметр	
Имя параметр радиуса	DIM_RADIUS
Имя параметр высоты	DIM_HEIGHT
Имя параметр отступа наружу	DIM_GAP
Имя параметр отступа внутрь	DIM_GAP2

4.18.10.3 Буроопускная свая

Элемент	
Имя элемента с параметрами	
Параметр	
Имя параметр высоты	DIM_LENGTH
Имя параметр диаметра	DIM_DIAMETER

4.18.10.4 Столбчатый фундамент

Элемент	
Имя элемента подошвы с параметрами	Уровень фундамента низ
Имя элемента столба с параметрами	Уровень фундамента верх
Параметр	
Имя параметр высоты подошвы	DIM_HEIGHT
Имя параметр размера 1 подошвы	DIM_LENGTH
Имя параметр размера 2 подошвы	DIM_WIDTH
Имя параметр высоты столба	DIM_HEIGHT
Имя параметр размера 1 столба	DIM_LENGTH
Имя параметр размера 2 столба	DIM_WIDTH

4.18.10.5 Круглый монолитный

Элемент	
Имя элемента с параметрами	
Параметр	
Имя параметр высоты	DIM_HEIGHT
Имя параметр радиуса	DIM_RADIUS

4.18.10.6 Круглый типа «корыто»

Элемент	
Имя элемента с размерами	
Имя элемента фундамента	Уровень фундамента
Имя элемента бетонной подготовки	Бетонная подготовка
Параметр	
Имя параметр высоты	DIM_HEIGHT
Имя параметр радиуса	DIM_RADIUS
Имя параметр высоты фундамента	DIM_THICKNESS
Имя параметр отступа наружу фундам...	DIM_GAP
Имя параметр отступа внутрь фундам...	DIM_GAP2
Имя параметр высоты бетонной подг...	DIM_HEIGHT
Имя параметр отступа бетонной подг...	DIM_RADIUS

4.19 Детали оборудования

Описание	
Формула описания	name
Параметры	
Радиус привязки	15

4.20	**Земляные работы**	Раздел содержит параметры настройки земляных работ.
4.20.1	**Траншея**	

Описание	
Формула описания	name
Слой	
Название слоя	="3D.Гео.Траншея"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 55
Печатаемый	Да
Траншея	
Радиус закругления	5000
Насыпь	
Радиус закругления	5000

4.20.2	**Ведомость земляных работ**

Таблица	
Стиль таблицы	
Точность вывода объема	0.00
Точность вывода размеров	0.00
Список работ	
Номер списка работ	Стандартный

4.20.3 Площадка

Описание	
Формула описания	name
Маркер	
Угол откоса	30
Угол сетки в плане	0
Шаг сетки	5
Засыпка	
Название слоя засыпки	
Слой	
Название слоя	="3D.Гео.Площадка"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 54
Печатаемый	Да
Схема	
Масштаб	1:100
Префикс названия ячейки по оси X	Б
Префикс названия ячейки по оси Y	А
Размер текста	3
Точность вывода объема	0.00
Точность вывода размеров	0.00
Цвет сетки	Цвет 250
Цвет контура площадки	Белый
Вес линии контура площадки	0.50 мм
Цвет линии пересечения откосов насыпи	Красный
Цвет линии пересечения откосов выемки	Синий
Цвет текста	Белый
Картограмма	
Точность вывода объема	0.00
Точность вывода отметок	0.00
Стиль текста	Standard
Размер текста	2
Цвет сетки	Цвет 250
Цвет контура площадки	Белый
Вес линии контура площадки	0.50 мм
Цвет линии пересечения откосов насыпи	Красный
Цвет линии пересечения откосов выемки	Синий
Цвет линии нулевых работ	Белый
Тип линии нулевых работ	Штриховая

4.20.4 Скважина

Слой	
Название слоя	="3D.Гео.Скважина"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 55
Печатаемый	Да
Примечание	

4.21 Помещения

4.21.1 Помещение

Описание	
Формула описания	
Слой	
Название слоя	Помещение
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да
Примечание	
Текст	
Стиль текста	ГОСТ
Размер текста	2
Размер маркера категории	6
Радиус кружка номера помещения	3
Точность вывода площади	0.00
Параметры	
Помещение из базы	Нет
Категория	B4
Штриховка	
Штриховка	Нет
Тип	SOLID
Масштаб	10

4.21.2 Отделка

Слой	
Название слоя	Отделка
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да
Примечание	
Текст	
Стиль текста	ГОСТ
Размер текста	2
Штриховка	
Штриховка	Нет
Тип	SOLID
Масштаб	10

4.21.3 Экспликация полов

Спецификация	
Ширина ячейки эскиза	40
Высота строки	8
Размер текста	2.5
Эскиз пола	
Коэфициент заполнения	0.7
Минимальная толщина слоя	1
Максимальная толщина слоя	5

5 Раздел «Публикация» Раздел содержит параметры настройки публикаций и экспорта.

5.1 NavisWorks

Параметры	
Формула имени	=name
Параметры классификатора	<Параметры>
Экспортируемые параметры	<Параметры>
Вычисляемые параметры	Параметров задано: 0
Экспортировать пустые параметры	Да
Экспортировать Терминаторы	Да
Графика	
Экспортировать кривые	Да
Экспортировать материалы	Да
Разрешение сетки	400
Использовать цвет материала	Нет

5.2 PDF

Параметры	
Параметры классификатора	<Параметры>
Защитить PDF паролем	Нет
Параметры 3D	
Использовать предварительное сжатие	Нет
Экспортировать нормали	Да
Экспортировать невидимые объекты	Да
Разрешение сетки	400
Цвета фона	Цвет 252
Шаблон PDF	

5.3 СТАРТ

Общие	
Преобразование ед.изм.	0.001

5.3.1 Участок

Участок	
Диаметр трубы (мм)	[PART_PIPE_DIAMETER]
Материал трубы	[PART_MATERIAL]
Тип изготовления трубы	
Толщина стенки номинальная (мм)	[PIPE_THICKNESS]
Прибавка на коррозию к толщине стенки (...	
Рабочее давление (кгс/см2)	object.ElementAxis.Element.Parameters["TECH_PRESSURE_WORK"].value
Давление испытания (кгс/см2)	object.ElementAxis.Element.Parameters["TEST_PRESSURE_STRENGTH_HYDRO"].value
Рабочая температура (гр.С)	object.ElementAxis.Element.Parameters["TECH_TEMP_WORK"].value
Вес погонного метра трубы, кг	[PART_WEIGHT]
Вес погонного метра изоляции	[PART_INSULATION_WEIGHT]
Тип изоляции для РД 10-400-01 (режимы П...	
Глубина заложения грунта до оси трубы в к...	
Коэффициент усреднения для РД 10-249-98...	
Тип изготовления трубы для СА 03-003-07(р...	
Высота воды до оси трубы в конце участка ...	

Настройка экспорта данных по трубопроводу в СТАРТ (пример настройки данных по участку)

5.4 CPIPE

Шаблоны CPIPE	
Шаблоны CPIPE	<редактировать условия>

5.6 **Раздел «Импорт/Экспорт Лира»**

Параметры Lira	
Используемая битность Lira	По битности MS
Путь к Lira	
Брать путь из реестра	Да
Путь к Lira (64 бит)	
Путь к Lira (32 бит)	
Настройки преобразования	
Угол триангуляции	10

6 **Раздел «Генерация проекций»**

Определение вида	
Отступ от габаритов объекта при определении ви...	5
Генерация слоев	
Суффикс слоев видимых линий	_видимые
Суффикс слоев невидимых линий	_невидимые
Изменять тип линий в слоях для невидимых линий	Да
Слой видимых линий	
Название слоя	2D.Проекции
Тип линии	Сплош...
Вес линии	0.50 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да
Видимые линии	
Тип линии	По слою
Вес линии	По слою
Цвет	По слою
Слой невидимых линий	
Название слоя	2D.Скрытые линии
Тип линии	Штрих...
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 135
Печатаемый	Да
Невидимые линии	
Тип линии	По слою
Вес линии	По слою
Цвет	По слою
Слой сечений	
Название слоя	2D.Сечения
Тип линии	Сплош...
Вес линии	0.40 мм
Цвет	Белый
Печатаемый	Да
Сечения	
Тип линии	По слою
Вес линии	По слою
Цвет	По слою
Замена на УГО	
Условия замены объектов	<Настроить>
Применять алгоритм расстановки УГО	Да
Направление расстановки	горизонтально
Количество символов в ряду	5

Раздел содержит параметры настройки генерации проекций.

6.1 **Определения видов**

Слой	
Название слоя	="2D.Определения вида. Обозначение"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.35 мм
Цвет	Цвет 174
Печатаемый	Да
Обозначение	
Цифровое	Нет
Допустимые буквы	АБВГДЕЖИКЛМНПРСТУФЦЧШЩЭЮЯ
Текст	
Высота текста	350
Стиль текста	Standard

6.1.1 **Объемы**

Слой	
Название слоя	="2D.Определения вида. Объем"
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.18 мм
Цвет	Цвет 171
Печатаемый	Нет

6.2 **Рамки разреза**

Слой	
Название слоя	2D.Вид.Рамка
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 135
Печатаемый	Да
Слой рамки	
Название слоя	2D.Вид.Рамка
Тип линии	Сплошная
Вес линии	0.00 мм
Цвет	Цвет 135
Печатаемый	Да
Надписывание	
Включить надписывание	Нет
Текст	<name>-<name>, <scale>
Стиль текста	Standard
Высота текста	5
Точка привязки	верх-середина
Смещение X	0
Смещение Y	10

7 **Раздел «Поведение параметров»**

Параметры для отслеживания модификации	
Параметры для отслеживания модификации	<Параметры>

8	**Раздел «Нумерация объектов»**	**Нумерация объектов** Автонумерация: Нет Группы нумерации: <Параметры> Раздел содержит параметры настройки нумерации объектов.
9	**Раздел «Генерация профилей»**	**Отслеживание актуальности** При загрузке, сохранении и публикации: Да При переключении листов: Да Раздел содержит параметры настройки генерации профилей.

Настройка параметров

С помощью диалогового окна *Настройка параметров* возможно:

- создать и редактировать классификаторы параметров (атрибутов) объектов;
- группировать параметры по категориям;
- задать наборы параметров, применяемых по умолчанию при создании объектов Оборудование, Трубопровод, Ось.

Все параметры – все стандартные параметры и категории параметров, доступные для использования в Model Studio CS.

В правой части окна *Настройка параметров* расположены кнопки управления списком параметров. Описание кнопок дано в разделе «Диалоговые окна/ Диалоговое окно Настройка параметров».

Данный функционал доступен в программе «Менеджер Бибилиотеки Стандартных компонентов»

Настройки рабочей среды

- После установки Model Studio CS может возникнуть необходимость изменить параметры в диалоговом окне *Настройка* (AutoCAD/nanoCAD). Чтобы вызвать это диалоговое окно, следует выбрать *Настройка* в меню *Сервис* или ввести **настройка** в командной строке.
- С помощью диалогового окна *Настройка* можно изменить множество параметров настройки пользовательского интерфейса и среды рисования AutoCAD/nanoCAD. К таким параметрам относятся, например, промежуток времени, по прошествии которого AutoCAD/nanoCAD автоматически сохраняет чертеж во временном файле, а также пути к вспомогательным папкам, хранящим часто используемые служебные файлы.
- Параметры в диалоговом окне *Настройка* сгруппированы по вкладкам. Внешний вид этого окна представлен на иллюстрации:

Краткий обзор вкладок диалогового окна *Настройка* приведен в таблице:

Вкладка	**Назначение**
Файлы	Вкладка содержит перечень папок, в которых AutoCAD/nanoCAD осуществляет поиск файлов поддержки, драйверов, меню и т.п. Кроме того, здесь можно задать ряд пользовательских установок – например, выбрать словарь для проверки правописания.
Экран	Опции этой вкладки служат для настройки параметров рабочего экрана AutoCAD/nanoCAD.
Открытие/сохранение	Управление параметрами сохранения и открытия файлов в AutoCAD/nanoCAD.
Печать/Публикация	Вкладка позволяет задать параметры вывода на печать и публикации чертежей.
Система	На этой вкладке задаются опции управления системными параметрами AutoCAD/nanoCAD.
Пользовательские	Задание пользовательских предпочтений для работы с программой.
Построения	Задание параметров, используемых при построениях (настройка автопривязки и маркеров).
3D-моделирование	Установка режимов для работы с телами и поверхностями в трехмерном пространстве.
Выбор	Управление параметрами, связанными с выбором объектов.
Профили	Управление пользовательскими профилями (профиль – это набор пользовательских настроек, выполненных и сохраненных отдельным пользователем).

Пользовательские настройки, сохраненные в профиле, можно восстановить, сделав этот профиль текущим. Тем не менее следует помнить, что нажатие кнопки *Установить* приводит к немедленному восстановлению сохраненных в профиле настроек. Прежде чем производить какие-либо изменения в диалоговом окне *Настройка*, рекомендуется сохранить первоначальные настройки AutoCAD/nanoCAD в специально созданном для первоначальных настроек профиле.

Объекты и параметры

Элемент – это именованный набор данных. Наиболее часто элемент используется как синоним изделия, то есть имеет материальное воплощение и набор параметров. Каждый объект обладает в Model Studio CS собственным набором параметров.

Основные положения

- Элементы – это совокупность параметров.
- Элементы имеют материальное воплощение.
- Элементы могут быть организованы в иерархическую структуру.
- Элемент не связан прямой зависимостью с графическим отображением.
- Для создания и редактирования элементов используются функции редактирования объектов.
- Во всех диалоговых окнах, где включены средства управления элементами и их параметрами, набор функций одинаков.

Доступ к параметрам объектов

Доступ к элементам и их параметрам для редактирования может осуществляться с помощью следующих диалоговых окон:

- *Параметры;*
- *Свойства параметров*;
- *Настройка параметров;*
- *Свойства элемента*;

Ниже следуют краткие комментарии к инструментам работы с элементами и их параметрами.

Доступ к элементам и их параметрам

Наиболее удобный способ редактирования параметров конкретного объекта, размещенного в модели, – использование диалогового окна *Параметры*.

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать нужный объект – щелкнуть левой кнопкой мыши на графическом представлении объекта в чертеже. Щелкнуть правой кнопкой мыши и в меню выбрать команду *Свойства*.	Открыть диалоговое окно *Свойства* и выбрать объект можно двойным щелчком левой кнопкой мыши на выбранном объекте. Параметрический объект можно выбрать через редактор параметрических объектов.

2 Из окна *Свойств* перейти в диалоговое окно *Параметры* щелкну два раза левой кнопкой мыши в поле параметры.

3 Вписать или выбрать из списка новое значение параметра.

4 Для добавления существующего параметра нажать кнопку «Добавить параметры из списка»

5 Найти поиском и отметить галочками необходимые параметры, нажать *ОК*

6 Для создания нового параметра выбрать «Создать параметр»

7 В диалоговом окне Свойства параметра создать новый параметр, нажать *ОК*. Более подробно данное окно описано в разделе Диалоговые окна (окно Свойства параметра)

Управление видом отображение списка параметров

Для удобства восприятия и работы с параметрами Model Studio CS предусматривает специальные средства управления видом отображения списка параметров элемента.

Model Studio CS имеет несколько опций отображения параметров:

- название параметра;
- комментарий параметра.

Кроме того, Model Studio CS имеет несколько опций сортировки списка отображаемых параметров:

- просмотр по категориям;
- просмотр по алфавиту.

По умолчанию используются наиболее удобные установки отображения списка параметров:

- просмотр по категориям;
- показывать комментарий.

	Наименование функции (кнопки)	Пояснения
	Просмотр по категориям	Включает режим отображения списка параметров, отсортированного по категориям.

Спецификация	
Группа по спецификации	Насосное оборудование
Включить в спецификацию	1
Код группы	180
Группа изделий	Насосное оборудование
Тип изделия	Насос центробежный двустороннего входа типа Д
Номер группы	
Технологические добавки,%	
Поставщик	Подрядчик
Характеристики насоса	
Производительность	160
Единицы измерения производител...	м3/ч
Мощность насоса, кВт	89
Частота вращения вала, об/мин	2900
Напор	112

Просмотр по алфавиту	Включает режим отображения списка параметров, отсортированного по алфавиту.

Высота опоры корпуса насоса	300
Высота оси насоса	525
Высота основания	200
Группа изделий	Насосное оборудование
Группа по спецификации	Насосное оборудование
Диаметр корпуса	555
Диаметр привода	500
Длина корпуса	680
Длина опоры корпуса насоса	340
Длина оси насоса	1760
Длина основания	1355
Длина привода	810
Единицы измерения производител...	м3/ч

Показывать комментарии	Включает/выключает режим отображения комментария к имени параметра (удобная форма восприятия) или его фактическое название.

Опция включена (показываются комментарии):

Производитель	ОАО "ЛИВГИДРОМАШ"
Производительность	160
Расстояние основания от центра о...	175
Расстояние привода до центра осей	0
Смещение корпуса от цетра осей	340
Специализация	Технологическое оборудование
Ссылочный чертеж	
Технологические добавки,%	
Тип изделия	Насос центробежный двустороннего входа типа Д

Опция выключена (показываются названия параметров):

PART_GROUP	Насосное оборудование
PART_MANUFACTURER	ОАО "ЛИВГИДРОМАШ"
PART_MATERIAL	
PART_MATERIAL_STANDARD	
PART_NAME	Насос центробежный двустороннего входа
PART_REFDRAWING	
PART_SPECIALITY	Технологическое оборудование
PART_STANDARD	
PART_SUPPLIER	Подрядчик
PART_TAG	Д160-112
PART_TAGNUMBER	
PART_TYPE	Насос центробежный двустороннего входа типа Д

Создание, удаление и правка параметров

Получив доступ к элементам и параметрам, пользователь может, помимо редактирования значений параметров (см. выше), редактировать перечень параметров каждого элемента.

Ниже приведены команды редактирования параметров.

Создать параметр

Команда позволяет создать новый параметр, задать его значения по умолчанию и добавить его как атрибут выбранного объекта.

Основные положения

- Команда *Создать параметр* позволяет создать новый параметр.
- Новый параметр может быть включен в одну или несколько категорий.
- Можно создать новые категории параметров.
- Параметр имеет имя (название) и комментарий к нему.
- Параметр может иметь одно или несколько значений по умолчанию.
- Каждое значение по умолчанию может иметь собственный комментарий.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Создать параметр*.	

2	Появится диалоговое окно *Свойства параметра*: 	
3	Задать метаданные параметра: в поле *Имя* впишите наименование параметра (можно выбрать название существующего параметра из списка и внести необходимые изменения); в поле *Комментарий* впишите краткое пояснение к параметру; в поле *Значение* впишите значение по умолчанию для этого параметра; в поле *Комментарий к значению* впишите краткое пояснение к значению параметра. в поле *Базовая единица* впишите базовую единицу измерения параметра. в поле *Текущая единица* впишите текущую единицу измерения параметра. в поле *Точность* впишите количество знаков после запятой для определения точности значения параметра.	Поля *Комментарий* и *Комментарий к значению* являются необязательными полями. Поле *Комментарий к значению* особенно эффективно для расшифровки кодов и шифров, используемых как значение параметра. Поля раздела *Измерения* являются дополнительными полями. Могут использоваться для задания единиц измерения параметрам.
4	Указать категории, к которым относится параметр. Для этого щелкнуть левой кнопкой мыши в квадрате перед названием параметра. Если квадрат пуст, то категория не выбрана. Если квадрат помечен галочкой, категория считается выбранной. При необходимости можно добавить новую категорию. Для этого в поле *Новая категория* необходимо вписать название категории и нажать кнопку *Добавить*.	
5	Только для чтения. Если квадрат пуст, то новый параметр не будет доступен для редактирования в окне *Параметры* Если квадрат помечен галочкой, то новый параметр будет доступен для редактирования в окне *Параметры*.	
6	Завершить создание параметра – нажать *OK*.	

Добавить параметры

Команда отображает диалоговое окно выбора параметров (из списка типовых параметров) для их назначения элементам. Выбранные параметры добавляются как атрибуты выбранного объекта.

Основные положения

- Команда *Добавить параметры* позволяет максимально быстро и удобно назначить параметры элементу.
- Параметры можно добавлять по одному или целой категорией.
- Список параметров и список категорий может пополняться пользователем на любом этапе работы.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Добавить параметры*.	
2	Появится диалоговое окно *Добавление параметров*, в котором отображаются категории и имена параметров, входящих в эти категории:	
3	Выбрать в диалоговом окне параметры или категорию (группу) параметров. Для этого щелкнуть левой кнопкой мыши в квадрате перед названием параметра. Если квадрат пуст, то позиция не выбрана. Если квадрат помечен галочкой, позиция считается выбранной. Завершить выбор – нажать *ОК*.	При нажатии кнопки *Развернуть категории* отобразятся все атрибуты во всех категориях.

Редактировать параметр

Команда позволяет редактировать метаданные (комментарии), значения по умолчанию и категорию параметра.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать параметр – щелкнуть левой кнопкой мыши на названии параметра.	
2	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке “*Редактировать параметр*”.	

3	Появится диалоговое окно *Свойства параметра*: 	Поле *Имя* недоступно для редактирования.
4	Задать метаданные параметра: в поле *Комментарий* впишите краткое пояснение к параметру; в поле *Значение* впишите значение по умолчанию для этого параметра; в поле *Комментарий к значению* впишите краткое пояснение к значению параметра.	
5	Указать категории, к которым относится параметр. Для этого щелкнуть левой кнопкой мыши в квадрате перед названием параметра. Если квадрат пуст, то категория не выбрана. Если квадрат помечен галочкой, категория считается выбранной. При необходимости можно добавить новую категорию. Для этого в поле *Новая категория* необходимо вписать название категории и нажать кнопку *Добавить*.	
6	Только для чтения. Если квадрат пуст, то новый параметр не будет доступен для редактирования в окне *Параметры* Если квадрат помечен галочкой, то новый параметр будет доступен для редактирования в окне *Параметры*.	
7	Завершить создание параметра – нажать *OK*.	

Удалить параметр

Команда выполняет удаление параметра из списка параметров объекта.

Последовательность действий

Для удаления параметра необходимо выбрать параметр (щелкнуть левой кнопкой мыши на его названии) и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Удалить параметр*.

Примечание.
Следует быть внимательным: удаление параметра происходит без дополнительных подтверждений.

Очистить значения параметров

Команда удаляет все значения параметров в списке параметров элемента.

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Очистить значения параметров*.	
2	Появится диалоговое окно запроса: «Вы действительно хотите очистить значения всех параметров?».	
3	Нажать *Да*.	

Примечание.
Значения удаляются полностью. Удаленные значения не могут быть восстановлены!

Удалить все параметры

Команда удаляет все параметры элемента.

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Очистить значения параметров*.	
2	Появится диалоговое окно запроса: «Вы действительно хотите удалить все параметры?».	
3	Нажать *Да*.	

Примечание.
Параметры удаляются полностью. Удаленные параметры не могут быть восстановлены!

Добавить параметры по умолчанию

Команда вызывает функцию копирования параметров другого элемента (образца) в текущий элемент.

Основные положения

- Команда *Добавить параметры по умолчанию* позволяет максимально быстро и удобно назначить элементу параметры на основе параметров другого элемента.
- Параметры можно копировать для нескольких элементов.

Структуры

Получив доступ к элементам и параметрам, пользователь, помимо редактирования значений параметров (см. выше), может создавать виртуальные элементы, а также структурировать элементы. Этот функционал Model Studio CS является основой для построения сборок и структур.

Структурирование элементов при создании объектов

Структурирование элементов при создании объектов позволяет сохранять иерархические структуры в базе данных стандартного оборудования. Сохраненные объекты могут использоваться в любых чертежах и проектах.

Доступ к функциям

В диалоговом окне *Параметры*, появляющемся при создании новых параметров, доступны функции создания и редактирования структуры элементов.

Команды структурирования объектов сгруппированы в области *Элементы*, которая расположена в правой части диалогового окна *Параметры*.

Ниже приводится описание всех команд.

Добавить подчиненный элемент

Команда создает новый элемент, подчиненный текущему элементу.

Основные положения

- Команда *Добавить подчиненный элемент* позволяет добавлять к фрейму произвольное количество элементов. При этом добавляемые элементы будут создаваться как подчиненные (имеющие родительский элемент) к другому элементу.
- Параметры можно добавлять по одному или целой категорией.
- Пользователь может пополнять список параметров и список категорий на любом этапе работы.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Добавить подчиненный элемент*.	
2	Появится новая позиция *Новый элемент* (в режиме редактирования):	
3	Ввести в поле название нового элемента. Завершить выбор, щелкнув в свободном месте левой кнопкой мыши.	

Клонировать элемент

Команда создает клонированный элемент, подчиненный родительскому элементу.

Основные положения

- Команда *Клонировать элемент* позволяет добавлять к фрейму произвольное количество клонированных элементов. При этом добавляемые элементы будут создаваться как подчиненные к родительскому элементу.
- Параметры клонируются идентично от выбранного объетка.
- Пользователь может пополнять список параметров и список категорий на любом этапе работы.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Клонировать элемент*.	
2	Появится новая клонированная позиция (в режиме редактирования):	
3	Ввести в поле название нового элемента. Завершить выбор, щелкнув в свободном месте левой кнопкой мыши.	

Вырезать

Команда вырезает выбранный подчиненный элемент из списка элементов объекта.

Последовательность действий

Для вырезания необходимо выбрать элемент (щелчком левой кнопкой мыши на названии элемента) и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Вырезать элемент*.

Копировать

Команда копирует выбранный подчиненный элемент из списка элементов объекта.

Последовательность действий

Для копирования необходимо выбрать элемент (щелчком левой кнопкой мыши на названии элемента) и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Копировать элемент*.

Вставить

Команда вставляет вырезанный(скопированный) подчиненный элемент.

Последовательность действий

Для вставки необходимо выбрать родительский элемент (щелчком левой кнопкой мыши на названии элемента) и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Вставить элемент*.

Удалить элемент

Команда удаляет выбранный подчиненный элемент из списка элементов объекта.

Последовательность действий

Для удаления необходимо выбрать элемент (щелчком левой кнопкой мыши на названии элемента) и щелкнуть левой кнопкой мыши на кнопке *Удалить элемент*.

> ***Примечание.***
> Следует быть внимательным: элементы удаляются полностью и не могут быть восстановлены.

Параметры подчиненного элемента

Управление и манипуляция параметрами подчиненного элемента производится в окне *Параметры*, как у объекта, которому принадлежат данные элементы.

Работа с Model Studio CS

5

Темы

Базовый подход при проектировании средствами Model Studio CS

База данных стандартного оборудование

Подключение к базе данных

Создание и сохранение объектов в базе данных

Редактирование графики параметрического объекта

Создание и редактирование узлов

Создание и редактирование трубопроводов

Базовый подход при проектировании средствами Model Studio CS

Model Studio CS позволяет проектировать объекты на всех стадиях проекта: обоснование инвестиций, технико-экономическое обоснование (проект), рабочий проект.

Программный комплекс Model Studio CS может использоваться при проектировании новых объектов, реконструируемых объектов, демонтируемых объектов и ремонтируемых объектов.

Сценарии работы с Model Studio CS в зависимости от типа и стадии проектируемого объекта схожи и в целом может быть представлены следующим алгоритмом:

	Действие	**Пояснения**
1	Размещение оборудования и конструкций	Для размещения оборудования, необходимо выбрать оборудование из библиотеки оборудования, изделий и материалов CAD Library CS. После того, как оборудование выбрано, необходимо разместить в пространстве модели AutoCAD/nanoCAD, используя стандартные средства графической системы.
2	Обвязка оборудования трубопроводами и размещение запорной и регулирующей арматуры.	Нужно выбрать соответствующую команду из меню или панели инструментов Model Studio CS. Порядок обвязки оборудования трубопроводами определяется инженером, использующим Model Studio CS, исходя из собственных знаний и опыта.
3	Проверка коллизий	Для проверки коллизий (допустимых расстояний и габаритов) необходимо запустить специальную систему контроля. Для запуска процедуры проверки коллизий нужно выбрать соответствующую команду из меню или панели инструментов Model Studio CS. Обнаруженные коллизии отображаются в модели соответствующими объектами «Коллизия», которые можно документировать.
4	Документирование	Model Studio CS позволяет автоматизировать выпуск чертежей и спецификаций. Для выпуска чертежей нужно выбрать соответствующие команды из меню или панели инструментов Model Studio CS. Общий порядок получения чертежей следующий: - указать расположения линий разрезов - указать размещение видов на листе (пространство листа) - вызвать команду автоматической простановки размеров и надписей Для выпуска спецификаций используется подсистема экспорта данных (подробнее см. соответствующую главу).

Model Studio CS позволяет:

- вставлять объекты в чертеж;
- сохранять новые объекты;
- редактировать объект, уже вставленный в чертеж;
- добавлять и удалять графические компоненты;
- создавать в чертеже копии уже вставленных объектов;
- редактировать свойства и параметры объектов.

Функции для работы с объектами можно разделить на три основные группы:

- вставка объектов из базы в чертеж;
- редактирование графического состава параметрического объекта и его свойств;
- создание и сохранение объектов в базе стандартного оборудования.

База данных стандартного оборудования

Библиотека оборудования, изделий и материалов (CAD Library CS) является важной подсистемой программного комплекса Model Studio CS. Библиотека предназначена для структурированного хранения инженерных данных используемых в проектировании. Данные, хранящиеся в библиотеке CAD Library CS, являются основным источником для построения трехмерной модели Model Studio CS.

Подсистема CAD Library CS интегрированная в Model Studio CS позволяет:

- осуществлять поиск по параметрам нужного объекта, хранящегося в базе данных;
- просматривать параметры и изображение объектов, хранящихся в базе данных;
- вставлять в чертеж объекты, хранящиеся в базе данных;
- копировать параметры объектов базы данных в свойства объектов, размещенных на чертеже;
- сохранять отдельные объекты чертежа в базу данных;
- сохранять сборки (совокупность объектов чертежа) в базу данных;
- удалять объекты из базы данных (удалению подлежат только собственные объекты);

Все объекты, хранящиеся в базе данных, обладают теми или иными атрибутивными параметрами. Некоторые атрибутивными параметры являются общими для большинства объектов - например, наименование, нормативный документ, производитель, вес и т.д. Другие же атрибутивные параметры характерны только для определенных объектов - например, напряжение – характерно для электротехнического оборудования, а толщина стенки – для деталей трубопроводных, емкостного оборудования и т.п.

Атрибутивные параметры объектов используются для выбора оборудования, изделий и материалов по требуемым параметрам. Для предварительного ознакомления с внешним видом и с техническими характеристиками (атрибутивными

параметрами) изделия хранящегося в базе данных предусмотрена возможность предварительного просмотра. Предварительный просмотр отображается в нижней части диалогового окна CAD Library CS.

Текущий классификатор

Библиотека оборудования, изделий и материалов хранит множество разнообразных данных. Размер библиотеки может достигать десятки тысяч объектов – последовательный перебор для нахождения нужного элемента не эффективен. Поэтому, для того, чтобы облегчить поиск объектов предусмотрена система классификаторов и выборок.

Классификатор / выборки – это раздел базы данных удовлетворяющий определенным строго заданным требованиям. Выборки и классификаторы могут быть заданы в системе администрирования библиотеки (подробнее см. соответствующие разделы документации).

Падающий список «текущий классификатор» позволяет выбрать раздел классификатора или выборку, который позволит отобразить лишь те компоненты, которые удовлетворяют требованиям, таким образом, поиск становиться быстрым и удобным.

Перечень объектов

Перечень объектов – это список объектов для построения трехмерной модели. Перечень объектов формируется автоматически на основе базы данных оборудования, изделий и материалов с учетом ограничений определяемых заданным разделом. Например, в случае если задан раздел «Технологическое оборудование», то в перечне объектов буду отображены все технологическое оборудование, при этом будут проигнорированы все остальные типы объектов.

Перечень объектов может быть представлен двумя способами - в упрощенном виде (в виде дерева) и в табличным виде. Упрощенный вид представляет собой обычный список. Табличный вид позволяет отображать таблицу параметров и выбрать объекты путем сравнения их характеристик.

Вставка объекта в модель осуществляется двойным щелчком левой кнопки мыши на выбранной позиции перечня объектов. После двойного щелчка в командной строке появятся запросы на размещение объекта в модели.

Предварительный просмотр

Предварительный просмотр – это возможность просмотра параметров объекта или рисунок отображающий форму и внешний вид объекта, а также файлов, прикреплённых к данному объекту.

Подключение к базе данных

Model Studio CS, по умолчанию использует единую библиотеку оборудования изделий и материалов CADLIB, при этом, имеется возможность работы с несколькими базами данных.

Для подключения к базе данных необходимо вызвать команду: *Открыть библиотеку стандартных изделий*, которая вызывает диалоговое окно для подключения к базе данных оборудования, изделий и материалов. Ввиду того, что разные пользователи могут добавлять в базу данных собственные объекты предусмотрена возможность обновления перечня объектов базы данных. Обновление производится командой: *Обновить содержимое библиотеки*.

Подробное описание работы команд приведено ниже по тексту.

Команда: *Открыть библиотеку стандартных изделий*

Команда вызывает диалоговое окно для подключения к базе данных оборудования, изделий и материалов.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На панели команд управления библиотекой CAD Library CS выбрать *Открыть библиотеку стандартных изделий*.	
2	Появится диалоговое окно *Соединение с базой данных*:	

Внимание:

Дальнейшие действия зависят от настроек базы данных оборудования, изделий и материалов. В случае необходимости, при возникновении проблем с авторизации, необходимо обратиться к системному администратору и/или администратору базы данных оборудования, изделий и материалов.

3	Введите наименование сервера (по умолчанию, ***<НАЗВАНИЕ СЕРВЕРА>\SQLEXPRESS***)
4	Введите наименование базы данных оборудования, изделий и материалов (по умолчанию, ***CADLIB***)
5	Укажите способ персональной идентификации при обращении к базе: Текущий пользователь Windows – этот способ устанавливается по умолчанию, при подключении для идентификации применяется ЛОГИН и ПАРОЛЬ используемые при загрузке операционной системы. Пользователь MS SQL Server – нужно ввести имя и пароль зарегистрированные администратором СУБД Microsoft SQL Server/
6	Проверьте введенную информацию и нажмите кнопку *ОК*.
7	После закрытия диалогового окна *Соединение с базой данных*: произойдет обновление перечня объектов библиотеки CAD Library CS доступных для использования.

Команда: *Обновить содержимое библиотеки*

Команда обновляет структуру и перечень доступных оборудования, изделий.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На панели команд управления библиотекой CAD Library CS выбрать *Обновить содержимое библиотеки*.	
2	После вызова команды произойдет обновление перечня объектов библиотеки CAD Library CS доступных для использования. Обновление может занять некоторое время в зависимости от размеров базы данных (в среднем не более 1-2 минут).	

Создание и сохранение объектов в базе данных

Простота и удобство пополнения базы стандартного оборудования и средства управления этой базой является важнейшей функцией Model Studio CS. Создание и сохранение объектов определяют удобство работы пользователя и возможности накопления баз данных оборудования и материалов для выполнения проекта.

Создать параметрический объект

Новое оборудование. Команда предназначена для создания параметрических 3D и 2D объектов.

Редактировать оборудование. Команда предназначена для создания необходимой параметризованной графики 3D и 2D объектов.

Основные положения

- Команда *Новое оборудование* является основной командой для создания параметрических объектов.
- Для создания необходимой геометрической формы параметрического объекта нужно воспользоваться *Редактором параметрических объектов.*
- Разнообразие предлагаемых примитивов при создании параметрических объектов позволяет получить любую 3D и 2D графику объекта.
- Использование *Массивов примитивов* и ручек GRIP позволяет изменять графику объекта, число объектов без прямого редактирования параметров объекта, прямо в модели чертежа.

Доступ к функции *Новое оборудование*

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CreateParamEquipment**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Новое оборудование*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Новое оборудование.*
4	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Новое оборудование.*
5	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Создать параметрический объект*.

Доступ к функции *Редактировать оборудование*

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_EditParamEquipment**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Редактировать оборудование*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Редактировать оборудование.*
4	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Редактировать оборудование.*
5	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Редактировать параметрический объект*.

Доступ к функции *Переключатель 2D-3D*

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_set_model_mode**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Переключатель 2D-3D.*
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Управление* выбрать *Переключатель 2D-3D.*
4	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Управление* выбрать *Переключатель 2D-3D.*
5	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* выбрать *Переключить 2D-3D.*
6	Строка состояния	В строке состояния выбрать *3D-режим* (3D-режим или 3D-режим)

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Новое оборудование*. Появится диалоговое окно *Редактора параметрического объекта* 	В качестве примера рассматривается создание и параметризация вертикальной емкости.
2	Командой *Свойства* панели команд управления окна *Редактора параметрического объекта*, задать необходимые параметры в окне *Параметры*. Параметры оборудования: Наименование: Ёмкость вертикальная Диаметр основания: 800 (диаметр емкости) Высота: 3500 (высота цилиндрической части) 	Подробное описание окна *Параметры* можно посмотреть в разделе «Окно Параметры» или «Объекты и параметры»
3	Выбрать режим рисования модели 3D или 2D на панели инструментов *Model Studio CS* → *Переключить режим модели.*	
4	В *Редакторе параметрического объекта* выбрать примитивы, из которых будет состоять данный параметрический объект. Выбираем цилиндр.	Для того чтобы попасть в меню выбора примитивов, необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши на режиме модели. (В данном примере 3D)

5 Для параметризации объекта задаются соответствующие зависимости (Формулы). Для этого необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в параметризируемом поле.

6 По нажатию кнопки открывается диалоговое окно *Мастер функций*, в котором нужно ввести формулу, по которой будет высчитываться величина геометрических размеров примитива и его положение в системе координат в зависимости от значения параметра параметрического объекта. Повторяем процедуру параметризации, пока не параметризируем все оборудование.

Подробное описание *Мастера функций* можно посмотреть в разделе «Окно Мастер функций»

7 Формулы параметризации для данного примера

(Параметризация цилиндрической части корпуса):

Базовая точка:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 0

Высота = [DIM_HEIGHT]

Радиус = [DIM_DIAMETER]/2

Результат параметризации:

8 Добавляем верхнюю эллиптическую крышку:

В редакторе добавляем еще один примитив – *Шар/2*.

В списке примитивов выбираем DISH.

Параметризируем необходимые поля аналогично предыдущему примитиву.

Редактируемый примитив, для удобства работы, подсвечивается зеленым цветом

9 Формулы параметризации: Результат параметризации:

Базовая точка:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = [DIM_HEIGHT]

Направление:

X координата = 1

Y координата = 0

Z координата = 0

Ориентация:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 1

Высота = [DIM_DIAMETER]/4

Радиус = [DIM_DIAMETER]/2

10 Добавляем эллиптическое днище на основе крышки.

Для этого копируем примитив крышки командой *Копировать подобъект* на панели команд редактора параметрических объектов.

Команда *Копировать подобъект*.

11 Вносим корректировки в формулы:

Высота = [DIM_DIAMETER]/4

Радиус = [DIM_DIAMETER]/2

Ориентация:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = -1 (для днища)

Базовая точка:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 0

Результат параметризации:

12 Добавляем к данной параметрической емкости штуцера:

В редакторе добавляем еще три примитива – *Фланец*.

В списке примитивов выбираем NOZZLE.

13 Переименуем штуцера. Для этого в разделе *Имя* штуцера добавим значение от «1». Нажать *Enter*

Аналогично переименовать остальные штуцера, добавив значение «2», «3».

14 Добавляем к данной параметрической емкости подчиненные элементы (штуцеров).

Добавляем необходимые параметры к каждому штуцеру:

Подробное описание окна *Параметры* можно посмотреть в разделе «Окно Параметры» или «Объекты и параметры»

Параметры
Вериикальная емкость
Штуцер 1
Штуцер 2
Штуцер 3
Параметры штуцера
Угол установки штуцера отн... 0
Угол установки штуцера 0
Количество крепежных элем...
Диаметр штуцера 200
Расстояние штуцера от оси 400
Привязка штуцера вдоль оси X
Привязка штуцера вдоль оси Y
Привязка штуцера вдоль оси Z
Диаметр фланца 415
Длина фланца 20
Назначение
Длина штуцера 80
Длина заделки штуцера 20
Длина патрубка штуцера
Привязка штуцера
Толщина стенки штуцера
OK
Отмена

Параметры
Вериикальная емкость
Штуцер 1
Штуцер 2
Штуцер 3
Параметры штуцера
Угол установки штуцера отн... 0
Угол установки штуцера 0
Количество крепежных элем...
Диаметр штуцера 200
Расстояние штуцера от оси 400
Привязка штуцера вдоль оси X
Привязка штуцера вдоль оси Y
Привязка штуцера вдоль оси Z 1900
Диаметр фланца 415
Длина фланца 20
Назначение
Длина штуцера 80
Длина заделки штуцера 20
Длина патрубка штуцера
Привязка штуцера
Толщина стенки штуцера
OK
Отмена

15 Выберем принадлежность каждого штуцера с необходимым параметром.

В редакторе выделяем необходимый штуцер и нажимаем команду *Выбрать*:

16 Появится диалоговое окно в котором выберем соответствующий штуцер и нажать *OK*:

Выполним для остальных штуцеров данное действие.

17 Параметризируем **Штуцер 1**:

Параметризируем необходимые поля:

Длина = [NOZZLE_LENGTH]

Длина2= [NOZZLE_FLANGE_LENGTH]

Длина3= [NOZZLE_LENGTH_INSIDE]

Радиус = [NOZZLE_DIAMETER]/2

Радиус 2 = [NOZZLE_FLANGE_DIAMETER]/2

Базовая точка:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = parent.[DIM_HEIGTH]+parent.[DIM_DIAMETER]/4

Направление:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 1

Ориентация:

X координата = 1

Y координата = 0

Z координата = 0

Результат параметризации:

18 Параметризируем **Штуцер 2**:

Параметризируем необходимые поля:

Длина = [NOZZLE_LENGTH]

Длина2= [NOZZLE_FLANGE_LENGTH]

Длина3= [NOZZLE_LENGTH_INSIDE]

Радиус = [NOZZLE_DIAMETER]/2

Радиус 2 = [NOZZLE_FLANGE_DIAMETER]/2

Базовая точка:

X координата = 0

Y координата = parent.[DIM_DIAMETER]/-2

Z координата = [NOZZLE_DISTANCE_Z]

Направление:

X координата = 0

Y координата = -1

Z координата = 0

Ориентация:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 1

Результат параметризации:

19 Параметризируем **Штуцер 3**:

Параметризируем необходимые поля:

Длина = [NOZZLE_LENGTH]

Длина2= [NOZZLE_FLANGE_LENGTH]

Длина3= [NOZZLE_LENGTH_INSIDE]

Радиус = [NOZZLE_DIAMETER]/2

Результат параметризации:

Радиус 2 = [NOZZLE_FLANGE_DIAMETER]/2

Базовая точка:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = parent.[DIM_DIAMETER]/-4

Направление:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = -1

Ориентация:

X координата = 1

Y координата = 0

Z координата = 0

20 Получаем параметрическую емкость со штуцерами:

21 Добавляем к данной параметрической емкости узлы, куда будет присоединяться трубопровод. Команда *NODES/Узел*:

Более подробно можно прочитать в разделе «Добавить узел к параметрическому объекту»

22 Выберем принадлежность каждого узла с необходимым штуцером.

В редакторе выделяем необходимый узел и нажимаем команду *Выбрать*:

23 Появится диалоговое окно в котором выберем соответствующий штуцер и нажать *ОК*:

24 Для параметризации узла, необходимо в координатах его точки вставки завести соответствующие формулы. Действия аналогичны параметризации примитивов.

Параметризируем **Узел 1**:

Базовая точка узла:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = parent.[DIM_HEIGTH]+parent.[DIM_DIAMETER]/4+ [NOZZLE_LENGTH]+[NOZZLE_FLANGE_LENGTH]

Направление связи узла:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 1

Параметризируем **Узел 2**:

Базовая точка узла:

X координата = 0

Y координата = -1*(parent.[DIM_DIAMETER]/2+[NOZZLE_LENGTH]+ [NOZZLE_FLANGE_LENGTH])

Z координата = [NOZZLE_DISTANCE_Z]

Направление связи узла:

X координата = 0

Y координата = -1

Z координата = 0

Параметризируем **Узел 3**:

Базовая точка узла:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = -1*(parent.[DIM_DIAMETER]/4+[NOZZLE_LENGTH]+ [NOZZLE_FLANGE_LENGTH])

Направление связи узла:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = -1

25 Получаем параметрическую емкость с узлами подсоединения трубопроводов:

26 Проверяем параметризацию. Для этого в окне *Параметры* для параметрического объекта, нужно задать новое значение параметра.

Подробное описание *Мастера функций* можно посмотреть в разделе «Окно Мастер функций»

До изменения параметра *Диаметр основания=800*

После изменения параметра, введено новое значение *Диаметр основания=1600*

Результат параметризации:

27 Можно добавить ручку управления параметрической емкости.

Для этого в *Редакторе параметрического объекта* добавляем GRIP LENGTH

Выбираем LENGTH из списка

Выбираем ячейку, в которую сохраняется возвращаемая длина (DIM_DIAMETER)

Параметризируем **Ручку**:

Положение = [DIM_DIAMETER]/2

Выражение = grip

Параметр значения = DIM_DIAMETER

28 Теперь, при выборе параметрического объекта на экране будет появляться дополнительный GRIP:

29 При перемещении за *Ручку* будет изменяться диаметр емкости, и обновляться значение диаметра в параметрах:

Использование массива примитивов при создании параметрических объектов

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Новое оборудование*.	В качестве примера рассматривается создание и параметризация опор-стоек вертикального емкостного оборудования.
2	Откроется окно *Редактор параметрического оборудования:*	
3	В окне редактора параметрического объекта, командой *Выбрать Параметрический объект* выбрать на чертеже плоскость параметрического объекта	Команда *Выбрать Параметрический объект*

4 Командой *Свойства* панели команд управления окна *Редактора параметрического объекта*, задать необходимые параметры в окне *Параметры*.

Подробное описание окна *Параметры* можно посмотреть в разделе «Окно Параметры» или «Объекты и параметры»

5 Выбрать режим рисования модели 3D или 2D на панели инструментов *Model Studio CS → Переключить режим модели.*

6 В *Редактора параметрического объекта* выбрать примитивы, из которых будет состоять данный параметрический объект. Выбираем *Массив/ Круговой*.

Для того чтобы попасть в меню выбора примитивов, необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши на режиме модели. (В данном примере 3D)

7 Выбираем массив цилиндров.

Для того чтобы попасть в меню выбора примитивов, из которых будет состоять массив необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши на *ARRAY_CIRC*.

8 Для параметризации объекта задаются соответствующие зависимости (Формулы). Параметризация проводится как для массива из которых состоит примитив, так и самих примитивов. Для этого необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в параметризируемом поле.

9 По нажатию кнопки открывается диалоговое окно *Мастер функций*, в котором нужно ввести формулу, по которой будет высчитываться величина геометрических размеров примитива и его положение в системе координат в зависимости от значения параметра параметрического объекта. Начинаем с примитива.

Подробное описание *Мастера функций* можно посмотреть в разделе «Окно Мастер функций»

10 Формулы параметризации для данного примера:

Высота = [EQ_SUPPORT_HEIGHT]

Радиус = [EQ_SUPPORT_DIAMETER]/2

Базовая точка:

X координата = [EQ_SUPPORT_DISTANCE1]/2-[EQ_SUPPORT_DIAMETER]/2

Y координата = 0

Z координата = 0

Направление:

X координата = 1

Y координата = 0

Z координата = 0

Ориентация:

X координата = 0

Y координата = 0

Z координата = 1

Результат параметризации:

11 Параметризируем массив:

Формулы параметризации:

Угол = 360

Количество:

Уровней = 1

Элементов = [EQ_SUPPORT_QUANTITY]

Расстояние:

Между уровнями = 0

Результат параметризации:

1 Добавляем еще один примитив в массив

2 Выбираем 3D элемент - *Параллелепипед*.

1 Параметризируем примитив BOX(*Параллелепипед*).

3 Формулы параметризации для данного примера:

Высота = [EQ_SUPPORT_THICKNESS]

Длина = [EQ_SUPPORT_LENGTH]

Ширина = [EQ_SUPPORT_LENGTH]

Базовая точка:

X координата = [EQ_SUPPORT_DISTANCE1]/2-[EQ_SUPPORT_DIAMETER]/2-[EQ_SUPPORT_LENGTH]/2

Y координата = [EQ_SUPPORT_LENGTH]/-2

Z координата = 0

Результат параметризации:

Редактирование графики параметрического объекта

Основные положения

- Все параметрические объекты имеют изменяемую графику.
- Для редактирования состава параметрические объекты необходимо перейти в режим редактирования объекта.
- Изменяемые объекты не влияют на другие идентичные объекты.
- Измененные параметрические объекты можно сохранить в базе стандартного оборудования.

Редактирование параметрических объектов

Основные положения

- В не редактируемом состоянии параметрический объект позволяет пользователю манипулировать всеми примитивами как единым целым. В этом состоянии поведение параметрического объекта идентично поведению объекта БЛОК AutoCAD/nanoCAD.
- В режим редактирования параметрического объекта, пользователю позволяется редактировать графику параметрического объекта вне зависимости от того, имеются ли на чертеже другие подобные параметрические объекты.
- Манипуляции (перемещение, растягивание, параметризация и т.д.) в режиме редактирования параметрического объекта происходят по отдельности для каждого примитива параметрического объекта.
- Режим не редактируемого состояния параметрического объекта используется при конструировании модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_EditParamEquipment,** вызвав окно редактора параметрического объекта и командой *Выбрать Параметрический объект*, указать параметрический объект. И тем самым перейти в режим разблокированного параметрического объекта.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Редактировать оборудование*
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Редактировать оборудование.*
4	Падающее меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование объектов* выбрать *Редактировать параметрический объект*.

Для выхода из разблокированного состояния параметрического объекта необходимо снять выделения с примитивов в *Редакторе параметрического объекта*.

Создать объект Model Studio CS

Основные положения

- Для создания простого не параметрического объекта используются стандартные блоки AutoCAD/nanoCAD.
- Для сохранения блоков AutoCAD/nanoCAD, как объектов Model Studio CS используется команда *Мастер оборудования* и команда *Поместить объект в библиотеку*.

Мастер оборудования. Команда предназначена для превращения стандартных блоков AutoCAD/nanoCAD в объекты Model Studio CS.

Доступ к функции Мастер оборудования

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_xblock_wizard**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Мастер оборудования*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Мастер оборудования.*
4	Лента	На вкладке ленты *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Мастер оборудования.*
5	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Мастер оборудования*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Создать блок AutoCAD/nanoCAD	

2 На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Мастер оборудования*.

3 В диалоговом окне *Мастер оборудования* указать

Имя блока – Имя блока AutoCAD/nanoCAD

Имя объекта – Наименование объекта

Слой объекта – объект будет сохранен с стандартными настройками слоя объектов программного комплекса Model Studio CS

Слой узлов - объект будет сохранен с стандартными настройками слоя узлов программного комплекса Model Studio CS

Необходимо выбрать 2D графику объекта и его базовую точку в режиме модели 2D

Необходимо выбрать 3D графику объекта и его базовую точку в режиме модели 3D

4 Нажать *OK*. Указать точку привязки.

Указать угол поворота:

5	Появиться диалоговое окно *Параметры*, в котором нужно задать параметры. 	Подробное описание окна *Параметры* можно посмотреть в разделе «Окно Параметры» или «Объекты и параметры»
5	Добавить узел к объекту. Команда *Добавить узел к объекту*. 	Подробное описание команды *Добавить узел к объекту* можно посмотреть в разделе «Добавить узел к объекту»

Сохранение объектов базе данных стандартного оборудования

Сохранение объектов в базе данных стандартного оборудования Model Studio CS

По команде *Поместить объект в библиотеку* выбрать объект в модели, который необходимо сохранить в библиотеку.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_lcs_lib_export.**
2	Команды управления в Базе данных стандартного оборудования.	В Базе данных стандартного оборудования выбрать команду *Поместить объект в библиотеку*.

Последовательность действий при сохранении полноценных 3D объектов

	Последовательность действий	Примечания
1	В Базе данных стандартного оборудования выбрать команду *Поместить объект в библиотеку*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите объекты для экспорта в библиотеку».	
3	Указать объект, который необходимо поместить в библиотеку, щелчком левой кнопки мыши. Появится окно с успешным сохранением элемента в библиотеку элементов:	

4	Объект с его параметрами будет сохранен в базе данных.

Объединение 2D и 3D графики блоков AutoCAD/nanoCAD в один объект Model Studio CS при сохранении их в базе данных.

	Последовательность действий	Примечания
1	Среди команд управления в Базе данных стандартного оборудования выбрать команду *Поместить объект в библиотеку*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите объекты для экспорта в библиотеку». Выбираем 2D представление объекта (Блок AutoCAD) 	Для выбора щелкнуть левой кнопкой мыши. 2D режим

3 Назвать объект и задать необходимые параметры. Нажать *ОК*.

4 В командной строке появится запрос «Укажите представление объекта для экспорта». Выбираем 2D.

5 В командной строке появится запрос «Укажите базовую точку».

6 Объект с его параметрами будет сохранен в базе данных с 2D графикой.

7 Среди команд управления в Базе данных стандартного оборудования выбрать команду *Поместить объект в библиотеку*.

8 В командной строке появится запрос «Укажите объекты для экспорта в библиотеку».

Выбираем 3D представление объекта (Блок AutoCAD)

9 В командной строке появится запрос «Добавить графику в выбранный объект или создать новый».

Выбираем – *Выбранный*.

10 В командной строке появится запрос «Укажите представление объекта для экспорта». Выбираем 3D

11 В командной строке появится запрос «Укажите базовую точку».

12 Объект с его параметрами будет сохранен в базе данных с 3D графикой.

Вставка объектов в чертеж

Основные положения

- Вставка объектов в чертеж осуществляется из диалогового окна *Базы стандартного оборудования*.
- Наиболее удобным средством поиска объекта в базе стандартного оборудования и вставки его в чертеж позволяет классификатор.
- Вызвать команду для работы с объектами можно из панели инструментов *Model Studio CS*, из главного меню *Model Studio CS* из командных стоков, либо с помощью команд управления диалогового окна *База стандартного оборудования*.
- Создание и редактирование параметрических объектов осуществляется в окне *Редактора параметрического объекта*.
- Некоторые команды, осуществляющие работу с чертежом, имеют средства вызова контекстного меню.

Вставить объект

Вставить объект из базы стандартного оборудования можно несколькими способами:

- командой *Вставить объект в чертеж* в контекстном меню при выборе объекта в окне базы данных
- двойным щелчком левой кнопкой мыши по объекту в диалоговом окне базы данных.

Вставка объекта из Базы стандартного оборудования Model Studio CS

Как уже сказано, наиболее удобный способ вставить объект из базы стандартного оборудования – это воспользоваться командой *Вставить объект в чертеж* диалогового окна *База стандартного оборудования*.

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Выбрать нужный объект в базе.	
2	Нажать правую кнопку мыши для вызова контекстного меню	
3	Выбрать команду *Вставить объект в чертеж*	

В командной строке появится команда: _lcs_lib_insert

4 Указать точку вставки объекта в пространстве чертежа.

Контекстное меню

При работе с объектами все команды, осуществляющие вставку объекта, позволяют вызвать контекстное меню, управляющее вставкой объекта.

Контекстное меню вызывается щелчком правой кнопки мыши во время запроса «Укажите точку привязки», появляющегося в командной строке.

В таблице приведены пояснения к функциям контекстного меню:

	Функция	Пояснения
1	Повернуть на 90 градусов по часовой стрелке	По команде происходит разворот на угол 90 градусов по часовой стрелке образа вставляемого объекта, ассоциированного с курсором.
2	Повернуть на 90 градусов против часовой стрелки	По команде происходит разворот на угол 90 градусов против часовой стрелки образа вставляемого объекта, ассоциированного с курсором.
3	Отразить по горизонтали	По команде происходит зеркальное отражение образа вставляемого объекта, ассоциированного с курсором, относительно вертикальной оси.
4	Отразить по вертикали	По команде происходит зеркальное отражение образа вставляемого объекта, ассоциированного с курсором, относительно горизонтальной оси.

Переместить объект

Объекты можно перемещать без изменения их ориентации и размеров. Для точного перемещения используются ввод координат и режимы объектной привязки. Для перемещения используются стандартные средства AutoCAD/nanoCAD.

Переместить объект стандартными средствами можно двумя способами:

- вызвать команду ПЕРЕНЕСТИ;
- использовать ручки (grip) объекта.

	Последовательность действий (ручка объекта)	Примечания
1	Выбрать объект для перемещения.	Режим отображения 3D моедли должен быть *Каркас* [Каркас]
2	Выбрать базовую ручку на объекте. Заданная ручка подсвечивается, включается режим по умолчанию.	

3 Переместить устройство указания (курсор) и щелкнуть. Выбранный объект перемещается, следуя за ручкой.

	Последовательность действий (ПЕРЕНЕСТИ)	Примечания
1	Из меню *Редактактирование* выбрать *Перенести*.	Стандартный функционал AutoCAD/nanoCAD
2	Выбрать объекты для перемещения. Нажать *Enter*	
3	Указать базовую точку перемещения.	

4	Указать вторую точку перемещения. Выбранные объекты перемещаются в направлении и на расстояние, определенные двумя заданными точками.	

Объект можно также переместить путем ввода относительных координат вместо указания базовой точки и нажатием ENTER на запрос второй точки перемещения. В этом случае AutoCAD/nanoCAD считает, что указанные координаты определяют не базовую точку, а величину смещения копии объекта. Выбранные объекты перемещаются на заданную величину смещения. Перед значениями координат не следует вводить знак @ для указания относительных координат, так как здесь уже предполагается ввод именно относительных координат.

Удаление объектов из чертежа

Объект можно удалить из чертежа стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD.

Удаление стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD

Удаление объектов из чертежа стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD можно выполнить различными способами, включая:

- вызов команды СТЕРЕТЬ;
- вырезание в буфер обмена;
- нажатие клавиши DELETE.
- Команда СТЕРЕТЬ поддерживает все доступные режимы выбора объектов.

	Последовательность действий (СТЕРЕТЬ)	**Примечания**
1	Из меню *Редакт* выбрать *Стереть*.	
2	В ответ на подсказку «Выберите объекты» указать объекты любым способом или задать одну из следующих опций: ввести **п** (Последний) для стирания последнего созданного объекта; ввести **т** (Текущий) для стирания объектов из текущего набора; ввести **все** для стирания всех объектов чертежа; ввести **?** для получения информации обо всех методах выбора.	
3	Нажать ENTER для завершения команды.	

	Последовательность действий (клавиша DELETE)	**Примечания**
1	Выбрать удаляемые объекты.	
2	Нажать **DELETE** для завершения команды.	

Удаление средствами Model Studio CS

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать удаляемый объект в классификаторе объектов базы данных стандартного оборудования Model Studio CS.	
2	Нажать кнопку *Удалить* (первая кнопка справа в командах управления).	
3	В диалоговом окне нажать *Да*.	

Копировать объект

Объект можно копировать стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD.

Основные положения

- При копировании графики осуществляется одновременная вставка в модель соответствующего объекту (объектам) элемента (элементов) вместе с полным набором его параметров, аналогичных образцу.
- Команду удобно использовать при конструировании модели, когда для однотипных элементов не следует изображать одинаковые наборы графических примитивов, или просто для быстрого копирования и вставки в модель однотипных элементов с наследованием параметров.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_copyclip**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *AutoCAD*/nanoCAD в разделе *Редактирование* выбрать *Копировать*.
3	Главное меню	В главном меню *AutoCAD* → *Редактировать* выбрать *Копировать*.
4	Контекстное меню	Щелкнув правой кнопкой мыши, в появившемся меню выбрать *Копировать*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На панели инструментов *AutoCAD*/nanoCAD в разделе *Редактирование* выбрать *Копировать*.	
2	Выбрать объект.	Возможен выбор нескольких объектов.
3	Указать базовую точку, относительно которой будет происходить копирование.	
4	Указать точку привязки создаваемой копии.	При создании нескольких копий для прерывания копирования нажмите ESC.

Создание и редактирование узлов

Узел – это объект модели, графически отображающий места подсоединения трубопровода к оборудованию и обладающий собственным набором параметров. На иллюстрации представлено трехмерное графическое обозначение узла, используемое в чертежах:

Как правило, узел используется как обозначение места подключения и потому зачастую не имеет материального исполнения.

Model Studio CS позволяет выполнять все необходимые типы операций с узлами:

- создавать, удалять и редактировать узлы;
- создавать и редактировать параметры узла (Model Studio CS поддерживает произвольный по составу и количеству набор параметров узла);
- сохранять узел как часть объекта;
- устанавливать геометрическую зависимость положения узлов и трубопроводов;

Для работы с узлами предусмотрен набор удобных в использовании функций: *Создать узел, Добавить узел к объекту, Назначить диаметр узлу, Связь узлов для мастера оборудования*

Вставка узлов в чертеж и редактирование модели

Основные положения

- Создание и размещение узла осуществляется командой *Создать узел*.
- Размещенный на чертеж узел может обладать любым набором параметров, но не будет ассоциирован ни с каким объектом или трубопроводом.
- Необходимо добавление узла к объекту.
- Для редактирования положения узла на чертеже используются стандартные средства AutoCAD/nanoCAD (функции *Копировать*, *Удалить*, *Переместить* и т.д.).
- Название или номер узла отображаемый на чертеже предназначены для помощи при работе с чертежом и не предназначены для оформления чертежа. Поэтому эти надписи не имеют настроек стилей и их положение относительно точки вставки узла не изменяется.

Создать узел

Команда предназначена для создания и размещения узла на чертеже.

После создания узла рекомендуется указать его номер (в стандартном окне свойств AutoCAD/nanoCAD) и задать его параметры (команда *Свойства узла*).

Если узел является дополнением к существующему объекту, выполните команду *Добавить узел к объекту*.

Основные положения

- Команда используется для добавления узлов.
- Добавляемый узел обладает собственным набором параметров.
- Узел должен быть ассоциирован с объектом или трубопроводом.
- Алгоритм вставки узла на чертеж управляется настройками Model Studio CS. От опций в настройках зависит количество вводимой информации.
- В приведенной ниже последовательности действий рассматривается полный алгоритм вставки узла.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_node_new**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS* в разделе *Узлы* или на панели инструментов *Узлы* выбрать *Создать узел*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Разное* выбрать *Создать узел.*
4	Лента	На вкладке ленты *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Создать узел.*
5	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Создать узел*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать *Создать узел* в разделе *Редактирование оборудования* главного меню *Model Studio CS*.	
2	Указать на чертеже место вставки узла.	
3	Нажать «Enter».	

Добавить узел к объекту

Команда предназначена для добавления ранее созданного узла к объекту чертежа.

Добавление существующего узла к существующему объекту осуществляется при помощи команды *Добавить узел к объекту*. При этом узел сохраняет собственные параметры.

После создания узла рекомендуется указать его номер (в стандартном окне свойств AutoCAD/nanoCAD) и задать его параметры (команда *Свойства узла*).

Основные положения

- Команда используется для добавления уже созданного ранее узла объекту чертежа.
- Добавляемый узел обладает собственным набором параметров.
- Узел должен быть ассоциирован с объектом.
- Алгоритм вставки узла на чертеж управляется настройками Model Studio CS. От опций в настройках зависит количество вводимой информации.
- В приведенной ниже последовательности действий рассматривается полный алгоритм добавления узла объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_node_attach**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS* в разделе *Узлы* или на панели инструментов *Узлы* выбрать *Добавить узел к объекту*.

3	Лента	На вкладке ленты *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Добавить узел к объекту.*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ Редактирование* оборудования выбрать *Добавить узел к объекту*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Выбрать *Добавить узел к объекту* в разделе *Редактирование оборудования* главного меню *Model Studio CS*.	
2	Выбрать узлы для присоединения.	На запрос в командной строке: *Выберите узлы для присоединения*, указать узел, который необходимо добавить к объекту. Выбор узла для присоединения производиться курсором мыши, указав нужный узел, щелкнуть один раз левой кнопкой мыши. Далее *Ввод* или один раз щелкнуть правой кнопкой мыши.
3		На запрос в командной строке: *Выберите объект для присоединения узлов*, указать объект, к которому необходимо добавить узел. Выбор объекта для присоединения производиться курсором мыши, указав нужный узел, щелкнуть один раз левой кнопкой мыши. Далее *Ввод* или один раз щелкнуть правой кнопкой мыши.

Добавить узел к параметрическому объекту

Добавление узла к параметрическому объекту осуществляется в диалоговом окне *Редактора параметрического объекта*.

Команда предназначена для добавления узла к параметрическому объекту.

После создания узла рекомендуется указать его номер (в стандартном окне свойств AutoCAD/nanoCAD) и задать его параметры (команда *Свойства узла*).

Основные положения

- Команда используется для добавления узла к параметрическому объекту.
- Добавляемый узел обладает собственным набором параметров.

- Узел ассоциирован с параметрическим объектом.
- Алгоритм вставки узла на чертеж управляется настройками Model Studio CS. От опций в настройках зависит количество вводимой информации.
- В приведенной ниже последовательности действий рассматривается полный алгоритм добавления узла к объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Окно *Редактора параметрического объекта.*	

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать *Узел* в окне *Редактора параметрического объекта*. Щелкнуть правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбрать *Узел* 	
2	После создания узла, указать координаты точки вставки вручную, в окне *Редактора параметрического объекта.* По умолчанию точка вставки узла имеет нулевые координаты	Точку вставки можно указать и средствами AutoCAD/nanoCAD. См. раздел «Переместить узел»

Переместить узел

Узлы можно перемещать без изменения их ориентации и размеров. Для точного перемещения используются ввод координат и режимы объектной привязки. Для перемещения используются стандартные средства AutoCAD/nanoCAD.

Переместить узел стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD можно двумя способами:

вызвать команду ПЕРЕНЕСТИ;

использовать «ручки» (grip) узла.

	Последовательность действий («ручка» узла)	Примечания
1	Выбрать узел для перемещения.	
2	Выбрать «ручку» на объекте. «Ручка» подсвечивается, включается режим редактирования.	
3	Переместить устройство указания (курсор) и щелкнуть левой клавишей мыши.	

	Последовательность действий (ПЕРЕНЕСТИ)	Примечания
1	Из меню *Редакт* выбрать *Перенести*.	
2	Выбрать объекты для перемещения.	
3	Указать базовую точку перемещения.	
4	Указать вторую точку перемещения. Выбранные объекты переместятся в направлении и на расстояние, определяемые двумя заданными точками.	

Объект можно также переместить путем ввода относительных координат (вместо указания базовой точки) с последующим нажатием клавиши ENTER на запрос второй точки перемещения. В этом случае AutoCAD/nanoCAD считает, что указанные координаты определяют не базовую точку, а величину смещения копии объекта. Выбранные объекты перемещаются на заданную величину смещения. Перед значениями координат не следует вводить знак @ для указания относительных координат, так как здесь уже предполагается ввод именно относительных координат.

Удалить узел

Узел можно удалить из чертежа стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD.

Удаление стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD

Удаление объектов из чертежа стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD можно выполнять различными способами, включая:

- вызов команды СТЕРЕТЬ;

- вырезание в буфер обмена;
- нажатие клавиши DELETE.

Команда СТЕРЕТЬ поддерживает все доступные режимы выбора объектов.

	Последовательность действий (СТЕРЕТЬ)	Примечания
1	Из меню *Редакт* выбрать *Стереть*.	
2	В ответ на подсказку «Выберите объекты» следует указать объекты любым способом или задать одну из следующих опций: ввести **п** (Последний) для стирания последнего созданного объекта; ввести **т** (Текущий) для стирания объектов из текущего набора; ввести **все** для стирания всех объектов чертежа; ввести **?** для получения информации обо всех методах выбора.	
3	Нажать клавишу ENTER.	

	Последовательность действий (клавиша DELETE)	Примечания
1	Выбрать удаляемые объекты.	
2	Нажать **DELETE** для завершения команды.	

Параметры узлов

Как уже сказано, каждый узел может обладать параметрами. При этом параметры узлов делятся на две группы:

параметры узла как объекта графической платформы AutoCAD/nanoCAD;

параметры узла как объекта Model Studio CS.

Первый комплект параметров – обязательная и неотъемлемая часть узла, второй комплект является необязательным и может иметь произвольный состав. При этом все параметры, вне зависимости от принадлежности к категории, могут редактироваться на любом этапе работы.

Каждый комплект параметров имеет собственные функции доступа и редактирования:

параметры узла как объекта графической платформы AutoCAD/nanoCAD редактируются в диалоговом окне *Свойства* (стандартное окно AutoCAD/nanoCAD);

параметры узла как объекта Model Studio CS редактируются в диалоговом окне *Параметры*, вызываемом командой *Свойства узла*, или на закладке *Свойства узла* главного меню Model Studio CS.

Параметры узла как объекта графической платформы AutoCAD/nanoCAD

Для редактирования параметров узла используются стандартные средства AutoCAD/nanoCAD – диалоговое окно (палитра) *Свойства*. Внешний вид окна и все доступные для редактирования параметры приведены на иллюстрации:

Общие свойства.

Наименование узла.

Координаты точки привязки.

Вызов диалогового окна *Параметры*.

Свойства узла

Наименование параметра	Пояснения
Группа «Общие»	
TrueColor	Цвет выбранных объектов.
Layer	Слой выбранных объектов.
Linetype	Тип линии выбранных объектов.
LinetypeScale	Масштаб типа линии выбранных объектов.
PlotStyleName	Стиль печати выбранных объектов. Стиль печати – это набор свойств объектов, назначаемых им при печати и сохраняемых в таблицах стилей. Эта опция доступна только при использовании именованных стилей печати.
Lineweight	Вес линий выбранных объектов. Вес линий должен иметь значения из стандартного ряда. При вводе значения, отсутствующего в этом ряду, оно приводится к ближайшему стандартному.
Hyperlinks	Гиперссылки. Гиперссылки в чертежах – это указатели переходов на логически связанные файлы.
Группа «Разное»	
Имя узла	Наименование узла
Группа «Положение»	
Точка привязки X	Координата X точки вставки узла.
Точка привязки Y	Координата Y точки вставки узла.
Точка привязки Z	Координата Z точки вставки узла.

Группа «Параметры»	
Параметры	Вызов диалогового окна *Параметры*

В диалоговом окне *Свойства* указаны текущие свойства выбранного объекта или набора объектов. Любое свойство объекта может быть изменено путем задания нового значения.

- В случае, когда выбраны несколько объектов, диалоговое окно *Свойства* отображает только свойства, характерные для всех выбранных объектов.
- В случае, когда не выбран ни один объект, диалоговое окно *Свойства* отображает общие свойства текущего слоя, название стиля печати, свойства вида и данные о ПСК.

Просмотр и редактирование текущих значений свойств любого объекта чертежа осуществляются следующим образом:

- открыть диалоговое окно *Свойства*, просмотреть свойства объекта и при необходимости внести в них изменения;
- просмотреть список панели *Слои* и внести требуемые изменения. При необходимости – изменить цвет, тип линий, вес линий и стиль печати в списках панели *Свойства*;
- вызвать команду СПИСОК для просмотра данных в текстовом окне;
- вызвать команду КООРД для просмотра координат объектов.

Подробности о диалоговом окне *Свойства* AutoCAD/nanoCAD см. в руководстве пользователя AutoCAD/nanoCAD.

Параметры узла как объекта Model Studio CS

Параметры узла как объекта Model Studio CS могут редактироваться командой *Свойства узла* или по команде главного меню *Model Studio CS→ Редактирование→ Свойства узла.*

Свойства узла

Команда вызывает появление окна *Параметры*, в котором можно редактировать атрибутивные параметры узла.

Основные положения

- ❑ Команда позволяет редактировать значения параметров узла.
- ❑ Команда позволяет добавлять новые и удалять существующие параметры.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	**Способ вызова функции**
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_node_props**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS* в разделе *Узлы* или на панели инструментов *Узлы* выбрать *Свойства узла*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ Трубопроводы→ Свойства узла.*.
5	Окно *Свойств* AutoCAD/nanoCAD	В окне свойств AutoCAD/nanoCAD закладка *Параметры*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	На панели инструментов *Model StudioCS* выбрать *Свойства узла*.	
2	Выбрать узел.	
3	Появится диалоговое окно *Параметры*:	

4	В диалоговом окне задать значения параметров, а также добавить или удалить параметры. Нажать *OK*.	Работа с параметрами подробно описана в разделе «Элементы и их параметры».

Назначение диаметра узлу

Основные положения

- Команда позволяет назначать диаметры узлам.
- При присоединении трубопроводов к соответствующим узлам происходит проверка диаметров и вставка переходов при необходимости.
- Узлы с назначенным диаметром можно сохранять в базу данных.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	**Способ вызова функции**
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_SetNodeDN**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS* в разделе *Узлы* или на панели инструментов *Оборудование* выбрать *Назначить диаметр узлу*.
3	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы*→ *Редактировать трубопровод*→ *Назначить диаметр узлу.*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызовите команду **pipe_SetNodeDN**	
2	Появится запрос *Выбрать узел*. Выберите узел	
3	Появится диалоговое окно *Параметры узла*:	

4	В диалоговом окне задать значения диаметров. Нажать *Принять*.
5	Результат добавления диаметра в окне свойств узла:

Добавить / Объединить оборудование

Функционал Model Studio CS Трубопроводы позволяет объединять несколько параметрических объектов в один (новый объект), либо добавлять к параметрическому объекту другие параметрические объекты.

Добавить оборудование - команда предназначена для добавления к параметрическому объекту других объектов.

Объединить оборудование - команда предназначена для объединения нескольких параметрических объектов в один новый объект.

Доступ к функции Добавить оборудование

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_AddPEqToPEq**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выбрать *Добавить оборудование*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Добавить оборудование.*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Добавить оборудование*.

Доступ к функции Объединить оборудование

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MergePE**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выбрать *Объединить оборудование*.

3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Объединить оборудование.*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS → Редактирование оборудования* выбрать *Объединить оборудование*.

Последовательность действий при работе с функцией Добавить оборудование

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	В главном меню *Model Studio CS → Редактирование оборудования* выбрать Добавить оборудование	В качестве примера рассматривается добавление к ёмкости опорных стоек
2	Укажите параметрическое оборудование, к которому необходимо добавить другие объекты	

3 Укажите добавляемое параметрическое оборудование

4 Укажите базовую точку для добавляемого оборудования

5 Укажите направление осей X и Y для добавляемого оборудования

6	Создан новый параметрический объект: в структуру исходного объекта включён добавляемый объект. 	Для сохранения нового параметрического объекта в базу данных необходимо воспользоваться командой *Поместить объект в библиотеку* .

Последовательность действий при работе с функцией Объединить оборудование

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать Объединить оборудование	В качестве примера рассматривается объединение двух вертикальных ёмкостей
2	Укажите параметрическое оборудование для объединения в новый параметрический объект. Нажмите *Enter* 	
3	Укажите базовую точку для нового параметрического оборудования	

4 Укажите направление осей X и Y для добавляемого оборудования

5 Создан новый параметрический объект, в структуре которого объединены исходные параметрические объекты

Для сохранения нового параметрического объекта в базу данных необходимо воспользоваться командой *Поместить объект в библиотеку*

Свойства объединенного параметрического объекта

Существует возможность устанавливать зависимости между объектами, входящими в структуру нового объединенного параметрического объекта.

	Последовательность действий	Примечания
1	Откройте редактор параметрических объектов В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать Редактировать параметрический объект 	В качестве примера рассматривается объект, объединенный из емкости и опоры. В окне редактора параметрических объектов представлена структура объединенного параметрического объекта (в данном случае объект состоит из двух групп: опора и емкость)
2	Создайте зависимость между начальной точкой вертикальной емкости и высотой опорных стоек, при помощи Z координаты: 	

3 Откройте окно *Свойства элемента* и измените высоту стоек:

4 При изменении высоты фундамента сепаратор также изменяет своё положение на соответствующее расстояние

Преобразовать 3D объект в оборудование / Добавить 3D объект к оборудованию.

Представленные команды позволяют преобразовывать объекты AutoCAD/nanoCAD в оборудование Model Studio CS. Созданные таким образом объеткы, будут полностью «отвязаны» от графики AutoCAD/nanoCAD. Данный способ значительно уменьшает объем файла модели.

Преобразовать 3D объект в оборудование - команда предназначена создание объектов Model Studio CS на основе графики AutoCAD/nanoCAD.

Добавить 3D объект к оборудованию - команда предназначена для объединения нескольких параметрических объектов в один новый объект.

Доступ к функции Преобразовать 3D объект в оборудование

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pe_converttoshell**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выбрать *Преобразовать 3D объект в оборудование*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Преобразовать 3D объект в оборудование.*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Преобразовать 3D объект в оборудование*.

Доступ к функции Добавить 3D объект к оборудованию

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pe_addshelltope.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выбрать *Добавить 3D объект к оборудованию*.
3	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Редактирование* выбрать *Добавить 3D объект к оборудованию.*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудвоания* выбрать *Добавить 3D объект к оборудованию*.

Последовательность действий при работе с функцией Преобразовать 3D объект в оборудование

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Преобразовать 3D объект в оборудование.* Появится запрос программы *Выберите объекты:*. Выбираем все объекты, которые необходимо преобразовать в оборудование Model Studio CS.	Для применения команды преобразования необходимо, чтобы объект AutoCAD/nanoCAD состоял из примитивов «3D-тело».

Для преобразования объекта AutoCAD/NanoCAD в набор 3D-тел используется стандартная команда AutoCAD/nanoCAD «Расчленить» (_explode).

Нажимаем *Enter*, чтобы подтвердить выбор.

2 Появится запрос программы *Укажите базовую точку*. Указываем базовую точку объекта и нажимаем *Enter*.

3 Появится запрос программы *Укажите направление оси X*.

Указываем направление оси X для создаваемого объекта и нажимаем *Enter*.

4 Появится запрос программы *Укажите направление оси Y*.

Указываем направление оси Y для создаваемого объекта и нажимаем *Enter*.

5 Появится запрос *Удалить исходные объекты?*

	Можно удалить исходные 3D-тела или же оставить их. Выбираем нужный вариант и нажимаем *Enter*.	
6	Созданное оборудование Model Studio CS представляет из себя объект полностью «отвязанный» от графики AutoCAD/nanoCAD. Его можно открыть в «Редакторе параметрического оборудования».	Для сохранения нового параметрического объекта в базу данных необходимо воспользоваться командой *Поместить объект в библиотеку* .

Последовательность действий при работе с функцией Добавить 3D объект к оборудованию

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Добавить 3D объект к оборудованию*. Появится запрос программы *Выберите параметрический объект (к которому добавить)::* Нажимаем *Enter*, чтобы подтвердить выбор.	В качестве примера рассматривается присоединение к параметрическому оборудованию «Паровой котел» объекта AutoCAD «Горелка».

2 Появится запрос программы *Выберите добавляемые объекты:*

Выбираем все 3D-тела объекта, который необходимо добавить к параметрическому оборудованию. Нажимаем *Enter*, чтобы подтвердить выбор.

3 Появится запрос программы *Укажите базовую точку:*

Нажимаем *Enter*, чтобы подтвердить выбор.

4 Появится запрос программы *Укажите направление оси X*.

Указываем направление оси X для создаваемого объекта и нажимаем *Enter*.

5 Появится запрос программы *Укажите направление оси X*.

Указываем направление оси X для создаваемого объекта и нажимаем *Enter*.

6 Появится запрос *Удалить исходные объекты?*

Можно удалить исходные 3D-тела или же оставить их. Выбираем нужный вариант и нажимаем *Enter*.

Создан новый параметрический объект, в структуре которого объединены исходные параметрический объект и объект AutoCAD.

Для сохранения нового параметрического объекта в базу данных необходимо воспользоваться командой *Поместить объект в библиотеку*

Преобразование типов элементов Model Studio CS

Редактор параметрического оборудования служит для редактирования оборудования (подробнее окно описано в разделе *Диалоговые окна, окно Редактор Параметрического Оборудования*). Для редактирования в нем элементов Model Studio CS, не являющихся параметрическим оборудованием, необходимо преобразовать данные элементы в оборудование. Командами преобразования в оборудование для редактирования параметрической графики элементов Model Studio CS, не являющимися оборудованием, и обратного преобразования являются следующие команды преобразования типов элементов:

- Деталь в оборудование;
- Оборудование в деталь;
- Параметры в деталь.

Деталь в оборудование

Команда, преобразующая выбранную деталь трубопровода в оборудование.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ExtractPE.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Деталь в оборудование.*
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Деталь в оборудование*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Деталь в оборудование*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Деталь в оборудование.*	
2	Указать деталь трубопровода, которую необходимо преобразовать в оборудование. 	
3	Нажать клавишу «Enter», или правую кнопку мыши. Будет создано полностью идентичное арматуре параметрическое оборудование. 	

Оборудование в деталь

Команда, преобразующая выбранное оборудование в деталь трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_SetPEFully.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Оборудование в деталь*.
3	Лента	На вкладке ленты *MS Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать *Оборудование в деталь*.
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы → Копирование и преобразование* выбрать Преобразовать *оборудование в деталь трубопровода*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Оборудование в деталь.*	
2	Указать элемент оборудования, который необходимо преобразовать в арматуру. 	
3	Указать элемент арматуры, в который необходимо преобразовать оборудование. 	
4	Оборудование будет преобразовано в арматуру.	

Параметры в деталь

Команда, копирующая параметры оборудования в выбранную деталь трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_SetPE.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Параметры в деталь.*
3	Лента	На вкладке ленты *MS Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать *Оборудование в деталь*.
4	Главное меню	В главном меню MS Трубопроводы → Копирование и преобразование выбрать Преобразовать деталь трубопровода в оборудование.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Трубопровод* выбрать *Параметры в деталь.*	
2	Указать элемент оборудования, параметры которого необходимо добавить в арматуру.	
3	Указать элемент арматуры, в которую необходимо добавить параметры оборудования.	

4	Параметры оборудования будут добавлены детали трубопровода.

Соединить оборудование

Команда позволяет соединить узлы оборудования трубопроводами.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_eq_connect**.
2	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы*→*Трубопроводы* выбрать *Автотрассирование*.
3	Ленты	На вкладке ленты *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Автотрассирование*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Автотрассирование*.	
2	В командной строке появится запрос «Выберите оборудование для соединения трубопроводами:»	Выбрать оборудование, которое необходимо соединить. Нажать *Enter* или правую кнопку мыши.

3 Появится диалоговое окно «Соединение объектов»:

В окне отображается информация по штуцерам (узлам) оборудования. Перед использованием функции у каждого соединяемого узла оборудования должен быть задан параметр Имя узла.

4 Указателем мыши соединяем нужные штуцера (узлы) оборудования между собой (указываем один узел и, не отпуская кнопку мыши, соединяем со вторым узлом):

5 Связи можно редактировать, удалять. Для этого нужно выделить связь, щелкнув на ней указателем мыши. Затем можно менять узлы связи или удалять связи:

6 По окончании обвязки узлов нажимаем *ОК*

7 Выбранное оборудование будет соединено трубопроводами в соответствии с созданными связями:

Работа с конструктором оборудования встроенным в Model Studio CS Трубопроводы

Размещение обечайки в пространстве модели

Запустите программный комплекс Model Studio CS Трубопроводы.
Конструктор оборудования встроен в окно базы данных:

	Последовательность действий	Примечания
1	Откройте библиотеку стандартных компонентов в программной среде проектирования *Model Studio CS Трубопроводы*	Укажите выборку *Конструктор оборудования* в перечне выборок библиотеки стандартных компонентов. (в состав установочного диска Model Studio CS входит библиотека стандартных компонентов).
2	Выбор и вставка изделия в пространство модели:	Выберите изделие в перечне объектов выборки *Конструктор оборудования*. Для вставки выбранного объекта в пространство модели нажмите правую кнопку мыши и укажите команду *Вставить объект в чертеж* (либо двойной щелчок по объекту). .

3	Для Размещение изделия в пространстве модели: 	При размещении изделия в модели вы можете воспользоваться контекстным меню (правая кнопка мыши), чтобы указать необходимое действие.
4	Редактирование геометрических параметров изделия: 	Для редактирования геометрических параметров изделия щелкните по ручке объекта и введите значение геометрического параметра.

Присоединение днища к обечайке

	Последовательность действий	Примечания
1	Вставка изделия в пространство модели	Выберите изделие (днище) в перечне объектов выборки *Конструктор оборудования*. Для вставки выбранного объекта в пространство модели нажмите правую кнопку мыши и укажите команду *Вставить объект в чертеж* (либо двойной щелчок по объекту)

2 Привязка днища к обечайке:

Прикрепите днище просто указав точку вставки на обечайке, либо вызовите контекстное меню (правая кнопка мыши) и выберите соответствующую команду.

3 Привязка днища к обечайке:

Днище присоединилось к указанному стыку обечайки.

Присоединение штуцеров/люков/опор к обечайке/днищу

	Последовательность действий	Примечания
1	Вставка изделия в пространство модели	Выберите изделие в перечне объектов и вставьте в пространство модели. Далее укажите объект для подключения: обечайку или днище

2	Расположение штуцера/люка 	Укажите расположение штуцера \люка
3	Угол поворота штуцера\люка 	Укажите угол поворота штуцера \люка

Сохранение и редактирование сборки

Доступ к функции *Правка элементов оборудования*

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_mst_move_detail.**
2	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы→Конструктор оборудования* выбрать *Правка элементов оборудования*.
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Переместить элемент оборудования*.
4	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать *Переместить элемент*.

Доступ к функции *Создать оборудование из деталей*

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_mst_create_equipment.**
2	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS*→*Конструктор оборудования* выбрать *Создать оборудование из деталей*.
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Создать оборудование из деталей*.
4	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать *Создать оборудование из деталей*.

Доступ к функции *Сохранить оборудование в базе данных*

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_mst_addtolib_equipment.**
2	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS*→*Конструктор оборудования* выбрать *Сохранить оборудование в базе данных*.
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Сохранить оборудование в базе данных*.
4	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать *Сохранить оборудование в базе данных*.

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду: 	Для объединения сборки из деталей в полноценное оборудование вызвать команду *Создать оборудование из деталей* . Для объединения и сохранения созданного объекта в базе данных вызвать команду *Сохранить оборудование в базе данных*
2	Выбор элемента исходного оборудования	Указать часть оборудования для создания сборки

3	Выбор базовой точки 	Указать базовую точку для создания нового параметрического оборудования, а также направление осей X и Y для создаваемого оборудования.

4	Задание параметров сборки 	В открывшемся диалоговом *Свойства элемента* добавить необходимые параметры для сборки нажав на кнопку *Добавить параметры из списка*
6	Указать точку привязки объекта: 	
7	Указать угол поворота:	

8	Сохранение объекта в базе данных 	Для сохранения объекта в базе данных нажать на кнопку *Поместить объект в библиотеку*, указать объект. Новый объект появится в базе данных.
9	Редактирование элементов сборки: 	Для изменения положения штуцера/люка/опоры сборки (несохраненной в базу) вызвать команду *Переместить элемент оборудования* . Далее укажите элемент сборки и его новое расположение.

Привязка металлоконструкций

Функционал Model Studio CS позволяет установить зависимость положения концов металлоконструкций относительно друг друга.

Основные положения

- Привязки – это возможность установить зависимость положения концов металлоконструкции относительно друг друга
- Привязка металлоконструкций производится к ближайшей точке
- Привязанный объект теряет «ручки» с привязанной стороны

Доступ к функции Соединить металлоконструкции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_iron_multiAttach**

Последовательность действий при работе с функцией Соединить металлоконструкции

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Активируйте команду Соединить металлоконструкции	

2 Укажите привязываемые объекты:

3 Нажать правую кнопку мыши или *Enter*.

4 Укажите объект привязки:

5 После привязки, при перемещении объекта привязки ближайшая точка привязываемого объекта перемещается за объектом привязки

Размещение строительной сетки осей

Размещать сетку рекомендуется в отдельном файле, как требует концепция работы с продуктами CAD-AutoCAD/nanoCAD.

Предварительные действия перед выполнением команды «Сетка осей»

	Последовательность действий	Примечания
1	Открыть *Model Studio CS Трубопроводы*, создать новый чертеж и настроить подключение к проекту CADLib Модель и Архив на панели *CADLib Проект*.	
2	На панели *Текущие переменные* выставить настройки здания по подключенному проекту CADLib Модель и Архив.	Обращаем внимание на установку текущей системы координат. В данном случае рекомендуется выбирать координатную сетку генплана. При создании КС для отдельного здания или сооружения рекомендуется установить соответствующие настройки разделов Здания и сооружения и Разделы проекта.

3	Для отображения сетки генплана нужно переключиться на вкладку *CADLib Проект* и найти в дереве координатную сетку генплана. В контекстном меню выбрать команду *Показать*. 	*Показать* – позволяет подключить объект только для просмотра.
4	На чертеже отобразится сетка генплана. 	

Команда «Сетка осей» позволяет создать координатную сетку осей.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_axis_new.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Сетка осей*.
3	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Сетка осей*.
4	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* выбрать *Сетка осей.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать команду «Сетка осей»;	
2	Задать точку вставки сетки и направление оси X;	
3	В появившемся окне задать название координатной сетки, единицы измерения, а также задать количество и шаг осей;	
4	При нажатии на кнопку «Редактировать» в открывшемся диалоговом окне можно выполнять следующие действия: добавить ось, добавить массив осей, удалить ось;	

5 После редактирования нажать OK и в окне «Свойства координатной сетки» нажать OK. Сетка вставится в чертеж.

6 Уровни координатной сетки можно включать/выключать, оставляя только необходимые для работы, кликнув мышкой в «ручку» уровня сетки.

7 Редактировать параметры координатной сетки можно в любое время, при помощи команды «Параметры сетки» в контекстном меню.

8	Сохранить чертеж с координатной сеткой.	Для создания 3D-модели и трассировки трубопроводов рекомендуется использовать новый чертеж с подгруженной к нему координатной сеткой.
9	Выполнить публикацию сделанной сетки в проект CADLib Модель и Архив. Для этого на вкладке *CADLib Проект* нажать *Сохранить документ в БД.* 	
10	В окне «Параметры публикации» проверить все параметры и нажать ОК. 	
11	Сетка опубликована в проект CADLib Модель и Архив. 	

11 В новом чертеже после выбора проекта CADLib Модель и Архив на вкладке *Текущие переменные* выставить настройки здания.

12 На вкладке *CADLib Проект* на объекте Сетка выполнить команду *Показать*.

В поле чертежа в начале координат отобразится сетка здания.

Приступить к трассировке трубопроводов и моделированию.

Создание трубопровода

Model Studio CS позволяет выполнять все необходимые типы операций с трубопроводами:

- создавать трассу трубопроводов, как произвольной формы, так и между узлами оборудования (программа предлагает варианты расположения трассы трубопровода);
- редактировать геометрию трубопровода;
- отслеживать места соединения трубопроводов и осуществлять изменение формы трубопровода при перемещении узла (оборудования), с которым соединен трубопровод;
- отслеживать изменение диаметра трубопровода (программа автоматически меняет значение диаметра для трассы, находящейся после перехода);
- проверять трубопроводы на допустимые сближения;
- вставлять детали трубопровода (отводы, переходы), арматуру, опоры трубопроводов.

Для создания и редактирования трубопроводов предусмотрен широкий набор функций, позволяющий выполнять все необходимые операции. Вызвать команду для работы с трубопроводами можно из ленты Трубопроводы, из панели инструментов *Model Studio CS Трубопроводы* или из главного меню *MS Трубопроводы*, а также из командной строки.

Основные положения

- Перед отрисовкой трубопровода необходимо задать параметры создания трассы;
- При переходе в режим трассировки трубопровода автоматически активируется диалоговое окно *Трассирование*, в котором открывается доступ к вспомогательным функциям, облегчающим процесс трассировки;
- Каждый новый вызов команды создания трубопровода характеризуется созданием новой осевой трубопровода;
- Для каждой осевой трубопровода характерно наличие начальной и конечной точки – терминаторов;
- Параметры трубопровода неизменны в любой точке;
- В любой момент можно изменить диаметр трубопровода;
- Для изменения положения трубопровода в пространстве модели необходимо переместить один из объектов, с которым соединен трубопровод, для чего используются стандартные средства AutoCAD\nanoCAD (*Удалить*, *Переместить* и т.д.);
- При врезке одного трубопровода в другой автоматически создается соединение в виде тройника. Ответвление может быть расположено под любым углом;
- Типоразмеры труб, деталей трубопроводов, арматуры хранятся в базе данных стандартного оборудования;
- Трассировка трубопровода может выполнена:
  - В режиме эскизного трубопровода (необходимо задать диаметры трубопровода);
  - С привязкой к миникаталогу (классу). В данном режиме построение трассы трубопровода осуществляется на основе данных миникаталога.

Параметры отрисовки трубопровода

Команда позволяет вывести диалоговое окно, в котором можно задать предварительные параметры трассировки трубопровода

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_draw_settings.**
2	Лента	На вкладке ленты *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Параметры трубопровода.*
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Параметры отрисовки трубопровода*.
4	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Настройки* выбрать *Параметры отрисовки трубопровода*.

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберите команду *Параметры отрисовки трубопровода*.	

2 Появится окно «Параметры трассировки трубопровода», в котором можно задать предварительные параметры создаваемой трассы

Миникаталог (класс) – каталог базы данных, сформированный из ограниченного набора необходимых объектов.

Возможны два варианта трассировки:

- Миникаталог задан – при трассировке происходит автоматическая подстановка элементов трубопровода из миникаталога в соответствии с заданными параметрами трассировки. Выбор параметров трассировки осуществляется на основе данных миникаталога.
- Миникаталог не задан – отрисовка элементов трубопровода осуществляется в упрощенном виде (эскизы). Выбор параметров трассировки осуществляется на основе общего перечня элементов трубопровода в подключенной базе данных.

Параметры трассировки трубопровода:

Наименование	**Описание**	**Пример значения**
Класс материала	Параметры для подбора элементов трубопровода. Параметры элементов трубопровода.	Низкоуглеродистая сталь
Материал		09Г2С
Давление условное (PN, кгс/см2)		16
Диаметр условный (Ду)		100
Диаметр трубопровода		108
Толщина стенки		4
Длина трубы (максимальная)	Максимальная длина трубы между сварными швами, мм. (задается для опции «Управление длиной трубы») Применяется только при использовании миникаталога.	6000
Управление длиной трубы	Опция автоматического деления трубы при трассировке. Применяется только при использовании миникаталога.	• *Не управлять* – отрисовка трубы без деления • *Обрезка по месту* – деление трубы на основе заданного параметра «Длина трубы (максимальная)». • *Подбор по ряду* – деление на основе ряда допустимых длин труб из миникаталога. Возможна подрезка. • *Строго по трубам* – деление на основе ряда допустимых длин труб из миникаталога. Подрезка запрещена.
Класс системы	Являются общими для всего трубопровода. Параметры осевой трубопровода	Водопровод
Тип системы		Водопровод хозяйственно-питьевой
Обозначение системы		В1

Для принятия изменений, внесенных в окне «Параметры трассировки трубопровода» нажимаем «ОК»

Перечень параметров, доступных для редактирования в диалоговом окне «Параметры трассировки трубопровода» может быть изменен. Настройка перечня параметров выполняется в окне «Параметры приложения» (команда «Настройки» на ленте или меню «Model Studio CS»).

Для отрисовки трубопровода:

— *Параметры элементов трубопровода: «Объекты» → «Трубопровод» → «Труба». В разделе «Трубопровод» в строке «Параметры для обязательного редактирования» нажать кнопку «…».*

— *Параметры осевой трубопровода: «Объекты» → «Трубопровод» → «Ось». В разделе «Трубопровод» в строке «Параметры для обязательного редактирования» нажать кнопку «…».*

Для отрисовки воздуховода:

— *Параметры элементов воздуховода: «Объекты» → «Трубопровод» → «Труба». В разделе «Вентиляция» в строке «Параметры для обязательного редактирования» нажать кнопку «…».*

— *Параметры осевой воздуховода: «Объекты» → «Трубопровод» → «Ось». В разделе «Вентиляция» в строке «Параметры для обязательного редактирования» нажать кнопку «…».*

Создание трубопровода

Команда отрисовки трубопровода.

Возможные варианты трассировки:

- Ручное построение трассы путем последовательного указания терминальных точек участков трассы;
- Автоматическая построение трассы по оптимальному пути после указания начальной и конечной точек.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_draw_pipeline.**
2	Лента	На вкладке ленты *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Отрисовать трубопровод.*
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Отрисовать трубопровод*.
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать *Отрисовать трубопровод*.
5	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* выбрать *Отрисовать трубопровод*.

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте ***Трубопроводы*** в разделе ***Трубопровод*** выбрать ***Отрисовать трубопровод.*** Появится окно *«Параметры трассировки трубопровода»*, в котором задаются основные параметры создаваемой трассы.	
2	По-умолчанию включен режим трассировки в плоскости XY.	XY

3 **Ручной режим трассировки.** Необходимо указать точку начала трассы трубопровода. При необходимости можно отредактировать значения привязки точки вставки, установленные по умолчанию.

Привязка	
Привязка	Центр
dY	0
dZ	0

Привязка может осуществляться:

- по центру трубы – значение *Центр*;
- по нижней точке трубы – значение *Низ*;
- по верхней точке трубы – значение *Верх*;
- по крайней правой точке трубы – значение *Право*;
- по крайней левой точке трубы – значение *Лево*.

Также возможно задать смещение точки начала трубопровода относительно указанной задавая параметры dY и dZ.

При трассировке трубопровода можно настраивать значения углов отводов.

Отводы	
Фиксация угла отвода	нет
Угол отвода	90
Коррекция угла	в данном отводе
Допустимые углы при трассировке из миникатал	любые

Настраиваются отводы по следующим параметрам:

- Фиксация угла отвода. Выбор из вариантов значений:

  – *Нет* - при трассировке трубопровода значение углов отводов может быть любым;
  – *Значение* - трассировка осуществляется с фиксированным значением углов отводов, введенным в параметр «*Угол отвода*»;
  – *Ряд* – при трассировке трубопровода значение углов отводов могут быть выбраны из ряда значений. Опция работает если в параметре *«Допустимые углы при трассировке из миникаталога»* выбрано значение *стандартный ряд*, либо *ряд по миникаталогу*;
- Угол отвода. Задается значение угла отвода. Опция работает, если в параметре «Фиксация угла отвода» задано *Значение*;
- Коррекция угла отвода. Выбор из вариантов значений:

  – *в данном отводе* - введенные значения параметров применяются к текущему отводу при трассировке трубопровода;
  – *в предыдущем отводе* - введенные значения параметров применяются к предыдущему отводу при трассировке трубопровода;
- Допустимые углы при трассировке из миникаталога. Выбор из вариантов значений:

  – *любые* - при трассировке трубопровода значение углов отводов может быть любым;
  – *стандартный ряд* - при трассировке трубопровода значения углов выбираются из стандартного ряда значений. В параметре *«Фиксация угла отвода»* должно быть выбрано значение *Ряд*;
  – *ряд по миникаталогу* - при трассировке трубопровода значения углов выбираются из значений углов по миникаталогу. В параметре *«Фиксация угла отвода»* должно быть выбрано значение *Ряд*.

4 Указать следующую точку или задать смещение по соответствующим осям координат.

X	
X	557.93252756681647
dX	557.93252756681647
Y	
Y	1268.2901669749806
dY	1268.2901669749806
Z	
Z	0
dZ	0

После задания смещения нажать «Enter», на чертеже осевой линией отобразится положение трубопровода. Для подтверждения положения трубопровода и его отображения в модели необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в поле чертежа.

5 Для облегчения трассировки трубопровода можно воспользоваться дополнительными функциями, доступ к которым осуществляется через диалоговое окно «Трассирование»:

- трассировка в плоскости XY;
- трассировка с заданным углом наклона;
- трассировка с заданным уклоном;
- трассировка перпендикулярно/параллельно указанному сегменту;
- привязка трубопровода к точке с внешней/внутренней стороны угла.

Трассировка в плоскости XY

Возможность определения положения точек трассы трубопровода путем задания смещения относительно начала координат (точки вставки) или предыдущей точки трассы.

Последовательность действий:

a) В диалоговом окне «Трассирование» выбрать «Ly»;

b) В диалоговом окне задать проекции смещений текущей точки соответственно по осям X (Lx) или Y (dY). При этом можно контролировать реальное значение смещения (длину участка L).

c) Нажать «Enter». На чертеже появится предварительное положение участка трубопровода. Для подтверждения положения необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в поле чертежа.

Трассировка под заданным углом наклона

Последовательность действий:

a) В диалоговом окне выбрать «La». Появится возможность задания угла наклона;

b) В диалоговом окне задать угол наклона и смещение следующей точки трассы относительно предыдущей – L или Lx (длину участка трубопровода);

c) Нажать «Enter». На чертеже появится предварительное положение участка трубопровода. Для подтверждения положения необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в поле чертежа.

Трассировка с заданным уклоном

Последовательность действий:

a) В диалоговом окне выбрать «Z». Появится возможность задания уклона;

b) Выбрать единицу измерения уклона и задать его значение, задать смещения по соответствующим осям координат X,Y (длину участка трубопровода);

c) Нажать «Enter». На чертеже появится предварительное положение участка трубопровода. Для подтверждения положения необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в поле чертежа.

Трассировка по выбранному пути

Последовательность действий:

a) При трассировке трубопровода в диалоговом окне выбрать «Выбрать путь»;

b) Указать конечную точку трассировки (в приведенном примере указан узел оборудования). Появится условный параллелепипед с одним из возможных вариантов трассировки трубопровода зеленым цветом;

c) Выбрать подходящий вариант трассировки щелчком левой кнопки мыши, либо выбрать опцию *«Меню»* и в открывшемся списке вариантов выбрать подходящий вариант трассировки;

d) После выбора варианта трассировки в командной строке выбрать опцию «*Завершить*», либо в окне со списком вариантов трассировки выбрать *«Закончить построение»*;

e) Линии варианта трассировки заменяются на трубопроводы.

Трассировка перпендикулярно/параллельно указанному сегменту

Возможность определения положения точек трассы трубопровода путем задания его направления относительно начала координат или точки вставки, а также длины участка трубопровода.

Последовательность действий:

a) В диалоговом окне выбрать «|__» (построение перпендикуляра) или «=» (построение параллели);

b) В командной строке последовательно появятся запросы «Укажите первую точку или [S (сегмент)]:», «Укажите вторую точку:», «Длина:»;

c) Необходимо в соответствии с запросами последовательно задать начальную и конечную точки отрезка, перпендикулярно или параллельно которому будет построена трасса трубопровода (или указать сегмент), а также задать длину предполагаемого участка трубопровода;

d) Нажать «Enter». На чертеже появится предварительное положение участка трубопровода. Для подтверждения положения необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в поле чертежа.

Привязка трубопровода к точке с внешней/внутренней стороны угла

Возможность определения положения точек трассы трубопровода путем задания положения этих точек относительно указанного угла.

Последовательность действий:

- В диалоговом окне выбрать (привязка к внутренней стороне угла) или (привязка к внешней стороне угла);
- В командной строке последовательно появятся запросы «Укажите базовую точку:», «Укажите точку по направлению первой оси:», «Укажите точку по направлению второй оси:», «Длина1:», «Длина2:»;
- Необходимо в соответствии с запросами последовательно задать базовую точку угла (его вершину), точку по направлению первой оси угла, точку по направлению второй оси угла, расстояние от базовой точки по первой оси (Длина1), расстояние от базовой точки по второй оси (Длина2);

- Нажать «Enter». На чертеже появится предварительное положение участка трубопровода. Для подтверждения положения необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши в поле чертежа.

6 **Интеллектуальный режим трассировки.**

Автоматическая трассировка трубопровода между двумя узловыми точками оборудования. Зависит от направления узловых точек. В описанном ниже примере узел имеет направление по оси Z:

Последовательность действий:

а) В качестве начальной точки трассы трубопровода выбрать узел первого оборудования (с включенным режимом объектной привязке «Узел»);

b) В качестве следующей точки трассы выбираем узел второго оборудования (привязка по узлу);

c) Программа автоматически создает трассу между узловыми точками оборудования;

7 **Создание ответвления**

Последовательность действий:

a) На ленте *Трубопровод* выбрать *Отрисовать трубопровод*. Появится окно *«Параметры трассировки трубопровода»*, в котором задаются основные параметры создаваемой трассы;

b) Ввести основные параметры создаваемой трассы (ответвления) и нажать ОК;

c) Щелчком правой кнопки мыши в поле чертежа вызвать контекстное меню и выбрать *Сегмент;*

d) Выбрать участок трубопровода для вставки ответвления;

e) Выбрать тип соединения:

f) Указать положение ответвления на трубопроводе левой кнопкой мыши, либо задать числовое значение, используя динамические размеры. Нажать клавишу Enter или ПКМ

g) Указать направление ответвления щелчком левой кнопкой мыши;

h) После вставки ответвления (в приведенном примере – тройник) продолжить трассирование трубопровода;

i) Изменение типа ответвления осуществляется в диалоге свойств (CAD приложения) элемента в параметре «Тип тройника»:

Создание воздуховода

Команда «*Отрисовать воздуховод*» позволяет моделировать воздуховод прямоугольного и/или круглого сечения.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_PIPE_DRAW_RECTPIPELINE.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Отрисовать воздуховод.*
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Отрисовать воздуховод*.
4	Главное меню	В меню MS Трубопроводы выбрать Отрисовать воздуховод.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать команду *Отрисовать воздуховод*.	

Появится окно *«Параметры трассировки трубопровода»*, в котором задаются основные параметры создаваемой трассы воздуховода.

Миникаталог – каталог базы данных, сформированный из ограниченного набора необходимых объектов.

Возможны два варианта трассировки:

- Миникаталог задан – при трассировке происходит автоматическая подстановка элементов воздуховода из миникаталога в соответствии с заданными параметрами трассировки. Выбор параметров трассировки осуществляется на основе данных миникаталога.
- Миникаталог не задан – отрисовка элементов воздуховода осуществляется в упрощенном виде (эскизы). Выбор параметров трассировки осуществляется на основе общего перечня элементов воздуховода в подключенной базе данных.

Для принятия изменений, внесенных в окне «Параметры трассировки трубопровода» нажать «ОК»

Перечень параметров, доступных для редактирования в диалоговом окне «Параметры трассировки трубопровода» может быть изменен. Настройка перечня параметров выполняется в окне «Параметры приложения» (команда «Настройки» на ленте или меню «Model Studio CS»).

— *Параметры элементов воздуховода: «Объекты» → «Трубопровод» → «Труба». В разделе «Вентиляция» в строке «Параметры для обязательного редактирования» нажать кнопку «…».*

— *Параметры осевой воздуховода: «Объекты» → «Трубопровод» → «Ось». В разделе «Вентиляция» в строке «Параметры для обязательного редактирования» нажать кнопку «…».*

2 Последовательно указать сначала начальную точку трассы воздуховода, затем остальные точки, выполняя моделирование воздуховода.

Возможности трассировки воздуховода аналогичны трассировке трубопровода и подробно описаны в разделе «Создание трубопровода».

Вставка арматуры

Варианты вставки армаутры:

- Для линии не задан миникаталог – производится вставка упрощенной графики объекта «арматура.

  Габаритные размеры обобщенной графики арматуры по-умолчанию принимаются в зависимости от диаметра участка трубопровода, на который она устанавливается. Редактирование размеров обобщённой графики арматуры и деталей трубопровода возможно в настройках приложения в разделе *«Объекты» → «Трубопровод» → «Трассирование»*.

- Для линии задан миникаталог – производится вставка подходящего типоразмера арматуры из миникаталога в соответствии с заданными параметрами трассировки трубопровода.

Команда «*Добавить арматуру*» позволяет вставить графическое обозначение арматуры в трубопровод.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_InLine.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Арматура*.
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *Добавить арматуру*.
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать *Добавить арматуру*.
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы → Арматура* выбрать *Добавить арматуру*.

Последовательность действий при вставке обобщенного элемента арматуры

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Арматура*.	
2	В командной строке появится запрос «Выберите деталь трубопровода». Указать трубопровод для вставки арматуры.	
3	Указать положение арматуры 	
4	Указать точку, в которую необходимо вставить арматуру, нажать «Enter» или левую кнопку мыши.	
5	В появившемся диалоговом окне *Параметры арматуры* задать необходимые параметры, нажать «Принять». 	

Последовательность действий при вставке арматуры по миникаталогу

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Арматура*.	
2	В командной строке появится запрос «Выберите деталь трубопровода». Указать трубопровод для вставки арматуры.	

3 В окне «Выбор типа изделия» выбрать тип арматуры и нажать ОК

4 В окне «Выбор арматуры» выбрать арматуру и нажать ОК.

Окна «Выбор типа изделия» и «Выбор арматуры» появляются при наличии нескольких типоразмеров арматуры подходящих под заданные параметры линии.

5 Указать положение арматуры на трубопроводе

6 Указать точку, в которую необходимо вставить арматуру, нажать «Enter» или левую кнопку мыши.

Вставка арматуры со смещением осей

Способы вставки данного типа арматуры аналогичны вставке обычной арматуры.

Команда «*Добавить арматуру со смещением осей*» позволяет вставить соответствующее графическое обозначение арматуры в трубопровод.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_Offset.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Арматура со смещением осей*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Добавить арматуру со смещением осей*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить арматуру со смещением осей*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Арматура* выбрать *Добавить арматуру со смещением осей*.

Последовательность действий

Последовательность действий аналогична выполнению команды «*Добавить арматуру*».

Вставка вентиляционной решетки

Варианты вставки решетки:

- Для линии не задан миникаталог – производится вставка упрощенной графики объекта «решетка». При вставке задаются основные параметры решетки.
- Для линии задан миникаталог – производится вставка подходящего типоразмера арматуры из миникаталога по выбору пользователя.

Команда «*Добавить решетку воздуховода*» позволяет вставить графическое обозначение решетки в воздуховод: прямоугольное; круглое.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **PIPE_GRILL.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Решетка воздуховода.*
3	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Арматура* выбрать *Добавить решетку воздуховода*.

Последовательность действий при вставке обобщенного элемента решетки

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Решетка воздуховода*.	
2	В появившемся окне *Тип решетки* выбрать *Прямоугольная* - для вставки прямоугольной решетки, либо *Круглая* - для вставки круглой решетки. *Далее будет показана последовательность действий по вставки прямоугольной решетки. Круглая решетка будет вставляться аналогичным образом.*	
3	В командной строке появится запрос «Выберите деталь трубопровода». Указать воздуховод для вставки решетки на грань воздуховода, либо указать *терминатор* – для вставки решетки на торец воздуховода. 	
4	Указать положение решетки на воздуховоде. 	При указании положения решетки можно использовать ввод значения динамического размера от ключевой точки воздуховода. Динамические размеры переключаются клавишей *Tab*.

5 Указать направление размещения решетки и нажать левую кнопку мыши.

6 В появившемся диалоговом окне *Параметры решетки* задать необходимые параметры, нажать «Принять».

Параметр *Расстояние заделки решетки* целесообразно использовать при размещении решетки на круглом воздуховоде.

7 Используя «ручки» решетку можно переместить вдоль воздуховода, либо повернуть на другую грань воздуховода

Последовательность действий при вставке решетки по миникаталогу

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Решетка воздуховода*.	

2 В появившемся окне *Тип решетки* выбрать *Прямоугольная* - для вставки прямоугольной решетки, либо *Круглая* - для вставки круглой решетки.

3 В командной строке появится запрос «Выберите деталь трубопровода».

Указать воздуховод для вставки решетки на грань воздуховода, либо указать *терминатор* – для вставки решетки на торец воздуховода.

4 В окне «Выбор типоразмера решетки» выбрать необходимую решетку из списка и нажать ОК.

При отсутствии нужного типоразмера решетки в миникаталоге можно вставить прототип решетки, нажав кнопку «Создать прототип».

5 Указать положение решетки на воздуховоде.

6 Указать направление размещения решетки и нажать левую кнопку мыши.

7 Решетка размещена в указанное место.

Вставка перехода

Варианты вставки переходов:

- Для линии не задан миникаталог – производится вставка упрощенной графики объекта «Переход.

  Габаритные размеры обобщенной графики перехода по-умолчанию принимаются в зависимости от диаметра участков трубопровода, на которые он устанавливается. Редактирование размеров обобщённой графики арматуры и деталей трубопровода возможно в настройках приложения в разделе *«Объекты» → «Трубопровод» → «Трассирование».*

- Для линии задан миникаталог – производится вставка подходящего типоразмера перехода из миникаталога в соответствии с заданными параметрами трассировки трубопровода

Команда *Добавить переход* позволяет вставить переход в трубопровод.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_Reducer.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Переход*.
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Добавить переход*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить переход*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Переходы* выбрать «*Добавить переход*».

Последовательность действий при вставке обобщенного элемента перехода

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Переход*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите точку вставки».	
3	Указать точку, в которую необходимо добавить переход.	
4	В командной строке появится сообщение «*Выберите сторону изменения диаметра(деталь трубопровода на этой осевой) :»* Указать любую деталь трубопровода на стороне изменения диаметра трубопровода.	

5 В появившемся диалоговом окне выбрать переходный диаметр, нажать «ОК».

6 Подтвердите длину компонента. При необходимости ее можно изменить. Нажать «Enter».

7 Переход с указанными параметрами будет установлен в указанное место.

Последовательность действий при вставке перехода по миникаталогу

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Переход*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите точку вставки».	
3	Указать точку, в которую необходимо добавить переход.	

4 В командной строке появится сообщение «*Выберите сторону изменения диаметра(деталь трубопровода на этой осевой) :*»

Указать любую деталь трубопровода на стороне изменения диаметра трубопровода.

5 В появившемся диалоговом окне выбрать переходный диаметр, нажать «ОК».

6	Переход с указанными параметрами будет установлен в указанное место.

Вставка эксцентрического перехода

Способы вставки данного типа перехода аналогичны вставке концентрического перехода.

Команда *Добавить эксцентрический переход* позволяет вставить эксцентрический переход в трубопровод.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ReducerEx.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Эксцентрический переход*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Добавить эксцентрический переход*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить эксцентрический переход*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Переходы* выбрать «*Добавить эксцентрический переход*».

Последовательность действий

Последовательность действий аналогична выполнению команды «*Добавить переход*».

Изменение типа перехода

Команда «*Заменить тип перехода*» позволяет заменить концентрический переход на эксцентрический и наоборот.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_reducer_Swap.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Заменить тип перехода*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Заменить тип перехода*».

4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Заменить тип перехода*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Переходы* выбрать «*Заменить тип перехода*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Заменить тип перехода*».	
2	В командной строке появится запрос «Выберите переход».	
3	Указать направление смещения осевой линии трубопровода (в случае замены концентрического перехода на эксцентрический).	
4	Тип перехода изменится.	

Вставка сужения/расширения

Команда «*Добавить сужение/расширение*» позволяет вставить сужение/расширение диаметра трубопровода на участке трубопровода автоматически добавив переходы.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_reducer_Span.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Сужение/расширение*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Добавить сужение/расширение*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить сужение/расширение*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Переходы* выбрать «*Добавить сужение/расширение*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Добавить сужение/расширение*».	
2	В командной строке появится запрос «Выберите деталь трубопровода».	
3	Выбрать участок трубопровода для вставки начала сужения/расширения	
4	Указать точку начала сужения/расширения.	
5	Выбрать участок трубопровода для вставки конца сужения/расширения.	
6	Указать точку конца сужения/расширения	
7	В появившемся диалоговом окне выбрать переходный диаметр, нажать «ОК».	

8 На указанном участке произойдет сужение/расширение диаметра трубопровода с добавлением переходов.

Вставка отвода

При создании трассы трубопровода отводы автоматически размещаются в местах поворота трассы.

- Для линии не задан миникаталог – производится вставка отвода обобщенного вида.

  Габаритные размеры обобщенной графики отвода по-умолчанию принимаются в зависимости от диаметра участков трубопровода, на которые он устанавливается. Редактирование размеров обобщённой графики арматуры и деталей трубопровода возможно в настройках приложения в разделе *«Объекты» → «Трубопровод» → «Трассирование»*.

- Для линии задан миникаталог – производится вставка подходящего типоразмера отвода из миникаталога в соответствии с заданными параметрами трассировки трубопровода

Команда *«Добавить отвод»* позволяет вставить отвод с нулевым углом в трубопровод. Используется для вставки дополнительной точки трассы трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_Elbow.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Отвод.*
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать *«Добавить отвод»*.
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать *«Добавить отвод»*.
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы→Ветвление* выбрать *«Добавить отвод»*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Отвод.*	
2	В командной строке появится запрос «Укажите точку разрыва(Сегмент)».	
3	Указать точку вставки отвода на трубопроводе.	
4	В указанное место размещен отвод с нулевым углом, который в последствии можно менять, используя «ручки».	Геометрия трубопровода не меняется. Вставка отвода лишь позволяет сделать это.

Вставка опоры

Варианты вставки опор:

- Для линии не задан миникаталог – производится вставка опоры обобщенного вида.

  Габаритные размеры обобщенной графики опоры по-умолчанию принимаются в зависимости от диаметра участка трубопровода, на который она устанавливается. Редактирование размеров обобщённой графики арматуры и деталей трубопровода возможно в настройках приложения в разделе *«Объекты» → «Трубопровод» → «Трассирование»*, а также в диалоге *«Параметры трассировки трубопровода»* перед началом трассировки трубопровода.

- Для линии задан миникаталог – производится вставка подходящего типоразмера опоры из миникаталога в соответствии с заданными параметрами трассировки трубопровода

Команда «*Добавить опору*» позволяет разместить опоры на трубопроводе.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_Support.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Опора*.
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Добавить опору*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить опору*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Прочее* выбрать «*Добавить опору*».

Последовательность действий при вставке обобщенного элемента опоры

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Опора*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите деталь трубопровода (Труба)*». Указать трубопровод для вставки опоры.	
3	Указать точку вставки опоры. 	
4	В указанное место размещена опора 	
5	Выберите вариант опции размещения опоры «*Расставить вдоль трубы? [Да/Нет] <Нет>:*»: *Да* – автоматически будет активирован режим тиражирования объекта (см. «Копировать деталь трубопровода») *Нет* – завершение размещения опоры на трубопроводе	

Последовательность действий при вставке опоры по миникаталогу

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Опора*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите деталь трубопровода (Труба)*». Указать участок трубопровода для вставки опоры.	
3	В окне «Выбор опоры» выбрать опору и нажать ОК. 	
3	Указать точку вставки опоры. 	
4	В указанное место размещена опора. 	

Генерация параллельных трубопроводов

Функционал Model Studio CS позволяет автоматизировать процесс добавления на чертеж трубопроводов одинаковой конфигурации. Данная возможность может быть использована при проектировании трубопроводов по эстакадам.

Генерация параллельных трубопроводов. Команда позволяет приступить к генерации параллельных трубопроводов.

Также команда позволяет создать шаблон таблицы для генерации параллельных трубопроводов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_PIPE_PARALLELPIPE.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Параллельные трубы*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Генерация параллельных трубопроводов*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Трубопроводы* выбрать «*Параллельные трубопроводы*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Параллельные трубы*». Появляется запрос программы *«Выберите базовый трубопровод или одну из опций»* 	
2	<u>Выбор базового трубопровода.</u> При выборе этого варианта для генерации параллельных трубопроводов необходимо будет указать один из присутствующих на чертеже. После активации команды _PIPE_PARALLELPIPE выбираем трубопровод на чертеже. 	Описание окна «Генератор параллельных трубопроводов» приведено в соответствующем разделе данного руководства.

Появится окно «Генератор параллельных трубопроводов», в котором задается количество трубопроводов, их параметры и взаимное расположение друг относительно друга.

Активируем команду «Добавить линию» , в список линий будет добавлена еще одна строчка.

Для добавленной линии зададим параметры:

- Обозначение – обозначение линии.
- Диаметр – наружный диаметр трубопровода
- Положение горизонтальное – отклонение осевой добавленной линии относительно базовой по горизонтали.
- Положение вертикальное – отклонение осевой добавленной линии относительно базовой по вертикали.

- Труба – подбор типоразмера для труб из баз данных
- Отвод – подбор типоразмеров отводов из базы данных
- Опора – подбор типоразмеров опор из базы данных

Нажатием кнопки OK список линий, созданных в окне *«Генератор параллельных трубопроводов»*, будет построен на 3D-моделе.

3 Отрезок.

После выбора в контекстном меню варианта *«Отрезок»*, появится запрос программы *«Выберите линию:»*.

Необходимо выбрать отрезок, на основе которого будут генерироваться параллельные трубопроводы.

Появится запрос программы *«Отметка начала Z0 <0.000000>:»*.

Необходимо ввести координату по Z для начальной точки трубопровода. Подтверждаем нажатием кнопки Enter.

Появится запрос программы *«Отметка конца Z1 <0.000000>:»*.

Необходимо ввести координату по Z для конечной точки трубопровода. Подтверждаем нажатием кнопки Enter.

Появится запрос программы *«Укажите диаметр трубопровода <219.000000>»*

Подтверждаем нажатием кнопки Enter.

Появится окно «Генератор параллельных трубопроводов».

4 Ввод точек.

Появится запрос программы *«Укажите начальную точку»*

Указывается начальная точка трубопровода.

Появится запрос программы *«Задайте начальное Z <0.000000>:»*

Подтверждаем нажатием кнопки Enter.

Появится запрос *«Укажите следующую точку»*

Появится запрос программы *«Задайте Z <900.00000> или принять по Уклону <0.000000>:»*

Можно задать высоту этой точки координатой или ввести значение уклона.

Таким образом последовательно строится вся трубопроводная линия. Для завершения построения необходимо нажать клавишу Enter.

Появится запрос программы *«Укажите диаметр трубопровода <219.000000>»*

Подтверждаем нажатием кнопки Enter.

Появится окно «Генератор параллельных трубопроводов».

Создать трассу трубопровода

Построение трассы по граням параллелепипеда.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_PIPE_CREATEPATH.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Создать трассу*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Создать трассу*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Трубопроводы* выбрать «*Создать трассу*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Создать трассу*». Появится запрос программы *«Укажите точку:»*. Указать на чертеже начальную точку трассирования (узел).	
2	Указать конечную точку трассирования (узел). Появится каркасное изображение параллелепипеда с одним из вариантов трассировки трубопровода. 	Параметры трубопровода задаются в окне *«Параметры создания трубопровода»*.

Зеленым цветом показана линия, вдоль которой будет расположен трубопровод.

3 Изменить вариант трассировки можно кликом левой кнопки мыши, либо нажав *Меню* в командной строке и выбрав подходящий вариант.

Указываю любой из вариантов построения трассы между двумя указанными ранее точками.

4 После построения одного участка в контекстном меню появится еще одна опция «Закончить построение». Также завершить построение можно нажав «*Завершить*» в командной строке. После выбора этой опции линии будут заменены на трубопроводы.

Редактор соединений

Расширенный функционал соединения узлов оборудования технологическими трубопроводами.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_connector_show**.

2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Редактор соединений*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Редактор соединений*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Трубопроводы* выбрать «*Редактор соединений*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать функцию «*Редактор соединений*».	
2	В появившемся диалоговом окне *Редактирование соединений* нажать кнопку *Выбрать объекты* 	Выбрать оборудование, которое необходимо соединить. Нажать *Enter* или правую кнопку мыши.
3	В командной строке появится запрос «Укажите объекты для добавления в редактор соединений [*Контур*][*Завершить*]:». Выбрать оборудование, завершить ввод нажав *Enter*. 	*Контур* – выделение объектов контуром *Завершить* – завершение ввода оборудования
4	Элементы отобразятся в редакторе соединений: 	В окне отображается информация по штуцерам (узлам) оборудования. Перед использованием функции у каждого соединяемого узла оборудования должен быть задан параметр Имя узла.

5	Указателем мыши соединяем нужные штуцера (узлы) оборудования между собой (указываем один узел и, не отпуская кнопку мыши, соединяем со вторым узлом): 	
6	Связи можно редактировать, удалять. Для этого нужно выделить связь, щелкнув на ней указателем мыши. Затем можно менять узлы связи или удалять связи: 	
6	По окончании обвязки узлов нажимаем *Применить изменения*	
7	Выбранное оборудование будет соединено трубопроводами в соответствии с созданными связями: Подробнее окно *Редактирование соединений* описано в разделе *Диалоговые окна*, окно *Редактирование соединений*	

Соединить оборудование (Автотрассирование)

Команда позволяет соединить узлы оборудования трубопроводами.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_eq_connect**.
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Автотрассирование*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Соединить оборудование*».
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы*→*Трубопроводы* выбрать «*Автотрассирование*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *Автотрассирование.*	
2	В командной строке появится запрос «Выберите оборудование для соединения трубопроводами:»	Выбрать оборудование, которое необходимо соединить. Нажать *Enter* или правую кнопку мыши.
3	Появится диалоговое окно «Соединение объектов»:	В окне отображается информация по штуцерам (узлам) оборудования. Перед использованием функции у каждого соединяемого узла оборудования должен быть задан параметр Имя узла.

4 Указателем мыши соединяем нужные штуцера (узлы) оборудования между собой (указываем один узел и, не отпуская кнопку мыши, соединяем со вторым узлом):

5 Связи можно редактировать, удалять. Для этого нужно выделить связь, щелкнув на ней указателем мыши. Затем можно менять узлы связи или удалять связи:

6 По окончании обвязки узлов нажимаем *ОК*

7 Выбранное оборудование будет соединено трубопроводами в соответствии с созданными связями:

Отключить трубу от оборудования

Команда позволяет удалить связь трубопровода с узлом оборудования.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_eq_disconnect.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать» *Отключить трубу от оборудования».*
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопровод* выбрать «*Отключить трубу от оборудования».*
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы→ Редактировать трубопровод* выбрать «*Отключить трубу от оборудования».*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Отключить трубу от оборудования».* Появится запрос программы *«Выберите узел оборудования».* Указать на чертеже узел оборудования.	
2	Нажать правую кнопку мыши. Связь узла оборудования с трубопроводом разрывается, что сопровождается сообщением в командной строке *«Отсоединил».*	У терминатора трубопровода появятся «ручки».

Создание вертикального сегмента

Команда позволяет создать вертикальный сегмент на существующей трассе трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_CreateVerticalSect.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Вертикальный участок*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS Трубопроводы* выбрать «*Добавить вертикальный участок*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить вертикальный участок*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Ветвление* выбрать «*Добавить вертикальный участок*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать *«Вертикальный участок»*.	
2	В командной строке появится запрос «Выберите отвод или терминатор:». Указать отвод или терминатор	
3	Появится запрос «Выберите соседний сегмент:».	Следует указывать тот сегмент, который нужно поднять на заданную высоту.
4	Появится запрос «Укажите расстояние:». Указать длину вертикального участка и нажать «Enter».	

5	Вертикальный сегмент построен.

Добавление байпаса

Команда позволяет создать байпас на существующей трассе.

Основные положения

- Команда создает байпас заданного размера на существующей трассе трубопровода;
- Байпас повторяет конфигурацию трубопровода, копируются задвижки и т.п. (кроме тройников).

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_Bypass.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Байпас*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS Трубопроводы* выбрать «*Добавить байпас*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить байпас*».
5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Ветвление* выбрать «*Добавить байпас*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Байпас*».	
2	Указать последовательно трубопровод и первую точку на прямом участке этого трубопровода, затем указать трубопровод и вторую точку на этом трубопроводе.	Указанные точки будут являться начальными точками байпаса.
3	Указать диаметр трубопровода байпаса.	

4	Появится запрос «Укажите направление смещения:». Следует указать направление, в котором будет отстроен байпас и размер вылета. 	
5	Байпас построен. 	Байпас повторяет конфигурацию трубопровода. Также осуществляется копирование задвижек и т.п.

Добавление П-образного компенсатора

Команда позволяет создать п-образный участок на существующем трубопроводе.

Основные положения

- Команда создает п-образный участок заданного размера на существующей трассе трубопровода;
- Создается на любых прямых участках одного трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_UShaped.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*П-образный компенсатор*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS Трубопроводы* выбрать «*Добавить П-образный компенсатор*».
4	Инструментальные палитры	На инструментальной палитре *Трубопроводы* выбрать «*Добавить П-образный компенсатор*».

5	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы → Ветвление* выбрать «*Добавить П-образный компенсатор*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*П-образный компенсатор*».	
2	Указать последовательно трубопровод и первую точку на прямом участке этого трубопровода, затем указать трубопровод и вторую точку на этом трубопроводе.	Указанные точки будут являться начальными точками П-образного сегмента.
3	Указать плоскость смещения компенсатора выбрав значение из предложенного списка левой кнопкой мыши.	
4	Появится запрос «Укажите смещение по Z/XY:». Следует задать смещение по оси Z/в плоскости XY (в приведенном пример по оси Z) в положительную или отрицательную сторону и нажать «Enter».	
5	П-образный компенсатор построен.	

Создать трассу трубопровода из полилинии

Команда «*Труба из полилинии*» позволяет преобразовать полилинию в трубопровод.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	**Способ вызова функции**
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_CreateAlongPolyline.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Труба из полилинии*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Преобразовать из полилинии*».

4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Преобразовать из полилинии*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Труба из полилинии*».	
2	Указать полилинию, на основе которой будет создан трубопровод.	Параметры трубопровода задаются в окне *«Параметры трассировки трубопровода»*.
3	Нажать клавишу «Enter», или правую кнопку мыши. Полилиния преобразуется в трубопровод в соответствии с заданными параметрами трассировки трубопровода.	

Создать полилинию по трубопроводу

Команда «Труба в полилинию» позволяет построить полилинию по трубопроводу автоматически.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ConvertToPL.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Труба в полилинию*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Преобразовать в полилинию*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Преобразовать в полилинию*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Труба в полилинию*».	
2	Указать элемент трубопровода, на основе которого будет создана полилиния.	
3	По оси трубопровода будет создана полилиния.	Объект «трубопровод» не удалится.

Добавить совместную изоляцию

Команда «Добавить совместную изоляцию» добавляет совместную изоляцию на параллельные трубопроводы.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_PIPE_MULTIPIPE_INSULATION.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Изоляция*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Добавить совместную изоляцию*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Прочее* выбрать «*Добавить совместную изоляцию*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Изоляция*».	
2	Указать последовательно параллельные участки трубопроводов, которые необходимо изолировать. Нажать правую кнопку мыши.	

3	Указать толщину изоляции и нажать «Enter».	
4	На выбранных участках трубопроводов появится изоляция.	

Редактирование трубопровода

Параметры отрисовки детали

Команда вызывает диалоговое окно *Параметры* с набором параметров деталей трубопровода. Позволяет просматривать, редактировать параметры отрисовки детали.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_Parameters.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Параметры отрисовки детали*»
3	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Параметры детали*».
4	Главное меню	В падающем меню *Model StudioCS* → *Настройки* выбрать «*Параметры отрисовки детали*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать с ленты команду «*Параметры детали*».	
2	В командной строке появится запрос «Выберите объект трубопровода».	
3	Указать объект (деталь трубопровода). Появится диалоговое *Параметры* окно с возможностью правки параметров	

4	По окончании редактирования нажать кнопку *Принять*.	

Пользовательская система координат (ПСК)

Для удобства осуществления трассировки трубопроводов/воздуховодов добавлены команды задания пользовательской системы координат:

- ПСК по детали – установка ПСК по указанной на чертеже детали;
- ПСК по XY детали – установка ПСК по осям XY указанной на чертеже детали;
- ПСК по XZ детали – установка ПСК по осям XZ указанной на чертеже детали;
- ПСК по YZ детали – установка ПСК по осям YZ указанной на чертеже детали.

При выполнении трассирования с установленной ПСК в панели *Трассирование* координаты будут отображаться в Мировой системе координат.

ПСК по детали

Команда установки ПСК по указанной на чертеже детали.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по детали*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *ПСК Трубопроводов* выбрать «*ПСК по детали*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по детали*».	
2	В командной строке появится запрос «По потоку?» с вариантами выбора «Да», «Нет». При выборе «Да» после выбора элемента трубопровода ПСК установится в начало элемента и по потоку линии. При выборе «Нет» после выбора элемента трубопровода ПСК установится в конец элемента против потока линии 	

ПСК по XY детали

Команда установки ПСК по осям XY указанной на чертеже детали.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по XY детали*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *ПСК Трубопроводов* выбрать «*ПСК по XY детали*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по XY детали*».	
2	Указать элемент трубопровода. ПСК установится в точку вставки элемента по осям XY этого элемента.	

ПСК по XZ детали

Команда установки ПСК по осям XZ указанной на чертеже детали.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по XZ детали*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *ПСК Трубопроводов* выбрать «*ПСК по XZ детали*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по XZ детали*».	
2	Указать элемент трубопровода. ПСК установится в точку вставки элемента по осям XZ этого элемента.	

ПСК по YZ детали

Команда установки ПСК по осям YZ указанной на чертеже детали.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по YZ детали*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *ПСК Трубопроводов* выбрать «*ПСК по YZ детали*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*ПСК по YZ детали*».	
2	Указать элемент трубопровода. ПСК установится в точку вставки элемента по осям YZ этого элемента.	

Задать уклон

Команда вызывает диалоговое окно *Изменение уклона*, в котором можно задать или отредактировать параметры уклона трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_Slope.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Уклон трубопровода*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Задать уклон*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Задать уклон*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Уклон трубопровода*».	
2	В командной строке появится запрос «Выберите сегмент».	

3 Указать сегмент (участок) трубопровода. Появится диалоговое окно *Изменение уклона:*

4 Задайте необходимые данные в диалоге:

- выберите из списка вариант задания уклона

- укажите сегменты для назначения уклона (в выбранный перечень не должны входить вертикальные участки)

- укажите точку закрепления сегмента, относительно которой будет изменяться уклон

- выберите базовую точку сечения

- задайте значение уклона (положительное значение – уклон вверх от точки закрепления, отрицательное значение – уклон вниз от точки закрепления). В разделе «Параметры сегмента» отобразиться информация по разнице отметок начала\конца сегмента.

После задания необходимых параметров уклона нажать кнопку *Применить*.

Работа с окном *Изменение уклона* описана в разделе «Окно Изменение уклона».

Координаты сегмента трубопровода меняются только по оси Z.

Соединение трубопроводов

Команда позволяет объединить два раздельных трубопровода в один.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_JoinAxis.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Соединить трубопровод*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Соединить трубопроводы*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Соединить трубопроводы*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирвоание* выбрать «*Соединить трубопровод*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите Терминатор основной осевой*:». Указать терминатор основного трубопровода. В командной строке появится запрос «*Выберите Терминатор присоединяемой осевой*:» Указать терминатор присоединяемого трубопровода:	На картинках изображены два примера соединения трубопроводов.

3 Два трубопровода объединяются в один под именем основного:

Соединение трубопроводов тройником

Команда позволяет объединить два трубопровода тройником.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_tee.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Соединить тройником*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Соединить тройником*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Соединить тройником*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Соединить тройником*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите Терминатор*:». Указать терминатор присоединяемого трубопровода.	

В командной строке появится запрос «*Укажите сегмент*:»

Указать трубопровод:

3 Выберите тип соединения: тройник или врезка

4 Выберите способ указания точки соединения:

- Установить тройник с указанием точки вставки –выбор пользователем точки соединения на сегменте (с использованием динамических размеров или стнадртных привязок CAD платформы)

Указать направление для создаваемого ответвления:

Выбрать и подтвердить путь соединения участков трубопровода до указанной точки (команда *Завершить*):

- Установить тройник в ближайшую точку – присоединяемый сегмент дотягивается до ближайшей точки пересечения участков трубопровода. Используется для случая кажущегося пересечения сегментов;
- Установить тройник в точку пересечения – присоединяемый сегмент дотягивается до точки пересечения.

5	Два трубопровода объединяются с автоматическим образованием выбранного типа соединения.	Если трубопровод связан с миникаталогом, то осуществляется подбор нужного типоразмера на основе диаметров соединяемых трубопроводов. Если в миникаталоге не найден подходящий вариант соединения, то программа предлагает разместить обобщенный элемент. После добавления нужного соединения в миникаталог рекомендуется воспользоваться командой «*Заменить деталь по миникаталогу*».

Разделить трубопровод

Команда позволяет разделить один трубопровод на два независимых трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_BreakAxis.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Разделить трубопровод*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Разделить трубопровод*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Разделить трубопровод*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Разделить трубопровод*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите деталь трубопровода*». Укажите трубопровод.	
3	Указать точку, в которой необходимо разорвать трубопровод.	

Изменить диаметр

Команда позволяет изменить диаметр всего трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ PIPE_CHANGE_DIAMETER.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Изменить диаметр*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Изменить диаметр*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Изменить диаметр*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Изменить диаметр*».	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите объект трубопровода для изменения диаметра*». Укажите трубопровод.	
3	В появившемся окне выбрать новый диаметр трубопровода. 	Для трубопровода, связанного с миникаталогом после подтверждения смены диаметра осуществляется автоматический поиск подходящих типоразмеров труб, отводов, тройников, переходов и тд. В случае отсутствия необходимых типоразмеров создаются коллизии с информацией по каждому проблемному объекту.

Изменить направление потока

Команда позволяет изменить направление потока трубопровода.

Основные положения

- Команда меняет направление потока у выделенного сегмента на противоположное.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_edit_ReverseFlow.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирвоание* выбрать «*Направление трубопровода*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Изменить направление потока*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Изменить направление потока*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Направление трубопровода*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите сегмент*».	

3	Указать сегмент, относящийся к трубопроводу, для которого нужно развернуть поток:
4	Направление меняется на обратное (см. стрелку направления).

Копирование трубопровода

Команда позволяет создать копию существующего трубопровода.

Основные положения

- Команда создает полную копию выбранного трубопровода;

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_Copy.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать весь*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Копировать трубопровод*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Копировать трубопровод*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать весь*».	

2 Появится запрос «*Выберите трубопровод*:».

3 Появиться запрос «*Укажите базовую точку*:»

Указать базовую точку, относительно которой будет осуществляться копирование.

4 Появится запрос «*Укажите вторую точку*:»

Следует указать вторую точку трубопровода, либо указать направление и величину смещения при копировании

5 Появиться запрос «*Укажите имя новой осевой*:»

Задать имя или согласиться со значением по-умолчанию.

Системное имя осевой должно быть уникально. Если имя осевой не используется в отчетах, рекомендуется использовать имя, предлагаемое программой по-умолчанию.

6

Нажать **ENTER** для завершения команды.

Копирование фрагмента трубопровода

Команда позволяет создать копии указанных фрагментов трубопроводов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_copyGroup.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать фрагмент*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Копировать фрагмент трубопровода*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирвоание и преобразование* выбрать «*Копировать фрагмент трубопровода*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать фрагмент*».	

2 Появится запрос «*Выберите объекты для копирования*:».

Выбор производится по сегментам (участкам трубопровода между отводами или терминаторами). При Выбор любого элемента на участке трубопровода равнозначен выбору всего участка.

Для копирования всего трубопровода, показанного на рисунке необходимо указать все прямые участки (сегменты).

3 Появится запрос «*Укажите базовую точку*:». Следует указать точку привязки трубопровода при копировании.

4 Появится запрос «*Укажите вторую точку*:». Следует указать новую точку подсоединения трубопровода.

5	Укажите имя новой осевой линии и нажмите «Enter».	Системное имя осевой должно быть уникально. Если имя осевой не используется в отчетах, рекомендуется использовать имя, предлагаемое программой по-умолчанию.
6	В указанном месте появится копия выбранного трубопровода.	

Копировать в другой файл

Команда позволяет копировать созданные в программе трубопроводы в другой файл чертежа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_xcopy.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать в другой файл*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Копировать в другой файл*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Копировать в другой файл*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать в другой файл*».	

2 Появится запрос *«Укажите, в какой чертеж будет скопирован трубопровод:»*.

Для копирования всего трубопровода, показанного на рисунке необходимо указать все прямые участки

3 Новый.

После выбора варианта «Новый», появится запрос программы *«Выберите трубопроводы для копирования:»*.

Подтверждаем выбор нажатием *«Enter»*.

Появится окно Windows «Сохранить как», в котором указываем расположение нового файла и его название. Нажимаем кнопку «Сохранить», в указанном месте будет создан файл формата .dwg

Появится запрос программы *«Укажите имя осевой <1>:»*. Необходимо задать название для осевых трубопроводов, скопированных в новый файл.

Подтверждаем выбор нажатием *«Enter»*.

В результате будет создан новый файл формата DWG, в который скопируются выбранные трубопроводы.

3 Существующий.

После выбора варианта «Существующий», появится запрос программы «*Выберите трубопроводы для копирования:*».

Подтверждаем выбор нажатием «Enter».

Появится окно Windows «Открыть», в котором указываем путь до файла, в который необходимо сохранить выбранные трубопроводы.

Появится запрос программы «Укажите имя осевой <1>:». Необходимо задать название для осевых трубопроводов, скопированных в новый файл.

Подтверждаем выбор нажатием «Enter».

В результате в существующий файл будут сохранены выбранные трубопроводы.

3 Открытый.

После выбора варианта «Открытый», появится запрос программы «Выберите трубопроводы для копирования:».

Подтверждаем выбор нажатием «Enter».

Появится окно «Выбор варианта», в котором указываем открытый файла, в который необходимо сохранить выбранные трубопроводы.

Подтверждаем выбор нажатием «OK».

Появится запрос программы «Укажите имя осевой <1>:». Необходимо задать название для осевых трубопроводов, скопированных в новый файл.

Подтверждаем выбор нажатием «Enter».

В результате в открытый файл будут сохранены выбранные трубопроводы.

Перемещение фрагментов модели

Команда позволяет переместить выбранные фрагменты модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Переместить фрагмент модели*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Переместить фрагмент модели*».
3	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Переместить фрагмент модели*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Последовательность аналогична работе командам перемещения графической платформы. На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Переместить фрагмент модели*».	

2 Появится запрос «*ПЕРЕНЕСТИ*

Выберите объекты:».

Нажать **ENTER** или правую кнопку мыши.

Копирование трубопроводов осуществляется целиком, независимо от выбранных участков.

Выбор любого элемента на трубопроводе равнозначен выбору всего трубопровода (от начального терминатора до конечного)

3 Появится запрос на указание базовой точки*:*

4 Далее по запросу указать вторую точку, либо указать направление и задать величину перемещения

5 Выбранные элементы трубопровода перемещаются на указанное расстояние.

Нажать **ENTER** для завершения команды.

Копировать параметры осевой

Команда позволяет скопировать параметры осевой.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать параметры осевой*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Копировать параметры осевой*».
3	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Копировать параметры осевой*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать параметры осевой*».	
2	Появится запрос «*Укажите осевую образец*». Выберите курсором трубопровод, параметры осевой которого необходимо скопировать.	
3	Появится окно выбора параметров осевой. Укажите параметры, которые необходимо копировать*:* После выбора нажмите OK	
4	Далее необходимо указать все осевые, куда необходимо скопировать параметры и нажать ENTER	

Перемещение трубопровода

Команда позволяет переместить выбранные участки трубопровода с сохранением установленных на них деталей.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_Move**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Переместить трубопровод*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Переместить трубопровод*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Переместить трубопровод*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Переместить трубопровод*».	
2	Появится запрос «*Перемещение набора деталей* *Выберите объекты для перемещения*:». Нажать **ENTER** или правую кнопку мыши для подтверждения выбора.	Выбор производится по участкам. Выбор любого элемента на участке равнозначен выбору всего участка.

3 Появится запрос *Укажите базовую точку:*

4 Появиться запрос *Укажите вторую точку:*

Указать вторую точку, либо указать направление и задать величину перемещения

5 Выбранный трубопровод перемещается на указанное расстояние.

Соединённые с перемещаемыми участки трубопровода удлиняются или укорачиваются на указанное расстояние.

Нажать **ENTER** для завершения команды.

Повернуть фрагмент модели

Команда позволяет повернуть на выбранный угол трубопровод с сохранением его конфигурации, со всеми использованными деталями.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Повернуть фрагмент модели*».
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Повернуть фрагмент модели*».
3	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Повернуть фрагмент модели*».

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Последовательность аналогична работе командам перемещения графической платформы. На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Повернуть фрагмент модели*».	
2	Появится запрос «*Выберете объекты для вращения*:».	

Нажать «Enter» или правую кнопку мыши для подтверждения выбора.

3	Появиться запрос *Укажите базовую точку:*	

Появиться запрос *Укажите угол поворота <90.000000> :*

Подтверждаем нажатием Enter.

5 Выбранный трубопровод повернется на заданный угол.

Копировать деталь трубопровода

Команда позволяет создавать копии трубопроводных деталей, а также тиражировать их на трубопроводах с указанием кол-ва и шага расположения.

Основные положения

- Команда создает полную копию выбранной детали трубопровода;

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_PIPE_INLINECOPY.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать деталь*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Трубопроводы* выбрать «*Копировать деталь трубопровода*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы → Копирование и преобразование* выбрать «*Копировать деталь трубопровода*».

Последовательность действий

Пример копирования арматуры.

1 На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать деталь*».

2 Появится запрос «Выберите арматуру:».

Выбрать деталь трубопровода для копирования.

3 Появиться запрос «*Укажите количество копий или <Авто>:*»

Для копирования выбранной детали, например, на другой трубопровод, укажите количество копий «1». Подтвердить нажатием кнопки «Enter».

4 Появиться запрос «*Укажите сегмент для вставки арматуры:*»

Далее процедура размещения копии детали аналогична работе команде «*Добавить арматуру*»:

- выберите участок трубопровода для вставки копии детали

- укажите место положения на участке, *Enter*

Команда копирования детали работает в цикле. После размещения копии на одном участке трубопровода повторяется запрос на указание следующего участка.

Пример копирования опор с шагом.

1 На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать деталь*».

2 Появится запрос «Выберите арматуру:».

Выбрать деталь трубопровода для копирования.

3 Появиться запрос на указание шага копирования опор

Стандарт (Стандарт), регион (Россия). Диаметр 200 мм, шаг опор 6000 мм.
Шаг тиражирования в плане или [поОси/Шаг/Стандарт]: <6000 мм>

Данные по шагу опор по-умолчанию задаются в базе данных стандартных компонентов.

Если в базе данных стандартных компонентов настроена таблица расстояний между опорами в зависимости от диаметра трубопровода, то программа выведет соответствующую информацию по шагу.

Опции копирования опор:

- *поОси\вПлане* – выбор плоскости копирования (актуально, если для трубопровода задан уклон);
- *Шаг\Авто* - выбор способа задания шага копирования (Пользовательское значение\По данным таблицы), мм;
- *Стандарт* – изменение стандарта в таблице расстояний между опорами (настраивается в базе данных стандартного оборудования, по-умолчанию доступен только один вариант)

Условный диаметр,мм	Расстояние,м
25	1.5
32	2.0
40	2.5
50	3.0
65	3.5
80	4.0
100	5.0
125	6.0
150	7.0
200	9.0
250	11.0
300	12.0
350	13.0
400	14.0
500	14.0
600	15.0

4 Появиться запрос «*Укажите количество копий или <Авто>:*»

При выборе опции «Авто» программа автоматически растиражирует опору по всей протяженности трубопровода с заданным шагом.

Указать количество копий выбранной детали (больше 1). Подтвердить нажатием кнопки «Enter».

5 Появится запрос «Направление тиражирования»

Указывается в каком направлении от копируемой детали будут располагаться копии.

Начало и конец трубопровода можно уточнить по стрелкам терминаторов.

6 Появиться запрос на выбор опций тиражиования:

Опция тиражирования [кромеВертикальных/весьТрубопровод/довеРтикального] <весьТрубопровод>

- *кромеВертикальных* – не учитываются вертикальные участки трубопровода*;*
- *весьТрубопровод* – копирование по всему трубопроводу*;*
- *довеРтикального* – копирование толкьо до первого вертикального участка

Выберите подходящий вариант.

7 В результате на трубопроводе будет растиражирована выбранная опора с заданным шагом.

Нажать «Enter» для завершения команды.

Расставить элементы трубопровода

Команда позволяет расставить однотипные элементы трубопровода по определенному правилу.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_InsertIntersections.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Расставить элементы трубопровода».*
3	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Копирование и преобразование* выбрать «*Расставить элементы трубопровода».*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Копирование трубопровода* выбрать «*Расставить элементы трубопровода».*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В качестве примера будет расставлено пересечение трубопровода с проектной землей, поэтому предварительно необходимо выполнить команду «*Сохранить отметку уровня*» Для этого на ленте *Гео* выбрать *«Сохранить отметку уровня»*, выбрать элементы модели	Более подробно см. команду *«Сохранить отметку уровня»*
2	В результате в элементах трубопровода будут заполнены параметры, в том числе параметры *«Длина подземной части, мм», «Длина надземной части (<5м), мм», «Длина надземной части (>5м), мм»*	
3	Для расстановки элементов трубопровода на ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Расставить элементы трубопровода».*	
4	Появится запрос «*Укажите сегмент для вставки пересечений».*	

Выбрать один или несколько элементов и нажать правую кнопку мыши.

5 В результате будет расставлен элемент пересечений.

Элементом расстановки является **PipeElement.XPG**, расположенный в папке *PIPING\Sketch*

6 Условие установки на элемент и формула расчета расстояния от начала сегмента задается в настройках:

7 Данное пересечение может быть преобразовано в УГО (условно-графическое обозначение) и использовано для оформления проектно-конструкторской документации.

В качестве примера показано применение на изометрической схеме.

Удаление трубопровода

Команда позволяет удалить линию трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_delete.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Удалить трубопровод*».
3	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Редактировать трубопровод* выбрать «*Удалить трубопровод*».
4	Контекстное меню	В контекстном меню Model Studio CS выбрать «*Удалить трубопровод*»

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Редактирование* выбрать «*Удалить трубопровод*».	
2	Появится запрос «Укажите трубопроводы которые следует удалить». Указать любой элемент трубопровода и нажать правую кнопку мыши.	
3	Подтвердить действие по удалению трубопровода, нажав «Да» в окне подтверждения. 	
4	Трубопровод удален.	

Удаление элементов трубопровода

Удалить элементы трубопровода из модели можно стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD

Удаление стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD

Удаление элементов трубопровода из модели стандартными средствами AutoCAD/nanoCAD можно выполнить различными способами, включая:

- вызов команды СТЕРЕТЬ;
- вырезание в буфер обмена;
- нажатие клавиши DELETE.

Команда СТЕРЕТЬ поддерживает все доступные режимы выбора объектов.

	Последовательность действий (СТЕРЕТЬ)	Примечания
1	Из меню *Редактирование* выбрать *Стереть*.	
2	В ответ на подсказку «Выберите объекты» указать объекты (любым способом) или задать одну из следующих опций: ❑ ввести **п** (Последний) для стирания последнего созданного объекта; ❑ ввести **т** (Текущий) для стирания объектов из текущего набора; ❑ ввести **все** для стирания всех объектов чертежа; ❑ ввести **?** для получения информации обо всех методах выбора.	
3	Нажать **ENTER** для завершения команды.	

	Последовательность действий (клавиша DELETE)	Примечания
1	Выбрать удаляемые объекты.	Удаление участка трубопровода производиться путем удаления одной из его терминальных точек (начальной или конечной)
2	Нажать **DELETE** для завершения команды.	

Перетрассировать трубопровод

Команда позволяет перетрассировать трубопровод.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_retrace**.
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Перетрассировать*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Перетрассировать трубопровод*».
4	Главное меню	В падающем меню MS Трубопроводы → *Редактировать трубопровод* выбрать «Перетрассировать трубопровод».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Перетрассировать трубопровод*».	
2	В командной строке появится запрос «Выберите терминатор, подключенный к оборудованию:»	Выбрать терминатор изменяемой трассы. Нажать *Enter* или правую кнопку мыши.
3	Выбранный трубопровод будет перетрассирован.	

Создать задание на трассировку

Команда позволяет сохранить задание на трассировку в формате XML.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_connector_xml_out**.
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Создать задание*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Создать задание на трассировку*».
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы*→ *Трубопроводы* выбрать «*Создать задание на трассировку*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функциями приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Открыть модель, содержащую, хотя бы одну трассу, соединяющую оборудование.	
2	Вызвать команду «*Создать задание на трассировку*».	

3 В появившемся диалоговом окне «Сохранение» выбрать папку, ввести имя файла и нажать *Сохранить*.

4 При успешном сохранении файла появится сообщение «Модель успешно сохранена».

Выполнить задание на трассировку

Команда позволяет выполнить задание на трассировку, сохраненное ранее в формат XML.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_connector_xml_out**.
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Выполнить задание*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Выполнить задание на трассировку*».
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы*→*Трубопроводы* выбрать «*Выполнить задание на трассировку*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функциями приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Открыть модель, в которой были удалены сохраненные трассы и было перемещено оборудование.	

2 Вызвать команду «*Выполнить задание на трассировку*».

3 В появившемся диалоговом окне «Открытие» выбрать файл задания на трассировку и нажать *Открыть*

4 При успешной загрузке появится сообщение «Изменения успешно применены».

5 Все сохраненные ранее связи будут восстановлены независимо от расположения оборудования

Обозначение трубной сборки (для профиля)

Команда позволяет присвоить трубопроводу (осевой трубопровода) параметры, идентифицирующие трубную сборку.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSS_SET_PIPE_ASM**.
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Обозначение трубной сборки (для профиля)*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Обозначение трубной сборки (для профиля)*».
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы*→ *Редактировать трубопровод* выбрать «*Выполнить задание на трассировку*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Обозначение трубной сборки (для профиля).*	
2	В командной строке появится запрос «Установить или снять признак трубопроводной сборки [*Установить*][*Снять*]:»	*Установить* – установка признака трубной сборки *Снять* – снятие признака трубной сборки
3	В командной строке появится запрос «Укажите детали трубопровода:»	Указать детали трубопровода, для которых необходимо указать трубную сборку
4	В параметрах осевой выбранных элементов будет добавлен параметр «Название сборки»=1	При выборе опции *Снять* данный параметр будет удален из свойств осевой

Специфицирование трубопровода

Команда вызывает функцию *Специфицирование трубопровода*. Позволяет назначить деталям трубопровода типоразмеры из базы данных.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_lib.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Миникаталоги* выбрать «*Назначить типоразмеры*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Назначить из БД*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* → *Типоразмеры и миникаталоги* выбрать «*Назначить типоразмеры*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Миникаталоги* выбрать «Назначить типоразмеры».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите трубопровод*».	
3	Указать трубопровод. Появится диалоговое *Специфицирование трубопровода.*	

4 В разделе *Состав трубопровода* выбрать элементы, подлежащие специфицированию (рассмотрим на примере элемента *труба*)

Для удобства выбора элементов включена функция *Просмотр деталей трубопрвода по диаметрам и классам* .

5 В правой части окна в разделе *База данных оборудования, изделий и материалов* выбрать нужный типоразмер трубы.

6 Выбрать *Применить параметры и графику:*

Также есть возможность применить либо только параметры, либо только графику.

7 Появится сообщение об успешно выполненной операции. Нажать OK.

8 Все выбранные элементы трубопровода принимают параметры и графику объекта базы данных:

9 Далее последовательно специфицировать все элементы трубопровода. По завершении процедуры нажать *Закрыть*.

Создание комплекта арматуры

Команда вызывает функцию *Конструктор комплектной арматуры*. Позволяет собрать комплект арматуры из объектов базы данных.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ValveAsm.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Арматура* выбрать «*Комплектная арматура*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Сформировать комплектную арматуру*».
4	Главное меню	В падающем меню *MS Трубопроводы* в разделе *Арматура* выбрать «*Сформировать комплектную арматуру*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Сформировать комплектную арматуру*».	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите элемент трубопровода или нажмите Enter для выбора компонента из базы:*».	
3	Выбрать в модели арматуру для комплектования. Появится диалоговое окно *Укажите прототип комплекта.*	

Выбираем прототип будущего комплекта в соответствии с типом арматуры. Нажимаем OK.

4	Появится диалоговое окно *Конструктор комплексной арматуры.*	

В разделе Комплект находится структура выбранного прототипа комплекта.

5 Закладка *Фильтры*. Позволяет задать фильтры для более точного поиска необходимого элемента в базе данных. Включение/выключение фильтров осуществляется по кнопке .

Участвующие в поиске параметры отмечаются .

6 В правой части окна в разделе *База данных оборудования, изделий и материалов* выбрать нужный типоразмер элемента комплекта.

8 В разделе *Комплект* нажать кнопку применения параметров :

Назначенные элементы меняют свой значок на .

Далее последовательно назначить все элементы комплекта.

Отменить примененный элемент можно, нажав кнопку

Кнопка «Автоматическое комплектование» позволяет комплектовать арматуру в автоматическом режиме: автоматически осуществляется фильтрация подходящих для комплекта элементов в БД, после подбора очередного элемента нажать кнопку «Применить компонент» .

Закладка *Предварительный просмотр*. Позволяет осуществить просмотр комплекта перед сохранением в модели/базе данных.

Закладка *Параметры*. Позволяет просмотреть параметры созданного комплекта, а также каждого структурного элемента.

9 По завершении процедуры программа предлагает на выбор:

- *Применить* (параметры и графика комплекта применяются к объекту арматура в модели);
- *Сохранить в БД* (параметры и графика комплекта сохраняются в базе данных в виде нового объекта);
- *Применить и сохранить в базе данных.*

На рисунке пример использования команды *Применить и сохранить в базе данных*.

Укомплектовать арматуру

Команда позволяет доукомплектовать арматуру или иной инлайн, уже размещенный на модель по заданному прототипу.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_PIPE_ITEM_COMPLETE.**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Трубопровод* выбрать «*Укомплектовать арматуру*».
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Трубопроводы* выбрать «*Укомплектовать арматуру*».
4	Главное меню	В падающем меню *Model StudioCS* в разделе *Арматура* выбрать «*Укомплектовать арматуру*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Укомплектовать арматуру*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите деталь трубопровода (Арматура):*»	

3	Выбрать арматуру, которую необходимо доукомплектовать.
4	Если для данного типа арматуры найден прототип, появится диалоговое окно *Выбор прототипа Арматуры*

5	Дальнейшие шаги аналогичны команде *Сформировать комплектную арматуру*

Создать прототип комплексной арматуры

Команда позволяет создать прототип комплексной арматуры.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_prototype_new.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Редактирование* выбрать *Параметры объекта*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Создать прототип комплексной арматуры*».	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите основной компонент прототипа комплекта:*»	

Укажите базовый компонент (например, арматура):

3 В командной строке появится запрос «*Укажите компоненты прототипа комплекта:*»

Укажите соединительные компоненты

4 В появившемся диалоговом окне настроить параметры, нажать *Далее*

5 В диалоговом окне *Настройка положения группы* настроить начальную точку, направление и ориентацию для каждого из элементов в прототипе.

При создании комплекта рекомендуется использовать подготовленную графику комплекта в виде параметрического оборудования, например, набор из 3 элементов: арматура и два фланца. Положение указывается последовательно для каждого из 3 элементов.

Настройка положения группы
Настройка положения компонентов
Задайте параметры положения компонента "Фланец 1-80-16, Углеродистая сталь"
Начальная точка
X -105
Y 0
Z 0
Направление
X 1
Y 0
Z 0
Ориентация
X 0
Y 0
Z 1
< Назад
Далее >
Отмена

Настройка положения группы
Настройка положения компонентов
Задайте параметры положения компонента "Фланец 1-80-16, Углеродистая сталь"
Начальная точка
X 105
Y 0
Z 0
Направление
X -1
Y 0
Z 0
Ориентация
X 0
Y 0
Z 1
< Назад
Готово
Отмена

6	По окончании настройки нажать *Готово*. В командной строке появится сообщение «Прототип комплекта успешно создан.». Созданный прототип комплекта будет сохранен в текущую базу данных 	Дальнейшая настройка прототипа осуществляется в Менеджере библиотеки стандартных компонентов.

Нумеровать опоры

Команда позволяет выполнить автоматическую нумерацию опор трубопроводов в модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_support_enum.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Нумеровать опоры*
3	Лента	На вкладке ленты *Трубопровод* выбрать *Нумеровать опоры*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Нумеровать опоры*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите объекты для простановки позиций опор или [ОСЕвая/весьЧЕРтеж] <весь чертеж>:*» • *Весь ЧЕРтеж* - автонумерация производится в плане по всей модели слева направо, сверху вниз; • *ОСЕвая* - нумерация опор строго вдоль выбранной осевой трубопровода	
3	Для нумерации по осевой по соответствующим запросам необходимо последовательно указать осевую трубопровода и направление нумерации. • *«Выберите объект на осевой или осевую:»* - выберите любой объект на трубопроводе (данные по осевой считываются автоматически); • *«Направление нумерации [Прямое/Обратное] <Прямое>:»* - направление нумерации относительно направления на трубопроводе (направление трубопровода можно уточнить стрелкам терминаторов) После выбора нажмите *Enter*	

4 Укажите тип опор для нумерации: *«Тип опор для нумерации [Неподвижные/Все опоры] <Все опоры>:»*

Критерий для отбора неподвижных опор записан в настройках программы в разделе *Объекты\Трубопровод\Опоры*:

Нумерация	
Префикс номера	ОП
Разделитель префикса и ном...	-
Фильтр неподвижных опор	[START_COMPID]="Неподвижная опора" or [START_COMPID]="Мертвая опора"

После выбора нажмите *Enter*

5 По запросу *«Префикс <>:»* задайте префикс номера опоры, например ОП.

Информация по заданному префиксу сохраняется в настройки программы и будет автоматически выводится в виде предлагаемого варианта. Информация по разделителю прописана в настройках программы по умолчанию (см п.4)

Нажмите *Enter*

6 Задайте начальный номер опоры: «*Начальный номер <1>»*

Программа автоматически проверяет наличие в чертеже уже пронумерованных опор и выдает первый свободный номер.

Нажмите *Enter*

7 В свойствах опор добавится параметр «Позиция по экспликации», в который будет записан соответствующий ей номер:

Экспликация	
Примечания	
Позиция по экспликации	ОП-1

Удалить нумерацию

Команда позволяет выполнить автоматическую очистку ранее заданных номеров опор трубопроводов в модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_support_enumclear.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Удалить нумерацию*
3	Лента	На вкладке ленты *Трубопровод* выбрать *Удалить нумерацию*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Удалить нумерацию».*	

2	В командной строке появится запрос «*Выберите объекты для удаления позиций опор или [Все] <Все>:*» Выберите требуемые опоры в модели или укажите вариант «Все» для очистки номеров для всех опор.
3	В свойствах опор будет удалено значение параметра «Позиция по экспликации»

Редактирование объектов

Параметры объекта

Команда открывает диалоговое окно свойств объекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_properties**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Параметры объекта*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* → «*Параметры объекта*»
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выбрать «*Параметры объекта*»
5	Контекстное меню	В контекстном меню *Model StudioCS* выбрать «*Свойства объекта*»

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Параметры объекта*».	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите объекты*». Выбрать один или несколько объектов. Нажать *Enter*.	
3	Появится окно свойств объектов. При выборе нескольких объектов в отличающихся параметрах будет значение «*разные*». Параметры в данном окне можно редактировать. Нажать *OK* 	При выборе нескольких объектов будут отображаться только общие параметры (есть у каждого выбранного объекта).

Параметры объекта во внешней ссылке

Команда открывает диалоговое окно свойств объекта внешней ссылки.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_properties_ex**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Параметры во внешней ссылке*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *Параметры объекта во внешней ссылке*»
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выбрать *«Параметры объекта во внешней ссылке»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Параметры объекта во внешней ссылке*».	
2	В командной строке появится запрос «Выберите объекты [Контур Завершить]». Выбрать один или несколько объектов. [Контур] – выбрать объекты контуром. Выбрать *Завершить*.	
3	Появится окно свойств объектов внешней ссылки. При выборе нескольких объектов в отличающихся параметрах будет значение «*разные*». Параметры в данном окне открываются только на просмотр, не редактирование. Нажать *ОК* 	

Копировать параметры объектов

Команда, позволяющая скопировать параметры объекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **lcs_lib_params_painter**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать параметры объектов*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Копировать параметры объектов»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Главная* выбрать *«Копировать параметры объектов»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Копировать параметры объектов*»	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите объект-образец:*» Выбрать объект свойства которого будут копироваться. 	
3	В командной строке появится запрос «*Укажите объекты для применения параметров:*» Выбрать объекты, которым будут применены свойства объекта-образца. Нажать *Enter*. 	

4	Свойства будут применены.

Копировать параметры осевой

Команда позволяет скопировать указанные параметры осевой трубопровода.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_axis_params_painter**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Копировать параметры осевой*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Копировать параметры осевой»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Model StudioCS Редактирование* выбрать *«Копировать параметры осевой»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Копировать параметры осевой*»	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите осевую образец:*» Выбрать любой элемент осевой свойства которой будут копироваться.	

3 В появившемся диалоговом окне выбрать галочками копируемые параметры

Нажать *OK*

4 В командной строке появится запрос «*Укажите осевые для применения параметров:*»

Выбрать объекты, которым будут применены свойства объекта-образца. Нажать *Enter*.

5 В указанных осевых будут заменены выбранные параметры

Ассоциировать объекты

Команда, позволяющая связать объекты.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pe_associate**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Ассоциировать объекты»*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Ассоциировать объекты»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Главная* выбрать *«Ассоциировать объекты»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Ассоциировать объекты»*	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите параметрический объект для привязки*:»	
3	Выбрать элемент, который необходимо привязать	
4	В командной строке появится запрос «*Укажите, к какому объекту он будет привязан*:»	
5	Выбрать элемент, к которому он будет привязан	

6 Появится диалоговое окно «*Параметры*»

7 Если помимо привязки по геометрическому положению на чертеже необходимо связать параметры, необходимо добавить параметры кнопкой «*Добавить параметры из списка*»

8 В появившемся диалоговом окне «*Добавление параметров*» добавить параметры для связи

9

Более подробно данное диалоговое окно описано в разделе *Диалоговые окна* (*Окно Параметры*)

Если все устраивает, нажать *OK*

10 При изменении геометрического положения (перемещении, повороте и т.д.) корневого объекта, у которого есть связанные объекты, также будут менять положение связанные объекты

11	При изменении параметров корневого объекта, участвующих в связи, также изменятся параметры связанного объекта

Ассоциировать параметры

Команда, позволяющая редактировать связи параметры объектов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pe_association_linkdata**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Ассоциировать параметры*»
2	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать «*Ассоциировать параметры*»
3	Панель инструментов	На панели инструментов *Главная* выбрать «*Ассоциировать параметры*»

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Ассоциировать параметры*»	

2	В командной строке появится запрос «*Укажите подчиненный объект для редактирования связи параметров*:»
3	Выбрать подчиненный объект, связанный ранее командой «*Ассоциировать объекты»*
6	Появится диалоговое окно «*Параметры*».
7	В данном окне можно добавлять, удалять, создавать новые параметры для связи. Более подробно данное диалоговое окно описано в разделе *Диалоговые окна* (*Окно Параметры*)
8	Если все устраивает, нажать *OK*

9	При изменении параметров корневого объекта, участвующих в связи, также изменятся параметры связанного объекта

Удалить ассоциированность

Команда, позволяющая удалить связь объектов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pe_association_break**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *«Удалить ассоциированность»*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Удалить ассоциированность»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Главная* выбрать *«Удалить ассоциированность»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Удалить ассоциированность*»	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите подчиненный объект для удаления привязки*:»	
3	Выбрать подчиненный объект, связанный ранее командой «*Ассоциировать объекты*»	
4	Привязка будет удалена.	

Расчет объема и площади объекта

Команда производит подсчет объема и площади поверхности объектов Model Studio CS. Площадь рассчитывается как полная сумма площадей, т.е. внутренние поверхности тоже учитываются.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **mss_calc_area**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Расчет объема и площади объекта*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Расчет объема и площади объекта»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Расчет объема и площади объекта*»	
2	В командной строке появится запрос «*Укажите объект для вычисления площади и объёма*:»	
3	Выбрать один или несколько объектов	

4	В свойства объекта будут добавлены параметры «*Объем тела объекта, м3*» и «*Площадь поверхности объекта, м2*»

Выбрать объекты

Команда вызова диалогового окна *Выбор объектов*, позволяющего выделить из общего набора объекты, удовлетворяющий заданным условиям.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_select**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Выбрать объекты*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать «*Выбрать объекты*»

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Выбрать объекты*»	

2 Появится диалоговое окно «*Выбор объектов*»

3 Указать тип объектов

4 Указать условие для фильтрации, нажав на кнопку «*Настроить фильтр*»

5	В появившемся диалоговом окне «*Мастер функций*» настроить условие для фильтрации Подробнее данное диалоговое окно описано в разделе *Диалоговые окна (Окно Мастер функций)*
6	Нажать *OK*
7	В модели будут отображены элементы, удовлетворяющие выбранным условиям

Удаление объемов работ

Команда позволяет удалить одну или несколько работ, присвоенных объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **mswork_clean**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Удаление объемов работ*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Удаление объемов работ»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Имеется один или несколько объектов, которым были назначены работы	

2	Вызвать команду *Удаление объемов работ*
3	В командной строке появится запрос «*Укажите объект для удаления списков работ*:»
4	Выбрать объекты, нажать *Enter*
4	В появившемся диалоговом окне «*Укажите объекты для удаления*» выбрать галочками удаляемые работы. Нажать *OK*

5	Выбранные работы будут удалены

Идентификатор оборудования

Команда просмотра уникального идентификатора объекта

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_lcs_lib_uid**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Идентификатор оборудования*»

3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *«Просмотр GUID объекта»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *«Идентификатор оборудования»*	
2	Выбрать объект	
3	В командной строке будет выведено имя объекта и уникальный идентификатор: «Уникальный идентификатор объекта Емкость подземная без подогрева с двумя насосными агрегатами, ЕП16-22-2-О1-К0-Н-1С: {DE5C6D76-BD49-44F3-8107-C40D0348639F}.»	
4	Также уникальный идентификатор можно найти в свойствах объекта – параметр SYS_DB_UID 	

Привязать форму к объекту

Команда позволяет привязать форму к объекту. Для продвинутых пользователей.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_set_form**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *«Привязать форму к объекту»*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *«Привязать форму к объекту»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Главная* выбрать *«Привязать форму к объекту»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *«Привязать форму к объекту»*	
2	В командной строке появится запрос *«Укажите объекты, которым нужно присоединить страницу свойств:»* Выбрать один или несколько объектов, нажать *Enter*	

3 В появившемся диалоговом окне «Привязка страницы свойств» выбрать готовую форму, либо создать новую.

Более подробно данное диалоговое окно описано в разделе *Диалоговые окна* (*Окно Привязка страницы свойств*)

4 Для просмотра формы перейти на необходимую форму и нажать на кнопку «*Просмотр формы*»

5 Появится диалоговое окно «*Свойства элемента*», в котором будет отображена форма, состоящая из параметров и изображения. Форма необходима для более наглядного отображения и изменения значений параметров.

6 При установке фокуса ввода на параметр, будет графически отображено какой параметр необходимо ввести:

7 Выбрать необходимую форму, нажать *OK*

8 В свойствах элемента появится вкладка с формой

Создать из блока

Команда позволяет создать оборудование из стандартных блоков и примитивов. Применяется в тех случаях, когда есть существующий графический компонент. Для создания «с нуля» нового оборудования необходимо пользоваться инструментами создания параметрического оборудования.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_xblock_new**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Создать из блока*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *«Создать объект из блока»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать 2D-блок AutoCAD\nanoCAD	
2	Вызвать команду «*Создать из блока*»	
3	В командной строке появится запрос «*Укажите имя объекта*:»	
4	Ввести имя, нажать *Enter*	
5	Появится запрос «Укажите точку привязки:» и «Укажите угол поворота» Указать курсором место вставки, задать угол поворота.	
6	Создано оборудование	

Связь узлов для мастера оборудования

При использовании Мастера оборудования для указания соответствия друг другу узлов, отображаемых в режиме модели 2D и в режиме 3D. Применяется в тех случаях, когда есть существующий графический компонент. Для создания «с нуля» нового оборудования необходимо пользоваться инструментами создания параметрического оборудования.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_linkForNodes_XBlockWiz**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Связь узлов для Мастера оборудования*»
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *«Связь узлов для Мастера оборудования»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Оборудование* выполнить «*Связь узлов для Мастера оборудования*»

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Связь узлов для мастера оборудования*	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите первый узел*:»	
3	В командной строке появится запрос «*Выберите второй узел*:»	

4	Между узлами образуется связь:

Обработка модели

Команда позволяет создавать, редактировать и запускать правила обработки модели. Обработка модели позволяет решать множество задач – обновление данных из БД, обновление значений параметров по заданным условиям и многое другое. Предназначена для продвинутых пользователей и не рекомендуется к применениям начинающим пользователям.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_process_model**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Обработка модели»*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование* выбрать *«Обработка модели»*

Установить видимость ручек

Команда устанавливает переменную CULLINGOBJ = 0, что обеспечивает нормальную видимость ручек

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CULLINGOBJ**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Разное* выбрать «*Видимость ручек»*
2	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Разное* выбрать *«Установить видимость ручек»*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Если часть ручек не видна при некаркасном визуальном стиле (Тонированный, Концептуальный, Скрытие линий…), необходимо вызвать команду «*Установить видимость ручек»*	
2	В командной строке появится «*Новое значение CULLINGOBJ <1>: 0*», все ручки Model Studio CS будут видны	

Спецификатор

6

Спецификатор – это специальный инструмент Model Studio CS, который отображает 3D модель в табличном виде, при этом существует двухсторонняя связь между 3D моделью и спецификатором.

Темы

Введение
Стандартный интерфейс Спецификатора
Работа со Спецификатором

Введение

Спецификатор – это специальный инструмент Model Studio CS, который отображает 3D модель в табличном виде, при этом существует двухсторонняя связь между 3D моделью и спецификатором.

Основные задачи *Спецификатора* - простановка позиций и редактирование параметров группы позиций.

Основные положения

- Спецификатор – это табличное представление модели;
- Гибкость настроек табличных документов позволяет выдавать множество различных форм спецификаций, экспликаций и т. д.;
- Двухсторонняя связь между 3D моделью и спецификатором;
- Прямая и непосредственная работа со спецификацией;
- Поля, сформированные в *Редакторе спецификаций,* с помощью *Мастера функций* не редактируются.

Доступ к функции

Способы вызова *Спецификатора* приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_specification_palette**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать «*Спецификатор»*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование*→ *Спецификации* выбрать «*Спецификатор»*

Стандартный интерфейс Спецификатора

Команда *Спецификатор* предназначена для вызова окна Спецификатора

У окна *Спецификатора* есть возможность сворачиваться и разворачиваться. Если щелкнуть по значку , то окно *Спецификатора* свернется до вертикальной полосы с заголовком. Чтобы развернуть окно необходимо щелкнуть по этому же значку.

Щелчок по значку приводит к вызову контекстного меню, которое управляет характеристиками самого окна.

Выбор профиля спецификации.

Команды управления.

Вид табличного документа в Спецификаторе.

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Проставить позиции	Команда для присвоения позиций объектам 3D модели
	Обновить спецификацию	Команда позволяет обновить спецификацию
	Сохранить изменения в объекте чертежа	Команда для сохранения изменений параметров объекта 3D модели
	Подсвечивать объекты спецификации	Команда позволяет выделять/подсвечивать объекты 3D модели
	Найти объекты на чертеже	Команда для поиска объекта в 3D модели
	Настройки	Команда для вызова окна настроек профилей спецификаций
	Мастер экспорта данных	Команда для вызова Мастера экспорта данных

Работа со Спецификатором

Средства *Спецификатора* позволяют создавать новые профили спецификаций, редактировать параметры объектов 3D модели.

Работа на основе существующих профилей спецификаций

Специфицирование объектов

В состав поставки Model Studio CS входят набор профилей для создания стандартной табличной документации.

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите *Спецификатор*	
2	Появится окно *Спецификатора*:	
		Укажите профиль для экспорта данных.

3 Специфицирование объектов

Вызовите контекстное меню (правая кнопки мыши на строке с не определённым объектом) и выберите команду *Показать объекты на чертеже*, либо воспользуйтесь командой на панели инструментов *Найти объекты на чертеже*.

Указанные объекты будут выделены на 3D модели.

4 Подбор объектов по базе данных:

Найдите необходимый объект в базе данных и присвойте его параметры выделенным объектам на 3D модели по команде контекстного меню (правая кнопка мыши на объекте базы данных) *Присвоить данные объекту на чертеже*.

При необходимости для ускорения поиска воспользуйтесь командой на панели инструментов базы данных *Найти подобные объекты*.

5 Объект специфицирован

Выделенным на 3D модели объектам присвоены все параметры выбранного объекта базы данных.

Нажмите кнопку *Обновить спецификацию.*

Объект 3D модели специфицирован.

Простановка позиций

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите *Спецификатор*	
2	Появится окно *Спецификатора*:	Укажите профиль для экспорта данных.

3 Простановка позиций

Для присвоения объектам 3D модели номеров позиций на выходных графических и табличных документах воспользуйтесь командой *Проставить позиции.*

При необходимости отредактируйте номера позиций в ручную.

Нажмите кнопку *Обновить спецификацию.*

4 Предупреждение об изменении параметров объектов

В появившемся диалоговом окне выберите

Да - для сохранения внесённых изменений в свойства объектов;

Нет - для отмены внесённых изменений;

		Отмена – для отмены команды *Обновить спецификацию*.
5	Запрос об изменении спецификации 	В появившемся диалоговом окне выберите *Да* – для сохранения изменений в спецификации; *Нет* – для отмены внесённых изменений.
6	Свойства элемента 	Позиция по спецификации является параметром объекта. Позицию по спецификации вы можете просмотреть в диалоговом окне *Свойства элемента.*

Редактирование параметров группы объектов в Спецификаторе

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызовите *Спецификатор*	
2	Появится окно *Спецификатора*:	
		Выберите группу объектов, связанных одной позицией, по команде *Подсвечивать объекты спецификации.*
		Объекты будет подсвечены на чертеже.

3 Изменение параметров группы объектов

Вызовите диалоговое окна *Параметры* по команде *Свойства объекта*.

В открывшемся диалоговом окне отредактируйте необходимые параметры.

Нажмите кнопку *OK*.

Внесены изменения в параметры выделенной группы объектов

Создание нового профиля спецификаций

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите *Спецификатор*	
2	Появится окно *Спецификатора*:	
		Для создания нового профиля спецификаций в окне *Спецификатора* нажмите на кнопку *Настройки*.

3 Профили спецификации

В открывшемся диалоговом окне *Профили спецификации* для создания нового профиля нажмите на кнопку *Создать новый профиль спецификации*.

4 Настройка нового профиля спецификации

Задайте имя новому профилю.

5 Задаем атрибуты новому профилю

Общее представление

Профиль для специфицирования – выбор профиля спецификации из мастера Экспорта данных. Выбираем профиль *Спецификация*, созданный ранее при экспорте данных. Данный профиль будет представлен в окне *Редактора спецификаций*.

Профиль для экспорта данных – профиль для экспорта данных может отличаться от профиля для специфицирования и предназначен для документирования во внешние программы: MS Word, MS Excel и т.д.

Поле позиции – выбор параметра из списка *Параметров*, который будет выводиться в поле позиция. Выбираем параметр *Позиция по спецификации* (BOM_NUMBER).

Поле примечаний – выбор параметра из списка *Параметров*, который будет выводиться в поле примечание. Выбираем параметр *Примечание* (PART_COMMENT).

Блокировать позиции

- *Да* - поле позиций будет блокировано для редактирования.
- *Нет* – поле позиций будет доступно для редактирования.

Блокировать примечания

- *Да* - поле примечание будет блокировано для редактирования.
- *Нет* – поле примечание будет доступно для редактирования.

Номер столбца для заголовка группы – номер столбца, в котором должна объединяться группа объектов под общим заголовком. В данном примере 2 – второй столбец.

Постановка позиций

Метод нумерации – выбор метода автоматической нумерации позиций в спецификации:

- Стандартный
- Сквозной
- Стандартный без базы

Разделение позиций между группами – разделитель между группами. Позволяет зарезервировать позиции в группе.

Префикс позиции – символ, который будет добавлен спереди к обозначению позиции.

Символ разделитель позиций – разделитель позиций внутри группы.

Суффикс позиции – символ, который будет добавлен сзади к обозначению позиции.

Проверка модели проекта

7

Model Studio CS позволяет выполнять все необходимые типы проверок по обнаружению коллизий, пересечений и нарушений предельно допустимых расстояний

Темы

Введение
Настройка профиля коллизий и проверки модели
Формирование отчета о коллизиях

Введение

- Model Studio CS позволяет выполнять все необходимые типы проверок по обнаружению коллизий, пересечений и нарушений предельно допустимых расстояний. Программа позволяет задавать условия в зависимости от технологических параметров, то есть выполнять проверку в соответствии с требованиями нормативной документации. Осуществляются следующие типы проверок:
- проверка допустимых расстояний между оборудованием
- проверка допустимых расстояний между трубопроводами и оборудованием
- проверка допустимого расстояния между трубопроводами
- Проверка модели осуществляет анализ коллизий между объектами на основе Профиля коллизий. Профиль коллизий — это набор групп объектов и зависимости между ними, определяющие проверяемые допустимые расстояния. Для настройки Профиля мы формируем треугольную матрицу в столбцах и строках, которой располагаются отсортированные по алфавиту группы проверяемых объектов. Настройка напоминает составление турнирной таблицы. Для проверки коллизий между какими-либо группами объектов необходимо на пересечении соответствующих строки и столбца задать условия этой проверки.
- В результате проверки диагностируется факт нарушения допустимого расстояния.
- Информация о коллизиях, обнаруженных в процессе проверки, отображается как графически, так и в табличном виде.

Основные положения

- Программный комплекс Model Studio CS позволяет создавать группы объектов по проверке коллизий.
- Проверку на коллизии можно выполнить как в самой группе, так и между группами объектов по проверке коллизий.
- Коллизии классифицируются по типу сравниваемых объектов (трубопровод-трубопровод, оборудование-оборудование, трубопровод-оборудование).
- По направлению возникновения коллизии разделяются на горизонтальные и вертикальные.
- По степени конвергенции выделяют коллизии сближения и коллизии пересечения.
- Коллизии представляют собой объекты, со своими свойствами и параметрами.
- Информация о возникших коллизиях отображается в командной строке.
- Объект Коллизия представляет собой линию, соединяющую пару объектов, расположенных ближе предельно допустимого расстояния.
- Точки оборудования, к которым привязывается объект Коллизия – это точки вставки объектов.
- При пересечении трубопроводов объект Коллизия представляет собой перпендикуляр, проведенный от срединной точки проверяемого трубопровода к трубопроводу, находящемуся в коллизии.
- При пересечении трубопроводов создается дополнительный объект Коллизии, отображающий тело пересечения.
- Точки привязки объекта Коллизия к отводам, тройникам, арматуре – точки вставки этих объектов.

Настройка профиля коллизий и проверки модели

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_lcs_collisions_setup**.
2	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Коллизии* выбрать *«Настроить профиль проверки модели»*.
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *«Настроить проверки»*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Настроить профиль проверки модели*».	
2	В диалоговом окне *Настройка коллизий* выбрать профиль коллизии и нажав на кнопку вызвать редактор профиля коллизий	
3	В диалоговом окне *Настройка профиля коллизий* командой «*Создать группу объектов для определения коллизий*» открыть окно для ввода информации о группе.	Пиктограмма
4	В окне *Добавить группу* заполнить соответствующие поля: • Имя группы – название группы. Имя группы должно быть уникальным. • Типы объектов в группе – отметить галочкой, какие объекты будут входить в данную группу. В группу можно включить или оборудование. или связи (провода), или оборудование и связи. • Условие для включения объектов в группу – это параметры, по которым объекты будут включены в данную группу. Условие для включения объектов в группу настраивается с помощью фильтра. Фильтр настраивается аналогично фильтру в Мастере экспорта данных. 	

5	Настроить условия для проверки коллизий. Для добавления условия проверки необходимо на пересечении соответствующих строки и столбца нажать всплывающую кнопку и заполнить поля в диалоговом окне *Настройка условия*. • *Группа 1* – название первой группы объектов, которая участвует в проверки коллизий по данному условию. • *Группа 2* – название второй группы объектов, которая участвует в проверки коллизий по данному условию. Если названия обоих групп совпадает, то проверка осуществляется внутри группы. (Оба поля заполняются автоматически при добавлении условия) • *Минимальное расстояние* – условие (расстояние, мм), по которому будут проверяться объекты. • *Расстояние по вертикали* – условие (расстояние, мм), по которому будут проверяться объекты по вертикали. • *Расстояние в плане* – условие (расстояние, мм), по которому будут проверяться объекты в горизонтальной плоскости (на плане). • Если нет необходимости проверять одно из направлений (вертикальное/в плане), соответствующее поле следует оставить пустым. • Кнопки *ОК* и *Отмена* служат соответственно для принятия и отмены изменений. • Кнопка *Очистить* служит для удаления ранее введенного условия. Для завершения и сохранения условий проверки и настройки профиля коллизий нажать кнопку *ОК* в соответствующих диалоговых окнах.	Диалоговое окно *Настройка условия* запускается в режиме редактирования командой *Параметры группы*. Пиктограмма
6	Командой Проверить модель выполнить проверку модели проекта на коллизии по заданным условиям.	Пиктограмма
7	Информация о результатах проверки выводится в командную строку AutoCAD/nanoCAD	

```
Найдена коллизия сближения оборудования "Насос центробежный СМ 80-50-200
(А160М2)" и "Газосепаратор сетчатый". Допустимое расстояния: горизонтальное
2000.00 мм и вертикальное  0.00 мм.
Модель проверена. Коллизий найдено: 1.
```

Параметры объекта коллизия

Как и любой объект программного комплекса *Model Studio CS* объект коллизия обладает параметрами. Основными параметрами объекта коллизия являются:

Причина коллизии. Данный параметр не редактируется, а служит информационной строкой, в которой отображается причина коллизии.

Первая и вторая группа оборудования. Параметры содержат информацию о группах объектов, между которыми возникла коллизия.

Профили проверки в стандартной поставке

В стандартную поставку *Model Studio CS Трубопроводы* включены профили проверки, которые позволяют выполнять проверку на пересечения и минимальные приближения. Список и описание данных профилей приведены в таблице ниже:

Название профиля проверки	Описание профили проверки
Самопересечения	Профиль проверки позволяет проверять пересечения трубопроводов и оборудования друг с другом и между собой.
Изолированные трубопроводы (ПБ 03-585-03)	Профиль проверки позволяет проверить изолированные трубопроводы между собой на минимальные приближения по ПБ 03-585-03. Для участия в проверке необходимо, чтобы у трубопроводов был заполнен параметр «Толщина изоляции» [PART_INSULATION_THICKNESS].
Неизолированные трубопроводы (ПБ 03-585-03)	Профиль проверки позволяет проверить неизолированные трубопроводы между собой на минимальные приближения по ПБ 03-585-03.
Вентиляция (правила монтажа)	Профиль проверки позволяет проверить системы вентиляции на минимальные приближения и пересечения. Правила монтажа, реализованные в профиле проверки: • Расстояние от поверхности воздуховода с круглым сечением до потолка должно составлять не менее 100 мм, до стен и иных строительных конструкций — не менее 50 мм. • Минимальное расстояние между двумя воздуховодами круглого сечения – не менее 250 мм. • Расстояние между прямоугольным каналом и строительными конструкциями, другими каналами должно составлять: не менее 100 мм для каналов шириной 100-400 мм, от 200 мм для каналов шириной 400-800 мм и от 400 мм для коробов шириной 800-1500 мм.

Удаление обозначения коллизий

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_DeleteCollisions**.
2	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Коллизии* выбрать *«Удалить обозначения коллизий»*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Редактирование* выбрать «*Удалить результаты»*

Формирование отчета о коллизиях

	Последовательность действий	Примечания
1	С помощью *Мастера экспорта данных* создать новый профиль – Коллизии	Подробнее о настройках экспорта см. гл. Импорт/Экспорт
2	Настроить таблицу для экспорта. Выбрать необходимые параметры.	Подробнее о настройках экспорта см. гл. №7 Импорт/Экспорт

3 После указания порядка группировки и сортировки нажмите *Готово*

Подробнее о настройках экспорта см. гл. №7 Импорт/Экспорт

4 В диалоговом окне *Профили спецификации* создать новый профиль Коллизии. Ввести необходимую информацию и нажать OK.

Диалоговое окно Профиль спецификаций вызывается в Спецификаторе командой Настройки. Пиктограмма:

5 Информация о коллизиях, возникших в модели проекта, будет собрана в *Спецификаторе*.

Подробнее о настройках экспорта см. гл. №7 Импорт/Экспорт

6 Используя, Мастер экспорта данных можно выбрать приложение для экспорта отчета по коллизиям.

Microsoft Word – экспорт будет выполнен в Microsoft Word.

Команда *Мастер экспорта данных* на панели команд Спецификатора. Пиктограмма:

Подробнее о настройках экспорта см. гл. №7 Импорт/Экспорт

Приложение для экспорта
Настройка параметров шаблона
Укажите необходимые параметры шаблона для вывода отчета
Генератор документа:
<стандартный>
Шаблон для создания документа:
Анализ коллизий.dot
Выводить заголовок отчета
Заголовки таблиц
Выводить для каждой таблицы
Выводить только первый заголовок
Не выводить
Выделять полужирным шрифтом
Вывод иерархий
Без отступов
С отступом в одну колонку
С отступом на размер таблицы
В одну строку
Каждая строка текста в своей строке таблицы
Названия групп
Выводить в отдельном столбце
Выводить в столбце с указанном номером
1
Выводить в объединенной строке
Не выводить
Выделять полужирным шрифтом
Выделять подчеркиванием
Выделять наклонным шрифтом
Итоговые строки
Выделять полужирным шрифтом
Выделять подчеркиванием
Выделять наклонным шрифтом
Пояснение:
Вывод пояснения в столбце с номером:
1
< Назад
Далее >
Отмена
Справка

Импорт/Экспорт

8

Возможность взаимодействия Model Studio CS с другими программами путем обмена информацией позволяет использовать уникальные возможности последних для создания комплексных специализированных решений. Встроенные в программу специальные средства обмена информацией позволяют быстро и эффективно передать модель схемы во внешние приложения для ее обработки.

Темы

Введение
Основные положения
Доступ к функции
Стандартные интерфейсы экспорта данных
Работа с Мастером экспорта данных
Экспорт данных в смежные программы

Введение

- Возможность взаимодействия Model Studio CS с другими программами путем обмена информацией позволяет использовать уникальные возможности последних для создания комплексных специализированных решений. Встроенные в программу специальные средства обмена информацией позволяют быстро и эффективно передать информацию о модели во внешние приложения для ее обработки.
- Model Studio CS имеет стандартизованный интерфейс экспорта данных, который позволяет передавать данные в Microsoft Excel, Microsoft Word, в формат XML с собственной формой разметки и в COM-интерфейс.
- Интерфейс экспорта данных обеспечивает наиболее часто возникающие потребности обмена данными при решении производственных задач – например, позволяет формировать спецификации и прочие табличные документы.

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать данные параметров модели в Microsoft Excel, Microsoft Word, XML и в COM-интерфейс;
- Передавать можно любой набор параметров модели;
- Шаблон, содержащий набор передаваемых параметров, может быть сохранен и многократно использован;
- Переданные параметры могут использоваться по любому назначению, в том числе для выпуска табличных документов, таких как спецификации оборудования, изделий и материалов, экспликации, ведомости материалов и т.д.

Доступ к функции

Способы вызова *Мастера экспорта данных* приведены в таблице:

	Доступ к функции	**Способ вызова функции**
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_export_data**
2	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выберите «*Табличные документы»*
3	Главное меню	В меню *Model Studio CS* → *Документирование* выбрать «*Табличные документы»*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Документиирование* кнопка *«Мастер экспорта данных»*

Стандартный интерфейс Мастера экспорта данных

Команда *Мастер экспорта данных* предназначена для экспорта данных модели Model Studio CS

Команды управления

	Наименование	Пояснения
	Копировать профиль	Копирование существующего профиля.
	Переименовать профиль	Команда служит для переименования существующего профиля.
	Удалить профиль	Удаление существующего профиля.
	Импортировать профиль	Импортирование профиля в формате XML.
	Экспортировать профиль	Экспортировать профиль в формате XML.

Работа с Мастером экспорта данных

Средства *Мастера экспорта данных* позволяют экспортировать данные в другие приложения на основе существующих профилей, редактировать существующие профили, а также создавать новые профили.

Экспорт данных в другие приложения на основе существующих профилей

В состав поставки Model Studio CS входят набор профилей для создания стандартной табличной документации.

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите *Мастер экспорта данных*	
2	Указать объекты для экспорта данных: *Все* Укажите объекты для экспорта данных ● Все Указанные	Пользователь может указать все объекты в модели, или выбрать по своему усмотрению отдельные элементы, которые в дальнейшем будут выводиться в спецификации
3	Появится диалоговое окно *Экспорт данных*: Экспорт данных **Создание отчета** Выберите отчет. Если требуется его изменить, установите соответствующий флажок. Нумерация опор Опросные листы на арматуру Перечень оборудования Простановка позиций Расчет нагрузок на опоры. Опоры Расчет нагрузок на опоры. Узлы Расчет нагрузок на опоры. Участки Спецификатор. Спецификация. Документ - ТХ (Оформление А) Спецификатор. Спецификация. Документ - ТХ (Оформление Б) Спецификатор. Спецификация. Простановка позиций оборудование и детали - ТХ Спецификация трубная на листе (документ) Спецификация ТЭП Спецификация ТЭП (с комплектами) Спецификация ТЭП (с комплектами) - спецификатор Спецификация ТЭП - спецификатор ТХ.СО (версия 1) ТХ.СО (версия 1) - документ ТХ.СО (версия 1) - нумарация состава ТХ.СО (заказная) - документ ТХ.СО (заказная) - нумерация разделов ТХ.СО (заказная) - простановка позиций ТХ.СО (с комплектами) 1 - нумерация разделов ТХ.СО (с комплектами) 2 - позиции спецификации ☐ Изменить выбранный профиль перед применением < Назад Далее > Отмена Справка	Укажите профиль для экспорта данных. Нажмите кнопку *Далее*
4	Появится диалоговое окно *Завершение создания выборки*:	Проверьте параметры экспорта данных и нажмите кнопку *Готово.* При необходимости исправьте выбранные параметры нажав кнопку *Назад.*

5 Появится соответствующий документ или таблица:

Позиция	Наименование и техническая характеристика	Тип, марка, обозначение документа, опросного листа	Код оборудования, изделия, материала	Завод-изготовитель	Единица измерения	Количество	Масса единицы, кг	Примечание
	СЕПАРАЦИОННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ							
2	Сепаратор нефтегазовый со сбросом воды	НГСВ 1,0-2400		ОАО "Курганхиммаш"	шт.	2		
3	Сепаратор нефтегазовый со сбросом воды	НГСВ 1,0-2000		ОАО "Курганхиммаш"	шт.	1		
	Арматура трубопроводная							
6	Клапан предохранительный пружинный фланцевый, Ду0, Ру40 МРа	17нж14нж		ОАО "Благовещенский арматурный завод"	шт.	5	41.0	
7	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду400, Ру10 МРа	31с942р1		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	2	940.0	
8	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду300, Ру10 МРа	30с942нж10		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	2	211.3	
9	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду150, Ру10 МРа	30с942нж4		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	2	76.3	
10	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду200, Ру10 МРа	30с942нж10		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	3	115.7	
11	Клапан с обогревом фланцевый, Ду80, Ру16 МРа	13нж18п1		ЗАО "Знамя Труда" им. И.И. Лепсе	шт.	5	47.0	
	Детали трубопроводов							
12	Труба стальная сварная для магистральных газонефтепроводов, 426х10	ГОСТ 20295-85	Сталь 20		м.	50.5	102.6	
13	Тройник равнопроходный стальной бесшовный приварной, 426х10	ГОСТ 17376-2001	Сталь 20		шт.	1	55.5	
14	Отвод гнутый стальной бесшовный, 90 325х10	ОСТ 36-42-81	сталь 20		шт.	5		
15	Труба стальная бесшовная горячедеформированная, 325х10	ГОСТ 8732-78	Сталь 20		м.	67	77.7	
16	Отвод крутоизогнутый стальной бесшовный приварной, 90 325х10	ГОСТ 17375-2001	Сталь 20		шт.	3	56.0	

Изм. Кол. Лист № Подп. Дата
Разработал
Проверил
Норм. Контр.
Спецификация оборудования, изделий и материалов
Стадия Лист Листов
Р 1 2
Взамен инв. №
Подпись и дата
Инв. № подл.

Редактирование существующих профилей экспорта данных

- Model Studio CS имеет необходимый функционал для выбора экспортируемых параметров, составления формул и выражений, назначения условий экспорта.
- Основной задачей при настройке экспорта является формирование таблицы экспортируемых данных;
- Для таблицы задается число колонок и их содержание;
- Каждая колонка может обладать собственным названием;
- Для таблицы можно задать фильтр – условия, в соответствии с которыми будут включаться или исключаться позиции экспорта;

- В диалоговом окне *Настройка таблицы* осуществляется предварительный просмотр с условным заполнением таблицы.

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите *Мастер экспорта данных*	
2		Укажите профиль для экспорта данных. Выберите пункт «*Изменить выбранный профиль перед применением*». Нажмите кнопку *Далее*.
3	Дополнительные параметры профиля 	Функции *Учитывать объекты внутри внешних ссылок* и *Учитывать объекты всех файлов текущего каталога* позволяют экспортировать данные из внешних ссылок и других файлов Model Studio. Нажмите кнопку *Далее*

4 Редактирование набора данных

В окне *Данные для выборки* возможно:

- Создать таблицу нового набора данных, нажав на кнопку ;

- Отредактировать выбранную таблицу набора данных, нажав на кнопку (для перехода в окно *Данные для выборки)*

- отредактировать порядок зависимости таблиц набора данных для экспорта нажав на кнопки *Увеличить уровень группировки/ Уменьшить уровень группировки*;

Привязка к главному набору данных:

— «*по связям*» - в подчиненную таблицу попадут записи, объекты которых имеют зарегистрированную в системе связь с объектами главной таблицы. Например, узлы, связанные с оборудованием или детали трубопровода, связанные с осевой и т.д.

— «*по полям*» - позволяет связать две таблицы набора данных по факту равенства заданного поля (или полей) главного и подчиненного набора.

Выводить строки главного набора:

— «*все*» - отбор всех записей главной таблицы

— «*только с подгруппой*» - отбор записей главной таблицы, с которыми связаны записи текущей подгруппы

При необходимости отредактируйте список типов объектов для экспорта.

Также в окне *Данные для выборки* возможно:

Для исключения объектов проекта из экспорта добавить в строку фильтра выражение object.ObjectName<>"mstProjectDummy".

- отредактировать условия включения объектов в таблицу нажав на кнопку *Настроить фильтр*

Промежуточные переменные – это параметры, которые вычисляются для каждого объекта, обрабатываемого при экспорте.
Для создания промежуточной переменной нужно в *Мастере экспорта* нажать кнопку *«Настроить промежуточные переменные»*.

- добавить промежуточные переменные нажав на кнопку *Настроить промежуточные переменные*.

В открывшемся диалоговом окне указать имя переменной и функцию для её вычисления. Далее нажмите *ОК*.

Нажмите кнопку *Далее*.

Новая промежуточная переменная доступна для использования в *Мастере функций*

5 Настройка таблицы экспорта

В диалоговом окне *Настройка таблицы экспорта* при необходимости можно:

- отредактировать порядок следования столбцов для экспорта нажав на кнопки *Переместить выше/ниже*;

- добавить параметры для экспорта щёлкнув на поле **новое поле* или нажав на кнопку *Добавить параметры*;

- вызвать Мастер функций нажав на кнопку *Добавить функцию*;

- добавить изображение объекта нажав на кнопку *Добавить изображение*;

- удалить параметры для экспорта нажав на кнопку *Удалить параметр*;.

- добавить промежуточные переменные нажав на кнопку *Настроить промежуточные переменные.*

Нажмите кнопку *Далее*.

6 Настройка сортировки и группировки

Итоги по полям – возможность настройки итогов для всего набора данных. Наличие групп не требуется.

В диалоговом окне *Настройка сортировки и группировки* при необходимости можно:

- добавить или удалить поля группировки или сортировки данных в соответствующих разделах окна;

- отредактировать порядок группировки и сортировки объектов для экспорта нажав на кнопки *Переместить выше/ниже* в поле *Порядок сортировки*;

Нажмите кнопку *Далее*. Будет выполнен возврат в окно «*Редактирование набора данных*»

7 Появится диалоговое окно «*Редактирование набора данных*». Нажмите кнопку *Далее*.

В диалоговом окне *Приложение для экспорта* укажите приложение для экспорта данных

Нажмите кнопку *Далее*.

Появится диалоговое окно *Приложение для экспорта*

8

В текущем окне при необходимости можно:

- заменить шаблон для создания документа;

- изменить настройки таблицы (вывести заголовок отчёта, выделить полужирным шрифтом заголовки таблиц, использовать отступы при выводе иерархий).

Нажмите кнопку *Далее*. Появится диалоговое окно *Завершение создания выборки*.

Создание профиля экспорта данных

Мастер экспорта данных позволяет создавать пользовательские профили экспорта данных.

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите *Мастер экспорта данных*	
2	Появится диалоговое окно *Экспорт данных*:	Выберите строку *<Новый профиль>*. Нажмите кнопку *Далее*.
3	Сохранение профиля:	В диалоговом окне *Сохранения профиля экспорта* укажите *Имя профиля*, нажмите кнопку *Сохранить*.

4 Дополнительные параметры профиля

Укажите дополнительные параметры профиля.

Нажмите кнопку *Далее*

3 Выбор данных для экспорта

В диалоговом окне *Редактирование набора данных* создайтеновый набор данных.

В диалоговом окне *Данные для выборки* укажите типы объектов для экспорта отметив их галкой.

Нажмите кнопку *Далее*.

4 Настройка таблицы экспорта: добавление параметров

В диалоговом окне *Настройка таблицы экспорта* добавьте параметры для экспорта нажав кнопку *Добавить параметры*.

В открывшемся диалоговом окне *Добавление параметров* укажите необходимые параметры отметив их галкой.

Нажмите *OK*.

5 Настройка таблицы экспорта

В диалоговом окне *Настройка таблицы экспорта* отредактируйте порядок следования столбцов для экспорта нажав на кнопки *Переместить выше/ниже*.

При необходимости задайте условия включения объектов в таблицу нажав на кнопку *Настроить фильтр*.

Нажмите кнопку *Далее*.

6 Группировка данных

В диалоговом окне *Настройка сортировки и группировка данных* задайте порядок сортировки и группировки данных.

Нажмите кнопку *Далее* для завершения настройки набора данных.

7 Приложение для экспорта

В диалоговом окне *Приложение для экспорта* выберите требуемый вариант. Нажмите *Готоо*

8 Шаблон вывода таблицы

В диалоговом окне *Шаблон вывода таблицы* укажите шаблон для создания документа нажав на кнопку ...

Процесс создания шаблона документа рассмотрен ниже, измените настройки таблицы при необходимости.

Нажмите кнопку *Далее*.

9 Завершение подготовки к экспорту

Проверьте параметры экспорта данных.

Нажмите кнопку *Готово.*

Создание шаблона для документа

- В состав поставки Model Studio CS входят шаблоны для создания стандартной табличной документации. По умолчанию шаблоны для создания документов хранятся в папка *C:\ProgramFiles\CSoft\Model Studio CS\Settings\<НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА>*.
- Для работы с собственными профилями экспорта данных вам могут потребоваться шаблоны документов отличные от поставляемых.

Создание шаблона для документа в Microsoft Word

	Последовательность действий	Примечания
1	Запустите Microsoft Word на вашем компьютере	
2	Создание шапки таблицы 	Создайте новый документ и нарисуйте шапку необходимой таблицы с использованием стандартных средств Microsoft Word (*меню Таблица → Вставить → Таблица*).
3	Сохранение шаблона документа 	Сохраните созданный документ с расширением ***.dot**. Шаблон для документов готов к использованию.

Создание шаблона для документа в Autodesk AutoCAD

	Последовательность действий	Примечания
1	Запустите Autodesk AutoCAD на вашем компьютере	
2	Создание шапки таблицы 	Создайте новый документ и нарисуйте шапку необходимой таблицы с использованием стандартных средств Autodesk AutoCAD (*меню Рисование → Таблица*).
3	Сохранение шаблона документа 	Сохраните созданный документ с расширением ***.dwt**. Шаблон для документов готов к использованию.

Экспорт/Импорт профиля

Мастер экспорта данных позволяет экспортировать(сохранять) созданные профили в формате *.xml, а также импортировать существующие профили из формата *.xml.

	Последовательность действий	Примечания
1	Запустите Мастер экспорта данных	
2	Экспортировать профиль 	В диалоговом окне *Экспорт данных* укажите экспортируемый профиль и нажмите на кнопку *Экспортировать профиль.*
3	Сохранение профиля 	В открывшемся окне укажите *Имя файла* и папку для хранения файла. Сохранённый в формате *.xml профиль может быть импортирован Мастером экспорта данных по команде *Импортировать профиль.*

Экспорт данных в смежные программы

Экспорт данных в CADLib Модель и Архив

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать трехмерную модель и параметры объектов в базу данных под управлением системы CADLib Модель и Архив
- Публикация модели в базу данных CADLib Модель и Архив обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации. Таким образом, создаются трехмерная информационная модель объекта проектирования.

Доступ к функции Опубликовать модель в CADLib

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_nwe_db_publish**
2	Панель инструментов	На панели инструментов Импорт-*Экспорт* выбрать *Опубликовать модель в CADLib*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Опубликовать модель в CADLib*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Опубликовать модель в CADLib*	
2	Появится диалоговое окно *Соединение с базой данных*: 1) Введите наименование сервера 2) Введите наименование базы данных, в которую будут публиковаться данные 3) Указать способ персональной идентификации. Текущий пользователь Windows – этот способ устанавливается по умолчанию, при подключении для идентификации применяется ЛОГИН и ПАРОЛЬ используемые при загрузке операционной системы. Пользователь MS SQL Server – нужно ввести имя и пароль, зарегистрированные администратором СУБД Microsoft SQL Server 4) Проверьте введенную информацию и нажмите кнопку *ОК*. 5) Процесс экспорта данных будет запущен.	**Внимание:** Дальнейшие действия зависят от настроек базы данных. В случае необходимости, при возникновении проблем с авторизации, необходимо обратиться к системному администратору и/или администратору базы данных оборудования, изделий и материалов.

3	Вся информация будет опубликована в базу данных системы CADLib Модель и Архив

Экспорт параметрического оборудования в XML

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать трехмерную модель и параметры объектов в файл формата XPG (аналог XML).
- Функция обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации. Полученный файл может быть загружен в другую модель с помощью опции импорта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pe_xml_export**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Редактирование оборудования* выбрать *Экспорт параметрического оборудования в XML*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Экспорт оборудования в XML*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Экспорт параметрического оборудования в XML*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Экспорт параметрического оборудования в XML*	

2	В командной строке появится надпись *Укажите параметрическое оборудование:* Выберите оборудование в области просмотра модели левой кнопкой мыши.

3	После этого откроется диалоговое окно сохранения файла. Укажите его место расположения и нажмите «*Сохранить*».

Импорт параметрического оборудования из XML

Основные положения

- Команда позволяет импортировать трехмерную модель и параметры объектов из файла формата XPG (аналог XML).
- Функция обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации. Результатом выполнения операции является вставка в модель параметрического объекта со всеми атрибутами.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ pe_xml_import**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Редактирование оборудования* выбрать *Импорт параметрического оборудования из XML*

3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Редактирование* выбрать *Импорт оборудования в XML*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Импорт параметрического оборудования из XML*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Редактирование оборудования* выбрать *Импорт параметрического оборудования из XML*	
2	В открывшемся диалоговом окне выберите нужный файл XPG, нажмите Открыть.	
3	В пространстве модели вставьте объект в нужную точку левой кнопкой мыши.	

Импорт списка XPG (CSV)

Основные положения

- Команда позволяет импортировать объекты списком из файла формата CSV.
- Файл CSV должен содержать список файлов XPG с координатами вставки объекта для каждого файла.
- Функция обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _ MS_IMPORT_CSV
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Импорт-Экспорт* выбрать *Импорт списка XPG (CSV)*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Импорт списка XPG (CSV)*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Импорт списка XPG (CSV)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Импорт списка XPG (CSV)*	
2	В открывшемся диалоговом окне выберите нужный файл CSV, нажмите Открыть.	

3 Файл CSV имеет следующую структуру:

	A	B	C	D
1	0	0	0	CGSPipeProfile.xpg
2	100	0	0	Elbow.xpg
3	200	0	0	ElbowRect.xpg
4	300	0	0	Incut.xpg
5	400	0	0	InLine.xpg
6	500	0	0	InLineRect.xpg
7	600	0	0	Offset.xpg
8	700	0	0	OffsetReducer.xpg
9	800	0	0	OffsetReducerRect.xpg
10	900	0	0	Pipe - копия.xpg
11	1300	0	0	Pipe.xpg
12	1400	0	0	PipeRect.xpg
13	1500	0	0	Reducer.xpg
14	1600	0	0	ReducerRect.xpg
15	1700	0	0	Support.xpg
16	1800	0	0	Tee.xpg
17	1900	0	0	TeeRect.xpg
18	2300	0	0	TeeReducer.xpg
19	2400	0	0	Terminator.xpg

Столбцы A, B, C содержат координаты X, Y, Z соответственно, столбец D – имя файла XPG. В каждом таком файле содержатся объекты модели, которые должны быть помещены в соответствующие точки пространства модели, заданные координатами. Для корректной работы команды файлы CSV и XPG должны быть созданы заранее и находиться в одной директории.

4 В результате импорта модели из файлов XPG расположатся в пространстве модели в соответствии с заданными координатами.

Экспорт в IFC (только металлопрокат)

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать трехмерные модели металлоконструкций в файлы формата IFC с сохранением параметров объектов.
- Функция обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ MS_EXPORT_IFC_AEC**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Импорт-Экспорт* выбрать *Экспорт в IFC (только металлопрокат)*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Экспорт в IFC (только металлопрокат)*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в IFC (только металлопрокат)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS → Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в IFC (только металлопрокат)*	
2	Выбрать необходимые опции экспорта: При выборе модели экспорта *Аналитическая* в расчетное приложение передается каркас, где осевые линии профилей логически связаны между собой. В случае выбора опции *Геометрическая* будет экспортирована геометрия каркаса для последующей обработки в пре-процессоре расчетной программы. Подробнее опции экспорта описаны в Руководстве пользователя Model Studio CS Строительные решения.	
3	В открывшемся диалоговом окне выберите место расположения файла IFC, нажмите Сохранить. В результате все металлоконструкции, находящиеся в пространстве модели в данный момент, будут экспортированы в файл IFC для последующего расчета.	

Экспорт в IFC (строительная модель)

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать трехмерные модели зданий и сооружений в файлы формата IFC с сохранением параметров объектов.
- Функция обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ MS_EXPORT_IFC_METAL**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Импорт-Экспорт* выбрать *Экспорт в IFC (строительная модель)*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Экспорт в IFC (строительная модель)*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в IFC (строительная модель)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в IFC (строительная модель)*	
2	В открывшемся диалоговом окне выберите место расположения файла IFC, нажмите Сохранить. В результате все строительные конструкции, включая металлические каркасы и другие составляющие зданий и сооружений, находящиеся в пространстве модели в данный момент, будут экспортированы в файл IFC для последующего расчета.	

Экспорт в PDF3D

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать трехмерные модели в файлы формата PDF 3D для просмотра в приложении Adobe Acrobat Reader.
- Функция обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ MSPDF_EXPORT**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Импорт-Экспорт* выбрать *Экспорт в PDF3D (ISO32000)*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Экспорт в PDF3D*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в PDF3D (ISO32000)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Отобразите на экране объекты модели, которые должны быть экспортированы в PDF3D.	
2	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в PDF3D (ISO32000)*	
3	В открывшемся диалоговом окне выберите место расположения файла PDF3D, нажмите Сохранить.	

4	Откройте сохраненный файл в Adobe Acrobat Reader.

Экспорт данных в Autodesk Navisworks

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать данные в программу Autodesk Navisworks
- Интеграция Model Studio CS с Navisworks обеспечивает передачу не только геометрии, но и атрибутивной информации. Таким образом, создаются трехмерная и информационная модели промышленного объекта.

Доступ к функции Экспорт в NavisWorks

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_NAVISWORKSEXPORT**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Импорт-Экспорт* выбрать *Экспорт в NavisWorks*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Экспорт в NavisWorks*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в NavisWorks*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт в NavisWorks*	
2	Появится диалоговое окно «*Сохранить как*»:	В диалоговом окне «*Сохранить как*» укажите папку для сохранения файла формата *.NWC на жестком диске.

3 Откройте созданный файл формата *.NWC в программе Autodesk Navisworks

Экспорт в Лоция PDM

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать в файл в Lotsia PDM целиком или отдельно выбранную рамку шаблона Lotsia PDM, в зависимости от параметров команды.
- Для экспорта файла целиком требуется, чтобы он был сохранен на диск перед экспортом. Если в файле были не сохраненные данные, команда выдаст предупреждение.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_EXPORT_IN_LOTSIAPDM**.
2	Лента	На ленте *ГТП* в разделе *Лоция* выбрать *Экспорт в Лоция PDM*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
	В главном меню Lotsia PDM перейдите в нужный раздел, в который вы хотите экспортировать документ.	
1	На ленте *ГТП* в разделе *Лоция* выбрать *Экспорт в Лоция PDM*	
2	Команда запросит выбрать один из двух параметров. 1. По команде «Чертеж», экспортироваться будет отдельная рамка шаблона Lotsia PDM. После ее нажатия будет предложен выбор дополнительных параметров и самой рамки. 2. По команде «файл». Будет экспортирован весь файл DWT целиком, со всеми листами и моделью. По нажатию этой команды будет предложено выбрать карточку чертежа, к которой сохранить файл.	

3	Если был выбран параметр «чертеж», команда предложит выбрать один из 3 дополнительных параметров. 1. Параметр «Создать» означает, что будет создана новая карточка документа в выбранном каталоге Lotsia PDM. К этой карточке документа будет сохранена выбранная рамка. 2. Параметр «Выбрать» означает, что будет предложено выбрать уже существующую карточку чертежа. 3. Параметр «Пересохранить» означает что рамка уже была экспортирована в Lotsia PDM. В таком случае ее содержимое пересохранится в то место, куда ее экспортировали ранее.	
4	Если для команды с параметрами «Файл» или «Чертеж – Создать», «Чертеж – Выбрать», появится окно выбора объекта, в нем необходимо выбрать соответствующий объект левой кнопкой мыши, и нажать «ОК». 1. Данная форма «Выбор объекта» является стандартным компонентом API Lotsia PDM и полное описание ее функционала в документации к продукту Lotsia PDM. В данном примере описан один из возможных способов выбрать нужный объект. 2. Вкладка «дерево проекта» отображает текущее дерево, открытое в Lotsia PDM. Если ни одного дерева не открыто или Lotsia PDM не запущена, то вкладка будет пустой. Здесь нужно указать выбранный объект двойным кликом левой кнопкой мыши. Либо одинарным кликом выбрать объект и подтвердить выбор кнопкой «ОК». 3. Кнопка подтверждения выбора.	

Шаблон DWT из Лоция PDM

Основные положения

- Команда служит для создания чертежа по заранее выбранному шаблону из Лоция PDM

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_LOTSIA_OPEN_DWT**.
2	Лента	На ленте *ГТП* в разделе *Лоция* выберите *«Шаблон DWT из Лоция PDM»*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
	В Lotsia PDM в главном меню выбрать пункт *«Открыть информационные ресурсы»*.	
1	В Model Studio CS на ленте *ГТП* в разделе *Лоция* выберите *«Шаблон DWT из Лоция PDM»*.	
2	Появится окно выбора документа. Выберите файл типа dwt по, которому нужно открыть шаблон, и нажмите «Ок»	

Данная форма «Выбор Документа» является стандартным компонентом API Lotsia PDM и полное ее описание ее функционала в документации к продукту Lotsia PDM.

3	В результате откроется новый чертеж созданный по выбранному шаблону DWT

Мастер импорта AVEVA RVM

Основные положения

- Команда позволяет импортировать графические данные и данные параметров модели из системы AVEVA PDMS.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ MS_IMPORT_RVM_WIZARD**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Импорт-Экспорт* выбрать *Импорт из AVEVA RVM/ATT.*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Импорт AVEVA RVM*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Импорт из AVEVA RVM/ATT.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Импорт из AVEVA RVM/ATT.*.	
2	В появившемся диалоговом окне выберите файл для импорта и необходимые опции: При наличии импортируемых атрибутов из БД и готового сценария импорта также укажите имена соответствующих файлов, нажмите *Далее*.	
3	В появившемся диалоговом окне *Структура файла* отметьте галками необходимые разделы файла импорта, которые нужно загрузить в файл Model Studio, нажмите *Далее*.	

4 Задайте необходимые параметры импорта, нажмите *Далее*.

5 Для запуска импорта нажмите Готово. Процесс может занять некоторое время, в зависимости от размера исходного файла и настроек импорта.

6 Результат импорта модели из файла RVM.

Z
Y
Модель
A4
A3
A2
A1

Экспорт/Настройка точности

Основные положения

- Команда служит для задания точности передачи криволинейных объектов и поверхностей в другие приложения.
- В тех случаях, когда это необходимо (при необходимости возможно более точно передать криволинейные контуры), необходимо вручную задать новое значение для выбранных объектов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_NWE_SET_DEVIATION**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS* выбрать *Экспорт/Настройка точности.*
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Экспорт Настройка точности.*
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт/Настройка точности.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *Model Studio CS* → *Импорт/Экспорт* выбрать *Экспорт/Настройка точности.*	
2	Появится запрос *Укажите объекты для изменения точности публикации*.	
3	Выберите в модели левой кнопкой мыши нужные объекты.	
4	В командной строке задайте новое значение в диапазоне 1 до 200.	Значение по умолчанию равно 150. С уменьшением значения плавность кривых при передаче будет повышаться, при этом будет увеличиваться вес файла. С увеличением значения кривые будут передаваться более грубо, но вес файла уменьшится.
5	Результат уменьшения плавности передачи криволинейных поверхностей.	

Экспорт данных в программу СТАРТ

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать графические данные и данные параметров модели схемы в ПС СТАРТ.
- Передаваться могут все элементы трубопровода, используемые в ПС СТАРТ: отводы, тройники, врезки, переходы, опоры, арматура и т.д.
- Соответствие объекта Model Studio CS объекту СТАРТ указывается в параметрах деталей трубопровода (параметр START_COMPID);
- По-умолчанию все обобщённые опоры передаются в СТАРТ как скользящие опоры (если не назначено иное соответствие в параметре START_COMPID).
- Настройка экспорта параметров объектов Model Studio CS в СТАРТ осуществляется в окне «*Параметры приложения*» в разделе *«Публикация» /» СТАРТ»*.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **pipe_ExportStart**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Model Studio CS Трубопроводы* выбрать *Расчет прочности (экспорт в СТАРТ)*.
3	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчёты* выбрать *Экспорт в СТАРТ*.
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы* → *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (экспорт в СТАРТ)*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перед экспортом данных следует проверить соответствие объектов Model Studio CS объектам СТАРТ. В Спецификаторе выбрать шаблон «*Назначение типов объектов СТАРТ*». Проверить наличие заполненных значений в столбце. В случае отсутствия значений в указанном столбце их необходимо заполнить.	

2	В главном меню *MS Трубопроводы* → *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (экспорт в СТАРТ)*.	
3	Появится сообщение «*Выберите объекты для экспорта*». Выбрать трубопровод или систему трубопроводов для экспорта. Нажать «Enter» для подтверждения выбора. 	Для выбора всего трубопровода достаточно указать хотя бы один из принадлежащих ему элементов. В случае выбора системы разветвленных трубопроводов необходимо указать каждый из трубопроводов. Выбор можно осуществлять поэлементно (последовательно выбирать объекты трубопровода) или выбрать весь трубопровод целиком, используя рамку.
4	В окне «*Сохранить как*» указать директорию хранения и имя файла экспорта формата *.ini. Нажать «*Сохранить*».	В указанной директории будет сохранен файл экспорта формата *.ini»

5 Дальнейшие действия для экспорта данных по трубопроводу выполняются непосредственно в ПС СТАРТ.

В программе «СТАРТ» открыть файл экспорта. Выбрать команду *Файл → Открыть*:

Для импорта данных из файла открытого формата необходимо наличие лицензии на соответствующий модуль программы СТАРТ.

В поле тип файла выбрать «INI - Открытый формат Старт-Проф (*.ini)». Нажать «Открыть»

6 При открытии файл *.ini автоматически конвертируется в файл формата *.ctp, и открывается на редактирование:

Подробное описание процедуры импорта данных с помощью файла открытого формата приведено в руководстве пользователя ПС СТАРТ.

Импорт данных из программы СТАРТ

Основные положения

- Команда позволяет импортировать графические данные и результаты расчетов модели из ПС СТАРТ;
- Импорт данных осуществляется с использованием файла открытого формата (*.ini);
- Подготовка и генерация файлов для импорта данных осуществляется средствами программы СТАРТ (функция экспорта в файл открытого формата);
- Для импорта необходимы следующие файлы:
  - Файл с исходными данными (*.ini);
  - Файл с результатами расчета (*.ini).
- Возможны два варианта импорта:
  - Построение новой 3D модели трубопроводов на основе данных из СТАРТ;
  - Обновление исходной 3D модели, с которой осуществлялся экспорт в СТАРТ.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ImportStart**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (импорт из СТАРТ)*.
3	Лента	На ленте Трубопроводы в разделе Схемы и расчёты выбрать *Импорт из СТАРТ*.
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы* → *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (импорт из СТАРТ).*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В программе СТАРТ подготовьте данные для импорта в Model Studio CS:	Подробное описание процедуры экспорта данных в файл открытого формата приведено в руководстве пользователя ПС СТАРТ.
2	В Model Studio CS Трубопроводы в главном меню *MS Трубопроводы → Расчеты* выбрать *Расчет прочности (импорт из СТАРТ).*	
3	Выберите файл *.ini с исходными данными, экспортированными из СТАРТ. Нажмите «*Открыть*».	
4	Выберите необходимые опции.	

Да – в чертеже будет создана 3D модель трубопровода в соответствии с импортированными исходными данными. Опция для создания новой модели, не рекомендуется использовать при импорте в чертеж с исходной 3D моделью трубопровода.

Нет – модель не импортируется. После импорта результатов расчета будет произведена проверка элементов на трубопроводе и обновление их положения. Рекомендуется для обновления положения опор, в случае их корректировки в СТАРТ.

5 Выберите варианты импорта результатов расчета:

Да – дополнительно будут импортированы результаты расчетов.

Нет – будет импортирована только модель.

6 Результат импорта модели (с опцией построения новой модели).

Модель трубопровода создается в виде обощенных объектов.

Импорт результатов расчета:

Результаты расчета сохраняются в свойства элементов трубопровода.

Свойства элемента
Свойства элемента
Параметры осевой
Опора корпусная приварная - КП 1420-КП-АС12, ВСт3
Параметризация
Порт1
Расчет прочности
Предельные нагрузки на оборудование
Нагрузки на оборудование в рабочем состоянии
Нагрузки на оборудование в холодном состоянии
Перемещения узлов в рабочих условиях
Перемещения узлов в холодных условиях
Общие
STRESS_EQP_RX
-1.6911388
STRESS_EQP_RY
1533.4961000000001
STRESS_EQP_RZ
-6708.5862999999999
OK
Отмена

Экспорт в Гидросистему / Экспорт данных в формате PCF

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать данные в формате PCF, который используется программой ISOGEN для выпуска монтажных изометрических чертежей, а также другими программами проектирования и расчета промышленных установок.
- Команда используется также для экспорта данных в программу «Гидросистема». Вся геометрия трубопровода (расположение, диаметры и геометрические размеры труб и фитингов, типы арматуры) автоматически передается в программу «Гидросистема».

Доступ к функции Расчет гидравлический (Экспорт в Гидросистему)

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ExportPCF**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Расчеты* выбрать *Расчет гидравлический (Экспорт в Гидросистему)*.
3	Лента	На ленте *Схемы и расчеты* выбрать *Экспорт в «Гидросистема»*.
4	Главное меню	В главном меню *MS Трубопроводы* → *Расчеты* выбрать *Расчет гидравлический (Экспорт в Гидросистему)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню *MS Трубопроводы* → *Расчеты* выбрать *Расчет гидравлический (Экспорт в Гидросистему)*	
2	Появится запрос *Выберите объекты для экспорта*: Выбрать трубопроводы для экспорта. Далее *Enter* 	Для выбора всего трубопровода достаточно указать хотя бы один из принадлежащих ему элементов. В случае выбора системы разветвленных трубопроводов необходимо указать каждый из трубопроводов. Выбор можно осуществлять поэлементно (последовательно выбирать объекты трубопровода) или выбрать весь трубопровод целиком, используя рамку.

3 Указать директорию для сохранения файла экспорта *.pcf.

4 Импортируйте созданный файл формата *.PCF в программу «Гидросистема»

Подробное описание процедуры импорта данных из файла формата PCF приведено в руководстве пользователя программы «Гидросистема».

Экспорт данных в программу «Изоляция»

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать данные в программу «Изоляция» через текстовый файл формата *.csv.
- Модель из Model Studio CS Трубопроводы можно передавать целиком или частично, при этом передаваемая из Model Studio CS модель может включать как трубопроводы, так и оборудование.
- Модель трубопроводной системы с оборудованием передается из Model Studio CS в программу «Изоляция» со всеми необходимыми для расчета параметрами

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_pipe_ExportInsulation**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Расчеты* выбрать *Расчет изоляции (экспорт в Изоляцию)*.
3	Лента	На ленте *Схемы и расчеты* выбрать *Экспорт в «Изоляция»*.
4	Главное меню	В главном меню MS Трубопроводы → *Расчеты* выбрать *Расчет изоляции (экспорт в Изоляцию)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню MS Трубопроводы → *Расчеты* выбрать *Расчет изоляции (экспорт в Изоляцию)*	
2	Появится запрос *Укажите объекты для экспорта в программу Изоляция*:	
3	Выбрать объекты для экспорта. Далее *Enter* 	Для выбора всего трубопровода достаточно указать хотя бы один из принадлежащих ему элементов. В случае выбора системы разветвленных трубопроводов необходимо указать каждый из трубопроводов. Выбор можно осуществлять поэлементно (последовательно выбирать объекты трубопровода) или выбрать весь трубопровод целиком, используя рамку.

4 Укажите название и номер раздела, а также каталог экспорта

В указанном каталоге будет создан проект для программы «Изоляция» - файлы в формате *.CSV (файл Microsoft Office Excel, содержащий значения, разделенные запятыми).

В указанной директории будут сохранен набор файлов экспорта, необходимых для программы «Изоляция». Структура и содержимое каждого файла подробно описаны в руководстве пользователя программы «Изоляция».

5 Импортируйте созданный файл формата *.CSV в программу «Изоляция»

Откройте программу «Изоляция», в меню *Файл* выберите пункт *Импорт*, далее пункт *Открытий формат*, в открывшемся диалоговом окне укажите файл: project.csv.

Экспорт данных в программу CPipe

Основные положения

- Команда позволяет экспортировать графические данные и параметры трубопроводов в приложение CPipe для прочностных расчетов;
- Экспорт всех или выбранного трубопровода из Model Studio CS Трубопроводы осуществляется в формат командного файла CPipe (*.txt)
- Экспорт выполняется

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ PIPE_EXPORTCPIPE**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (экспорт в CPipe)*.
3	Лента	На ленте *Схемы и расчеты* выбрать *Экспорт в CPIPE*
4	Главное меню	В главном меню MS Трубопроводы → *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (экспорт в CPipe)*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В главном меню MS Трубопроводы → *Расчеты* выбрать *Расчет прочности (экспорт в CPipe)*	
2	Появится запрос «*Выберите объекты для экспорта*:». Подтвердите выбор правой кнопкой мыши или нажмите *Enter*. При выборе объектов для экспорта в командной строке будут предложены следующие опции: *СЗемлей/БезЗемли* – варианты учета поверхности земли при экспорте. Для учета поврехности земли необходимо подключить источник земли в базе данных проекта (см раздел «Земля») *ВКЛЛог/ОТКЛЛог* – управление опцией ведения LOG файла (отчета) при экспорте; *ПРоектПоверхн/ЛИНПоверхн* – выбор типа поверхности (Проектная/Фактическая); *КООрд/БЕЗКООрд* – использовать абсолютные или относительные координаты модели.	Для выбора всего трубопровода достаточно указать хотя бы один из принадлежащих ему элементов. В случае выбора системы разветвленных трубопроводов необходимо указать каждый из трубопроводов. Выбор можно осуществлять поэлементно (последовательно выбирать объекты трубопровода) или выбрать весь трубопровод целиком, используя рамку.
3	Далее на экране появится диалоговое окно сохранения файла для дальнейшего использования его в программе CPipe. Задайте имя и место для сохранения файла.	

4	В препроцессоре CPipe вызовите команду *Файл\Выполнить\Открыть* и в появившемся окне выберите файл экспорта из Model Studio CS. Далее *Открыть*. Выбранный файл будет обработан и загружен в CPipe: 	Загрузка данных из файла формата *.txt подробно описана в руководстве пользователя программы CPipe.

Документирование

9

.

Темы

Импорт шаблона
Определение вида
Создание ломанного вида
Генерация преднастроенной проекции
Генерация проекции
Генерация вида
Генерация вида по разрезу
Вставка выреза на проекцию
Отображение выреза в 3D
Обновить проекцию
Обновить видовые окна
Автогенератор чертежа
Автогенератор проекций
Простановка размеров
Оформление чертежа
Формирование спецификаций
Пакетный генератор документов
Генерация схем
Создание чертежей по шаблону

Импорт шаблона DWG/DWT

Команда производит импорт основных настроек из шаблона DWG/DWT в текущий файл DWG

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_URS_APPTEMPLATE**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Управление* кнопка *Импорт из шаблона DWG/DWT*.
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Управление* выбрать *Применить шаблон*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* выбрать *Импорт из шаблона DWG/DWT*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Импорт из шаблона DWG/DWT*.	
2	Откроется диалоговое окно с шаблонами Model Studio CS.	
3	Выбрать файл шаблона, нажать «*Открыть*».	
4	В текущий файл будут импортированы основные настройки выбранного файла (слои, размерные, текстовые стили, стили таблиц, блоки, …)	

Определение вида

Команда *Определить вид*, по которой выполняется выбор места сечения (разреза) чертежа.

Команда *Определить вид по объекту.* Автоматически создает определение вида по выделенным объектам.

Основные положения

- По команде строится прозрачный параллелепипед, с помощью которого можно определить положение и место разреза.
- Вид и размеры разреза определяется положением параллелепипеда.
- Название слоя, цвет, тип и вес линии параллелепипеда настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию могут быть изменены.
- Размеры параллелепипеда изменяются, если использовать «ручки» (grip) параллелепипеда.
- Команда позволяет задать имя разреза

Доступ к функции Определить вид

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_vpdef**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Определить вид*.
3	Лента	На ленте *Документирование* выбрать *Определить вид*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS →Документирование → Определить вид* выбрать *Определить вид*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите команду *Определить вид*.	
2	В командной строке появится запрос: «Укажите имя разреза». Нажать клавишу «Enter»	Например, А-А
3	В командной строке появится запрос: «Укажите первую точку разреза». Нажать клавишу «Enter»	Начальная точка линии, относительно которой будет определяться вид разреза.
4	В командной строке появится запрос: «Укажите вторую точку разреза». Нажать клавишу «Enter»	Конечная точка линии, относительно которой будет определяться вид разреза.

5	В командной строке появится запрос: «Укажите глубину разреза». Нажать клавишу «Enter»	Глубина разреза 3D модели. Длина параллелепипеда.
6	В командной строке появится запрос: «Укажите высоту разреза [Авто]». Нажать клавишу «Enter»	Высота разреза – высота параллелепипеда. При выборе[Авто] – высота определится автоматически по выбранным объектам.

Доступ к функции Определить вид по объекту

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_obj_vpdef**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Определить вид по объекту*.
3	Лента	На ленте *Документирование* выбрать *Вид по объекту*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS →Документирование → Определить вид* выбрать *Определить вид по объекту*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Определить вид по объекту*.	
2	В командной строке появится запрос: *«Укажите объекты для построения определения вида:»*. Нажать клавишу «Enter»	
3	Будет построен куб сечений, в который попадут все выделенные объекты.	

Создание ломанного вида

Команда *Задать ломаный вид* позволяет создать ломаный разрез на основе созданного определения вида.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_vpdef_setline**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Задать ломанный вид*.
3	Лента	На ленте *Документирование* выбрать *Ломанный вид*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS →Документирование → Определить вид* выбрать *Задать ломанный вид*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В командной строке ввести **_dg_vpdef_setline.** Появится запрос программы *«Укажите определение вида:»* Необходимо указать вид,для которого будет создаваться ломаный (ступенчатый разрез).	
2	Далее необходимо задать тип ограничительной линии. Появится запрос программы «Укажите границу линий разреза». Необходимо указать линии, по которым будет построен разрез:	

3 Далее необходимо завершить построение.

Получится ломаный (ступенчатый) разрез.

Таким образом можно графически выделять те объекты, которые должны попадать на разрез.

Генерация преднастроенной проекции

Команда *Вставить преднастроенную проекцию*, по которой можно посмотреть полученный разрез, ранее созданный командой *Определить вид* с настроенными правилами отображения и простановленными размерами, выносками и позициями. Работает на основе предварительно сохраненных параметров и не требует ввода информации о плоскости проецирования, правил отображения и оформления.

Основные положения

- Команда работает в пространстве листа AutoCAD\nanoCAD.
- Окно вида, представляет собой прямоугольник.
- Высота прямоугольника – высота разреза.
- Длина прямоугольника – длина линии разреза.
- Название слоя, цвет, тип и вес линии Окна вида настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию, могут быть изменены.
- Основные параметры Окна вида могут быть настроены в стандартном окне *Свойств* AutoCAD\nanoCAD.
- Окно вида разреза масштабируется.
- Изображение полученного разреза модели чертежа масштабируется в Окне вида.
- На полученном разрезе помимо автоматически проставленных размеров, выносок и позиций можно проставить дополнительные.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_vport_ex**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Вставить преднастроенную проекцию*.
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Преднастроенная проекция*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование*→ *Проекции* выбрать *Вставить преднастроенную проекцию*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейти в пространство Листа AutoCAD. Вызвать команду *Вставить преднастроенную проекцию*.	
2	В диалоговом окне *Выбор профиля генерации* выбрать профиль проецирования:	Профиль содержит информацию о плоскости проецирования, масштабе, правилах отображения и оформления.

3	В диалоговом окне *Вставка варианта* выбрать разрез: Если все устраивает нажать «ОК»	Окно появляется в случае, если в модели создано более одного определения вида.
4	В пространстве листа указать точку вставки: 	Будет сгенерирована проекция с автоматической простановкой размеров и элементов оформления в соответствии с настройками выбранной проекции

Генерация проекции

Команда *Вставить проекцию*, по которой можно получить проекцию на основе ранее созданного вида.

Основные положения

- Команда работает и в модели, и в пространстве листа AutoCAD/nanoCAD.
- Рамка проекции представляет собой прямоугольник.
- Высота прямоугольника – высота разреза.
- Длина прямоугольника – длина линии разреза.
- Название слоя, цвет, тип и вес линий проекции настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию, могут быть изменены.
- Основные параметры проекции могут быть настроены в стандартном окне *Свойств* AutoCAD/nanoCAD.
- Проекция разреза масштабируется.
- На полученном разрезе можно проставить размеры, выноски, позиции и т.д.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_vport_ex**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка «*Вставить проекцию*».
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Проекция*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование*→ *Проекции* выбрать *Вставить проекцию.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Вставить проекцию*.	
2	В диалоговом окне *Вставка проекции* выбрать разрез: Для автоматической простановки размеров, выносок и осевых линий необходимо указать соответствующие размерные стили во вкладке *Оформление вида*. После задания нужных настроек нажать «ОК».	1.Точку вставки можно указать самостоятельно на листе курсором мыши, либо ввести значения координат точки вставки в соответствующие поля. Убрать или оставить галку. 2.Масштаб можно указать на экране, растянув 2D до нужного размера, либо ввести значения в соответствующие поля. Убрать или оставить галку. 3. В окне можно указать возможность сохранения связи с определением проекции или нет. Убрать или оставить галку. 4. Тип проекции и включенные в нее объекты выбираются из списка. 5. Способ представления проекции выбирается указанием соответствующего пункта. 6. Во вкладке «Параметры изображения» можно указать способ представления проекции, а также параметры отображения проекции. Убрать или оставить галку.

		7. Существует возможность настроить отображения элементов в виде УГО (условно-графического обозначения)
3	Указать точку вставки и масштаб.	

Генерация вида

Команда *Вставить окно вида*, по которой можно посмотреть полученный разрез, ранее созданный командой *Определить вид*.

Основные положения

- Команда работает в пространстве листа AutoCAD.
- Окно вида, представляет собой прямоугольник.
- Высота прямоугольника – высота разреза.
- Длина прямоугольника – длина линии разреза.
- Название слоя, цвет, тип и вес линии Окна вида настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию, могут быть изменены.
- Основные параметры Окна вида могут быть настроены в стандартном окне *Свойств* AutoCAD.
- Окно вида разреза масштабируется.
- Изображение полученного разреза модели чертежа масштабируется в Окне вида.
- На полученном разрезе можно проставить размеры, выноски, позиции и т.д.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_ac_vport**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка «*Вставить окно вида*».
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать «*Вставить окно вида*».
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование*→ *Проекции* выбрать *Вставить окно вида.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейти в пространство Листа AutoCAD/nanoCAD. Вызвать команду *Вставить окно вида*.	
2	В диалоговом окне *Вставка вида* выбрать разрез: Для автоматической простановки размеров, выносок и осевых линий необходимо указать соответствующий профиль в окне *Оформление вида.* Если все устраивает нажать «ОК»	1.Точку вставки можно указать самостоятельно на листе курсором мыши, либо ввести значения координат точки вставки в соответствующие поля. Убрать или оставить галку. 2.Масштаб можно указать на экране, растянув 2D до нужного размера, либо ввести значения в соответствующие поля. Убрать или оставить галку. 3. В окне можно указать возможность сохранения связи с определением проекции или нет. Убрать или оставить галку. 4. Тип проекции выбирается из списка.

3	В пространстве листа указать точку вставки и масштаб.

Генерация вида по разрезу

Команда *Создать вид по разрезу*, по которой можно получить проекцию, вид или определение вида на основе ранее созданной проекции.

Основные положения

- Команда работает в пространстве листа AutoCAD.
- Рамка проекции представляет собой прямоугольник.
- Высота прямоугольника – высота разреза.
- Длина прямоугольника – длина линии разреза.
- Название слоя, цвет, тип и вес линий проекции настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию, могут быть изменены.
- Основные параметры проекции могут быть настроены в стандартном окне *Свойств* AutoCAD.
- Проекция разреза масштабируется.
- На полученном разрезе можно проставить размеры, выноски, позиции и т.д.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_vport_vdef**.
2	Контекстное меню проекции	В пространстве листа выбрать проекцию, в правом верхнем углу проекции нажать на треугольник и в контекстном меню вызвать команду *Создать вид по разрезу*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейти в пространство Листа AutoCAD. В пространстве листа выбрать проекцию, в правом верхнем углу проекции нажать на треугольник и в контекстном меню вызвать команду *Создать вид по разрезу*:	
2	Указать имя разреза, например, «Б»	
3	Указать начальную, конечную точки и глубину разреза:	

3	Выбрать опцию создания: *Проекция*, *Вид* или *Определение вида:* Дополнительно будет сгенерирована надпись разреза (Б-Б). 	Описание опций: *Проекция:* на лист будет вставлена преднастроенная проекция (подробнее см. раздел Генерация преднастроенной проекции); в модели будет сгенерирован видовой куб (подробнее см. раздел Определение вида), *Вид:* на лист будет сгенерирован вид (подробнее см. раздел Генерация вида); в модели будет сгенерирован видовой куб (подробнее см. раздел Определение вида), *Определение вида:* в модели будет сгенерирован видовой куб (подробнее см. раздел Определение вида)

Вставка выреза на проекцию

Команда *Вставить вырез на проекцию*, которая позволяет сделать вырез в ранее созданной проекции или виде.

Основные положения

- Команда работает в пространстве листа AutoCAD.
- Вырез представляет собой многоугольник.
- Название слоя, цвет, тип и вес линий проекции настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию, могут быть изменены.
- Вырез можно изменять.
- На измененной в результате действий команды проекции можно проставить размеры, выноски, позиции и т.д.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_sethole**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка «*Вставить вырез на проекцию*».
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать «*Вырез на проекции*».
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование* → *Проекции* выбрать *Вставить вырез на проекции*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейти в пространство Листа AutoCAD/nanoCAD. На проекции нарисовать контур вырезаемой области.	Контур должен быть замкнутым. Построение контура рекомендуется выполнять с помощью полилинии.
2	В появившемся диалоговом окне *Свойства локального выреза* установить глубину выреза, указав координату Z, либо значение глубины: Далее нажать «OK».	
3	На запрос «*Обновить вид*» ответить *Да*.	

4	Объекты, находящиеся в вырезанном объеме, будут скрыты:

Отображение выреза в 3D

Команда *Отображение выреза в 3D*, которая позволяет отобразить в модели созданный ранее вырез.

Основные положения

- Команда работает в пространстве листа AutoCAD.
- Вырез представляет собой многоугольник.
- Название слоя, цвет, тип и вес линий проекции настроены по умолчанию в настройках Model Studio CS. Настройки, принятые по умолчанию, могут быть изменены.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_showhole**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка «*Отображение выреза в 3D*».
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать «*Отображение выреза в 3D*».
4	Главное меню	В главном меню Model Studio CS → *Документирование*→ *Проекции* выбрать *Отображение выреза в 3D*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейти в пространство Листа AutoCAD/nanoCAD, в котором находится проекция с вырезом. Вызвать команду *Отображение выреза в 3D.*	

2 На запрос *Укажите видовую рамку* указать рамку проекции, которая содержит вырез.

Нажать *Enter* или правую кнопку мыши.

3 В командной строке появится сообщение *Показано вырезов: 1.* В модели появится 3D-тело, отображающее вырез в габаритах, заданных командой *Вставить вырез на проекцию*

Обновить проекцию

Команда *Обновить проекцию*, используется при изменении положения, размеров *Вида* (параллелепипеда), в пространстве модели AutoCAD/nanoCAD. А также при изменении самой модели чертежа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_regen**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка «*Обновить проекцию*».
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать «*Обновить проекцию*».
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование* → *Проекции* выбрать *Обновить проекцию*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Например, в пространстве модели AutoCAD/nanoCAD изменили определение вида. Уменьшили глубину разреза.	
2	Вызвать команду «*Обновить проекцию*». На запрос *Укажите рамки видов или определения видов для обновления* указываем определение вида. (при нахождении в пространстве листа, укажите рамку проекции для обновления)	

Обновить проекцию с учетом изменения видового куба

Команда *Обновить проекцию с учетом изменения видового куба*, используется при изменении положения, размеров *Вида* (параллелепипеда), в пространстве модели AutoCAD. А также при изменении самой модели чертежа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_vp_rebuild**.
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка «*Обновить проекцию с учетом изменения видового куба*.».
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать «*Обновить с учетом видового куба*.».
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* →*Документирование*→*Проекции* выбрать *Обновить проекцию с учетом изменения видового куба*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В пространстве модели AutoCAD/nanoCAD изменили определение вида. Уменьшили глубину разреза.	

2	По команде «*Обновить проекцию с учетом изменения видового куба*» выбираем проекцию для обновления:

Обновить видовые окна

Команда *Обновить видовые окна*, используется при изменении положения, размеров *Вида* (параллелепипеда), в пространстве модели AutoCAD. А также при изменении самой модели чертежа.

Основные положения

- Команда работает в пространстве листа AutoCAD.
- Команда позволяет автоматически изменить (обновить) Окно вида разреза.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_dg_ac_regen**.

2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Обновить видовые окна*.
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Обновить видовые окна*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование* → *Проекции* выбрать *Обновить видовые окна*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	В пространстве модели AutoCAD/nanoCAD изменили определение вида. Уменьшили высоту разреза.	
2	В пространстве Листа AutoCAD по команде «*Обновить видовые окна*» указываем рамку вида:	

Автогенератор чертежа

Команда *Автогенератор чертежа* используется для генерации чертежей на основе задаваемых перенастроенных проекций и спецификации. Производит разбиение на листы в случае превышения размера форматки.

Основные положения

- Команда работает в пространстве модели.
- Команда позволяет автоматически генерировать чертежи по объектам в пространстве модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ mss_plan_generate**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Автогенератор чертежа*.
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Автогенератор чертежа*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование* → *Проекции* выбрать *Автогенератор чертежа*

Последовательность действий

Работу функции разберем на примере генерации плана системы вентиляции здания школы.

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Автогенератор чертежа*.	
2	В пространстве модели указываем все необходимые элементы и нажимаем ENTER, или правую кнопку мыши.	

3 В появившемся окне выбрать настроенный профиль вывода чертежей.

4 Убедиться в правильности настроек профиля, нажав на кнопку «Редактировать профиль» , затем нажать кнопку ОК.

Профиль

- Наименование редактируемого профиля.

Профили генерации

- Наименование используемого профиля генерации преднастроенной проекции, содержащего настройки отображения плана (слои, цвета, типы линий), размеры текстов, настройки оформления плана (выноски, размеры, …).

Лист

Шаблон форматки листа:

- Ширина, Высота, Шаблон рамки, Точка вставки форматки (X), (Y).

- Формула наименования создаваемых листов.

Схема

Максимальные размеры поля отображения плана и положение на форматке, при превышении которых план будет разбит на несколько листов.

- Смещение по X и Y до нижней левой точки поля вывода.

- Ширина и высота поля вывода.

Спецификация

- Профиль и точка вставки выводимой спецификации.

Таблица

- Профиль и точка вставки выводимой таблицы.

5 В окне выбора профиля генерации нажать ОК.

6 Указать направление взгляда на проекцию и нажать левую кнопку мыши.

7 В результате создается один или несколько листов, содержащие:

1. Шаблон;
2. Преднастроенную проекцию с сеткой, размерами и выносками;
3. Спецификацию (при заданной настройке);
4. Таблицу с данными (при заданной настройке).

Полученные чертежи при необходимости дорабатывается с помощью функций оформления Model StudioCS Трубопроводы, а также стандартных функций оформления и редактирования графической платформы. Удаленные ненужные результаты проецирования из вида (размеры, отметки, графика) не появляются при обновлении преднастроенных проекций.

8	При генерации чертежей в модели автоматически создаются определения вида (видовые кубы).	Размеры видовых кубов можно изменить для расширения или уменьшения зоны отображения части плана. В этом случае потребуется обновить необходимые проекции на чертежах.

Автогенератор проекций

Команда *Автогенератор проекций* используется для проекций с разбивкой на листы, выполняемых на основе задаваемых однотипных перенастроенных проекций. Производит пакетную генерацию проекций на основе выбранных определений видов с разбиением на листы в случае превышения размера форматки

Основные положения

- Команда работает в пространстве модели.
- Команда позволяет автоматически генерировать чертежи по объектам в пространстве модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ MSS_VPORT_DRWALL**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Автогенератор проекций*.
3	Лента	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Автогенератор проекций*.
4	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование* → *Проекции* выбрать *Автогенератор проекций*

Последовательность действий

Пример работы функции на примере генерации сечений опор трубопроводов наружных сетей.

Модель наружных сетей с заданными определениями вида по опорам трассы трубопроводов:

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Model Studio CS* в разделе *Документирование* выбрать *Автогенератор проекций*.	
2	В появившемся окне выбрать настроенный профиль вывода чертежей, либо создать новый профиль, нажав кнопку *Создать новый профиль*	

3	Убедиться в правильности настроек профиля, нажав на кнопку «Редактировать профиль» , затем нажать кнопку ОК.	Задать «Наименование» профиля, «Профиль» генерации, форматку и расположение чертежа относительно листа.

4	Нажать ОК.

5 В результате создается один или несколько листов с проекциями на основе видовых кубов модели.

Простановка размеров

Команда *Мастер простановки размеров* вызывает окно настроек профилей простановки размеров.

Настройка мастера автоматической простановки размеров.

Model Studio CS имеет необходимый функционал для автоматической простановки размеров на разрезах и планах чертежа.

Основной задачей мастера простановки размеров является простановка размеров и выносок.

Размеры и выноски можно проставить как на разрезах, так и на плане.

Мастер простановки размеров позволяет создавать, хранить, импортировать, экспортировать профили простановки размеров.

Настройка мастера автоматической простановки размеров.

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать поле <*Новый профиль*>. Нажать кнопку *Далее*.	

2	Появится диалоговое окно *Выбор способа оформления*:	

Тип проекции –*План* или *Разрез*. Отвечает за простановку размеров:

на плане в отличие от разреза не проставляются высоты и отличается оформление отметок уровня.

на разрезе можно проставить высоты, если выбрать соответствующее поле в разделе *Способы простановки размеров*.

Способ простановки размеров. Для наглядности способа отображения размеров, в правой части окна представлен рисунок.

Добавление типов размерных линий осуществляется при нажатии на кнопку

В появившемся диалоговом окне можно выбрать требуемый тип размерной линии.

Параметры по умолчанию. Вкладка отвечает за тип размерного стиля и масштаб размерной линии.

После выбора способов оформления нажать кнопку *Далее*.

3 Появится диалоговое окно *Параметры простановки размеров и выносок,* в котором предлагается выбрать параметры простановки размеров «Цепочка снизу»:

Учитывать только видимые объекты – размеры будут проставлены только на видимые объекты чертежа.

Учитывать объекты внутри блоков – используется для простановки размеров на объектах, из которых состоит блок.

Учитывать объекты внутри внешних ссылок – данная опция позволяет проставлять размеры на объектах внешних ссылок.

Учитывать объекты внутри сборок – данная опция позволяет проставлять размеры на объектах, из которых состоят сборки.

Масштаб размерной линии – масштаб размерной линии, принятый по умолчанию, для оформления размеров.

Размерный стиль – стиль, принятый по умолчанию, для оформления размеров.

Общий размер – простановка общего размера объекта

Расстояние до размерной цепочки – расстояние от размерной цепочки до линии разреза.

Расстояние до общего размера – расстояние от общего размера до линии разреза.

Размерные линии – проставляет размерные линии в следующих вариантах:

от точки вставки объекта

от точки вставки рисунка

Ключевые точки объектов открывает диалоговое окно *Выбор ключевых точек* объектов. Позволяет произвести тонкую настройку размерных цепочек от различных точек объектов на чертеже:

Фильтр ключевых точек – настраивает глубину привязок размерных цепочек к объектам чертежа**:**

Допуск фильтра ключевых точек (мм) – настраивает количество простановок размерных цепочек (степень насыщенности)

Масштаб значения – масштаб значения размерной цепочки

Слой – позволяет настроить тип линии, вес, цвет, видимость слоя и другие параметры.

4	Если нужно настроить фильтр. То необходимо выбрать кнопку *Настроить фильтр* в диалоговом окне *Параметры простановки размеров и выносок*	Пиктограмма
5	Появится диалоговое окно *Мастер функций*.	Подробное описание диалогового окна приведено в разделе «Окно *Мастер функций*».

6	Составить формулу, отображающую условия ограничений, и нажать *ОК*.
7	После выбора параметров простановки размеров снизу нажать кнопку *Далее*
8	Появится диалоговое окно *Параметры простановки размеров и выносок*, в котором предлагается выбрать параметры простановки выносок: На какие типы объектов проставлять выноски, условие фильтрации объектов, параметры положения, стиля и данные для вывода информации на ссылке.
9	Для ввода информации на ссылке используется *Мастер функций*. В данном случае выбираем *Позицию по спецификации*.
10	После выбора параметров простановки размеров выносок нажать кнопку *Далее*

Подробное описание диалогового окна приведено в разделе «Окно *Мастер функций*».

11 Появится диалоговое окно *Параметры простановки размеров Осевые линии*, в котором предлагается выбрать параметры простановки осевых линий:

На какие типы объектов проставлять осевые линии, условие фильтрации объектов, параметры положения, стиля и данные для вывода информации.

12 После выбора параметров простановки размеров выносок нажать кнопку *Далее*

13 Появится окно с предложением сохранить созданный профиль для последующего использования. Нажать *Да*

14 Необходимо задать имя для созданного профиля и нажать *Сохранить*

15 Появится окно *Завершения работы Мастера*. Нажать кнопку *Готово*.

13 В командной строке появится запрос: «Укажите проекцию (видовой экран)». *Выбрать Видовой экран*.

14	*Мастер простановки размеров* автоматически проставит размеры и выноски по заданным настройкам.

Отметка уровня

Команда позволяет разместить отметку к проекции объекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_dim_level**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Отметка уровня*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Отметка уровня*.
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* → *Размеры* выбрать *Отметка уровня*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Отметка уровня*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите точку (внутри рамки вида), от которой будет построена отметка уровня, или [*Ввести Указать*] базовый уровень (текущее значение 0):»	
3	Указать точку на проекции объекта	Если в указанной точке проекции будет находится более одного объекта, программа выведет список обнаруженных объектов. Необходимо выбрать нужный нажав вкладку *Другие*.

4	Указать место размещения выноски: 	Вид отметки зависит от типа проекции (план или разрез), на котором она проставляется.
5	Есть возможность изменить базовый уровень от которого будет рассчитываться отметка уровня. Значение вводится вручную, либо указывается точка отсчета. Чтобы изменить базовый уровень необходимо выбрать один из параметров [*Ввести Указать*]. *[Ввести]* – появится запрос «Введите базовую отметку <0>:» Ввести значение уровня, нажать *Enter*. *[Указать]* – появится запрос «Укажите базовую отметку внутри рамки вида:» Указать курсором мыши базовую точку. Разместить выноску, как было описано выше в пунктах 3-4.	

Выноска к проекции объекта

Команда позволяет разместить выноску к проекции объекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_dim_aleader**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Выноска к проекции объекта*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Выноска к проекции объекта*.

4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* → *Размеры* выбрать *Выноска к проекции объекта*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Выноска к проекции объекта*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите точку (внутри рамки вида), от которой будет построена выноска:»	
3	Указать точку на проекции объекта	Если в указанной точке проекции будет находится более одного объекта, программа выведет список обнаруженных объектов (по наименованию). Необходимо выбрать нужный.
4	Выбрать какие параметры необходимо вывести, либо ввести свои в настройках	На данном этапе предлагается выбрать вариант шаблона готовой выноски или перейти к настройке новой выноски (пункт «Настройки…»)

5 При выборе пункта «*Настройки*» появится диалоговое окно «*Указание функции*».

В данном окне выбрать параметры, значения которых будут выводиться в текст выноски. Для задания сложных выражений предусмотрен доступ к *Мастеру функций*. (см. раздел «Окно Мастер функций») через кнопку «Мастер».

6 В командной строке появится запрос «*Укажите место размещения текста*:»

7 Указать точку для размещения текста

8

Выноска гребенчатая к проекции объекта

Команда позволяет разместить гребенчатую (табличную) выноску к проекции объекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_dim_tleader**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Выноска гребенчатая к проекции объекта*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Выноска гребенчатая к проекции объекта*.
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* →*Размеры* выбрать *Выноска гребенчатая к проекции объекта*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Выноска гребенчатая к проекции объекта*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите способ выбора источников данных для выноски [*Точка Отрезок*]:»	[*Точка*] – указать точку [*Отрезок*] – указать отрезок
3	Указать точку или отрезок:	
4	Выбрать какие параметры необходимо вывести, либо ввести свои в настройках	

5 При выборе пункта «*Настройки*» появится диалоговое окно «Указание функции».

В данном окне выбрать параметры, значения которых будут выводиться в текст выноски. Для задания сложных выражений предусмотрен доступ к *Мастеру функций*. (см. раздел «Окно Мастер функций») через кнопку «Мастер».

6 В диалоговом окне «*Выберите строки для выноски*» выбрать галочками строки для выноски

7	Указать размещение выноски

Выноска к УГО

Команда позволяет разместить выноску к условно-графическому отображению объекта на проекции или схеме.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_datalink_aleader**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Выноска кУГО*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Выноска кУГО*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Выноска кУГО*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызовите команду *Выноска к УГО*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите тип элемента оформления [*Текст Выноска*]:» Выбрать *Текст* или *Выноска*.	[*Текст*] – будет выведен текст [*Выноска*] – будет выведена выноска, состоящая из выносной линии и текста
3	Появится запрос «Укажите объект, от которого будет построена выноска или [*Точка Сечение*]:»	[*Точка*] –указать не объект, а точку [*Сечение*] – указать сечение
4	Указать объект/точку/сечение, от которого будет построена выноска	

5

Если в указанной точке проекции будет находится более одного объекта, программа выведет список обнаруженных объектов. Необходимо выбрать нужный.

6 Выбрать какие параметры необходимо вывести, либо ввести свои в настройках

7 При необходимости создать собственный вариант выноски выбрать пункт «*Настройки*». В диалоговом окне «Указание функции» выбрать параметры, значения которых будут выводиться в текст выноски. Для задания сложных выражений предусмотрен доступ к *Мастеру функций*. (см. раздел «Окно Мастер функций») через кнопку «*Редактировать функцию*».

8	Указать положение выноски

Проставить размеры указанного объекта

Команда позволяет проставить размеры к выбранному объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_dim_obj**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Проставить размеры указанного объекта*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Проставить размеры объекта*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* →*Размеры* выбрать *Проставить размеры указанного объекта*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Проставить размеры указанного объекта*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите проекцию объекта (внутри рамки вида) для построения размеров:»	
3	Указать точку на проекции объекта	Если в указанной точке проекции будет находится более одного объекта, программа выведет список обнаруженных объектов (по наименованию). Необходимо выбрать нужный.

4 Появится диалоговое окно «*Мастер автоматического создания размеров*». Выбрать необходимый размерный профиль для применения к объекту. Нажать *Далее*.

5 В окне «*Завершение работы мастера простановки размеров*» нажать *Готово*.

6 К проекции выбранного объекта будут автоматически проставлены размеры в соответствии с выбранным размерным профилем:

Координаты

Команда позволяет вставить координаты по генплану в указанной точке проекции.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_koord_marker**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Координаты*
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Координаты*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* →*Размеры* выбрать *Координаты*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Координаты*.	
2	В командной строке появится запрос «Укажите точку для ввода координат в Системе координат “МСК” [СК]:» МСК – Мировая система координат СК – Сетка Координатная	

3 При выборе параметра [СК] появится диалоговое окно «*Выбор координатной сетки*» для выбора координатной сетки проекта:

Выбрать необходимую сетку, нажать *ОК*.

4 Указать точку на проекции для которой требуется указать коорднаты. Указать положение выноски.

Упорядочить выноски

Команда позволяет упорядочить выноски путем уменьшения количества их пересечений.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **URS_LEADER_MODIFY**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Упорядочить выноски*
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Упорядочить выноски*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Упорядочить выноски*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Упорядочить выноски*.	
2	В командной строке появится запрос «Выберите выноски»	
3	Выберите необходимые выноски, нажмите *ОК*.	

Результат упорядочивания выносок:

Группировать выноски

Команда позволяет группировать выноски.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **LEADER_MODIFY_GRP**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Группировать выноски*
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Группировать выноски*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Группировать выноски*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Группировать выноски*.	
2	В командной строке появится запрос «Выберите выноски»	
3	Выберите необходимые выноски, нажмите *ОК*.	

Удалить автоматически созданные размеры

Команда позволяет удалить все или часть автоматически проставленных размеров на проекции.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_dim_clean**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Удалить автоматически созданные размеры*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Удалить размеры*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Удалить автоматически созданные размеры*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Удалить автоматически созданные размеры*	
2	В командной строке появится запрос «Укажите проекцию (видовой экран) для удаления размеров:»	
3	Указать рамку проекции:	Если в указанной точке проекции будет находится более одного объекта, программа выведет список обнаруженных объектов (по наименованию). Необходимо выбрать нужный.

4 Появится диалоговое окно «*Выбор профилей*». Выбрать (отметить галочкой) размерные профили для удаления размеров. Нажать *OK*.

5 Размеры указанных профилей удалятся на проекции:

Данные

Привязать данные

Команда позволяет привязать к объекту любую текстовую информацию на чертеже.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_datalink**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Привязать данные*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Привязать данные*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Привязать данные*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Привязать данные*	
2	В командной строке появится запрос «Укажите объект-источник данных:»	
3	Указать объект на модели 	
4	В командной строке появится запрос «Укажите объект для вывода данных:». Указать текстовый объект для вывода данных по объекту. 	

5 Появится диалоговое окно «Выбор функции».

В данном окне выбрать параметры для вывода в указанный текстовый объект. Для задания сложных выражений предусмотрен доступ к *Мастеру функций*. (см. раздел «Окно Мастер функций») через кнопку «Редактировать функцию».

6 Текстовый объект обновиться в соответствии с выбранными параметрами.

При изменении соответствующих параметров объекта на модели текстовые данные будут обновляться автоматически.

7 В командной строке появится информация «Данные успешно привязаны к объекту».

Привязать данные к выноске

Команда позволяет привязать текстовые данные к существующей выноске к объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_datalink_autobind.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Привязать данные к выноске*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Привязать данные к выноске*

4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* →*Размеры* выбрать *Привязать данные к выноске*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Привязать данные к выноске*	
2	В командной строке появится запрос «Выберите выноску:».	Выноска должна указывать непосредственно на объект модели.
3	Появится диалоговое окно «*Выбор функции*». В данном окне выбрать параметры для вывода в указанный текстовый объект. Для задания сложных выражений предусмотрен доступ к *Мастеру функций*. (см. раздел «Окно Мастер функций») через кнопку «*Редактировать функцию*».	
	Текст выноски обновиться в соответствии с выбранными параметрами.	

Редактировать привязку данных

Команда позволяет отредактировать данные, привязанные к объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **urs_datalink_edit.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Редактировать привязку данных*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Редактировать привязку*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Редактировать привязку данных*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Редактировать привязку данных*	
2	В командной строке появится запрос «Выберите объекты для редактирования связи с данными:».	
3	Появится диалоговое окно «Выбор функции». В данном окне выбрать/отредактировать параметры для вывода в указанный текстовый объект. Для задания сложных выражений предусмотрен доступ к *Мастеру функций*. (см. раздел «Окно Мастер функций») через кнопку «*Редактировать функцию*».	

4	Текст выноски обновиться в соответствии с выбранными параметрами.

Обновить данные

Команда позволяет обновить данные, привязанные к объекту.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_datalink_refresh.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Размеры* кнопка *Обновить данные*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Обновить данные*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Размеры* выбрать *Обновить данные*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	В свойствах оборудования меняем идентификатор – Е-50/1	При изменении свойств объектов привязанные данные обновляются автоматически. Поэтому описываемая команда чаще используется для повторного (принудительного) обновления данных.
2	Вызвать команду *Обновить данные*	
3	Текст выноски обновиться в соответствии с новым значением параметра.	

Оформление чертежа

Команда *Мастер оформления чертежа* вызывает окно настроек стилей оформления чертежа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_urs_datalink_refresh.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Мастер оформления чертежа*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Мастер оформления чертежа*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* →*Документирование* →*Проекции* выбрать *Мастер оформления чертежа*

Настройка стиля оформления чертежа.

	Последовательность действий	Примечания
1	Создаем новый стиль, используя команду <*Создать новый стиль*>.Вводим наименование стиля.	

2 Создаем новый элемент стиля, используя команду <*Создать новый компонент стиля*>.

3 Появится диалоговое окно *Элемент стиля оформления чертежа*, в котором осуществляется настройка элемента стиля:

- На какие типы объектов будет распространяться элемент стиля
- Условие фильтрации объектов
- Параметры элемента стиля.

4 Для выбора и настройки слоя необходимо выбрать кнопку в поле *Название Слоя*

5 Появится диалоговое окно *Мастер функций,* в котором можно прописать название, формулы, порядок слоев

После заполнения всех параметров нажимаем *ОК*

6	Если нужно настроить фильтр. То необходимо выбрать кнопку *Настроить фильтр* в диалоговом окне *Элемент стиля оформления чертежа*	Пиктограмма
7	Появится диалоговое окно *Мастер функций*.	Подробное описание диалогового окна приведено в разделе «Окно *Мастер функций*».
8	Составить формулу, отображающую условия ограничений, и нажать *OK*.	

9

После выбора параметров элементов стиля чертежа снизу нажать кнопку *ОК*

Применение стиля к объектам чертежа.

1 Для применения параметров стиля в диалоговом окне *Стили оформления чертежа* выбрать соответствующий стиль или элемент стиля.

После выбора элементов стиля чертежа нажать кнопку *ОК*

2	Все объекты, описанные в параметрах элемента стиля, примут новые свойства:

Формирование спецификаций

Model Studio CS имеет необходимый функционал для автоматического формирования спецификаций, экспликаций и других табличных документов.

Последовательность действий

Последовательность действий для формирования спецификаций:

	Последовательность действий	Примечания
1	Документ формируется на основе профиля экспорта данных. Профиль экспорта данных создается и настраивается в *Мастере экспорта данных*. В главном меню *Model Studio CS* → *Документирование* → *Спецификации* выбрать *Мастер экспорта данных*.	Вид команды на панели инструментов. Аналогичная команда присутствует среди команд управления *Спецификатора*.
2	Указать объекты для экспорта данных: *Все* 	

3 Появится диалоговое окно *Экспорт данных*: укажите профиль экспорта данных

Более подробно создание спецификаций средствами Model Studio CS, создание и редактирование профилей изложено в г

лаве *Импорт/Экспорт*

Нажать Далее

4 Появится диалоговое окно *Завершение создания выборки*:

Для изменения приложения для экспорта и шаблона следует в окне *Экспорт данных* отметить опцию *Изменить выбранный профиль перед применением* и нажать *Далее*

Проверить данные (ознакомиться с текстом) и нажать кнопку *Готово*

5 Появится соответствующая таблица спецификации:

Позиция	Наименование и техническая характеристика	Тип, марка, обозначение документа, опросного листа	Код оборудования, изделия, материала	Завод-изготовитель	Единица измерения	Количество	Масса единицы, кг	Примечание
	СЕПАРАЦИОННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ							
2	Сепаратор нефтегазовый со сбросом воды	НГСВ 1,0-2400		ОАО "Курганхиммаш"	шт.	2		
3	Сепаратор нефтегазовый со сбросом воды	НГСВ 1,0-2000		ОАО "Курганхиммаш"	шт.	1		
	Арматура трубопроводная							
6	Клапан предохранительный пружинный фланцевый, Ду0, Ру40 МРа	17нж14нж		ОАО "Благовещенский арматурный завод"	шт.	5	41.0	
7	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду400, Ру10 МРа	31с942р1		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	2	940.0	
8	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду300, Ру10 МРа	30с942нж10		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	2	211.3	
9	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду150, Ру10 МРа	30с942нж4		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	2	76.3	
10	Задвижка клиновая с ответными фланцами приварными встык, Ду200, Ру10 МРа	30с942нж10		ОАО "Пензтяжпромарматура"	шт.	3	115.7	
11	Клапан с обогревом фланцевый, Ду80, Ру16 МРа	13нж18п1		ЗАО "Знамя Труда" им. И.И. Лепсе	шт.	5	47.0	
	Детали трубопроводов							
12	Труба стальная сварная для магистральных газонефтепроводов, 426х10	ГОСТ 20295-85	Сталь 20		м.	50.5	102.6	
13	Тройник равнопроходный стальной бесшовный приварной, 426х10	ГОСТ 17376-2001	Сталь 20		шт.	1	55.5	
14	Отвод гнутый стальной бесшовный, 90 325х10	ОСТ 36-42-81	сталь 20		шт.	5		
15	Труба стальная бесшовная горячедеформированная, 325х10	ГОСТ 8732-78	Сталь 20		м.	67	77.7	
16	Отвод крутоизогнутый стальной бесшовный приварной, 90 325х10	ГОСТ 17375-2001	Сталь 20		шт.	3	56.0	

Взамен инв. №
Подп. и дата
Инв. № подл.

Изм. Кол. Лист № док. Подп. Дата
Разраб. Провер. Н.контр.
Спецификация оборудования, изделий и материалов
Стадия Лист Листов
1 2

Пакетный генератор документов

Команда предназначена для автоматического формирования пакета необходимой документации.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке ***_urs_export_pack***
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* кнопка *Создание пакета документации*.
3	Лента	На ленте *Model StudioCS* в разделе *Документирование* выбрать *Пакет документации*
4	Главное меню	В меню *Model StudioCS* → *Документирование* →*Спецификации* выбрать *Пакет документации*

Последовательность действий

Последовательность действий для формирования пакета документации:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Пакет документации*	

2 Появится диалоговое окно *Формирование пакета документов*

:

3 Для добавления документов в пакет выбрать команду *Добавить документ*

Появится диалоговое окно *Свойства документа*

4 В списке *Профиль экспорта* выбираем требуемые профили отчетной документации

Задать при необходимости имя документа

По завершении выбора нажать OK.

Список доступен только при наличии в программе настроенных профилей экспорта данных.

Приложение для экспорта устанавливается автоматически в соответствии с настройками выбранного профиля.

5 Для формирования пакета документов нажать *Сформировать пакет*

Для сохранения профиля пакета документов нажать *Сохранить и закрыть*.

6 Вы появившемся диалоговом окне указать путь для сохранения пакета документов. Нажать *Ок*

При сохранении пакета можно создать отдельную папку где будет храниться пакет документов, нажав на вкладку *Создать папку*

7 Сформируется пакет документов :

Генерация схем

Axogen: Генерация схем

Команда предназначена для автоматической генерации аксонометрических схем.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_mss_schema_generate**
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчеты* выбрать *Генерация схем*
3	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Аксоген* выбрать *Axogen: Генерация схем*

Последовательность действий

Последовательность действий для генерации аксонометрической схемы:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Axogen: Генерация схем*	
2	Появится запрос «*Укажите объекты для построения схемы*». Можно выбрать как отдельные объекты, так и все объекты чертежа. По завершении выбора нажать Enter.	
3	В появившемся окне выбираем профиль для генерации схемы:	

4	В контекстном меню или в командной строке указываем место размещения изометрической схемы (Лист): Укажите объекты для построения схемы <все>: Укажите место размещения схемы (Аксонометрия. М50) [Настройки/Размер/Лист/Файл]:
5	В указанном месте будет сгенерирована схема по выбранному профилю

Axogen: Генерация изометрических схем

Команда предназначена для автоматической генерации изометрических схем.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_mss_*Isogen***
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчеты* выбрать *Изометрическая схема*
3	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Аксоген* выбрать *Axogen: Генерация изометрических схем*

Последовательность действий

Последовательность действий для генерации изометрической схемы:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Изометрическая схема*	
2	Появится диалоговое окно выбора профиля генерации схемы:	

Выбираем профиль генерации схемы.

Если все устраивает, нажимаем *ОК*.

3 Появится запрос «*Укажите объекты для построения схемы*».

Выбираем компоненты для построения схемы:

По завершении выбора нажать Enter.

4 По завершении генерации на листе откроется чертеж изометрической схемы со спецификацией, таблицами длин участков и суммарной длиной труб

4.1 Изометрическая схема

4.2 Спецификация

ПОЗ	ОПИСАНИЕ	ДИАМ, ММ	СКЛАДСКОЙ КОД	КОЛ-ВО	ОБЩАЯ МАССА, КГ
1	Фланец стальной приварной встык 1-300-10 Сталь 20 ГОСТ 12821-80	2	37.3	259	
2	Шпилька для фланцевых соединений с температурой среды до 300 С 1-М20х110 сталь 20 ОСТ 26-2040-77	1	0.0	469	
3	Прокладка плоская эластичная А-300-10 ПМБ ГОСТ 15180-86	2	0.0	599	
4	Опора корпусная стальных технологических трубопроводов 325-КП-А11 09Г2С ОСТ 36-146-88	5	16.5	399	
5	Задвижка штампосварная с выдвижным шпинделем с электроприводом фланцевая 30с942нж10 Углеродистая сталь	1	174.0	100	
6	Тройник равнопроходный стальной сварной приварной 300х10 Сталь 20 ОСТ 36-46-81	1	47.3	230	
7	Отвод гнутый стальной бесшовный 90 325х10 сталь 20 ОСТ 36-42-81	4	0.0	210	
8	Труба стальная бесшовная горячедеформированная 325х10 Сталь 20 ГОСТ 8732-78	32.566	2529.7	200	
9	Гайка для фланцевых соединений АМ20 сталь 20 ГОСТ 9064-75	1	0.0	489	

4.3 Таблица длин

НОМЕР УЧ.	ДЛИНА, ММ	ДИАМ. ММ	НОМЕР УЧ.	ДЛИНА, ММ	ДИАМ. ММ
<1>	988	300	<7>	12430	300
<2>	638	300			
<3>	200	300			
<4>	13280	300			
<5>	100	300			
<6>	4930	300			

4.4 Суммарная длина труб

300	325	300
ОБЩ. ДЛИНА (м)	6.6	92.8

AxoGen: Изменить плоскость УГО

Команда предназначена для изменения плоскости отображения УГО (условно-графического обозначения) на аксонометрических и изометрических схемах.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке ***_mss_Symbol_Toggle_Plane***
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчеты* выбрать *Изометрическая схема*
3	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Аксоген* выбрать *Axogen:Изменить плоскость УГО*

Последовательность действий

Последовательность действий для изменения плоскости УГО*:*

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Изменить плоскость УГО*	
2	Появится запрос «*Укажите обозначение для смены плоскости проецирования или [Несколько]*»	
3	Выбрать УГО аксонометрической или изометрической схемы для изменения плоскости: По завершении выбора нажать Enter.	
4	В результате одно или несколько УГО изменят плоскость 	

AxoGen: Разделить и перенести схему

Команда позволяет разделить сгенерированную схему и перенести фрагмент на другое место в пределах листа

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке ***_mss_Axogen_Split***
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчеты* выбрать *Разделить и перенести схему*
3	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Аксоген* выбрать *Axogen: Разделить и перенести схему*

Последовательность действий

	Последовательность действий	Примечания
1	Переходим в пространство листа, содержащего сгенерированную ранее схему 	
2	Выбрать команду *AxoGen: Разделить и перенести схему*.	
3	В появившемся запросе выбрать опцию разрыва схемы – по объекту или точке. `MSS_AXOGEN_SPLIT Разрыв схемы [Объект Точка] <Объект>:`	*Объект* – разрыв будет произведен по середине объекта *Точка* – любая точка на линии, обозначающей на схеме трубопровод
4	В появившемся запросе выбрать какая часть схемы будет менять положение – *Начало* или *Продолжение* `MSS_AXOGEN_SPLIT Выберите сторону [Продолжение Начало] <Продолжение>:`	
5	Указать точку нового положения части схемы 	

6	В результате схема разрывается, места разрыва соединены пунктиром

Axogen: Таблица спецификации

Команда позволяет сгенерировать таблицу спецификации для аксонометрической схемы

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке ***_mss_Axogen_Tab***
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчеты* выбрать *Таблица спецификации*
3	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Аксоген* выбрать *Axogen: Таблица спецификации*

Последовательность действий

Последовательность действий для генерации таблицы спецификации*:*

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Axogen: Таблица спецификации*	
2	Появится диалоговое окно выбора критерия:	

3	Выбираем галочками необходимые линии По завершении выбора нажать ОК.
4	В результате появится диалоговое окно выбора приложения для экспорта
5	Выбираем «Таблица AutoCAD» Нажимаем *Далее*
6	Результатом является таблица спецификации

ПОЗ	ОПИСАНИЕ	ДИАМ, ММ	СКЛАДСКОЙ КОД	КОЛ-ВО	ОБЩАЯ МАССА, КГ
1	Задвижка клиновая с выдвижным шпинделем фланцевая (КОМПЛЕКТ)	200		4	773.328
2	Опора корпусная хомутовая стальных технологических трубопроводов	200		14	191.352
3	Опора хомутовая бескорпусная стальных технологических трубопроводов	200		4	8.8
4	Отвод крутоизогнутый стальной бесшовный приварной	200		7	105

Axogen: Таблица длин труб

Команда позволяет сгенерировать таблицу длин труб для аксонометрической схемы

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке ***_mss_Axogen_Tab Tab*** и имя профиля ***Изометрии. Таблица по схеме – Длина участков труб***
2	Лента	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Схемы и расчеты* выбрать *Таблица длин труб*
3	Главное меню	В меню *MS Трубопроводы* → *Аксоген* выбрать *Axogen: Таблица длин труб*

Последовательность действий

Последовательность действий для генерации таблицы длин труб*:*

	Последовательность действий	Примечания
1	*Вызвать команду Axogen: Таблица длин труб*	
2	Появится диалоговое окно выбора критерия:	
3	Выбираем галочками необходимые линии По завершении выбора нажать ОК.	
4	В результате появится диалоговое окно выбора приложения для экспорта	
5	Выбираем «Таблица AutoCAD» Нажимаем *Далее*	
6	Результатом является таблица длин труб	

НОМЕР УЧ.	ДЛИНА, ММ	ДИАМ. ММ	НОМЕР УЧ.	ДЛИНА, ММ	ДИАМ. ММ	НОМЕР УЧ.	ДЛИНА, ММ	ДИАМ. ММ
	2281	200		270	200		8088	200
	2862	200		58080	200		1963	200
	8207	200		39340	200		369	200
	1924	200		2295	200			
	410	200		2089	200			

Создание оформленных чертежей по шаблону

Создать страницу по шаблону

Основные положения

- Команда позволяет создавать готовые оформленные чертежи по шаблону
- На чертежах автоматически формируются планы, виды и разрезы, проставляются размеры и надписи, вставляются и заполняются таблицы

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ms_layout_generate**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* выбрать *Создать страницы по шаблону*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Шаблоны документов* выбрать *Создать страницы по шаблону*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать страницы по шаблону*	
2	Укажите шаблон документа, нажмите *ОК*	

3	Начнется процесс создания планов, видов и таблиц

4	Создан чертеж, соответствующий выбранному шаблону документа

Создать страницу по шаблону для выбранных объектов

Команда позволяет создавать готовые оформленные чертежи по шаблону для выбранных объектов

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ms_obj_layout_generate**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Документирование* выбрать *Создать страницы по шаблону для выбранных объектов*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS* → *Шаблоны документов* выбрать *Создать страницы по шаблону для выбранных объектов*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать страницы по шаблону для выбранных объектов*	
2	Появится диалоговое окно с запросом *Включить узлы оборудования*. Нажать *Да* Включать узлы оборудования Да ● Нет	
3	Указать объекты, для которых будут созданы документы: 	
4	Укажите шаблон документа, нажмите *ОК* 	

5 Будет создан чертеж, соответствующий выбранному шаблону документа

Создать документ по шаблону

Команда позволяет создавать готовые чертежи по шаблону в виде отдельного файла AutoCAD/nanoCAD

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ms_doc_generate**
2	Панель инструментов	На панели инструментов Документирование выбрать Создать документ шаблону
3	Главное меню	В главном меню Model Studio CS → Шаблоны документов выбрать Создать документ по шаблону

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать документ по шаблону*	

2 Укажите шаблон документа, нажмите *ОК*

5 Укажите место хранения документа, по которому будет создан чертеж:

Если необходимо создать отдельную папку для хранения документа, то нужно нажать на соответствующую иконку *Создать папку*

6 В выбранной директории будет создан файл с чертежом:

Создать документ по шаблону для выбранных объектов

Команда позволяет создавать готовые чертежи по шаблону для указанных объектов трехмерной модели Model Studio CS Трубопроводы в виде отдельного файла AutoCAD/nanoCAD

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ms_obj_doc_generate**
2	Панель инструментов	На панели инструментов Документирование выбрать Создать документ по шаблону для выбранных объектов
3	Главное меню	В главном меню Model Studio CS → Шаблоны документов выбрать Создать документ по шаблону для выбранных объектов

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать документ по шаблону для выбранных объектов*	
2	Появится диалоговое окно с запросом *Включить узлы оборудования*. Нажать *Да* Включать узлы оборудования Да • Нет	
3	Указать объекты, для которых будут созданы документы: 	

4 Укажите шаблон документа, нажмите *ОК*

5 Укажите место хранения документа, по которому будет создан чертеж:

Если необходимо создать отдельную папку для хранения документа, то нужно нажать на соответствующую иконку *Создать папку*

6 В выбранной директории будет создан файл с чертежом:

Команда *Новый шаблон документа* позволяет создать шаблон для документа

Команда *Открыть шаблон документа* позволяет открыть шаблон документа

Команда *Сохранить шаблон документа* позволяет сохранить шаблон документа

Команда *Сохранить шаблон документа как…* позволяет сохранить шаблон документа в отдельном файле

Команда *Добавить новую страницу* позволяет добавить новую страницу

Команда *Добавить страницу-продолжение* позволяет добавить страницу-продолжение

Команда *Добавить отчет* позволяет добавить отчет.

Команда *Добавить проекцию* позволяет добавить проекцию

Позволяет *Свойства элемента шаблона* задать/изменить свойства элемента шаблона

Земля

10

.

Темы

Настройка источника земли

Сохранение отметок уровня рельефа для объектов

Перемещение объектов на уровень рельефа

Создание продольного профиля

Создание и редактирование траншеи/насыпи

Создание и редактирование скважины/точечного котлована

Создание и редактирование площадки

Ведомости объемов грунтов

Введение

Модуль *Гео* содержит инструменты работы с геологическими, геодезическими, проектными поверхностями и входит в состав следующих программных продуктов:

- Model Studio CS Трубопроводы
- Model Studio CS Кабельное хозяйство
- Model Studio CS Строительные решения
- Model Studio CS ОРУ
- Model Studio CS Молниезащита

Основные положения

Перед использованием команд модуля *Гео* требуется задать источник данных о земле.

В качестве источников рассматриваются модели, в которых содержится информация по геодезическим поверхностям, геологическим поверхностям и поверхностям проектного рельефа.

Модели геодезических поверхностей и поверхностей проектного рельефа должны быть выполнены в 3D гранях и при необходимости адаптированы для их использования в смежных проектных отделах:

— Отмасштабировать модель с коэффициентом 1000:1, для соответствия единиц измерения чертежам смежных проектных отделов;

— Модифицировать систему координат модели (изменить положение начала системы координат и ее ориентацию в пространстве) в соответствии с генеральным планом, используемым при сборке общей модели объекта проектирования.

Модели геологических поверхностей должны быть выполнены в виде файлов *.xpgx.

Настройка источника земли

Команда *Ссылка на модель изысканий и проектного рельефа*, по которой открывается диалоговое окно для выбора способа задания источника земли.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке *_MSS_SETUP_SURFACE*.
2	Лента	На ленте *Гео* кнопка *Выбор поверхностей*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* выбрать *Ссылка на модель изысканий и проектного рельефа.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Ссылка на модель изысканий и проектного рельефа*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Ссылка на модель изысканий и проектного рельефа.*	

2 В диалоговом окне *Настройка источника земли* указать источник земли, выбрав один из возможных вариантов:

- *Текущий документ* - модель земли находится в текущем чертеже;
- *Файл земли* - модель земли находится в отдельном чертеже. Необходимо указать путь к месту хранения этого чертежа, нажав на кнопку .... Масштаб чертежа указывается в зависимости от исходного файла. Если модель поверхности заранее была отмасштабирована, то масштаб ставится «1». Если модель не была отмасштабирована, то масштаб ставится «0.001»;
- *Внешняя ссылка* – если модель земли вставлена в текущий чертеж в качестве внешней ссылки. Необходимо выбрать требуемую ссылку в выпадающем списке;
- *База данных* - если модель земли загружена в БД CADLib Модель и Архив. Необходимо подключиться к БД CADLib Модель и Архив, нажав на кнопку ... и выбрать слои, в которых находится требуемая модель земли.

3 В разделе Слои диалогового окна Настройка источника земли появится информация о слоях, используемых в выбранном источнике.

4 Выбрать для каждого слоя группу назначения, в соответствии с которой объекты слоя будут использоваться при построении продольного профиля.

Группа *Игнорировать на профиле* для всех слоев установлена по умолчанию и блокирует возможность изменения разделов «Данные», «Штриховка», «Комментарий».

- *Игнорировать на профиле* – объекты выбранного слоя не учитываются при построении продольного профиля;
- *Линия поверхности* – объекты выбранного слоя рассматриваются в качестве чёрного рельефа земли;
- *Геология* – объекты выбранного слоя рассматриваются в качестве слоев геологии;
- *Проектная поверхность* – объекты выбранного слоя рассматриваются в качестве проектного рельефа земли;
- *Прочее* – прочие объекты.

5 Для каждого слоя, при необходимости, можно задать следующие параметры:

- *Данные* – задание описательных параметров для слоя;
- *Штриховка* – задание шаблона штриховки для слоя;
- *Комментарий* – ввод дополнительной информации.

Параметры в графе *Данные*

- Щелкните левой кнопкой мыши в соответствующем столбце выбранного слоя. Нажмите кнопку ...

- В диалоговом окне *Свойства элемента* можно добавить и задать необходимые параметры.

Параметры в графе *Штриховка*

- Щелкните левой кнопкой мыши в соответствующем столбце выбранного слоя, нажмите кнопку [...]. Или несколько слоев, нажмите кнопку *Задать штриховку* на панели команд управления.

- Появится диалоговое окно *Выбор штриховки*.

- Выберите шаблон штриховки. Нажмите кнопку *Выбрать*.

- В строке *Выбор:* появится запись, где ANSI36 – наименование шаблона штриховки; 1.0– масштаб штриховки на профиле. При необходимости масштаб штриховки можно изменить.

- Нажмите OK. Информация о выбранном шаблоне штриховки будет добавлена к описанию слоя.

Слоям, определенным из базы данных, задать штриховку в окне *Настройка источника земли* нельзя. При попытке задать штриховку таким слоям будет выдано предупреждение.

Параметры в графе *Комментарий*

- Укажите курсором мыши в соответствующий столбец выбранного слоя. Введите текст комментария.

Создание продольного профиля

Команда *Продольный профиль* позволяет сгенерировать продольный профиль по выбранным объектам модели или по полилинии.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _MSS_EVOLVENT.
2	Лента	На ленте *Гео* кнопка *Продольный профиль*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* выбрать *Продольный профиль*.
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Продольный профиль*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

Генерация продольного профиля на основе существующих профилей настроек

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Продольный профиль*.	Если на чертеже отображены слои поверхностей, то перед выполнением команды их необходимо удалить.

2	Появится запрос программы «*Укажите объекты для построения продольного профиля:*». Указать объект, по которому будет строиться продольный профиль. Подтвердить выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*. 	Для построения продольного профиля могут использоваться объекты трубопровода, а также полилинии.
3	Появится запрос программы «*Укажите место размещения профиля (Мв 1:100) [Настройки/3D/Листы/Файл*]:» *Настройки* – вызов диалогового окна *Параметры генерации схемы*, в котором можно выбрать профиль для текущей генерации, а также создать новый или отредактировать существующий; *3D* – генерация в модели линии рельефа по выбранным объектам; *Листы* – генерация продольного профиля производится в пространстве листа AutoCAD; *Файл* – генерация продольного профиля в отдельный чертеж *.dwg. 	

4 Выбрать опции генерации можно, указав соответствующий пункт в командной строке или в контекстном меню. Выберите пункт *Настройки*.

5 Появится диалоговое окно *Параметры генерации схемы*. Выберите требуемую вкладку с учетом типа объекта (объекты трубопровода, вентиляции, трассы/эстакады или полилиния). Укажите профиль настроек для текущей генерации. Нажмите ОК.

6 Указать место размещения генерируемого профиля.

При выборе опции *Листы* профиль будет генерироваться в пространство листа AutoCAD.

При выборе опции *Файл* необходимо указать имя файла и папку сохранения файла.

Процесс генерации продольного профиля.

7 Результат генерации.

Создание нового профиля настроек

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте *Трубопроводы* в разделе *Гео* выбрать команду *Продольный профиль*.	Если на чертеже отображены слои поверхностей, то перед выполнением команды их необходимо удалить.
2	Появится запрос программы «*Укажите объекты для построения продольного профиля:*». Указать объект, по которому будет строиться продольный профиль. Подтвердить выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	

3 Выбрать опции генерации можно, указав соответствующий пункт в командной строке или в контекстном меню. Выберите пункт *Настройки*.

4 Появится диалоговое окно *Параметры генерации схемы*. На панели выберите команду *Создать новый профиль*.

5 Появится диалоговое окно *Создание профиля*.

Вкладка *Свойства профиля*

- Источник объектов выбирается из списка;
- Масштабы можно выбрать из списка, либо ввести значения коэффициентов в соответствующие поля;
- В окне можно указать смещение профиля от точки вставки по осям X, Y;
- Для случая генерации нескольких профилей можно задать направление смещения следующего профиля и значение смещения;
- Формат листа можно выбрать из списка, либо задать размеры листа в соответствующих полях;
- Отступы от края листа (поля) задаются в соответствующих полях.

Вкладка *Профиль*

Свойства слоев и варианты их использования отображаются в соответствии с выбранным элементом профиля.

Нажатие кнопки ... открывает диалоговое окно *Мастер функций*.

Раздел *Штриховка*:

- *Включить штриховку* – отображение на профиле штриховки для слоев поверхности, грунтов;
- *Нижняя граница* – положение нижней границы штриховки относительно линии поверхности;
- *Создавать легенду* – создание легенды по слоям грунтов;
- *Ссылки на штриховке* – создание на штриховке слоя грунта ссылки на его номер в легенде;
- *Функция для группировки слоев в легенде* – параметры, по которым слои будут сгруппированы в легенде. Настройка производится посредством *Мастера функций*;
- *Функция для нумерации легенды* – параметры, использующиеся для нумерации слоев. Настройка производится посредством *Мастера функций*;
- *Положение легенды* – варианты относительного расположения легенды по слоям грунтов.

Вкладка *Линии и подпрофильная таблица*

- *Объединение линий* – выбрать критерии объединения линий.
- *Линии как оборудование* – задать критерии, при соблюдении которых линии будут считаться оборудованием.

Нажатие кнопки ... открывает диалоговое окно *Мастер функций*.

Варианты задания положения профиля:

- *Отступ от таблицы* – задание высотной отметки профиля относительно подпрофильной таблицы.
- *Базовая отметка профиля* – задание абсолютной высотной отметки профиля.
- *Единицы измерения* – задание единиц измерения параметров.
- *Система координат* – задание положения пользовательской системы координат.
- *Дополнительные параметры* – кнопка открывает диалоговое окно *Дополнительные параметры для объекта форматки*, в котором можно задать необходимые параметры.

- *Настройка общих размеров* – кнопка открывает диалоговое окно *Настройка общих размеров*, в котором можно задать необходимые размеры.

- *Форматка* – задание положения форматки относительно нуля листа.
- *Настройка подпрофильной таблицы* – кнопка открывает диалоговое окно *Стандартные условные обозначения*, в котором осуществляется подбор и настройка применения условных обозначений для каждого типа элемента профиля.

В настройках подпрофильной таблицы можно добавить описания для типов компонентов.

Каждый тип компонента оформления может быть описан многократно в случае необходимости задания разных условий применения.

Тип компонента – тип компонента оформления профиля;

Значение – файл формата *.xpg, в котором содержится информация о параметрическом объекте, используемом для описания условного обозначения;

Условие применения – условие применения условного обозначения;

X-смещение точки вставки – смещение точки вставки условного обозначения по оси X относительно обрабатываемого объекта;

Y-смещение точки вставки – смещение точки вставки условного обозначения по оси Y относительно обрабатываемого объекта.

Добавление типов компонентов:

– добавление одной новой записи;

– добавление всех доступных типов компонентов.

В случае добавления одной записи необходимо дополнительно выбрать тип нового компонента, щелкнув курсором мыши в поле *<Любой>* и выбрав его из раскрывающегося списка.

Необходимо задать файл условного обозначения. Дважды щелкните курсором мыши в соответствующем столбце в поле *<Не вставлять в чертеж>*. Выберите из раскрывающегося списка требуемый файл условного обозначения.

При необходимости можно изменить условие применения по умолчанию, щелкните курсором мыши в соответствующем столбце в поле *<Любые объекты>*. Нажмите на кнопку ... . В открывшемся окне *Мастер функций* задайте необходимое условие.

При необходимости можно задать смещения. Щелкните курсором мыши в соответствующих полях и задайте необходимые значения.

В случае добавления всех доступных типов компонентов подгружаются все типы компонентов и им при необходимости можно задать значения в колонках «Значение»,

«Условие применения», «X-смещение точки вставки», «Y-смещение точки вставки».

Вкладка *Профиль трубопровода*

- *Изображать в виде проекции* – профиль трубопровода будет представлен в виде проекции с учетом заданных масштабных коэффициентов по осям X, Y.
- *Изображать в виде схемы* – профиль трубопровода будет представлен в виде схемы с условными обозначениями.
- *Настроить выбор стандартных УГО для схемы* – настройка применения УГО для различных типов компонента трубопровода. Открывает диалоговое окно *Стандартные условные обозначения*. Процедура настройки аналогична настройке условных обозначений для подпрофильной таблицы.

- *Параметры изображения* – в разделе можно выбрать требуемые варианты изображения профиля, а также настроить параметры генерации изображения.
- *Параметры генерации изображения* – кнопка открывает диалоговое окно *Редактирование профиля*, в котором на вкладках *Профиль проецирования, Линии и слои, Замена на УГО* можно задать необходимые параметры.

- *Генерация отводов* – в разделе можно выбрать варианты условного представления отводов на профиле, а также задать условия применения выбранного варианта.
- *Колодцы* – в разделе можно выбрать варианты отображения колодцев на профиле, а также задать критерии отбора соответствующих объектов.
- *Пересечения* – в разделе можно выбрать варианты отображения на профиле пересечений с протяженными объектами и оборудованием.

Нажатие кнопки ... открывает диалоговое окно *Мастер функций*.

Вкладка *Простановка размеров*

В окне можно задать профили простановки размеров для компонентов трубопровода и различных вариантов пересечений трубопровода с оборудованием и протяженными объектами.

Выберите объект для простановки размеров и укажите требуемые профили, отметив их галочкой.

Генерация линии рельефа по объекту в модели

	Последовательность действий	Примечания
1	На ленте ***Гео*** выбрать команду *Продольный профиль*.	Если на чертеже отображены слои поверхностей, то перед выполнением команды их необходимо удалить.
2	Появится запрос программы «*Укажите объекты для построения продольного профиля:*». Указать объект, по которому будет строиться продольный профиль. Подтвердить выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	Для построения продольного профиля могут использоваться объекты трубопровода, а также полилинии.

3 Появится запрос программы «*Укажите место размещения профиля (Мв 1:100) [Настройки/3D/Листы/Файл]:*». Выбрать опции генерации можно, указав соответствующий пункт в командной строке или в контекстном меню.

4 Выбрать пункт *3D*. Линии поверхности будут сгенерированы в модели по выбранному объекту по тем слоям, что были указаны в диалоговом окне *Настройка источника земли*.

Обновление продольного профиля

Команда *Обновить продольный профиль* обновляет ранее сгенерированный продольный профиль.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.
При изменении каких-либо исходных данных необходимо обновить ранее сгенерированный продольный профиль.
Вызов команды можно производить, находясь как в модели, так и в листах.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _MSS_EVOLVENT_REGEN.
2	Лента	На ленте *Гео* кнопка *Выбор поверхностей*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* выбрать *Обновить продольный профиль*.
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Обновить продольный профиль*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Обновить продольный профиль*.	
2	Появится запрос «*Укажите компоненты профиля, который требуется обновить <все>*». Указать объект, по которому был сгенерирован продольный профиль. Подтвердить выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	
3	Выполняется обновление продольного профиля.	

4 Обновлённый продольный профиль.

5 Если исходные данные объекта в модели изменились, но команда *Обновить продольный профиль* не выполнена, то при переходе на вкладку *Лист*, где располагается продольный профиль появляется запрос об обновлении данных.

6 Если выполнить команду *Обновить продольный профиль* без изменения исходных данных, появится предупреждение.

Сохранение отметок уровня земли для объекта модели

Команда *Сохранить отметку уровня* сохраняет в свойства объекта отметки уровня земли в ключевых точках объекта.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _MSS_SET_GROUND_LEVEL.
2	Лента	На ленте *Гео* кнопка *Сохранить отметку уровня*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* выбрать *Сохранить отметку уровня*.
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Сохранить отметку уровня*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Сохранить отметку уровня*.	
	Появится запрос программы «*Укажите объекты для простановки уровня земли:*» Указать объекты для сохранения отметок уровня. Подтвердить выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	
3	Команда проверяет наличие поверхностей и записывает в объект следующие параметры: Z_START - относительная отметка объекта, начальная точка; Z_END - относительная отметка объекта, конечная точка; Z_BASE - относительная отметка объекта, точка вставки. ABS_Z_START - абсолютная отметка объекта, начальная точка; ABS_Z_END - абсолютная отметка объекта, конечная точка; ABS_Z_BASE - абсолютная отметка объекта, точка вставки. Если поверхность задана «Тип поверхности = Линия поверхности», то заполняются отметки черного рельефа в ключевых точках объекта: GROUND_LEVEL_START, GROUND_LEVEL_END и GROUND_LEVEL_BASE. Если поверхность задана «Тип поверхности = Проектная поверхность», то заполняются отметки красного рельефа в ключевых точках объекта: GROUND_LEVEL_DESIGN_START, GROUND_LEVEL_ DESIGN_END и	

GROUND_LEVEL_ DESIGN_BASE.

При отсутствии поверхностей, в значениях параметров будет записано "НЕТ".

В свойствах выбранного объекта можно увидеть информацию по отметкам уровня объекта и отметкам уровней земли, в соответствии с заданным источником земли.

Поднятие объектов на рельеф

- Команда *Поднять на рельеф* по выбранному объекту вычисляет отметку рельефа и поднимает объект на рельеф. В качестве объектов применяются 3D тела и объекты категории Оборудование.

  Перед запуском команды требуется отобразить на чертеже поверхность, на которую необходимо поднять объект.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _CS_BASES.
2	Лента	На ленте *Гео* кнопка *Поднять на рельеф*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* выбрать *Поднять на рельеф*.
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Поднять на рельеф*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Поднять на рельеф*.	
2	В командной строке появится запрос «*Выберите объекты для перемещения (фундаменты)*». Указать объекты. Подтвердить выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	

3	Указанные объекты подняты на рельеф.

Поднятие объектов на рельеф (настройки)

- Команда *Поднять на рельеф (настройки)* позволяет задать настройки, регулирующие способ вычисления отметок рельефа и поднятия объекта на рельеф.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _CS_BASES_OPTIONS.
2	Лента	На ленте *Гео* кнопка *Поднять на рельеф (настройки)*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* выбрать *Поднять на рельеф (настройки).*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Поднять на рельеф (настройки)*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Поднять на рельеф (настройки)*.	

2 В диалоговом окне *Фундаменты настройки* выбрать необходимые параметры.

- *Перемещаемые объекты* – в данном разделе можно выбрать какие объекты будут подниматься на рельеф, указать способ выбора автоматически или вручную;
- *Направление перемещения* – в данном разделе можно выбрать в какой ПСК будет располагаться ось Z, по которой поднимается объект;
- *Искать пересечения с* – в данном разделе можно выбрать с какими объектами будут искаться пересечения, указать способ выбора автоматически или вручную;
- *Базовая точка* – в данном разделе можно выбрать местоположение базовой точки поднимаемого объекта;
- *Конечная точка* – в данном разделе можно выбрать порядок выбора поверхностей, если в чертеже будут отображены несколько поверхностей;
- *Перемещение* – при активном окне *Переместить на* можно указать расстояние, на которое объект будет отстоять от поверхности. Расстояние может задаваться положительным или отрицательным значением в мм.

Создание траншеи (авто)

Команда *Создать траншею (авто)* создает 3D траншею с автоматическим определением уровня поверхности.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCH_AUTO.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Создать траншею (авто)*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Траншеи* выбрать *Создать траншею (авто)*.

4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Создать траншею (авто).*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать траншею (авто).*	
2	В диалоговом окне *Параметры создаваемого объекта* задать данные. Нажать ОК.	

- *Смещение от оси вниз* – расстояние от оси трубопровода до основания траншеи, мм, (на схеме С1);
- *Ширина основания слева* – ширина основания траншеи слева от оси трубопровода, мм, (на схеме С2);
- *Ширина основания справа* – ширина основания траншеи справа от оси трубопровода, мм, (на схеме С3);

- *Угол откоса* – угол наклона боковых стенок траншеи, град;
- *Угол начального откоса* – задать будет ли строиться угол откоса стенок в начале траншеи и его значение, град;
- *Угол конечного откоса* – задать будет ли строиться угол откоса стенок в конце траншеи и его значение, град;

- *Базовая поверхность* – выбор базовой поверхности для расчета высоты траншеи, Проектная или Линия поверхности;
- *Строить по* – выбор способа построения по рельефу или с заданным шагом сечений;
- *Шаг сечений* – шаг построения сечений по траншее.

3 Появится запрос «*Начальная точка или [по Объекту]:*».

Указать начальную точку траншеи на оси трубопровода.

Опция *поОбъекту* дает возможность автоматического создания траншеи по выбору объекта.

4 Указать следующую точку траншеи.

Появится запрос «*Следующая точка или [Уклон]:*».

Опция *Уклон* дает возможность построения траншеи с уклоном относительно трассы трубопровода.

5 Последовательно задать точки траншеи по трассе трубопровода.

Для завершения построения нажать правую кнопку мыши и выбрать в контекстном меню *Ввод* или нажать *Enter*.

6 После подтверждения программа автоматически рассчитывает высоту траншеи на основе данных об источнике земли.

Создание траншеи по объекту

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать траншею (авто).*	

2	По запросу «*Начальная точка или [поОбъекту]:*» выберите пункт *поОбъекту*. Выбрать трубопровод. Траншея построится автоматически по всей трассе выбранного трубопровода. 	

Создание траншеи с уклоном

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать траншею (авто)*.	
2	Опция *Уклон* дает возможность построения траншеи с уклоном относительно трассы трубопровода. При вводе точек участков траншеи при запросе «*Следующая точка или [Уклон]:*». выбрать опцию *Уклон* (или введите в командной строке *У*, далее *Enter*). Ввести в командной строке требуемое значение уклона: *Уклон <0.0200>: 0.03* Участок траншеи построится с учетом заданного уклона. Для каждого последующего участка траншеи можно менять значение уклона, используя данную опцию. 	

Создание траншеи

Команда *Создать траншею* создает 3D траншею посредством ручного ввода необходимых параметров для каждого участка.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCH.

2	Лента	На ленте *Гео* в разделе Траншеи кнопка *Создать траншею*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → Траншеи выбрать *Создать траншею*.
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Создать траншею*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Создать траншею*.	
2	Последовательно появятся запросы программы о необходимости задания следующих данных: ❑ *Смещение от оси вниз* – задать расстояние от оси трубопровода до основания траншеи, мм, (на схеме C1); ❑ *Ширина основания слева* – задать ширину основания траншеи слева от оси трубопровода, мм, (на схеме C2); ❑ *Ширина основания справа* – задать ширину основания траншеи справа от оси трубопровода, мм, (на схеме C3); ❑ *Угол откоса* – задать угол наклона боковых стенок траншеи, град; ❑ *Откос в начале [Да Нет]* – задать будет ли строиться угол откоса стенок в начале траншеи; ❑ *Угол начального откоса* – задать угол откоса стенок в начале траншеи, град; ❑ *Откос в конце [Да Нет]* - задать будет ли строиться угол откоса стенок в конце траншеи; ❑ *Угол конечного откоса* – задать угол откоса стенок в конце траншеи, град; Задайте необходимые данные, подтверждая каждый выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	
3	Появится запрос «*Начальная точка или [по Объекту]:*». Указать начальную точку траншеи на оси трубопровода.	Опция «*поОбъекту*» дает возможность автоматического создания траншеи по выбору объекта.
4	Появится запрос «*Глубина <2000>*». Создание траншеи вручную дает возможность контролировать и изменять глубину траншеи в каждой указываемой точке.	

Ввести глубину траншеи.

5 Появится запрос «*Использовать уклон? [Да Нет]*».

При выборе *Нет* появляется запрос «*Следующая точка или [Уклон]:*». Укажите следующую точку и введите значение глубины траншеи в этой точке.

Появится запрос «*Следующая точка или [автоГлубина/Уклон/Отменить]:*».

- *автоГлубина* – опция позволяет принять заданную для последней точки глубину траншеи постоянной для всех последующих точек;
- *Уклон* – опция, позволяющая задать траншее уклон;
- *Отменить* – отмена предыдущей точки.

При выборе *Да* введите в командной строке требуемое значение уклона: *Уклон <0.0200>: 0.01* и укажите следующую точку.

Появится запрос «*До верха <2000>*», введите глубину траншеи в данной точке. Укажите следующую точку.

Появится запрос «*Следующая точка или [автоГлубина/Уклон/*

трёхмернаяТочка /Отменить]:».

- *автоГлубина* – опция позволяет принять заданную для последней точки глубину траншеи постоянной для всех последующих точек;
- *Уклон* – опция, позволяющая задать траншее уклон;
- *трёхмернаяТочка*-опция позволяет вернуться из режима Уклон в режим указания следующей точки;
- *Отменить* – отмена предыдущей точки.

6 Последовательно задать точки траншеи по трассе трубопровода.

Для завершения построения нажать правую кнопку мыши и выбрать в контекстном меню *Ввод* или нажмите *Enter*.

Свойства объекта траншея

В свойствах объекта *Траншея* содержится информация о его геометрических размерах, объемах выемки, засыпки, вычетов грунта, а также информация по соответствующим работам.

Редактирование траншеи/насыпи

Команда *Редактор траншеи/насыпи* вызывает диалоговое окно, позволяющее редактировать основные параметры траншеи.

Редактирование параметров траншеи/насыпи осуществляется в окне *Редактор траншеи или насыпи*. Окно *Редактор траншеи или насыпи* интерактивное и отображает параметры текущего выбранного объекта. Для редактирования доступны геометрические характеристика траншеи/насыпи, привязки, данные по объемам грунта. В редакторе можно задать дополнительные данные по засыпке грунта, вычетам.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCH_EDIT.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Редактор траншеи/насыпи.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Траншеи* выбрать *Редактор траншеи/насыпи.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Редактор траншеи/насыпи.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Редактор траншеи/насыпи*.	
2	Появится интерактивное окно *Редактор траншеи или насыпи*. Выбрать траншею/насыпь для редактирования.	

3	В редакторе отобразятся параметры выбранной траншеи.	

- *Текущий сегмент* – отображает текущий выбранный сегмент траншеи. Выбранный сегмент выделяется в модели зеленым цветом.

Вкладка *Откос*

На данной вкладке при необходимости можно отредактировать геометрические параметры траншеи путем редактирования значений в соответствующих полях.

Значение глубины траншеи от оси трубопровода до земли (*От оси до верха, мм*) можно редактировать только для траншеи, созданной вручную.

- *Общие* – данные по глубинам траншеи над и под трубопроводом, мм;
- *Параметры откоса* – данные по углу откоса, ширине основания и величине отклонения глубины траншеи от первоначального значения.

Вкладка *Выемка*

На вкладке выводятся данные по отметкам слоев грунта в каждой точке траншеи.

Вкладка *Засыпка*

На вкладке выводятся данные по толщинам подсыпки и засыпки грунта в траншее.

При необходимости можно задать дополнительные слои подсыпки с помощью кнопки [+]. Для новых слоев задается название и толщина (мм).

Кнопкой [x] можно удалить выбранный слой.

Поднять или опустить слои в списке можно с помощью кнопок [^] [v].

Вкладка *Вычеты*

На вкладке можно задать величину вычетов грунта.

Названия вычетов можно отредактировать путем указания курсором мыши в соответствующих полях.

Добавление вычетов:

- *Объем* – добавление вычета в виде задания объема, м3;
- *По объекту* – по нажатию кнопки необходимо выбрать вычитаемый объект. Объем, соответствующий указанному объекту будет добавлен в список;
- *Трубу* – необходимо задать значение диаметра трубопровода, мм. Объем вычета будет рассчитан автоматически и сохранен в свойствах траншеи.

Свойства траншеи/насыпи после редактирования

Добавление точки оси траншеи

Команда *Добавить точку оси траншеи* добавляет точку (сечение) на ось траншеи.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCH_ADDNODE.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Добавить точку оси*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Траншеи* выбрать *Добавить точку оси траншеи/насыпи.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Добавить точку оси траншеи/насыпи.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Добавить точку оси траншеи*.	
2	Появится запрос «*Выберите траншею (насыпь) для добавления узла:*». Указать траншею для добавления узла.	

3 Появится запрос «*Режим точка на сегменте. Выберите сегмент или [Произвольная]:*».
Выбрать сегмент, на который необходимо добавить узел. Выбранный сегмент выделяется зеленым цветом.
В режиме точка на сегменте можно продолжать вставку узлов без выхода из команды.

4 Указать местоположение нового узла на сегменте.

Для точного задания положения рекомендуется использовать динамический ввод.

Создание насыпи (авто)

Команда *Создать насыпь (авто)* создает 3D насыпь с автоматическим определением уровня поверхности.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCHX_AUTO.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Создать насыпь (авто).*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Траншеи* выбрать *Создать насыпь (авто).*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Создать насыпь (авто).*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Создать насыпь (авто).*	
2	В диалоговом окне *Параметры создаваемого объекта* задать данные. Нажать ОК.	

- *Заглубление* – расстояние от оси до верха насыпи, мм, (на схеме С1);
- *Ширина основания слева* – ширина верха насыпи слева от оси, мм, (на схеме С2);
- *Ширина основания справа* – ширина верха насыпи справа от оси, мм, (на схеме С3);

- *Угол откоса* – угол наклона боковых стенок насыпи, град;
- *Угол начального откоса* – задать будет ли строиться угол откоса стенок в начале насыпи и его значение, град;
- *Угол конечного откоса* – задать будет ли строиться угол откоса стенок в конце насыпи и его значение, град;
- *Базовая поверхность* – выбор базовой поверхности для расчета высоты насыпи, Проектная или Линия поверхности;
- *Строить по* – выбор способа построения по рельефу или с заданным шагом сечений;
- *Шаг сечений* – шаг построения сечений по насыпи.

3 Появится запрос «*Начальная точка или [по Объекту]:*».

Укажите начальную точку насыпи.

Опция *поОбъекту* дает возможность автоматического создания насыпи по выбору объекта.

4 Укажите следующую точку насыпи.

Появится запрос «*Следующая точка или [Уклон]:*».

Опция *Уклон* дает возможность построения насыпи с уклоном относительно оси построения.

5 Последовательно задать точки насыпи по оси построения.

Для завершения построения нажать правую кнопку мыши и выбрать в контекстном меню *Ввод* или нажать *Enter*.

После подтверждения программа автоматически рассчитывает высоту насыпи на основе данных об источнике земли.

Создание Насыпи по объекту

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать насыпь (авто).*	
2	По запросу «*Начальная точка или [поОбъекту]:*» выберите пункт *поОбъекту*. Выбрать объект, по которому будет построена насыпь. Насыпь построится автоматически.	

Создание насыпи с уклоном

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать насыпь (авто).*	
2	Опция *Уклон* дает возможность построения насыпи с уклоном относительно оси построения. При вводе точек участков насыпи при запросе «*Следующая точка или [Уклон]:*». выберите опцию *Уклон* (или введите в командной строке *У*, далее Enter). Ввести в командной строке требуемое значение уклона: *Уклон <0.0200>: 0.03* Участок насыпи построится с учетом заданного уклона. Для каждого последующего участка насыпи можно менять значение уклона, используя данную опцию. 	

Создание насыпи

Команда *Создать насыпь* создает 3D насыпь посредством ручного ввода необходимых параметров для каждого участка.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCHX.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Создать насыпь.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Траншеи* выбрать *Создать насыпь.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Создать насыпь.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Создать насыпь.*	
2	Последовательно появятся запросы программы о необходимости задания следующих данных: ❑ *Заглубление* – задать расстояние от оси построения до верха насыпи, мм, (на схеме C1); ❑ *Ширина основания слева* – задать ширину верха насыпи слева от оси построения, мм, (на схеме C2); ❑ *Ширина основания справа* – задать ширину верха насыпи справа от оси построения, мм, (на схеме C3); ❑ *Угол откоса* – задать угол наклона боковых стенок насыпи, град; ❑ *Откос в начале [Да Нет]* – задать будет ли строиться угол откоса стенок в начале насыпи; ❑ *Угол начального откоса* – задать угол откоса стенок в начале насыпи, град; ❑ *Откос в конце [Да Нет]* - задать будет ли строиться угол откоса стенок в конце насыпи; ❑ *Угол конечного откоса* – задать угол откоса стенок в конце насыпи, град; Задать необходимые данные, подтверждая каждый выбор нажатием правой кнопки мыши или *Enter*.	
3	Появится запрос «*Начальная точка или [по Объекту]:*». Опция *«поОбъекту»* дает возможность автоматического создания насыпи по выбору объекта.	

Указать начальную точку насыпи на оси построения.

4 Появится запрос «*Глубина <2000>*». Создание насыпи вручную дает возможность контролировать и изменять высоту насыпи в каждой указываемой точке.

Ввести высоту насыпи.

5 Появится запрос «*Использовать уклон? [Да Нет]*».

При выборе *Нет* появляется запрос «*Следующая точка или [Уклон]:*». Укажите следующую точку и введите значение высоты насыпи в этой точке.

Появится запрос «*Следующая точка или [автоГлубина/Уклон/Отменить]:*».

- *автоГлубина* – опция позволяет принять заданную для последней точки высоту насыпи постоянной для всех последующих точек;
- *Уклон* – опция, позволяющая задать насыпи уклон;
- *Отменить* – отмена предыдущей точки.

При выборе *Да* введите в командной строке требуемое значение уклона: *Уклон <0.0200>: 0.01* и укажите следующую точку.

Появится запрос «*До верха <2000>*», введите высоту насыпи в данной точке. Укажите следующую точку.

Появится запрос «*Следующая точка или [автоГлубина/Уклон/ трёхмернаяТочка /Отменить]:*».

- *автоГлубина* – опция позволяет принять заданную для последней точки высоту насыпи постоянной для всех последующих точек;
- *Уклон* – опция, позволяющая задать насыпи уклон;
- *трёхмернаяТочка*-опция позволяет вернуться из режима Уклон в режим указания следующей точки;
- *Отменить* – отмена предыдущей точки.

6 Последовательно задать точки насыпи по оси построения.

Для завершения построения нажать правую кнопку мыши и выбрать в контекстном меню *Ввод* или нажать *Enter*.

Обновление траншеи/насыпи

Команда *Обновить траншею/насыпь* обновляет траншею/насыпь и выполняет перерасчёт объёмов грунтов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCH_UPDATE.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Обновить траншею/насыпь.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Траншеи* выбрать *Обновить траншею/насыпь.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Обновить траншею/насыпь.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Обновить траншею/насыпь*.	Команда *Обновить траншею/насыпь* используется для обновления геоданных по траншее/насыпи.
2	Выбрать траншею. Команда обновит траншею и выполнит перерасчет объемов грунта.	

Создание скважины/точечного котлована

Команда *Создать скважину/точечный котлован* создает скважину/точечный котлован посредством ручного ввода необходимых параметров.

Перед запуском команды требуется задать источник данных о земле.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_BORE_CREATE.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Создать скважину.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Скважина* выбрать *Создать скважину/точечный котлован.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Создать скважину/точечный котлован.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *Создать скважину/точечный котлован.*	
2	Последовательно появятся запросы программы о необходимости задания следующих данных: ❑ *Базовая точка задается [вНизу/ввЕрху] <внизу>:* - выбрать базовую точку скважины/точечного котлована. При выборе базовой точки *Внизу* необходимо указывать точку местоположения скважины/точечного котлована на нужной глубине. При выборе базовой точки *Вверху* необходимо указать местоположение скважины/точечного котлована в точке, расположенной на поверхности. ❑ *Тип скважины [Круглая/Прямоугольная] <Круглая>:* - выбрать тип строящейся скважины/точечного котлована. Для круглой скважины/точечного котлована: ❑ *Диаметр основания<1000>:* - ввести диаметр скважины/точечного котлована, мм (на схеме ⌀D). Для прямоугольной скважины: ❑ *Размер (А) основания<1000>:* - ввести геометрический размер основания скважины/точечного котлована, мм (на схеме А). ❑ *Размер (Б) основания<1000>:* - ввести геометрический размер основания скважины/точечного котлована, мм (на схеме Б). ❑ *Угол откоса (град)<75>:* - задать угол наклона боковых стенок скважины/точечного котлована, град. ❑ *Использовать геоданные [Да/Нет] <Нет>:* - задать использование данных по поверхностям. При выборе *Да* – данные по поверхностям (геодезической, проектной, геологическим) будут использоваться при построении скважины/точечного котлована и при расчёте объемов работ. При выборе *Нет* – данные по поверхностям (геодезической, проектной, геологическим) не будут использоваться при построении скважины/точечного котлована. При расчёте объемов работ будут использоваться только геометрические размеры скважины/точечного котлована.	

- *От базовой точки до верха <2000>:* - задать глубину скважины/точечного котлована (на схеме H).
- *Смещение от базовой точки вниз<500>:* - задать расстояние от базовой точки до основания скважины/точечного котлована (на схеме H1).
- *Угол в плане (град)<0>:* - задать угол положения в плане для скважины/точечного котлована прямоугольной формы.
- *Укажите место вставки или [Параметры]:* - указать местоположение базовой точки.

Выбор опции *Параметры* возвращает к начальной процедуре построения скважины/точечного котлована.

3 Ввести соответствующие значения по каждому из запросов, подтверждая ввод правой кнопкой мыши или *Enter*. Указать место вставки скважины/точечного котлована. Скважина/точечный котлован построится в указанной точке с заданными геометрическими параметрами.

Свойства объекта скважина/точечный котлован

В свойствах объекта *Скважина/точечный котлован* содержится информация о его геометрических размерах, объемах выемки, засыпки, вычетов грунта, а также информация по соответствующим работам.

Редактирование скважины/точечного котлована

Команда *Редактор скважины/точечного котлована* вызывает диалоговое окно, позволяющее редактировать основные параметры скважины.

Редактирование параметров скважины/точечного котлована осуществляется в окне *Редактор скважины*. Окно *Редактор скважины* интерактивное и отображает параметры текущего выбранного объекта. Для редактирования доступны геометрические характеристика скважины/точечного котлована, привязки, данные по объемам грунта. В редакторе можно задать дополнительные данные по засыпке грунта, вычетам.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_BORE_EDIT.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Редактор скважин.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Скважина* выбрать *Редактор скважины/точечного котлована.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Редактор скважины/точечного котлована.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Редактор скважины/точечного котлована.*	
2	Появится интерактивное окно *Редактор скважины*. Выбрать скважину/точечный котлован для редактирования.	

3 В редакторе отобразятся параметры выбранной скважины/точечного котлована.

Вкладка *Откос*

На данной вкладке при необходимости можно отредактировать геометрические параметры скважины/точечного котлована путем редактирования значений в соответствующих полях.

Вкладка *Выемка*

На вкладке выводятся данные по отметкам верха и основания скважины/точечного котлована.

Вкладка *Засыпка*

На вкладке выводятся данные по толщинам подсыпки и засыпки грунта в скважине/точечном котловане.

При необходимости можно отредактировать названия групп в соответствующих полях и задать дополнительные слои подсыпки с помощью кнопки [+]. Для новых слоев задается название и толщина (мм).

Кнопкой [x] можно удалить выбранный слой.

Поднять или опустить слои в списке можно с помощью кнопок [^] [v].

Вкладка *Вычеты*

На вкладке можно задать величину вычетов грунта, нажав кнопку *Добавить* и удалить добавленные вычеты, нажав на кнопку *Удалить*.

Свойства скважины/точечного котлована после редактирования

Обновление скважины/точечного котлована

Команда *Обновить скважину/точечный котлован* позволяет обновить геоданные скважины/точечного котлована.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_BORE_GEO.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Обновить скважину*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Скважина* выбрать *Обновить скважину/точечный котлован.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Обновить скважину/точечный котлован.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Обновить скважину/точечный котлован*.	Команда *Обновить скважину/точечный котлован* используется для

		обновления геоданных по скважине/точечному котловану.
2	Выбрать скважину/точечный котлован, подтверждая выбор правой кнопкой мыши или *Enter*. Команда обновит траншею и выполнит перерасчет объемов грунта.	

Получение ведомости объёмов для траншеи и скважин

Команда *Ведомость объемов для траншеи и скважин* формирует ведомость объемов грунтов с учетом геологического строения.

Формирование ведомости объемов грунтов производится на основе данных объектов траншея/насыпь и скважина/точечный котлован.

Ведомость может быть сформирована как отдельный документ, так и в виде таблицы внутри чертежа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_TRENCH_SPECIF.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Траншеи* кнопка *Ведомость объёмов*.
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Документы* выбрать Ведомость объёмов для траншеи и скважин.
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Ведомость объёмов для траншеи и скважин*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Ведомость объёмов для траншеи и скважин.*	
2	Появится диалоговое окно *Ведомость объемов земляных работ*.	

- *Использовать EXCEL шаблон* – получение документа в формате EXCEL на основе указанного шаблона;
- *Использовать табличный стиль* – создание документа в виде таблицы AutoCAD;
- *Вывод CSV файла* – создание документа формата CSV.
- *Базовая точка* – выбор точки вставки таблицы в чертеже;
- *Точность значений объема (м3)* – количество знаков после запятой для подсчета значений объема. Выбирается из списка значений;
- *Точность значений размеров (м)* – количество знаков после запятой для подсчета значений размеров. Выбирается из списка значений;

- *Объединять однотипные объекты* – объединение данных по однотипным объектам.

Использовать EXCEL шаблон

Использовать EXCEL шаблон – получение документа в формате EXCEL на основе указанного шаблона. Необходимо указать шаблон для вывода документа и лист, на который будет выгружаться информация. Нажать ОК. По запросу выбрать объекты, на основе данных которых будет формироваться ведомость. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или *Enter*.

Программа активирует соответствующее приложение и создаст в нем новый документ.

	A	B	C	D	E
1	№	Наименование	Ед.изм.	Количество	Примечание
2	1	Физико-механические			
3	2	свойства грунтов			
4	3	Земляные работы			
5	4	для вновь строящихся			
6	5	трубопроводов			
7	6				
8	7	- глубина разрабатываемой	м	1.11	
9	8	траншеи			
10	9	- ширина траншеи	м	1.65*	
11	10	- величина откоса	-	1:0,58	
12	11	- крепление стенок траншеи	-	Нет	
13	12	Рыхление грунта	м3	0	
14	13	Объем разрабатываемого			
15	14	грунта с указанием			
16	15	способа разработки:			
17	16	- механизированная всего	м3	34.5	
18	17	в т.ч.:			
19	18	R_Красная_SRF-VIEW	м3	34.5	
20	19	- вручную	м3	-	
21	20	Подсыпка	м3	1.37	
22	21	Засыпка	м3	33.13	
23	22	Уплотнение песка и грунта с	м3	34.5	
24	23	коэффициентом 0,92 катком 8т			
25	24	Вывоз грунта	м3	38.64	
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					

Ввод

Использовать табличный стиль.

По запросу выбрать объекты, на основе данных которых будет формироваться ведомость. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или *Enter*.

Указать место вставки таблицы в чертеже.

Ведомость объемов земляных работ			
№	Наименование	Ед.изм	Кол-во
1	Физико-механические свойства грунтов		
2			
3	Земляные работы для		
4	Скважина		
5	- форма круглая		
6	- глубина скважины	м	3.500
7	- диаметр основания	м	1.000
8	- величина откоса	-	1:0,268
9	Рыхление грунта	м3	0.000
10	Объем разрабатываемого грунта с указанием способа разработки:		
11	- механизированная всего	м3	11.128
12	в т.ч.:		
13	Грунт 1	м3	11.128
14	- вручную	м3	0.000
15	Вывоз грунта	м3	0.000
16	Подсыпка	м3	0.507
17	Засыпка	м3	10.621
18	Уплотнение песка и грунта	м3	11.128

Вывод CSV файла

Указать путь сохранения документа в формате CSV.

Для этого нажать на кнопку ...

В открывшемся диалоговом окне указать путь, нажать *Сохранить*.

В указанной директории будет сформирован файл формата CSV.

	A	B	C	D	E
1	1	Физико-механические свойства грунтов			
2	2	Земляные работы			
3	3	для вновь строящихся трубопроводов			
4	4				
5	5	- глубина разрабатываемой траншеи	м	1.11	
6	6	- ширина траншеи	м	1.65*	
7	7	- величина откоса	-	1:0,58	
8	8	- крепление стенок траншеи	-	Нет	
9	9	Рыхление грунта	м3	0	
10	10	Объем разрабатываемого грунта с указанием			
11	11	способа разработки:			
12	12	- механизированная всего	м3	34.5	
13	13	в т.ч.:			
14	14	R_Красная_SRF-VIEW	м3	34.5	
15	15	- вручную	м3	-	
16	16	Подсыпка	м3	1.37	
17	17	Засыпка	м3	33.13	
18	18	Уплотнение песка и грунта с коэффициентом 0,92 катком 8т	м3	34.5	
19	19	Вывоз грунта	м3	38.64	
20					
21					
22					
23					
24					

Создание площадки

Команда *Добавить площадку* создаёт контур площадки.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_CREATE.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Добавить площадку.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Площадка* выбрать *Добавить площадку.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Добавить площадку.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Добавить площадку.*	
2	Последовательно появятся запросы программы о необходимости задания следующих данных: ❑ *Укажите первую точку контура площадки: или [Выбрать полилинию]:* - указать последовательно все точки площадки. Опция *Выбрать полилинию* позволяет создать площадку по существующему контуру, отметка площадки считается с отметки Z полилинии. ❑ *Угол откоса, град <30>:* - задать угол откоса от площадки до поверхности, град. ❑ *Угол сетки в плане, град <0>:* - задать угол поворота сетки площадки в плане, град. ❑ *Отметка площадки, метры <186.00>:* - задать отметку площадки, м. Ввести соответствующие значения по каждому из запросов, подтверждая ввод правой кнопкой мыши или *Enter*.	
3	На чертеже будет создан объект *Площадка*. 	

Расчёт объёма и откосов площадки

Команда *Расчёт объемов и откосов площадки* производит расчёт объемов и строит 3D модель площадки по заданному контуру.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_GRID.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Расчёт объёма и откосов.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Площадка* выбрать *Расчёт объёма и откосов площадки.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Расчёт объёма и откосов площадки.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Расчёт объёма и откосов площадки.*	
2	Последовательно появятся запросы программы о необходимости задания следующих данных: ❑ *Выберите площадку для построения сетки и получения геоданных:* - укажите площадку, которой будет произведен расчёт объёма и построены откосы. ❑ *Базовая точка:* - укажите базовую точку, от которой начнётся расчёт сетки квадратов. ❑ *Шаг сетки, метров <5.00>:* - задайте шаг сетки квадратов. ❑ *Угол сетки в плане, град <0>:* - задайте угол поворота сетки площадки в плане, град. Ввести соответствующие значения по каждому из запросов, подтверждая ввод правой кнопкой мыши или *Enter*.	
3	На чертеже будет создана 3D модель площадки с откосами. 	

Редактирование площадки

Команда *Редактор площадки* позволяет редактировать параметры контура площадки.

Редактирование параметров площадки осуществляется в окне *Площадка*. Окно *Площадка* интерактивное и отображает параметры текущего выбранного объекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_EDIT.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Редактор площадки.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Площадка* выбрать *Редактор площадки.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Редактор площадки.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Редактор площадки.*	
2	Появится интерактивное окно *Площадка*. Выбрать площадку для редактирования.	

3 В редакторе отобразятся параметры выбранной площадки. Можно изменить отметки в вершинах площадки в графе *Площадка (Z)*, выбранная вершина подсвечивается. Нажать *Закрыть*.

Данные колонки *Рельеф(Z0)* будут заполнены после выполнения команды *Расчёт объёма и откосов площадки*. А в колонке *Дельта* будет рассчитана разница между отметками земли и отметками площадки.

4	После редактирования появляется предупреждения об обновлении геоданных. Нажать ОК и выполнить команду Расчёт объемов и откосов площадки.

Смещение контура площадки

Команда *Смещение контура площадки* позволяет редактировать контур площадки путём смещения её границ.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_OFFSET.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Смещение контура.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Площадка* выбрать *Смещение контура площадки.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Смещение контура площадки.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Смещение контура площадки.*	
2	Появится запрос «*Выберите площадку для смещения контура:*». Указать площадку.	

3	Появится запрос «*Смещение контура <1000>:*». Задать величину, на которую будет смещён контур площадки. При положительном значении контур сместится наружу, при отрицательном значении - внутрь.

Получение ведомости объёмов для площадки

Команда *Ведомость объёмов площадки* формирует ведомость объемов грунтов площадки с учетом геологического строения.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_SPECIF.
2	Лента	На ленте *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Ведомость объёмов.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео → Документы* выбрать *Ведомость объёмов площадки.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Ведомость объёмов площадки.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Ведомость объёмов площадки.*	
2	Появится диалоговое окно *Таблица к схеме площадки*.	

- *Использовать EXCEL шаблон* – получение документа в формате EXCEL на основе указанного шаблона;
- *Использовать табличный стиль* – создание документа в виде таблицы AutoCAD;
- *Вывод CSV файла* – создание документа формата CSV.
- *Базовая точка* – выбор точки вставки таблицы в чертеже;
- *Точность значений объема (м3)* – количество знаков после запятой для подсчета значений объема. Выбирается из списка значений;
- *Точность значений размеров (м)* – количество знаков после запятой для подсчета значений размеров. Выбирается из списка значений;

- *Объединять однотипные объекты* – объединение данных по однотипным объектам.

Использовать EXCEL шаблон

Использовать EXCEL шаблон – получение документа в формате EXCEL на основе указанного шаблона. Необходимо указать шаблон для вывода документа и лист, на который будет выгружаться информация. Нажать ОК. По запросу выбрать объекты, на основе данных которых будет формироваться ведомость. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или *Enter*.

Программа активирует соответствующее приложение и создаст в нем новый документ.

	A	B	C	D	E
1	№	ПРС	Проект	Засыпка	
2	А1-Б1	0.43	0.11		
3	А1-Б2	3.81	1.31		
4	А1-Б3	0.69	0.66		
5	А1-Б4		0.16	0.31	
6	А1-Б5			2.57	
7	А1-Б6			5.83	
8	А2-Б1	19.88	5.29	0.09	
9	А2-Б2	70.81	24.81		
10	А2-Б3	15.07	13.7	0.32	
11	А2-Б4		3.72	18.23	
12	А2-Б5			58.54	
13	А2-Б6			57.73	
14	А3-Б1	14.94	4.69	0.09	
15	А3-Б2	54.19	24.27		
16	А3-Б3	1.98	2.44	1.05	
17	А3-Б4			7.22	
18	А3-Б5			18.02	
19	А3-Б6			69.19	
20	А4-Б1	8.67	3.32	0.05	
21	А4-Б2	37.71	24.57		
22	А4-Б3	1.94	8.01	10.33	
23	А4-Б4			48.3	
24	А4-Б5			101.17	
25	А4-Б6			85.13	
26	Сумма	230.12	117.06	484.19	
27					

Использовать табличный стиль.

По запросу выбрать объекты, на основе данных которых будет формироваться ведомость. Подтвердить выбор правой кнопкой мыши или *Enter*.

Указать в чертеже место вставки таблицы грунтов.

Данные к схеме площадки	
Ид	Наименование грунта
ПРС	ПРС
Проект	Проект
Засыпка	Засыпка

Указать в чертеже место вставки таблицы объёмов грунтов.

Объемы по грунтам			
№	ПРС	Проект	Засыпка
A1-Б1	0.43	0.11	
A1-Б2	3.81	1.31	
A1-Б3	0.69	0.66	
A1-Б4		0.16	0.31
A1-Б5			2.57
A1-Б6			5.83
A2-Б1	19.88	5.29	0.09
A2-Б2	70.81	24.81	
A2-Б3	15.07	13.70	0.32
A2-Б4		3.72	18.23
A2-Б5			58.54
A2-Б6			57.73
A3-Б1	14.94	4.69	0.09
A3-Б2	54.19	24.27	
A3-Б3	1.98	2.44	1.05
A3-Б4			7.22
A3-Б5			18.02
A3-Б6			69.19
A4-Б1	8.67	3.32	0.05
A4-Б2	37.71	24.57	
A4-Б3	1.94	8.01	10.33
A4-Б4			48.30
A4-Б5			101.17
A4-Б6			85.13
Сумма	230.12	117.06	484.19

Вывод CSV файла

Указать путь сохранения документа в формате CSV.

Для этого нажать на кнопку ...

В открывшемся диалоговом окне указать путь, нажать *Сохранить*.

В указанной директории будет сформирован файл формата CSV.

	A	B	C	D	E
1	№	ПРС	Проект	Засыпка	
2	А1-Б1	0.43	0.11		
3	А1-Б2	3.81	1.31		
4	А1-Б3	0.69	0.66		
5	А1-Б4		0.16	0.31	
6	А1-Б5			2.57	
7	А1-Б6			5.83	
8	А2-Б1	19.88	5.29	0.09	
9	А2-Б2	70.81	24.81		
10	А2-Б3	15.07	13.7	0.32	
11	А2-Б4		3.72	18.23	
12	А2-Б5			58.54	
13	А2-Б6			57.73	
14	А3-Б1	14.94	4.69	0.09	
15	А3-Б2	54.19	24.27		
16	А3-Б3	1.98	2.44	1.05	
17	А3-Б4			7.22	
18	А3-Б5			18.02	
19	А3-Б6			69.19	
20	А4-Б1	8.67	3.32	0.05	
21	А4-Б2	37.71	24.57		
22	А4-Б3	1.94	8.01	10.33	
23	А4-Б4			48.3	
24	А4-Б5			101.17	
25	А4-Б6			85.13	
26	Сумма	230.12	117.06	484.19	
27					

Создание схемы площадки

Команда *Создать схему площадки* создаёт схему площадки, которая включает контур площадки, границу откосов, и сетку квадратов, по которой рассчитываются объёмы грунтов.

Схема площадки создаётся в пространстве листа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_SCHEME.
2	Лента	На вкладке *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Создать схему.*
3	Главное меню	В меню *MS Гео* → *Площадка* выбрать *Создать схему площадки.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *Гео* кнопка *Создать схему площадки.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Создать схему площадки*.	
2	Указать площадку, для которой необходимо построить схему.	

3 Ввести масштаб схемы. Подтвердить правой кнопкой мыши или Enter.

4 Происходит переход в листы. Указать местоположение схемы площадки на листе.

5 Схема площадки построена.

Создание картограммы по площадке

Картограмма по площадке создаётся в пространстве листа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _AEC_SITE_CARTOGRAM.
2	Лента	На вкладке *Гео* в разделе *Площадки* кнопка *Создать картограмму*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	**Примечания**
1	Вызвать команду *Создать картограмму*.	

2 Указать площадку, по которой будет рассчитываться картограмма.

3 Ввести масштаб схемы. Подтвердить правой кнопкой мыши или *Enter*.

4 Происходит переход в листы. Указать местоположение схемы площадки на листе.

5 Картограмма по площадке построена.

Насыпь (+)	+0.04	-	+2.75	+20.77	+52.66	+39.17	+115.39
Выемка (-)	-9.52	-43.75	-13.92	-0.64	-	-	-67.84

Местность

11

.

Темы

Создание и импорт поверхностей

Редактирование поверхностей

Создание сооружений

Создание и редактирование существующих коммуникаций

Введение

Исходные данные, подгруженные в рабочий файл путем вставки внешней ссылки, блока либо растра, используются как подложка при создании цифровой модели местности (ЦММ).
В качестве источников рассматриваются 2D-чертежи, в которых содержится информация по поверхностям проектного и существующего рельефа, информация о существующих и проектируемых коммуникациях, справочная информация.

Работа с объектами типа «Поверхность»

В виде подложки используется файл (векторный или растровый), содержащий в себе информацию о высотных отметках, границах поверхностей и изолиний. Информация из файлов векторного формата доступна для автоматического считывания при создании ЦММ: Информация из файлов растрового типа вводится пользователем вручную.

Все команды, используемые для оцифровки местности, находятся на ленте во вкладке *Местность*.

Команда: Создать контур

Команда создает контур триангуляции для дальнейшего построения триангуляционной поверхности по заданной отметке или по имеющейся базовой поверхности.
Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _mss_site_contour
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Создать контур

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
2	На вкладке *Местность* выбрать команду *Создать контур*.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите первую точку внешнего контура или [Выбрать полилинию]. Указать левой кнопкой мыши первую точку контура площадки.	
4	Указать последующие точки по границе создаваемого контура.	
5	После указания последней точки в контекстном меню выбрать команду «Ввод».	
6	При выборе режима [Выбрать полилинию], выбрать полилинию, которая очерчивает требуемую площадку.	Примечание: Полилиния должна быть замкнута.
7	Задать наименование контура из чертежа.	
8	Ввести имя контура.	

9	В командной строке появится запрос: Введите отметка конутра (метры) или [поОбъекту]. Ввести отметку контура (в метрах).
10	При выборе режима [поОбъекту] указать базовый контур.
12	В результате получим контур.

Команда: Триангуляция по контуру

Команда создает поверхность триангуляции внутри заданного контура.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_tria
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Триангуляция по контуру

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать на вкладке *Местность* команду *Триангуляция по контуру*.	
2	Указать курсором точку внутри контура.	
3	Внутри контура появится поверхность триангуляции.	

Команда: Внутренний контур

Команда создает контур триангуляции для вычитания участка из существующей поверхности триангуляции и создания внутри этого контура новой поверхности

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_addcontour
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Внутренний контур

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Внутренний контур*.	
2	Указать базовый контур, из которого будет вычитаться поверхность.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите точку внутреннего контура или [Выбрать полилинию/Контур/структурнаяЛиния/Здание].	
4	Нарисовать внутренний контур по аналогии с командой «Создать контур».	
5	При выборе режима [Выбрать полилинию] необходимо указать полилинию, указать наименование контура с чертежа или ввести имя контура.	

6	При выборе режима [Контур] необходимо указать контур, выбрать режим [поПоверхности] (отметки внутреннего контура примут значение отметок базового контура) или режим [Сопряжение] (отметки внутреннего контура останутся, произойдёт сопряжение отметок).	
7	При выборе режима [Структурная линия] необходимо указать структурную линию. Внутренний контур создаётся с отметками структурной линии.	
8	При выборе режима [Здание] необходимо указать контур сооружения или контур запретной зоны. Триангуляция внутри такого контура строиться не будет.	
9	В результате получим внутренний контур и триангуляцию по нему.	

Команда: Контур дорог

Команда создает контур в упрощенном порядке для описания структур линейной формы: дорог, проездов, тропинок и т.д.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке road_axis
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Контур дорог

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Н вкладке *Местность* выбрать команду *Контур дорог*.	
2	В командной строке появится запрос: Отметка дороги, метры. Указать требуемую отметку.	
3	В командной строке появится запрос: Значение ширины дороги или точка с одной стороны. Ввести значение ширины дороги в мм. Или указать на чертеже одну сторону дороги.	
4	В командной строке появится запрос «Вторая точка». Указать на чертеже противоположную сторону дороги.	
5	В командной строке появится запрос: Начальная точка или [Точки].	
6	Указать на чертеже точку начала дороги.	

7	Указать последовательно точки поворотов по ходу трассы дороги.	
8	В процессе отрисовки можно выбрать из контекстного меню режим [Точки]. Отрисовка следующей точки будет производиться посередине между двух указанных точек.	
9	После завершения трассировки указать в контекстном меню команду Ввод.	
10	После завершения трассировки можно отредактировать контур, перемещая ручки крайних точек.	

Команда: Запретная зона

Команда создает контур запретной.

Запретную зону можно добавить в контур триангуляции командой *Внутренний контур*. Внутри запретной зоны триангуляция строиться не будет.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_restrictarea
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Запретная зона

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Н вкладке *Местность* выбрать команду *Запретная зона*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите первую точку контура запретной зоны или [Выбрать полилинию].	

	Указать последовательно все точки контура.
3	При выборе режима [Выбрать полилинию] указать в чертеже заранее созданную замкнутую полилинию.
4	В командной строке появится запрос: Базовая тчка. Указать на контуре базовую точку.
5	В командной строке появится запрос: Укажите наименование запретной зоны: Указать на подложке текст, с наименованием или нажать Enter.
6	В командной строке появится запрос: Отметка базовой точки, мм или [по Поверхности]. Задать отметку в миллиметрах.
	При выборе режима [по Поверхности] должен быть настроен источник поверхности.
7	В результате получим отрисованный контур запретной зоны.

8	Добавить контур запретной зоны в триангуляцию с помощью команды *Внутренний конутр.*Внутри запретной зоны триангуляция не строится.

Команда: Структурная линия

Команда создает структурную линию по точкам или с помощью полилинии, по которой уточняется триангуляционная поверхность.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_curve
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Структурная линия

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Структурная линия*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите полилинию или [поТочкам]. Указать полилинию.	
3	В командной строке появится запрос: Введите значение отметки (метры) или [изТекста]. Ввести в командной строке требуемую отметку структурной линии. Или выбрать режим [изТекста] и указать на чертеже текст, из значения которого будет взята отметка структурной линии.	
4	При выборе режима [поТочкам] включается режим отрисовки структурной линии последовательно по точкам.	
5	В командной строке появится запрос: Укажите первую точку структурной линии.	
6	Указать на чертеже начало структурной линии.	
7	В командной строке появится запрос: Укажите следующую точку конутра.	
8	Указать на чертеже все последующие точки структурной линии.	
9	После завершения трассировки указать в контекстном меню команду Ввод.	
10	В командной строке появится запрос: Введите значение отметки (метры) или [изТекста]. Ввести в командной строке требуемую отметку структурной линии. Или выбрать режим [изТекста] и указать на чертеже текст, из значения которого будет взята отметка структурной линии	

11	Откорректируйте структурную линию при необходимости, перемещая ручки крайних точек.	

Команда: Структурные линии

Команда создает множество структурных линий по данным проектных горизонталей, по которым в дальнейшем строится триангуляционная поверхность. Иными словами, эта команда позволяет делать оцифровку вертикальной планировки.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_curve_grp
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Структурные линии

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Структурные линии*.	
2	В командной строке появится запрос: Введите шаг изолиний (сантиметры) или [одиночныйРЕЖИМ/грУПпа].	
3	Ввести шаг, с которым горизонтали идут на чертеже. Например, 10.	
	В командной строке появится запрос: Введите значение (метры) или [изТекста]. Ввести в командной строке требуемую отметку структурной линии. Или выбрать режим [изТекста] и указать на чертеже текст, из значения которого будет взята отметка структурной линии. Например, 134.50.	
	Указать на чертеже полилинию. Указанной полилинии присвоится заданная отметка – 134.50.	
	Далее к отметке, указанной изначально, прибавится значение заданного шага (134.60). Указать следующую полилинию. Указанной полилинии присвоится отметка – 134.60.	
4	При выборе режима [одиночныйРЕЖИМ] указать полининию на чертеже.	
	В командной строке появится запрос: Введите значение (метры) или [изТекста].	

	Ввести в командной строке требуемую отметку структурной линии. Или выбрать режим [изТекста] и указать на чертеже текст, из значения которого будет взята отметка структурной линии.	
5	При выборе режима [грУппа] указать сразу несколько полилиний.	Примечание: в данном способе отметки структурных линий будут браться из уровня указанных полилиний.
6	Откорректируйте структурные линии при необходимости, перемещая ручки крайних точек.	

Команда: Добавить точки

Команда создает точки высотных отметок для уточнения уже существующей поверхности триангуляции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_addpoints
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Добавить точки

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Добавить точки*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите контур триангуляции для добавления внутренних точек. Указать требуемый контур.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите внутреннюю точку площадки. Указать на требуемую точку.	
4	В командной строке появится запрос: Укажите текст или объект с отметкой или [Значение]. Указать текст, обозначающий отметку указанной точки. Например, 184.56.	
5	При выборе режима [Значение] ввести значение отметки в командной строке.	

Команда: Добавить точки из внешней ссылки/блока

Команда добавляет к контуру триангуляции все высотные отметки, содержащиеся в ссылочном файле.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_addpointsxref
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Добавить точки из внешней ссылки/блока

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Добавить точки из внешней ссылки/блока*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите контур триангуляции для добавления точек высот. Указать требуемый контур.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите внешнюю ссылку с набором точек высот. Указать на внешнюю ссылку курсором мыши.	Примечание**:** Файл с высотными отметками может быть вставлен не только внешней ссылкой, но и блоком.
4	В командной строке появится запрос: Выберите текстовую отметку для получения рабочего слоя. Указать текстовую отметку.	

5	В результате получим триангуляцию, созданную по текстовым отметкам подложки.

Команда: Контур и триангуляция

Команда создает контур триангуляции по заданным крайним точкам площадки, а затем и саму триангуляционную поверхность внутри созданного контура.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_tria_contour
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Контур и триангуляция

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Контур и триангуляция*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите первую точку контура триангуляции или [Выбрать полилинию].	Примечание: Если задавать контур с помощью полилинии нужно заранее убедится, что она замкнута.
3	Указать первую точку контура.	
4	В командной строке появится запрос: Укажите следующую точку контура или [Дуга/Назад]. [Дуга] позволяет строить контур с помощью кривой. [Назад] позволяет отменить установку последней характерной точки.	
5	Указать поочередно все следующие точки по периметру требуемого контура.	
6	После указания всех требуемых точек выбрать в контекстном меню команду Ввод.	

7	В командной строке появится запрос: Введите значение отметки (метры) или [изТекста]. Ввести в командной строке требуемую отметку. Или выбрать режим [изТекста] и указать на чертеже текст, из значения которого будет взята отметка контура.	
8	Появится контур и созданная в нём поверхность триангуляции.	

Команда: Триангуляция по внешней ссылке/блоку

Команда автоматически создает контур триангуляции и триангуляционную поверхность по информации, полученной из внешней ссылки.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_create_tria_frompointsxref
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Триангуляция по внешней ссылке/блоку

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Триангуляция по внешней ссылке/блоку*.	
2	В командной строке появится запрос: Выберите текстовые отметки необходимых слоев для триангуляции.	
3	Указать текстовую отметку на вставленном чертеже и нажать Enter.	

4	Появится контур и созданная в нём поверхность триангуляции.

Команда: Создать точку

Команда создает точку высотной отметки:

- в режиме ручного ввода данных поверх подложки (внешней ссылки, растра или блока);
- в режиме автоматического создания точек из блоков, расположенных на чертеже;
- в режиме автоматического создания точек из текстового файла, содержащего координаты точек (X, Y, Z).

Созданные точки добавляются к поверхности триангуляции отдельной командой.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_levels
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Создать точку

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Создать точку*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите точку отметки или [поБлокам изФайла].	
3	Указать точку расположения высотной отметки на чертеже.	
	В командной строке появится запрос Укажите значение отметки (метры) или [изТекста]. Ввести в командной строке требуемую отметку. Или выбрать режим [изТекста] и указать на текст подложки, из значения которого будет взята отметка.	
4	При выборе режима [поБлокам] в командной строке появится запрос: Укажите шаблонный блок. Указать на чертеже блок, в атрибутах которого задана отметка.	
	В командной строке появится запрос: Добавить объекты в набор. Подтвердить, нажав, Ввод.	
5	При выборе режима [изФайла] указать местоположение файла.	
	В командной строке появится запрос: Единицы в файле [Метры мИллиметры]. Выбрать единицы.	

	В командной строке появится запрос: Создавать триангуляцию [Да Нет]. При выборе [Да] создадутся точки высотных отметок и триангуляция по ним. При выборе [Нет] создадутся точки высотных отметок, триангуляция строиться не будет.
6	В командной строке появится запрос: Введите имя группы точек. Ввести в командной строке имя группы.
8	Появится созданная точка высотной отметки (или множество точек).

Команда: Добавить отметки/структурные линии

Команда уточняет триангуляционную поверхность с помощью добавления высотных отметок из созданных пользователем дополнительных высотных отметок или структурных линий.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_addlevelpoints
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Добавить отметки/структурные линии

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Добавить отметки/структурные линии*.	

2	В командной строке появится запрос: Укажите контур триангуляции для добавления точек высот. Указать требуемый контур.
3	Выбранный контур перестроится с учётом всех объектов, расположенных внутри него.

Команда: Разделить триангуляцию

Команда разделяет триангуляционную поверхность по траектории.

Траектория может проходить по вершинам триангуляции, при этом новых граней и вершин создаваться не будет.

Траектория может проходить по середине граней. При этом в результате создаются новые вершины и треугольники.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_split
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Разделить триангуляцию

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Разделить триангуляцию.*	
2	В командной строке появится запрос: Укажите первую точку контура или [Выбрать полилинию]. Указать последовательно по точкам требуемый контур.	
	При выборе режима [Выбрать полилинию] указать на чертеже заранее созданную полилинию.	
3	В командной строке появится запрос: выберите разрезаемый контур триангуляции. Указать контур триангуляции, который нужно разделить.	
4	Произойдет разделение исходного контура триангуляции. Исходный вариант Разделение по середине граней Разделение по граням 	

Команда: Подрезать триангуляцию

Команда позволяет подрезать триангуляционную поверхность по контуру другой поверхности.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_subtraction
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Подрезать триангуляцию

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Подрезать триангуляцию.*	
2	В командной строке появится запрос: Выберите изменяемый контур триангуляции. Указать контур, который надо подрезать.	
3	В командной строке появится запрос: Выберите вычитаемый контур триангуляции. Указать контур, по которому надо подрезать триангуляцию.	
4	В результате получим подрезанную триангуляцию.	

Команда: Переставить ребро

Команда позволяет переставлять рёбра треугольников в триангуляции.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке SITE_TRIA_EDGE
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Переставить ребро

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Переставить ребро.*	
2	В командной строке появится запрос: Укажите сторону треугольника в контуре триангуляции. Указать ребро, которое надо переставить.	
3	В результате указанное ребро переставится, если это возможно.	

Команда: Редактировать отметки

Команда позволяет редактировать отметки структурной линии, контура или триангуляции.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_levels_edit
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Редактировать отметки

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Редактировать отметки*.	
2	В командной строке появится запрос: Выберите триангуляцию, структурную линию или контур. Указать объект.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите точку. Указать точку объекта, отметку которой необходимо изменить.	
4	В командной строке появится запрос: Укажите текст или объект с отметкой или [Значение]. Указать текст или объект с отметкой на подложке. При выборе режима [Значение] ввести значение отметки в командной строке, в метрах.	

Команда: Сопряжение отметок

Команда позволяет сопрягать отметки триангуляций.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_join_level
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Сопряжение отметок

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Сопряжение отметок.*	
2	В командной строке появится запрос: Укажите базовый контур триангуляции для сопряжения отметок. Указать контур, до которого будут дотягиваться отметки.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите контур назначение отметок. Указать контур, отметки которого будут изменяться.	
4	Произойдёт сопряжение отметок триангуляций. До сопряжения После сопряжения 	

Команда: Сгладить точки

Команда позволяет сгладить точки контура.

При этом выполняется расчёт по интерполяции промежуточных точек (синих), расположенных между назначенными точками контура (красных).

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_interpolation
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦМР → Сгладить точки

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Сгладить точки.*	
2	В командной строке появится запрос: Укажите контур для интерполяции отметок Z.	

	Указать контур.
3	В результате получим проинтерполированные отметки на контуре. До сглаживания После сглаживания

Работа с объектами типа «Сооружения» в составе ЦММ

Объекты типа «Сооружения» выполнены в виде параметрических объектов.
Сооружения могут быть загружены из существующей базы данных либо созданы в редакторе параметрического оборудования.
Графическое представление объектов типа «Сооружение» имеет упрощенное представление, созданное из простых геометрических фигур, таких как: цилиндр, параллелепипед, пирамида, шар.

Команда: Контур сооружения

Команда позволяет создать параметрический объект типа Сооружение для упрощенного отображения существующих объектов.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_building
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Контур сооружения

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Контур сооружения*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите первую точку контура здания или [Выбрать полилинию]. Указать по очереди крайние точки контура сооружения или выбрать заранее созданную замкнутую полилинию.	
3	В командной строке появится запрос: Базовая точка. Указать базовую точку сооружения.	
4	В командной строке появится запрос: Укажите наименование здания.	

	Указать наименование сооружения из подложки или через командную строку.	
5	В командной строке появится запрос: Высота, м. Указать высоту сооружения выше уровня поверхности (в метрах).	
6	В командной строке появится запрос: Заглубление, м. Указать высоту сооружения ниже уровня поверхности (в метрах).	
7	В командной строке появится запрос: Отметка базовой точки,мм или выбрать режим [поПоверхности]. Указать высотную отметку, которая автоматически поднимает базовую точку на существующую поверхность.	
8	На чертеже создаётся сооружение с заданными параметрами.	

Команда: Сооружение на поверхность

Команда позволяет поднять параметрические объекты, включая тип объекта Сооружение, на отметку поверхности.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_inrelief
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Сооружение на поверхность

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Сооружение на поверхность*.	
2	В командной строке появится запрос: Выберите объекты для подъема на рельеф. Указать все объекты, которые необходимо поднять на поверхность.	**Примечание:** Перед выполнением команды необходимо настроить источник земли (вкладка Гео, команда Выбор поверхностей).
3	Выбранные сооружения поднимутся на поверхность.	

Команда: Создать бордюр

Команда позволяет по заданному контуру создавать параметрические объекты прямоугольного сечения.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке site_curbstone
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Создать бордюр по контуру

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Создать бордюр по контуру*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите контур для построения бордюра. Указать требуемый контур.	
3	По периметру указанного контура построен бордюр с помощью параметрических объектов. 	
4	Уточните требуемые параметры блоков ограждения. 	

Вставка сооружения типа «Колодец» из Библиотеки стандартных компонентов

Данный способ позволяет вставлять однотипные сооружения из уже готовых элементов базы данных, и редактировать их параметры при необходимости уже после вставки.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Окно Model Studio CS	Выбрать элемент во вкладке Библиотека стандартных компонентов

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейти в окно Model Studio CS.	

2	Выбрать вкладку Библиотека стандартных компонентов.
3	Найти необходимый колодец в базе данных.
4	В его контекстном меню выбрать команду *Вставить объект в чертеж*.
5	Указать на подложке точку вставки.
6	После вставки выбрать «Свойства» объекта и изменить все параметры на требуемые.
7	Командой «Сооружение на поверхность» поднять колодец на отметку поверхности.

Работа с объектами типа «Коммуникации» в составе ЦММ

Объекты типа «Коммуникации» выполнены параметрическими объектами.
Коммуникации несут в себе исчерпывающую информацию, которая содержится в исходном 2D чертеже, на основе которого коммуникация создана. При отсутствии необходимых данных в исходном 2D чертеже, пользователь заносит их в ручном режиме.
Графическое представление объектов типа «Коммуникации» имеет упрощенное представление, созданное из простых геометрических фигур, таких как: цилиндр, параллелепипед.
Коммуникации могут быть нескольких типов.
Типы коммуникаций:

- Круглого сечения
- Прямоугольного сечения
- Составного сечения

Команда: Создать коммуникацию

Команда позволяет создать параметрический объект типа Коммуникация для отображения коммуникаций. Информация для создания берётся из подложки или вставляется вручную.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_CROSS
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Создать коммуникацию

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Создать коммуникацию*.	
2	В командной строке появится запрос: Выберите линию для создания коммуникации. Выбрать на подложке линию коммуникации.	
3	В командной строке появится запрос: Укажите наименование коммуникации или нажмите ENTER. Указать на подложке наименование коммуникации.	
4	В командной строке появится запрос: Выбрать режим [По Отметкам точки на Поверхности по Рельефу]: • по Отметкам – указывается каждая характерная точка коммуникации и вручную задаётся высотная отметка этой точки; • точки на Поверхности – указывается заглубление коммуникации от существующей поверхности и это расстояние выдерживается только в указанных во время трассирования точках; • по Рельефу – коммуникации задаётся заглубление и трасса, высотные отметки коммуникации автоматически формируются по существующей поверхности и коммуникация полностью повторяет все перепады рельефа. Выбрать режим.	
5	Задать обязательные параметры в появившемся окне «Свойства элемента»: • Наименование коммуникации; • Тип сечения коммуникации; • Привязка отметки коммуникации; • Высота коммуникации; • Ширина коммуникации. Остальные параметры в окне задавать при необходимости	

6 При смене типа сечения изменяется форма заполнения параметров:

- Тип сечения «Прямоугольник»:

Тип сечения «Круг»

Тип сечения «Составное»

7 Для задания заглубления коммуникации относительно рельефа в командной строке выбрать режим [Глубина].

8	Задать трассу коммуникации курсором.

Команда: Разделить коммуникацию

Команда позволяет разделить созданную коммуникацию на несколько участков.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_CROSSBREAK
2	Лента	Вкладка Местность → Панель ЦММ → Разделить коммуникацию

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке *Местность* выбрать команду *Разделить коммуникацию*.	
2	В командной строке появится запрос: Укажите коммуникацию для разрыва. Указать коммуникацию.	
3	В командной строке появится запрос: Точка разрыва коммуникации или [Пересечение]. Указать точку, в которой необходимо разорвать коммуникацию.	
4	При выборе режима [Пересечение] необходимо указать пересекающий коммуникацию объект.	
5	Коммуникация разделена на участки.	

Сети

12

.

Темы

Создание плана инженерной сети
Создание профиля инженерных сетей
Создание 3D модели
Создание выходной документации по инженерным сетям

Введение

Проектирование инженерных сетей происходит в пространстве модели файла при подключенной базе данных проекта, содержащей в себе заранее подготовленную цифровую модель местности (ЦММ) и координатные сети площадок.
Создание инженерной сети начинается с плана сети, который состоит из трассы сети и сечения.
На основании информации, содержащейся в модели проекта и в плане сети строится профиль сети, где проводится корректировка высотных отметок сети, и её 3D модель, где корректируется состав инженерной сети.

На 3D модель можно переносить параметрические объекты из Библиотеки стандартных элементов с помощью стандартного функционала Model Studio CS Трубопроводы.
Все команды, используемые для проектирования инженерных сетей, находятся на ленте во вкладке *Сети.*

Команды для работы при проектировании трасс инженерных коммуникаций в плане и профиле

Команда: Координатная сетка плана

Команда загружает из базы данных проекта координатную сетку и задает масштаб плана инженерной сети.
Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_GRID_NEW
2	Главное меню	В меню Сети → Координатная сетка плана

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать меню «Сети»	
2	Выбрать команду «Координатная сетка плана».	
3	Указать в командной строке масштаб плана	1:1000
4	В окне «Выбор координатной сетки» выбрать нужную.	

5 Указать точку вставки координатной сетки.

Команда: Создать сеть на плане

Команда создает план инженерной сети по указанным точкам. Так же через вызов команды доступна работа с сечениями трассы: создание новых сечений и их корректировка.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_DRAW_NEW
2	Главное меню	В меню Сети → Создать сеть на плане

Последовательность действий при работе с функцией для создания трассы приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети → Создать сеть на плане	
2	В появившемся окне «Выбор сечения» задайте номер сечения	1-1

3 Появится окно «Создание сети»

4 В разделе «Элементы сечения» добавить нужные элементы с помощью кнопок «Добавить трубу», «Добавить канал», «Добавить футляр», «Добавить опору» создать набор необходимых элементов сечения.

5 Готовое сечение можно загрузить из базы данных.

6 В разделе параметры задать все необходимые параметры элементов и их взаимное расположение руководствуясь графической подсказкой.

7 После задания всех параметров указать начальную точку сети. В появившемся окне выбрать поверхность (при необходимости) и глубину заложения инженерной сети относительно поверхности. Возможно указать высотную отметку точки сети.

8 Последовательно указать все точки инженерной сети.

9 Для создания ещё одной сети необходимо опять вызвать команду «Создать сеть на плане» и в появившемся окне выбрать пункт «Создать». Далее действовать по описанному выше сценарию.

Последовательность действий при работе с функцией для создания и корректировки сечения трассы приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети → Создать сеть на плане	
2	В появившемся окне «Редактирование трубопроводной сети» выбрать «Изменить»	
3	Появится окно «Выбор сечения». Задать номер нового сечения	
4	В окне «Создание сети» создать новое сечение.	
5	Если необходимо изменить уже созданное сечение сети: Сети → Создать сеть на плане	

6 В появившемся окне «Редактирование трубопроводной сети» выбрать «Изменить сечение»

7 Появится окно «Выбор сечения». Выбрать корректируемое сечение

8 В окне «Создание сети» изменить сечение.

Команда: Профиль сети

Команда создает динамический продольный профиль сети на основании динамического плана, оформленный по предустроенному шаблону.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_CREATE_PROFILE_NEW
2	Главное меню	В меню Сети → Профиль сети

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать меню «Сети»	
2	Выбрать команду «Профиль сети».	
3	Указать на плане сети необходимый участок курсором или выбрать режим «Объект» в командной строке.	
4	Выбрать трубу, входящую в трубопровод, по которой будет построен профиль.	

5	Выбрать преднастроенный шаблон с настройками необходимого профиля.	

6	Указать точку вставки профиля.

Команда: Добавить/удалить узел

Команда создает в указанной точке прямого участка сети узел. Узел является модификатором трассы, создает новые параметры трассы. Узел представляет собой точку излома трубы на плане или профиле. Созданную точку можно перемещать как в плане, так и в профиле, корректируя трассу инженерной сети или её уклон.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_NODE_INSERT
2	Главное меню	В меню Сети→ Добавить/удалить узел

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети → Добавить/удалить узел.	
2	Выбрать в окне «Создать узел»	
3	Указать точку вставки узла на плане или профиле сети. **Примечание:** при выборе «Удалить узел» происходит удаление выбранного узла.	

Команда: Создать компенсатор

Команда создает в указанной точке сети температурный компенсатор. Компенсатор является параметрическим объектом, состоящим из деталей трубопроводов. Узел представляет собой точку изгиба трубы на плане или профиле. Компенсатор можно перемещать на плане инженерной сети.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _NET_PIPE_COMPENSATOR
2	Главное меню	В меню Сети→ Создать компенсатор

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети → Создать компенсатор	
2	Выбрать в окне компенсатор нужного диаметра и нажать ОК	
3	Указать точку вставки узла на плане инженерной сети.	

4	Сориентировать компенсатор в пространстве с помощью переключателей. **Примечание:** переключатель 1 меняет тип компенсатора «горизонтальный/вертикальный», переключатель 2 меняет расположение горизонтального компенсатора относительно оси.	

Команда: Характерная точка

Команда создает характерную точку в указанном месте плана или профиля. Характерная точка – это обозначение места на трассе по смене параметров трассы, например, смена сечения или изменения направления трассы. Характерные точки нумеруются автоматически. Доступно ручное создание характерной точки с ручным вводом номера.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_POINT_INSERT
2	Главное меню	В меню Сети → Характерная точка

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в падающем меню Сети → Характерная точка	
2	В командной строке появится запрос «Вставить характерную точку в ручном режиме?»	
3	Выбрать режим **Примечание:** **Нет.** При выборе данной опции система автоматически расставляет характерные точки во всех местах трассы сети, где есть изменения состава трассы и изменение направления трассы. А также в начале и конце трассы. При автоматической расстановке характерных точек производится автоматическая нумерация характерных точек. Нумерация производится, начиная с единицы. Нумерация производится от начала отрисовки трассы к концу трассы. **Да.** При выборе данной опции система предлагает пользователю указать положение характерной точки на оси трассы сети и запрашивает номер для ввода вручную.	

4	Проставить характерные точки на плане инженерной сети.

Команда: Создать колодец/камеру

Команда вставляет заранее созданные параметрические объекты типа «Колодец» или «Водоприемная камера» из базы данных стандартных элементов.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_WELL_INSERT
2	Главное меню	В меню Сети→ Создать колодец/камеру

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети→ Создать колодец/камеру	
2	В командной строке появится запрос «Установить камеру вместо колодца?»	
3	После выбора типа объекта указать точку вставки объекта на плане сети.	
4	Проставить все объекты во все необходимые точки.	

Команда: Поперечное сечение

Команда позволяет сгенерировать по указанной точке на профиле поперечное сечение. Поперечное сечение создается на основе данных заданных в модели инженерной сети.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_CREATE_PROFILE_NEW
2	Главное меню	В меню Сети→ Поперечное сечение

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети→ Поперечное сечение	
2	Указать точку на профиле инженерной сети, для которого необходимо сформировать поперечное сечение.	

3	Указать точку расположения поперечного сечения. Простановка размеров и выносок настраивается в профили генерации сечений. При необходимости сечение дооформляется вручную.	

Команда: Файл плана/профиля

Команда сохраняет созданный план или профиль инженерной сети в отдельный файл без сохранения связей между объектами чертежа.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_EXPORT
2	Главное меню	В меню Сети → Файл плана/профиля

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети → Файл плана/профиля	
2	Выбрать объекты на чертеже, которые будут выгружены в отдельный файл DWG. Выбор можно производить выделением рамкой нужной части поля чертежа. При необходимости можно выбрать всё.	
3	Указать имя создаваемого файла.	

Команда: 3D модель

Команда автоматически создает трехмерную модель инженерной сети в масштабе 1:1.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке NET_PIPE_CREATE_MODEL_NEW
2	Главное меню	В меню Сети → 3D модель

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выбрать в меню Сети → 3D модель	
2	3D модель будет автоматически создана на основе данных заложенных в динамическом плане или профиле.	

Оформление Плана инженерных сетей

Автоматический генератор готового чертежа плана одной или нескольких инженерных сетей с оформлением.

Автоматический генератор плана инженерной сети работает на основе трехмерной модели и объектов проекта без загрузки внешних ссылок.

Если модель создана в старых версиях Model Studio, необходимо выполнить предварительную обработку модели.

Команда: Обработка модели

Команда позволяет создавать, редактировать и запускать правила обработки модели. Обработка модели позволяет решать множество задач – обновление значений параметров по заданным условиям, обновление данных из БД, удаление лишних параметров и многое другое.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке _URS_PROCESS_MODEL
2	Главное меню	В меню Model Studio CS → Редактирование → Обработка модели
3	Лента	Model Studio CS → раздел Редактирование → Обработка модели

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду обработки модели (на ленте Model Studio CS> Обработка модели) 	
2	Выбрать профиль обработки – «Удаление XYZ оборудования (для моделей 2019, 2018, 2017,…)» 	Профиль обработки «Удаление XYZ оборудования (для моделей 2019, 2018, 2017, …)» удаляет параметры X,Y,Z из объектов оборудования и отводов.
3	Нажать кнопку «Выполнить»	

4	В командной строке появится сообщение о том, сколько объектов было изменено. Выполнение профиля "«Удаление XYZ оборудования (для моделей 2019,2018,2017,…)" завершено. Изменено объектов: 119

Команда: Автогенератор чертежей

Автоматический генератор чертежей, выполняемых на основе задаваемых преднастроенных проекций и спецификаций. Производит разбиение на листы в случае превышения размера форматки.

Для использования смежных чертежей необходимо отобразить необходимые объекты из разделов проекта CADLib Модель и Архив.

Для отображения сетки необходимо отобразить координатную сетку из проекта CADLib Модель и Архив.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке MSS_PLAN_GENERATE
2	Главное меню	В меню Model Studio CS → Документирование → Проекции → Автогенератор чертежа
3	Лента	Model Studio CS → раздел Документирование → Мастер генерации чертежей

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду 	.
2	В появившемся диалоговом окне выбрать профиль генерации чертежа 	

3 Профиль содержит следующую информацию:

Профиль

- Наименование редактируемого профиля.

Профили генерации

- Наименование используемого профиля генерации преднастроенной проекции, содержащего настройки отображения сетей (слои, цвета, типы линий), размеры текстов, настройки оформления сети (выноски, координаты, размеры).

Лист

Шаблон форматки листа:

- Ширина, Высота, Шаблон рамки, Точка вставки форматки (X), (Y).

- Формула наименования создаваемых листов.

Схема

Максимальные размеры поля отображения плана и положение на форматке, при превышении которых план будет разбит на несколько листов.

- Смещение по X и Y до нижней левой точки поля вывода.

- Ширина и высота поля вывода.

Спецификация

- Профиль и точка вставки выводимой спецификации,

Таблица условных обозначений

- Профиль и точка вставки таблицы условных обозначений.

4 Нажать кнопку *ОК*. В окне выбора профиля генерации также нажать *ОК*.

5 Указать направление (горизонтально, если сетка расположена горизонтально, под углом – угол направления сетки)

6 В результате создается 1 или несколько листов, содержащие:

1. Шаблон,
2. Преднастроенную проекцию с сеткой, размерами и выносками,
3. Спецификацию,
4. Таблицу условных обозначений.

Полученные чертежи при необходимости дорабатывается с помощью функций оформления Model StudioCS Трубопроводы, а также стандартных функций оформления и редактирования AutoCAD. Удаленные ненужные результаты проецирования из вида (размеры, отметки, графика) не появляются при обновлении преднастроенных проекций.

7 При генерации чертежей в модели автоматически создаются видовые кубы.

Их размеры можно изменить для расширения или уменьшения зоны отображения части плана. В этом случае потребуется обновить необходимые видовые экраны на чертежах.

8 Для показа подложки необходимо:

На виде сбоку выделить все видовые кубы и скопировать их на высоту подложки.

9 Перейти в первый сгенерированный лист (План.М500.) и выбрать команду *Вставить окно вида* (*Model Studio CS>Преднастроенная проекция*)

10

1. Выбрать второй видовой куб с именем А.
2. Выбрать масштаб.
3. Выбрать тип проекции – *Вид сверху.*

11

Вставить в аналогичную точку находящегося на листе окна преднастроенной проекции.

12

Результат – вставленная подложка.

Повторить для оставшихся листов, вставляя виды: Б для 2-го, В – 3-го, Г – 4-го.

Команда: Таблица условных обозначений

Команда позволяет сгенерировать таблицу условных обозначений на основе данных построенной или сгенерированной схемы. Команда работает в пространстве листа.

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке PIPE_NET_TABUGO
2	Главное меню	В меню Model Studio CS → Документирование → Спецификации → Таблица линий и УГО
3	Лента	Model Studio CS → раздел Документирование → Таблица линий и УГО

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду	
2	Выбрать рамкой элементы схем	Профиль обработки «Удаление XYZ оборудования (для моделей 2019, 2018, 2017, …)» удаляет параметры X,Y,Z из объектов оборудования и отводов.
3	Нажать *Enter*.	
4	Указать точку вставки.	
5	Результат – таблица условных обозначений	

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ	
ТЗ	Трубопровод горячей воды для горячего водоснабжения подающий
	Газопровод, общее обозначение
В1	Водопровод хозяйственно-питьевой
	Кран шаровой стальной фланцевый
	Неподвижная опора
	Футляр

Связь с проектом CADLib Модель и Архив

13

.

Темы

Проверить актуальность модели
Редактировать перечень зданий и сооружений
Редактировать структуру модели
Загрузить объекты по структуре
Загрузить объекты по полилинии
Загрузить по объектам с осью
Создать структуру из 3D модели
Создать структуру из схемы
Создать рамку листа
Ассоциировать лист с проектом
Удалить связи с проектом
Удалить объекты проекта

CLP. Проверить актуальность модели

Команда позволяет проверить актуальность ссылочных элементов модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_UPDATE_OBJECTS - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Проверить актуальность*.
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Проверить актуальность модели*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Проверить актуальность модели.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Проверить актуальность модели.*	
2	При отсутствии несоответствий в командной строке появится сообщение «Проверка актуальности объектов завершена. Проверено: ___; устаревших: 0;новых устаревших: 0; удалённых: 0; изменённых заблокированных: 0»	
3	В случае обнаружения несоответствий на экране появится диалоговое окно:	

В командной строке появится сообщение вида: «Проверка актуальности объектов завершена. Проверено: _; устаревших: _; новых устаревших: _; удалённых: _; изменённых заблокированных: _»

4 При выборе опции *Актуализировать объекты* отображение модели на экране будет обновлено в соответствии с текущим ее состоянием в БД проекта, процесс обновления может занять некоторое время.

После завершения в командной строке появится сообщение вида: «Обновление устаревших объектов завершено. Объектов добавлено: _; обновлено: _; удалено: _»

5 При выборе опции *Переместить на слой устаревших* объекты, не соответствующие текущему состоянию БД проекта, будут перемещены на специальный слой «CL.Устаревшие объекты проекта» и удалены из текущего вида.

6 При выборе опции *Отложить действие* текущий вид останется без изменений, для обновления нужно будет еще раз вызвать команду *CLP. Проверить актуальность модели.*

CLP. Редактировать перечень зданий и сооружений

Команда позволяет редактировать иерархическую структуру зданий и сооружений непосредственно из среды Model Studio CS.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ CLP_BUILDING_HIERARCHY_EDIT - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Здания и сооружения*.
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Редактировать структуры зданий и сооружений.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Редактировать перечень зданий и сооружений.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Редактировать перечень зданий и сооружений.*	
2	На экране появится диалоговое окно редактирования иерархии знаний и сооружений:	
3	Порядок редактирования описан в документе «CADLib Модель и Архив Руководство пользователя».	

CLP. Редактировать структуру разделов

Команда позволяет редактировать иерархическую структуру разделов проекта непосредственно из среды Model Studio CS.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_PROJECT_STRUCTURE_EDIT - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Разделы проекта*.
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Редактировать структуру разделов проекта.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Редактировать структуру разделов проекта.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Редактировать структуру модели.*	
2	На экране появится диалоговое окно редактирования иерархии знаний и сооружений:	
3	Порядок редактирования описан в документе «CADLib Модель и Архив Руководство пользователя».	

CLP. Загрузить объекты по структуре

Команда позволяет загружать в пространство модели объекты, выбранные либо из Зданий и сооружений, либо из Разделов проекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_SHOW_HIERARCHY_QUERY_FORM**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Загрузить по структуре.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Загрузить объекты по структуре.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Загрузить объекты по структуре.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Загрузить объекты по структуре.*	
2	На экране появится диалоговое окно выбора объектов:	

В левой части окна отображается структура Зданий и сооружений проекта, в правой части – Разделы проекта в соответствие с настройками текущей БД. Выбор объектов для отображения на экране происходит путем проставления галочек у нужных сооружений и разделов проекта.

3	Далее, выбрать галочками нужные объекты в левой либо правой части окна. При выборе нескольких сооружений в левой части окна, в правой части отобразятся для выбора только те разделы проекта, объекты которых присутствуют во всех выбранных сооружениях. И наоборот, если сначала выбрать разделы проекта в правой части, в левой отобразятся только те сооружения, в которых присутствуют объекты выбранных разделов.	

4 После выбора объектов нажать кнопку «Показать», выбранные объекты отобразятся в пространстве модели.

CLP. Загрузить публикацию по объектам проекта

Команда выполняет загрузку из базы данных всех объектов проекта, входящих в публикации, определяемых по выбираемым объектам проекта. Рекомендуется для просмотра связанных объектов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_LOAD_PUBLICATION_OBJECTS**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Загрузить по объектам проекта*.
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS*→ *CADLib Проект* выбрать *CLP.Загрузить публикацию по объектам проекта.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP.Загрузить публикацию по объектам проекта.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP.Загрузить публикацию по объектам проекта*.	
2	В командной строке появится сообщение: «*Выберите объекты для загрузки всей публикации*»	
3	Выберите левой кнопкой мыши на экране объект, относящийся к интересующей публикации.	

4	В пространство модели будут загружены объекты, относящиеся к той же публикации, что и выбранный объект.	

CLP. Загрузить объекты по полилинии

Команда позволяет загружать в пространство модели объекты проекта, расположенные вдоль указанной полилинии.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_LOAD_BY_POLY - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Загрузить по полилинии.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Загрузить объекты по полилинии.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Загрузить объекты по полилинии.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Загрузить объекты по полилинии.*	
2	В командной строке появится сообщение: «Укажите полилинии, определяющие объём для загрузки [УСЛовияВыборки/задатьШИРИНУ]:»	
3	Выберите левой кнопкой мыши полилинию, заранее проведенную в плоскости XY.	

В пространство модели будут загружены объекты, проекции которых на эту плоскость пересекает выбранная полилиния. Операцию лучше выполнять на виде сверху.

4 Опционально перед выбором полилинии можно щелкнуть в командной строке «[УСЛовияВыборки», после чего откроется диалоговое окно выбора параметров, которые должны иметь загружаемые на экран объекты:

Нужные параметры выбираются при помощи кнопки «Добавить условие» вверху справа, значения параметров выбираются из предлагаемых выпадающих списков, либо задаются вручную.

После выбора нужного параметра нажать OK, и в следующем диалоговом окне задать значение параметра. Можно выбрать сразу несколько параметров.

В данном случае выбраны магистральные насосы, компоненты с Типом изделия равным «Насос магистральный» будут загружены в модель (на скриншоте обозначен синей рамкой). Компоненты с другими значениями Типа изделия загружены не будут.

5	Также опционально можно задать ширину полосы, в которую должны попасть проекции объектов. Для этого нужно выбрать опцию «задатьШИРИНУ» и ввести ее значение в миллиметрах.

CLP. Загрузить по объектам с осью

Команда позволяет загружать в пространство модели объекты, проекция которых на плоскость XY пересекается с проекциями протяженных объектов, имеющих ось – например труб.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ CLP_LOAD_BY_AXIS_OBJ - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Загрузить по объектам с осью.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→CADLib Проект* выбрать *CLP. Загрузить по объектам с осью.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Загрузить по объектам с осью.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Загрузить по объектам с осью.*	
2	В командной строке появится сообщение: «Укажите протяжённые объекты, определяющие объём для загрузки»	

3 Выберите левой кнопкой мыши трубу или иной протяженный объект, имеющий ось.

В пространство модели будут загружены объекты, проекции которых на эту плоскость пересекает выбранная полилиния. Операцию лучше выполнять на виде сверху.

4 Опционально перед выбором объекта (трубы) можно щелкнуть в командной строке «[УСЛовияВыборки», после чего откроется диалоговое окно выбора параметров, которые должны иметь загружаемые на экран объекты:

Настройка выборки происходит аналогично предыдущему пункту меню *CLP. Загрузить объекты по полилинии.*

5 Также опционально можно задать ширину полосы, в которую должны попасть проекции объектов. Для этого нужно выбрать опцию «задатьШИРИНУ» и ввести ее значение в миллиметрах.

CLP. Создать структуру из 3D модели

Команда позволяет создать структуру в базе данных проекта на основе данных объектов 3D модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ PIPE_PUBLISH_SYSTEMS**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *CLP.Создать структуру из 3D модели.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Создать структуру из 3D модели.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Создать структуру из 3D модели.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Создать структуру из 3D модели.*	
2	В появившемся окне «Настройка параметров формирования модели» задать параметры для создания структуры и данные, которые будут в нее записываться. Нажать «Ок»	

3 Выбрать объекты 3D модели и нажать «Enter». В появившемся окне «*Иерархия Зданий и Сооружений*» выбрать раздел в дереве Зданий и сооружений, в котором должна быть создана структура модели. Нажать «Ок»

По окончании публикации структуры появится сообщение:

4 В выбранном разделе проекта будет сформирована структура на основе данных выбранных объектов 3D модели:

CLP. Создать структуру из схемы

Команда позволяет создать структуру в базе данных проекта на основе данных объектов схемы.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_ CLP_PUBLISH_PIPE**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *CLP.Создать структуру из схемы.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP.Создать структуру из схемы*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP.Создать структуру из схемы.*

Последовательность действий

Последовательность действий команды описана в руководстве пользователя Model Studio CS Технологические схемы.

CLP. Создать рамку листа

Команда позволяет задать рамку границ листа документа для сохранения в базу данных проекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_FRAME_CREATE - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Создать рамку листа*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Создать рамку листа*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Создать рамку листа*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейдите в пространство листа.	
2	Вызвать команду *CLP. Создать рамку листа.*	

3	Левой кнопкой мыши обозначьте противоположные углы рамки листа. Привязка автоматически происходит к углам листа. Созданная рамка на скриншоте ниже обозначена зеленым цветом.

CLP. Ассоциировать лист с проектом

Команда служит для привязки листа чертежа к соответствующему разделу документов проекта с последующей публикацией его в БД проекта.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_FRAME_DEST_DOCUMENT - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Ассоциировать лист с проектом.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→ CADLib Проект* выбрать *CLP. Ассоциировать лист с проектом.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Ассоциировать лист с проектом.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Перейдите в пространство листа.	
2	Вызвать команду *CLP. Ассоциировать лист с проектом.*	
3	В командной строке появится надпись: «Выберите Лист проекта». Выделите левой кнопкой мыши рамку листа, созданную ранее командой «Создать рамку листа».	

4 Далее, в появившемся окне «Иерархия документов проекта» выбрать соответствующий раздел документации и нужную карточку документа, созданную заранее, и нажать OK. Чертеж будет привязан к выбранной карточке.

5 Опубликовать документ в БД проекта. После этого чертеж можно будет открывать и просматривать непосредственно в среде CADLib Модель и Архив.

CLP. Удалить связи с проектом

Команда служит для удаления логических связей с БД проекта у объектов в текущем чертеже.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_CLEAN_DOCUMENT - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Удалить связи с проектом.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→CADLib Проект* выбрать *CLP. Удалить связи с проектом.*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Удалить связи с проектом.*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Удалить связи с проектом.*	
2	Логические связи объектов текущего чертежа с БД проекта будут удалены, в командной строке появится сообщение «Очистка документа успешно завершена».	

CLP. Удалить объекты проекта

Команда служит для удаления объектов проекта из текущего чертежа.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_CLP_REMOVE_DUMMIES - CLP**
2	Лента	На ленте *CADLib Проект* кнопка *Удалить объекты проекта.*
3	Главное меню	В главном меню *Model Studio CS→CADLib Проект* выбрать *CLP. Удалить объекты проекта*
4	Панель инструментов	На панели инструментов *CADLib Проект* кнопка *CLP. Удалить объекты проекта*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду *CLP. Удалить объекты проекта.*	
2	Графические отображения объектов текущего чертежа будут удалены с экрана.	

Металлоконструкции

12

.

Темы

Удлинить профиль
Обрезать профиль
Разрезать профиль
Обрезать профиль плоскостью
Редактор металлопроката

Удлинить профиль

Команда удлинения профиля металлопроката до другого профиля или до примитива AutoCAD отрезка и полилинии

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены ниже.

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1.	Командная строка	Набрать в командной строке **_IRON_AXIS_EXTEND**.
2.	Панель инструментов	На панели инструментов *Профили КМ* выбрать *«Удлинить профиль»*.
3.	Лента	На ленте *Трубопровод в разделе Редактирование* выбрать «*Удлинить профиль»*.
4.	Главное меню	В меню *Трубопровод→Металлоконструкции* выбрать *«Удлинить профиль»*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена ниже.

	Последовательность действий	Примечания
1.	Вызвать функцию «Удлинить профиль»	
2.	Указываем удлиняемый элемент металлопроката	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ
3.	Указываем объект, до которого необходимо выполнить удлинение	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ
4.	Результат применения функции «Удлинить профиль»	

Обрезать профиль

Команда обрезки профиля металлопроката другим профилем или примитивом AutoCAD отрезком и полилинией.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены ниже.

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1.	Командная строка	Набрать в командной строке **_IRON_AXIS_CUT**
2.	Панель инструментов	На панели инструментов *Профили КМ* выбрать «*Обрезать профиль*».
3.	Лента	На ленте *Трубопровод в разделе Редактирование* выбрать «*Обрезать профиль*».
4.	Главное меню	В меню *Трубопровод→Металлоконструкции* выбрать «*Обрезать профиль*».

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена ниже.

	Последовательность действий	Примечания
1.	Вызвать функцию «Обрезать профиль»	
2.	Указываем обрезаемый элемент металлопроката	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ
3.	Указываем режущий объект	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ

4. Указываем сторону обрезки

Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ

5. Результат применения функции «Обрезать профиль»

Разрезать профиль

Команда подрезки профиля металлопроката в заданной точке

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены ниже.

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1.	Командная строка	Набрать в командной строке **_IRON_AXIS_BREAK**
2.	Панель инструментов	На панели инструментов *Профили КМ* выбрать *«Разрезать профиль»*.
3.	Лента	На ленте *Трубопровод в разделе Редактирование* выбрать *«Разрезать профиль»*.
4	Главное меню	В меню *Трубопровод→Металлоконструкции* выбрать *«Разрезать профиль»*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена ниже.

Последовательность действий	Примечания

1.	Вызвать функцию «Разрезать профиль»	
2.	Указываем разрезаемый элемент металлопроката	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ
3.	Указываем точку разрыва	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ
4.	Результат применения функции «Разрезать профиль»	

Обрезать профиль плоскостью

Команда обрезки профиля плоскостью без образования узла

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены ниже.

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1.	Командная строка	Набрать в командной строке **_IRON_AXIS_PLANETRIM**
2.	Панель инструментов	На панели инструментов *Профили КМ* выбрать *«Обрезать профиль плоскостью»*.
3.	Лента	На ленте *Трубопровод в разделе Редактирование* выбрать *«Обрезать профиль плоскостью»*.
4.	Главное меню	Вкладка *Трубопровод→Металлоконструкции* выбрать *«Обрезать профиль плоскостью»*.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена ниже.

	Последовательность действий	Примечания
1.	Вызвать функцию «Обрезать профиль плоскостью»	
2.	Указываем на режущем объекте три точки, образующие плоскость обрезки	Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ

3. Выбираем обрезаемый элемент металлопроката

Указание осуществляться графически щелчком ЛКМ

4. Результат применения функции «Обрезать профиль плоскостью»

Редактор металлопроката

Команда вызова диалогового окна, позволяющего редактировать привязки и основные параметры профилей металлопроката в модели

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1.	Командная строка	Набрать в командной строке **_IRON_AXIS_EDIT**

2.	Панель инструментов	На панели инструментов *Профили КМ* выбрать *«Редактор металлопроката»*.
3.	Лента	На ленте *Трубопровод в разделе Редактирование* выбрать «*Редактор металлопроката»*.
4.	Главное меню	Вкладка *Трубопровод→Металлоконструкции* выбрать «*Редактор металлопроката»*.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены ниже.

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена ниже.

	Последовательность действий	**Примечания**
1.	Вызвать функцию «Редактор металлопроката»	
2.	Выделить необходимый профиль (профили);	
3.	В открывшемся диалоговом окне выполнить настройки для нового профиля (профилей): изменить марку профиля, изменить угол поворота профиля, расположить профиль зеркально, изменить привязку профиля.	

4.

Добавить траверсы

Команда позволяет объединить опоры трубопроводов в траверсы для определения суммарной нагрузки.

Траверса – условный объект, моделирующий опорную конструкцию. Она объединяет группу опор на одном ярусе или на нескольких разнесенных по вертикали ярусах опорной конструкции. Визуально представляет собой параллелепипед, объединяющий опоры.

Траверса показывает место размещения опорных конструкций и суммарную нагрузку от объединенных в ней опор, что является исходной информацией для инженера строителя при проектировании реальных опорных конструкций.

Создание и редактирование траверс возможно, как на основе реальных объектов, так и объектов проекта

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **iron_crossarm.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Редактирование* выбрать *Добавить траверсу*
3	Лента	На вкладке ленты *Редактирование* выбрать Добавить траверсу

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Добавить траверсу*».	
2	В командной строке появится запрос «*Установить траверсы вручную или автоматически? [Вручную/Автоматически] <Автоматически>:*» • *Ручной* - автонумерация производится в плане по всей модели слева направо, сверху вниз; • *Автоматический* - предполагает задание габарита (размер вдоль трубопровода + высота), в рамках которого будет осуществляться объединение групп опор в траверсы	
3	Установка траверс вручную. По запросу укажите одну или группу опор в модели. Нажмите *Enter*	

По габаритам выбранных опор будет создан объект «Траверса»:

4 Установка траверс в автоматическом режиме.

По запросу укажите группу опор в модели. Нажмите *Enter*

По запросу последовательно укажите размеры габарита по трубопроводу и по высоте для объединения в траверсу. Опоры, попадающие по взаимному расположению внутрь заданного габарита, объединяются в одну траверсу. После выбора нажмите *Enter*

Например:

Укажите расстояние по трубопроводу (0.000000): 1500
Укажите расстояние по высоте (0.000000): 500

По заданным параметрам будут созданы траверсы для каждой группы опор, входящих в указанный габарит.

5	В свойства траверсы сохраняется информация по всем входящим в нее опорам, а также суммарные вертикальные и горизонтальные нагрузки. Данные по нагрузкам считываются из свойств опор (требуется предварительный расчет нагрузки, см команду «Нагрузка на опоры»). Горизонтальная нагрузка по умолчанию рассчитывается как 1/3 от вертикальной нагрузки.

Редактор траверсы

Команда позволяет добавлять опоры в траверсу, удалять опоры из траверс.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **iron_edit_crossarm.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Редактирование* выбрать *Редактор траверс*
3	Лента	На вкладке ленты *Редактирование* выбрать *Редактор траверс*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Редактор траверс*». Выберите траверсу в модели	
2	В командной строке появится запрос «*Установить траверсы вручную или автоматически? [Вручную/Автоматически] <Автоматически>:*» • *Добавить* - автонумерация производится в плане по всей модели слева направо, сверху вниз;	

- *Удалить* - предполагает задание габарита (размер вдоль трубопровода + высота), в рамках которого будет осуществляться объединение групп опор в траверсы
- *Обновить* – обновление габарита траверсы при изменении размеров опор трубопровода

3 Добавление опоры

По запросу укажите опору, которую нужно добавить в траверсу. Нажмите *Enter*

Выбранная опора будет добавлена в траверсу:

4 Удаление опоры из траверсы

По запросу укажите опору, которую нужно удалить из траверсы. Нажмите *Enter*

Указанная опора будет удалена из траверсы.

Нумерация траверс

Команда позволяет выполнить автоматическую нумерацию траверс в модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **iron_enum_crossarm.**
2	Панель инструментов	На панели инструментов *Редактирование* выбрать *Нумерация траверс*
3	Лента	На вкладке ленты *Редактирование* выбрать *Нумерация траверс*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Вызвать команду «*Нумерация траверс*». Выберите траверсы для нумерации в модели	
2	По запросу последовательно укажите префикс и начальный номер траверс. Нажмите *Enter* *Укажите префикс: ОП* *Укажите начальный номер: 1* Начальный номер отслеживается программой с учетом ранее заданных номеров траверс.	
3	Траверсы нумеруются автоматически в плане слева направо, сверху вниз. Номер записывается в свойства траверсы: 	

Интеграция с АВС Сметы

11

Темы

- Назначить сметное свойство
- Назначить раздел сметной структуры
- Создать сметную структуру
- Экспорт в АВС-Рекомпозитор
- Объект со сметными свойствами
- Объекты со сметной иерархией
- Пометить объект
- Удалить сметное свойство
- Копировать сметные свойства
- Копировать по фильтру

Назначить сметное свойство

Команда служит для назначения сметного свойства объекту 3D модели.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_WORK_SET**
2	Лента	Вкладка *ABC Сметы → Назначить сметное свойство*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	На вкладке «ABC Сметы» активируем команду «Назначить сметное свойство». Выберите объекты, для которых необходимо назначить сметные свойства, и нажмите Enter. В результате откроется окно Сметная система ABC, если ранее не были назначены объектам сметные свойства, то окно будет пустым, иначе – при выборе пункта Сметные свойства отобразятся назначенные свойства.	
2	Для добавления нового сметного свойства следует в нижней части окна или через контекстное меню на строке *Сметные свойства* выбрать команду *Добавить*.	

3 В результате откроется *База знаний АВС*.

Выберете необходимую таблицу ГЭСН и найдите в ней норму, которая подходит для выбранных объектов и выберете ее двойным щелчком мыши.

4 В появившемся окне АВС – транслятор задайте требуемые настройки для применения нормы к объектам. Уточните все необходимые параметры, нажимая на кнопку «*Продолжить*» в нижней части окна.

5	В результате сметное свойство будет добавлено объекту. В окне *Сметная система АВС* нажмите ОК.

Назначить раздел сметной структуры

Команда служит для назначения объекту модели ссылку на сметный раздел или редактировать сметную структуру.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_WORK_SORT**
2	Лента	Вкладка *АВС Сметы → Назначить раздел сметной структуры*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Для того, чтобы объекты в смете были распределены по зданиям и сооружениям, либо другим образом необходимо создать сметную структуру. Для создания сметной структуры на вкладке ленты *АВС Сметы* вызовите команду *Назначить раздел сметной структуры*.	
2	В появившемся окне с помощью контекстного меню задать разделы сметной структуры либо открыть сметную структуру из заранее созданного файла RCFX, который можно получить автоматически на основе структуры Комплекс базы данных проекта.	

3	В полученной структуре выбрать подраздел, к которому будут привязаны выбранные объекты и нажмите ОК.	

Создать сметную структуру

Команда служит для создания сметной структуры в формате *.rcfs на основе структуры комплекс проекта CADLib Модель и Архив.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_CREATE_HIERARCHY**
2	Лента	Вкладка *ABC Сметы → Создать сметную структуру*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *ABC Сметы* команду *Создать сметную структуру*.	
2	В появившемся окне задайте имя файла, в котором будет сохранена сметная структура.	

Будет создан файл с расширением *.rcfx, который можно использовать как основу сметной структуры при назначении разделов сметной структуры 3d объектам.

Экспорт данных в АВС-Рекомпозитор

Команда служит для передачи данных из модели в АВС-Рекомпозитор для подготовки и выполнения сметного расчета.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_WORK_EXPORTTOABSR**
2	Лента	Вкладка *АВС Сметы* → *Создать сметную структуру*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *АВС Сметы* команду *Экспорт данных в АВС-Рекомпозитор*. Далее выберите объекты, которым были назначены сметные свойства и присвоена сметная структура и нажмите Enter.	
2	В появившемся окне задайте имя файла передачи данных RCFS.	

Объекты со сметными свойствами

Команда служит для выделения объектов, у которых задано сметное свойство.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_SELECT_PARAM**
2	Лента	Вкладка *АВС Сметы* → *Объекты со сметными свойствами*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *АВС Сметы* команду *Объекты со сметными свойствами*. В модели будут выбраны объекты с назначенным сметным свойством.	

Объекты со сметной иерархией

Команда служит для выделения объектов с заданным элементом сметной иерархией.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_SELECT_SCHEMA**
2	Лента	Вкладка *АВС Сметы → Объекты со сметной иерархией*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *АВС Сметы* команду *Объекты со сметной иерархией*. В модели будут выбраны объекты с назначенным элементом сметной иерархии.	

Пометить объект

Команда служит для обозначения объекта, как объекта, для которого задано сметное свойство без назначения ему сметных свойств.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_WORK_MARK**
2	Лента	Вкладка *АВС Сметы → Пометить объект*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *АВС Сметы* команду *Пометить объект*. Далее необходимо выбрать объекты, которые будут помечены, как объекты со сметным свойством.	

Удалить сметные свойства

Команда служит для удаления всех назначенных сметных свойств для выбранных объектов.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_WORK_DELETE**
2	Лента	Вкладка *АВС Сметы → Удалить сметные свойства*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *ABC Сметы* команду *Удалить сметные свойства*. Далее необходимо выбрать объекты, у которых будут удалены назначенные ранее сметные свойства.	

Копировать сметные свойства

Команда служит для копирования сметных свойств выбранного эталонного объекта другим объектам.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной строке **_MSABS_WORK_COPY_S**
2	Лента	Вкладка *ABC Сметы* → *Копировать сметные свойства*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *ABC Сметы* команду *Копировать сметные свойства*. Далее необходимо выбрать объект эталон, сметные свойства которого необходимо скопировать. После чего необходимо выбрать объекты, которым необходимо скопировать сметные свойства.	

Копировать по фильтру

Команда служит для копирования сметных свойств выбранного эталонного объекта другим объектам, соответствующим условиям фильтра.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной **_MSABS_WORK_COPY_P**
2	Лента	Вкладка *ABC Сметы* → *Копировать по фильтру*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *ABC Сметы* команду *Копировать по фильтру*. Далее необходимо выбрать объект эталон, сметные свойства которого необходимо скопировать. После чего сметные свойства будут скопированы объектам, соответствующим фильтру.	

Настройки

Команда служит для выбора директории, в которой установлена программа ABC.

Доступ к функции

Способы вызова функции приведены в таблице:

	Доступ к функции	Способ вызова функции
1	Командная строка	Набрать в командной **_MSABS_FOLDER_ABS**
2	Лента	Вкладка *ABC Сметы* → *Настройки*

Последовательность действий

Последовательность действий при работе с функцией приведена в таблице:

	Последовательность действий	Примечания
1	Выберете на вкладке ленты *ABC Сметы* команду *Настройки*. Далее необходимо задать путь до папки, в которой установлена программа ABC Сметы.	

Техническая информация

13

Темы

Информационно-справочная система по нормативной документации NormaCS

Нормативные документы

Информационно-справочная система по нормативной документации

Model Studio CS интегрируется с информационно-справочной системой Norma CS, которая предназначена для хранения, поиска и отображения текстов и реквизитов нормативных документов, а также стандартов, применяемых на территории Российской Федерации и регламентирующих деятельность предприятий различных отраслей промышленности.

Norma CS обеспечивает аутентичность текстов нормативно-технических документов, хранящихся в базе данных программы. Полнота и актуальность базы данных, продуманный интерфейс и удобный механизм отображения информации позволяют решать любые задачи, связанные с поиском нормативного документа. Высокий уровень сервиса, предоставляемого пользователю программы, обеспечен преимуществами атрибутивной и полнотекстовой базы данных, наличием графических копий официальной публикации документов и широтой охвата различных отраслей промышленности.

Вызов Norma CS осуществляется соответствующей командой главного меню *Model Studio CS→ Вызов Norma CS*.

Внимание!
Информационно-справочная система Norma CS не поставляется в составе программы Model Studio CS и приобретается дополнительно. Хотя для нормального функционирования Model Studio CS наличие информационно-справочной системы Norma CS не является обязательным, приобретение этой системы рекомендуется (обращайтесь к поставщику Model Studio CS).

Техническая поддержка

Разработчики будут крайне признательны за любые сообщения об ошибках, предложения по улучшению программы, пожелания и замечания.

Все ваши пожелания и отзывы, а также вопросы по работе программы просьба направлять по адресу:

support@csdev.ru

Формулируйте свой вопрос по работе программы как можно более точно, чтобы наши специалисты смогли максимально быстро ответить вам.

Официальный сайт разработчика: www.csdev.ru